

Notes on ...



Your Name



Academic year 2025-2026

Índice

Índice	2
1. Tema 1	3
1.1. Espacios de Probabilidad	3
1.2. Código en Rust	3

1. Tema 1

Esta es una introducción al tema. Typst ajusta el texto automáticamente.

1.1. Espacios de Probabilidad

Definición: Espacio de Probabilidad

Un espacio de probabilidad es una terna (Ω, \mathcal{A}, P) donde:

- Ω : Espacio muestral.
- \mathcal{A} : σ -álgebra de sucesos.
- P : Medida de probabilidad tal que $P(\Omega) = 1$.

Teorema: Teorema Central del Límite

Dadas X_1, \dots, X_n v.a. i.i.d con media μ y varianza σ^2 :

$$\sqrt{n} \frac{(X)_n - \mu}{\sigma} \rightarrow N(0, 1)$$

Demostración.

La demostración se basa en la función característica. Sea $\varphi_{X(t)}$ la función característica...

Como vemos, es trivial.

□

1.2. Código en Rust

Aquí tienes un ejemplo de código con resaltado automático:

```
fn main() {  
    let x: Vec<i32> = vec![1, 2, 3];  
    println!("El vector es: {:?}", x);  
}
```