

# Notes on ...

---



Your Name



Academic year 2025-2026

# Índice

---

Índice .....	2
1. Tema 1 .....	3
1.1. Espacios de Probabilidad .....	3
1.2. Código en Rust .....	3

# 1. Tema 1

Esta es una introducción al tema. Typst ajusta el texto automáticamente.

## 1.1. Espacios de Probabilidad

### Definición: Espacio de Probabilidad

Un espacio de probabilidad es una terna  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$  donde:

- $\Omega$ : Espacio muestral.
- $\mathcal{A}$ :  $\sigma$ -álgebra de sucesos.
- $P$ : Medida de probabilidad tal que  $P(\Omega) = 1$ .

### Teorema: Teorema Central del Límite

Dadas  $X_1, \dots, X_n$  v.a. i.i.d con media  $\mu$  y varianza  $\sigma^2$ :

$$\sqrt{n} \frac{|(X)_n - \mu|}{\sigma} \rightarrow N(0, 1)$$

#### Demostración.

La demostración se basa en la función característica. Sea  $\varphi_{X(t)}$  la función característica...

Como vemos, es trivial. □

## 1.2. Código en Rust

Aquí tienes un ejemplo de código con resaltado automático:

```
fn main() {
    let x: Vec<i32> = vec![1, 2, 3];
    println!("El vector es: {:?}", x);
}
```