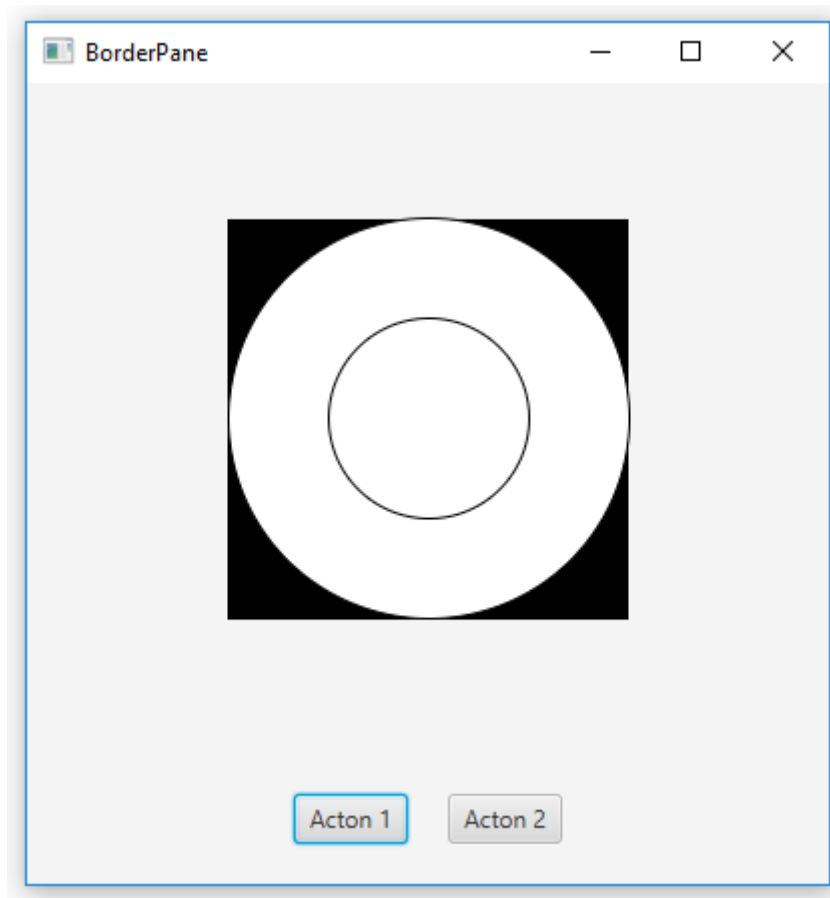


3. Να δημιουργήσετε ένα νέο project με όνομα `DemoBorderPane` που θα εμφανίζει ένα τετράγωνο με διαστάσεις 200 x 200 pixels, δύο κύκλους με ακτίνες 100 pixels και 50 pixels αντίστοιχα και δύο κουμπιά τοποθετημένα όπως στη διάταξη του σχήματος 2. Τοποθετήσετε το `DemoBorderPane` σε σκηνικό διαστάσεων 400 x 400 pixels.



Σχήμα 1. Παράθυρο 3^{ης} άσκησης

ΥΠΟΔΕΙΞΗ

Τοποθετήστε τα σχήματα (`Rectangle`, `Circle`) εντός ενός `StackPane` και τα κουμπιά (`Button`) εντός ενός `HBox`. Κατόπιν προσθέστε το `StackPane` στο κέντρο του `BorderPane` και το `HBox` στο κάτω μέρος του `BorderPane`.

Χρήσιμες εντολές:

```
Rectangle = new Rectangle(double width, double height); //σχεδιασμός ορθογωνίου διαστάσεων width x height
Circle = new Circle(double R); //σχεδιασμός κύκλου ακτίνας R
BorderPane borderPane = new BorderPane(); //δημιουργία πλαισίου BorderPane
borderPane.setCenter(node); //τοποθέτηση κόμβου στο κέντρο
borderPane.setBottom(node); //τοποθέτηση κόμβου στο κάτω μέρος
```