



Kotlin

Simon Reichle



Was ist Kotlin?

- Plattformübergreifend
- Bytecode für JVM (Java Virtual Machine)
- App Entwicklung
 - Seit 2019 bevorzugt
- Entwickelt von JetBrains



Verwendung

- App Entwicklung
- Backend
- Web-Anwendungen
- Kompatibel mit Java



Syntax

- Datentyp nach Variablennamen (durch `:` abgetrennt)
 - Kann auch weggelassen werden
- Zeilenumbruch als Anweisungsende
- Einstiegspunkt durch main-Funktion



Hello World!

In Kotlin

```
fun main(){  
    println("Hello World!")  
}
```

In Java

```
class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello, World!");  
    }  
}
```



Klassenerzeugung

Kotlin

```
class Person(val name: String)
```

<https://mediaan.com/mediaan-blog/kotlin-vs-java>

Java

```
class Person {  
    private String name;  
  
    public Person(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
    public String getName() {  
        return name;  
    }  
  
    public void setName(String name) {  
        this.name = name;  
    }  
  
}
```



Funktionen

Kotlin

```
fun createAndPrintPerson() {  
    val name = "Pieter"  
    val person = Person(name)  
  
    printName(person.name)  
    // Prints: Pieter  
}
```

Java

```
public void createAndPrintPerson() {  
    String name = "Pieter";  
    Person person = new Person(name);  
  
    printName(person.getName() );  
    // Prints: Pieter  
}
```

<https://mediaan.com/mediaan-blog/kotlin-vs-java>



IDE / Editoren

- Eclipse
- IntelliJ
- Android Studio
- VS Code
- Texteditoren (bsp. Vim)



Build-Tools / Frameworks

- Gradle
- Maven
- Spring