



Introducing JSON

العربية Български 中文 Český Dansk Nederlandse English Esperanto Française Deutsch Ελληνικά עברית Magyar Indonesia Italiano 日本 한국어 فارسی Polski Português Română Русский Српско-хрватски Slovenščina Español Svenska Türkçe Tiếng Việt

JSON (JavaScript Object Notation) is a lightweight data-interchange format. It is easy for humans to read and write. It is easy for machines to parse and generate. It is based on a subset of the [JavaScript Programming Language, Standard ECMA-262 3rd Edition - December 1999](#). JSON is a text format that is completely language independent but uses conventions that are familiar to programmers of the C-family of languages, including C, C++, C#, Java, JavaScript, Perl, Python, and many others. These properties make JSON an ideal data-interchange language.

JSON is built on two structures:

- A collection of name/value pairs. In various languages, this is realized as an *object*, record, struct, dictionary, hash table, keyed list, or associative array.
- An ordered list of values. In most languages, this is realized as an *array*, vector, list, or sequence.

These are universal data structures. Virtually all modern programming languages support them in one form or another. It makes sense that a data format that is interchangeable with programming languages also be based on these structures.

In JSON, they take on these forms:

An *object* is an unordered set of name/value pairs. An object begins with { (left brace) and ends with } (right brace). Each name is followed by : (colon) and the name/value pairs are separated by , (comma).

```

object
    { }
    { members }
members
    pair
    pair , members
pair
    string : value
array
    [ ]
    [ elements ]
elements
    value
    value , elements
value
    string
    number
    object
    array
    true
    false
    null

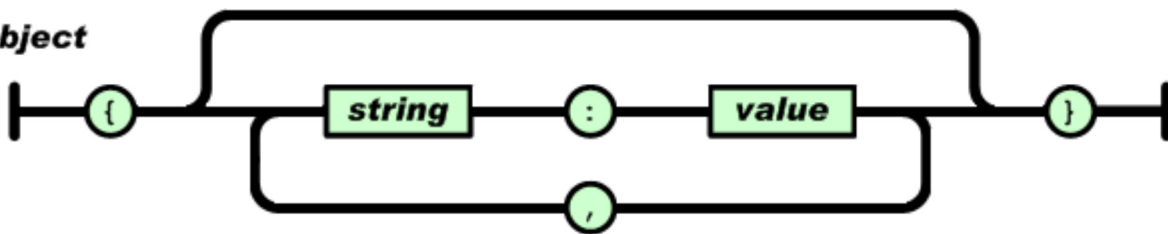
string
    ""
    " chars "
chars
    char
    char chars
char
    any-Unicode-character-
    except-"-or-\-or-
    control-character
    \"
    \\
    \/
    \b
  
```

```

    \f
    \n
    \r
    \t
    \u four-hex-digits
number
    int
    int frac
    int exp
    int frac exp
int
    digit
    digit 1-9 digits
    - digit
    - digit 1-9 digits
frac
    . digits
exp
    e digits
digits
    digit
    digit digits
e
    e
    e+
    e-
    E
    E+
    E-

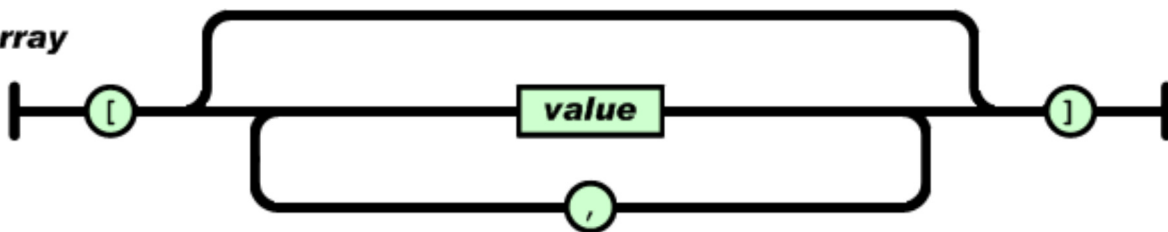
```

object



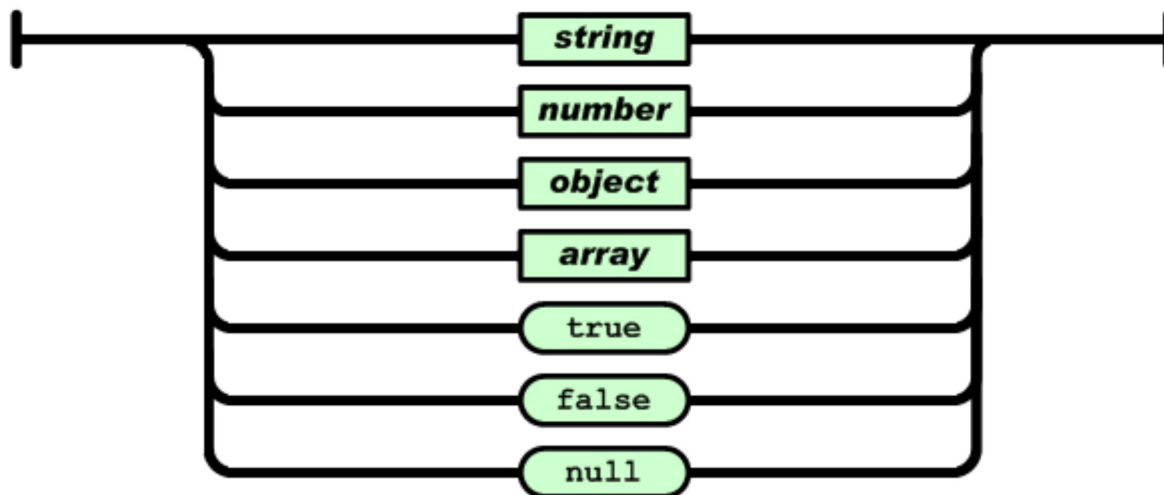
An *array* is an ordered collection of values. An array begins with [(left bracket) and ends with] (right bracket). Values are separated by , (comma).

array



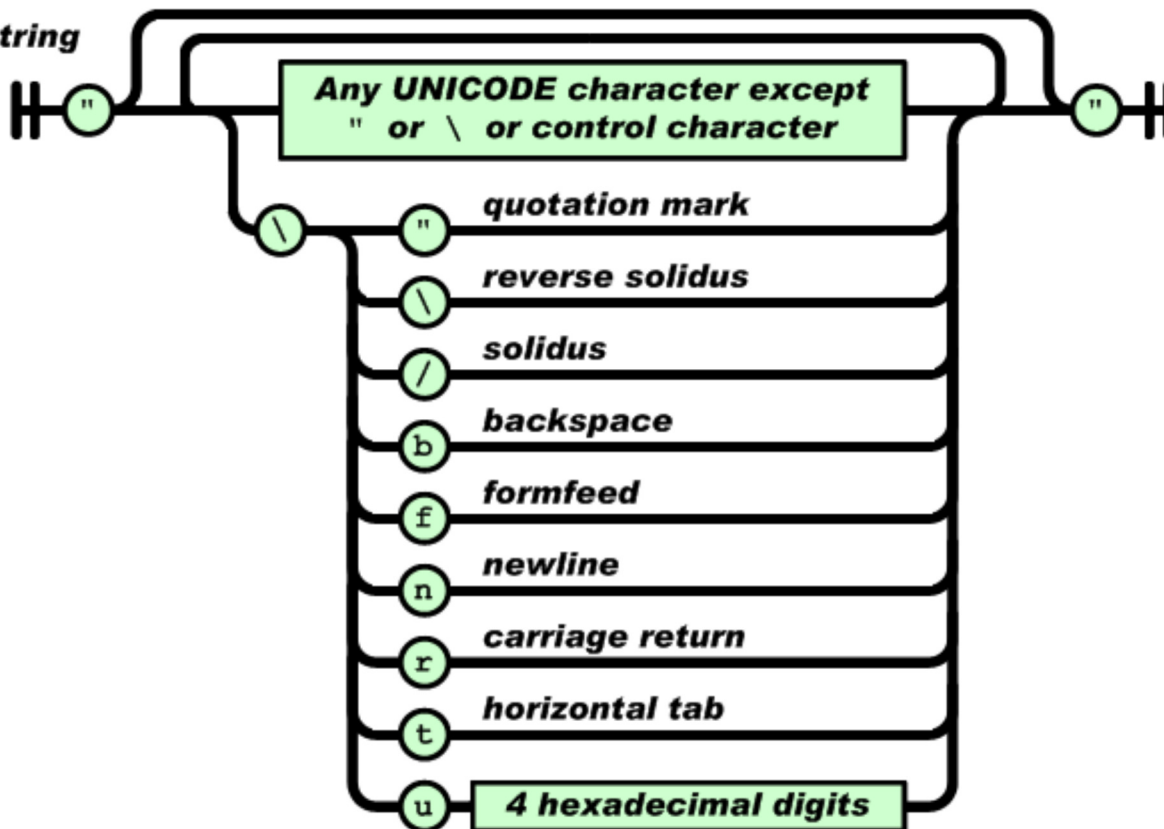
A *value* can be a *string* in double quotes, or a *number*, or `true` or `false` or `null`, or an *object* or an *array*. These structures can be nested.

value

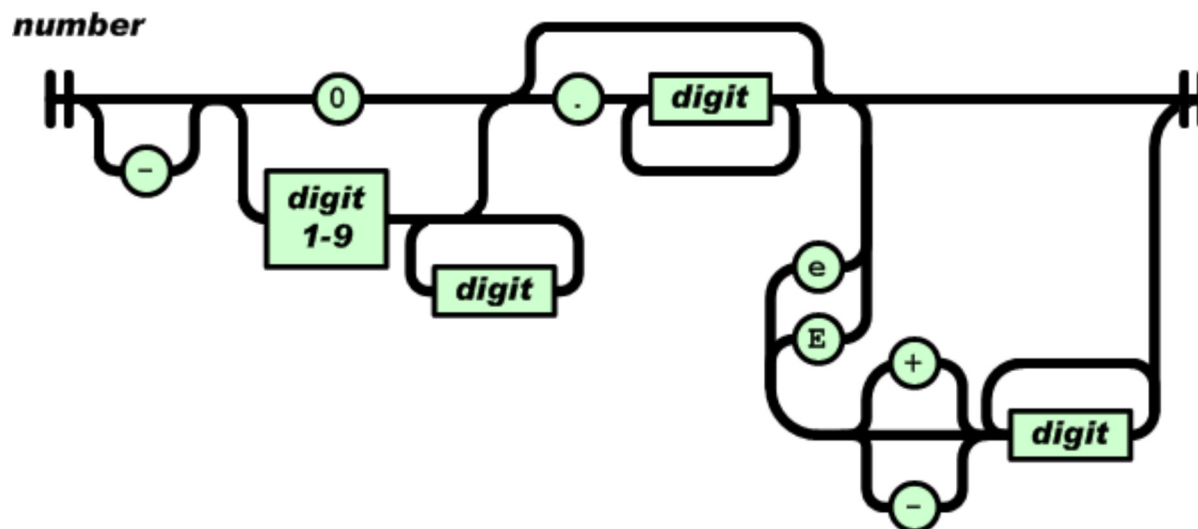


A *string* is a sequence of zero or more Unicode characters, wrapped in double quotes, using backslash escapes. A character is represented as a single character string. A string is very much like a C or Java string.

string



A *number* is very much like a C or Java number, except that the octal and hexadecimal formats are not used.



Whitespace can be inserted between any pair of tokens. Excepting a few encoding details, that completely describes the language.

- ASP:
 - [JSON for ASP.](#)
 - [JSON ASP utility class.](#)
- ActionScript:
 - [ActionScript3.](#)
 - [JSONConnector.](#)
- Ada:
 - [GNATCOLL.JSON.](#)
- Bash:
 - [Jshon.](#)
 - [JSON.sh.](#)
- BlitzMax:
 - [bmx-rjson.](#)
- C:
 - [JSON_checker.](#)
 - [YAJL.](#)
 - [js0n.](#)
 - [LibU.](#)
 - [json-c.](#)
 - [json-parser.](#)
 - [jsonsl.](#)
 - [M's JSON parser.](#)
 - [cJSON.](#)
 - [Jansson.](#)
 - [jsmn.](#)
 - [cson.](#)
- C++:
 - [JSONKit.](#)
 - [jsonme--.](#)
 - [ThorsSerializer.](#)
 - [JsonBox.](#)
 - [jsoncpp.](#)
- Delphi:
 - [Delphi Web Utils.](#)
 - [JSON Delphi Library.](#)
 - [JSON Toolkit.](#)
 - [tiny-json.](#)
- E:
 - [JSON in TermL.](#)
- Erlang:
 - [ejson.](#)
 - [mochijson2.](#)
- Fantom:
 - [Json.](#)
- Go:
 - [package json.](#)
- Haskell:
 - [RJson package.](#)
 - [json package.](#)
- haXe:
 - [hxJSON.](#)
- Java:
 - [org.json.](#)
 - [org.json.me.](#)
 - [Jackson JSON Processor.](#)
 - [Json-lib.](#)
 - [JSON Tools.](#)
 - [Stringtree.](#)
 - [SOJO.](#)
 - [Jettison.](#)
 - [json-taglib.](#)
 - [XStream.](#)
 - [Flexjson.](#)
 - [JON tools.](#)

- [zoolib.](#)
- [JOST.](#)
- [CAJUN.](#)
- [libjson.](#)
- [nosjob.](#)
- [rapidjson.](#)
- C#:
 - [fastJSON.](#)
 - [JSON_checker.](#)
 - [Jayrock.](#)
 - [Json.NET - LINQ to JSON.](#)
 - [LitJSON.](#)
 - [JSON for .NET.](#)
 - [JsonFx.](#)
 - [JSON@CodeTitans](#)
 - [How do I write my own parser?](#)
 - [JSONSharp.](#)
 - [JsonExSerializer.](#)
 - [fluent-json](#)
 - [Manatee Json](#)
- Clojure:
 - [clojure-json.](#)
 - [API for json.](#)
- Cobol:
 - [XML Thunder.](#)
- ColdFusion:
 - [ColdFusion 8.](#)
 - [toJSON.](#)
- D:
 - [Cashew.](#)
 - [Libdjson.](#)
- Dart:
 - [json library.](#)
- [Argo.](#)
- [jsonij.](#)
- [fastjson.](#)
- [mjson.](#)
- [jjson.](#)
- [json-simple.](#)
- [json-io.](#)
- [JsonMarshaller.](#)
- [google-gson.](#)
- [Json-smart.](#)
- JavaScript:
 - [JSON.](#)
 - [json2.js.](#)
 - [json_sans_eval.](#)
 - [clarinet.](#)
- Lisp:
 - [Common Lisp JSON.](#)
 - [Yason.](#)
 - [Emacs Lisp.](#)
- LotusScript:
 - [JSON LS.](#)
- Lua:
 - [Json4Lua.](#)
 - [LuaJSON.](#)
 - [LuaJSON C Library.](#)
 - [Fleece.](#)
 - [Lua CJSON.](#)
 - [dkjson.](#)
- Matlab:
 - [JSONlab.](#)
 - [JSON Parser.](#)
 - [\(another\) JSON Parser.](#)
- Objective C:
 - [json-framework.](#)
 - [MTJSON.](#)
 - [JSONKit.](#)
 - [yajl-objc.](#)
 - [TouchJSON.](#)
- OCaml:
 - [Yojson.](#)
 - [jsonm.](#)
- OpenLaszlo:
 - [JSON.](#)
- Perl:
 - [CPAN.](#)
 - [perl-JSON-SL.](#)
- PHP:
 - [PHP 5.2.](#)
 - [json.](#)

- [Services_JSON](#).
- [Zend_JSON](#).
- [Solar_Json](#).
- [Comparison of php json libraries](#).
- Pike:
 - [Public.Parser.JSON](#).
 - [Public.Parser.JSON2](#).
- PL/SQL:
 - [pljson](#):
 - [Librairie-JSON](#).
- PowerShell:
 - [PowerShell](#).
- Prolog:
 - [SWI-Prolog HTTP support](#)
- Puredata:
 - [PuRestJson](#)
- Python:
 - [The Python Standard Library](#).
 - [simplejson](#).
 - [pyson](#).
 - [Yajl-Py](#).
 - [ultrajson](#).
- Qt:
 - [QJson](#).
- R:
 - [rjson](#).
- Racket:
 - [json-parsing](#).
- Rebol:
 - [json.r](#).
- RPG:
 - [JSON Utilities](#).
- Ruby:
 - [json](#).
 - [yajl-ruby](#).
 - [json-stream](#).
- Scala:
 - [package json](#).
- Scheme:
 - [MZScheme](#).
 - [PLT Scheme](#).
- Squeak:
 - [Squeak](#).
- Symbian:
 - [s60-json-library](#).
- Tcl:
 - [JSON](#).
- Visual Basic:
 - [VB-JSON](#).
 - [PW.JSON](#).
- Visual FoxPro:

- [fwJSON.](#)
- [JSON.](#)

- [RFC 4627 application/json.](#)
- [The JSON Group on Yahoo!](#)
- [JSLint, Syntax Checker.](#)
- [JSONLint, The JSON Validator.](#)
- [JSON shell for the browser](#)
- [JSON Formatter](#)
- [JSON Designer](#)
- [JSON Editor](#)
- [JSON Parser](#)
- [JSON Test](#)
- [JSONT.](#)
- [JSONPath.](#)
- [JSONSelect.](#)
- [Draft JSON Schema.](#)
- [json-template.](#)
- [JPath.](#)
- [jaql.](#)
- [Itemscript.](#)
- [JSPON.](#)
- [JsonML.](#)
- [BSON.](#)
- [RSON.](#)
- [CouchDB.](#)
- [MongoDB.](#)
- [DBSLayer.](#)
- [Metaweb Query Language.](#)
- [ChaiDB.](#)
- [Persevere.](#)
- [FleetDB.](#)
- [OrientDB.](#)
- [terrastore.](#)
- [MLJSON.](#)
- [JSON-RPC.](#)
- [jabsonb.](#)
- [Simple Remoting.](#)
- [XSLT and XPath for JSON.](#)
- [xml2json-xsdt.](#)
- [XSLTJSON.](#)
- [x-xml2jsonphp.](#)
- [Pure.](#)
- [csv2json.](#)
- [The Fat-free Alternative to XML](#)