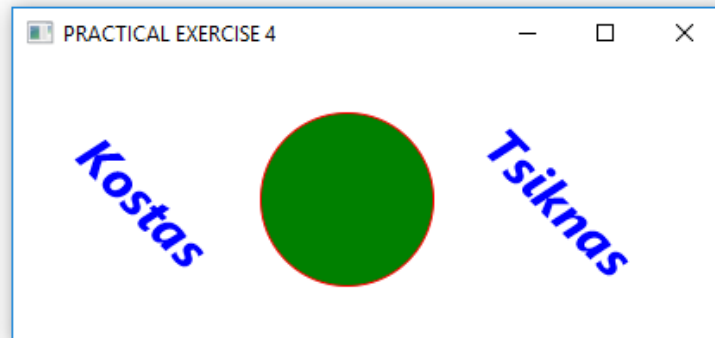


1. Να δημιουργήσετε ένα νέο project που θα εμφανίζει το παράθυρο της εικόνας 1 με το ονοματεπώνυμό σας. Χρησιμοποιείτε χρώματα της επιλογής σας για την εκτύπωση των γραμμάτων και το γέμισμα του κύκλου. Χρησιμοποιείτε fonts "Times Roman" μεγέθους 30 pixels.



**Εικόνα 1.** Παράθυρο 1<sup>ης</sup> εφαρμογής

ΥΠΟΔΕΙΞΗ 1: Χρησιμοποιείτε τις μεθόδους και κλάσεις του πίνακα 1 για το σχεδιασμό του κειμένου και του κύκλου ακτίνας 50 pixels με κέντρο το σημείο 100, 100

```
Circle circle = new Circle();  
circle.setCenterX(100);  
circle.setCenterY(100);  
circle.setRadius(50);  
circle.setStroke(Color.RED);  
circle.setFill(Color.GREEN);
```

```
Text txt1 = new Text("Kostas");  
txt1.setFont(Font.font("Times Roman", FontWeight.BOLD, FontPosture.ITALIC, 30));  
txt1.setFill(Color.BLUE);  
txt1.setRotate(45);
```

ΥΠΟΔΕΙΞΗ 2: Θέστε πλαίσιο FlowPane και Padding, Gaps όπως παρακάτω:

```
FlowPane myPane = new FlowPane();  
myPane.setPadding(new Insets(30, 30, 30, 30));  
myPane.setHgap(20);
```

2. Να δημιουργήσετε την κλάση DrawCircle που θα επεκτείνει την Circle (public class DrawCircle extends Circle). Ορίσετε εντός της τον Constructor public DrawCircle(int X, int Y, int R, Color Fill, Color Stroke) για το σχεδιασμό κύκλου με συντεταγμένες X, Y, ακτίνα R, χρώματος γεμίσματος Fill και με χρώμα περιγράμματος Stroke. Κατόπιν τροποποιήστε τον προηγούμενο κώδικα σχεδιάζοντας τρεις κύκλους με κλήση της κλάσης που υλοποιήσατε. Χρησιμοποιήστε χρώματα της επιλογής σας.

