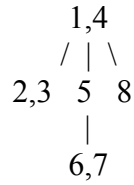


Дерево задано одномерной последовательностью цифр и скобок: [1 [2 3] 4 [5 [6 7]] [8]]
В Java эта последовательность задается массивом строк:

```
String[] treeStr =
{"[", "1", "[", "2", "3", "]", "4", "[", "5", "[", "6", "7", "]", "]", "[", "8", "]", ""]};
```

Если записать дерево в двумерном виде, оно будет выглядеть так:



Дан класс:

```
public class Node {
    public List<Node> childList;
    public List<Integer> numberList;
}
```

Разработать алгоритм, который:

- 1) по указанной одномерной последовательности строит дерево из объектов класса *Node* (дочерние узлы запиываются в поле *childList*, числа, входящие в узел, – в *numberList*);
- 2) выполняет обход дерева и выводит в консоль сумму чисел из поля *numberList* для каждого узла.