



DESARROLLO DE PROYECTOS I

MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LOS DATOS

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS ECONÓMICO-ADMINISTRATIVAS

BARENCA SOTELO CRISTIAN ULISES KINIL CERVERA EYDER URIEL

STREAMLIT

MAESTRO
MTRO. VÍCTOR CUSPINERA





Agenda

- Introducción
- Características
- Ventajas y desventajasConfiguración básica
- Despliegue
- Demostración práctica.
- Casos de uso
- Integración con otras herramientas
- Conclusión y futuro
- Preguntas y respuestas

Introducción



<u>Streamlit</u> es un framework open-source para Python que permite crear aplicaciones e interfaces web interactivas. Permite convertir scripts en aplicaciones web sin necesidad de conocimientos avanzados en desarrollo frontend.

Características clave:

- Simplicidad: Puedes crear widgets interactivos con una sola línea de código.
- Python-Céntrico: Todo se programa en Python, desde la interfaz hasta la lógica.
- Framework reactivo: Ejecuta automáticamente el script cada vez que cambian los inputs.
- Widgets integrados: Incluye widgets esenciales como controles deslizantes, campos de texto, selectores de fecha y cargadores de archivos.
- Visualización de datos: Permite mostrar tablas, data frames, gráficos, mapas de manera sencilla.
- Diseños personalizables: Usa columnas y contenedores de elementos para crear diseños flexibles.







Fácil de usar	Limitaciones en diseño y personalización avanzada
API intuitiva y centrada en Python	Escalabilidad limitada
Interactividad automática	Soporte limitado para usuarios concurrentes
Visualización de datos	Falta de soporte en funciones frontend complejas
Despliegue fácil y rápido	Dependencia de streamlit cloud para desplieguez
Código limpio y reproducible	





¿Cuándo utilizar Streamlit?

- Prototipos rápidos y aplicaciones de datos (Dashboard o Modelo ML de análisis rápido)
- Proyectos de pequeña escala (Manejo pequeño de tráfico y usuarios)

¿Cuándo considerar otras herramientas?

- Aplicaciones de producción a gran escala (Django)
- Diseños y personalizaciones específicas (HTML/CSS/JavaScript)

Configuración básica



1. Instalar Streamlit (Terminal)

pip install streamlit

1. Crear una app en Streamlit (crear script app.py)

```
import streamlit as st
st.title("¡Hola, Streamlit!")
st.write("Esta es tu primera aplicación en Streamlit.")
```

1. Ejecutar la aplicación

streamlit run app.py

Esto abrirá un servidor web local donde podrás ver tu aplicación en el navegador.

Profundizar en tutorial: https://www.datacamp.com/es/tutorial/streamlit

Despliegue



Una vez que tu aplicación esté lista, Streamlit ofrece Streamlit Community Cloud para despliegues gratuitos. También puedes usar otras plataformas como Heroku, AWS o GCP.

- Streamlit Community Cloud: Ideal para despliegues rápidos y gratuitos.
- Heroku: Buena opción para despliegues de prototipos en una nube pública con poca configuración.
- o AWS/GCP/Azure: Adecuado para proyectos con necesidades avanzadas, escalabilidad y personalización.
- Docker: Asegura portabilidad y facilidad para despliegues en cualquier entorno compatible con Docker.

1. Despliegue con Streamlit Community Cloud (gratuito)

Sube tu código a GitHub:

• Asegúrate de que tu aplicación esté en un repositorio público de GitHub. También deberás incluir un archivo requirements.txt con las dependencias necesarias.

Vincula tu repositorio en Streamlit Community Cloud:

- Ve a Streamlit Community Cloud e inicia sesión con tu cuenta de GitHub.
- Selecciona el repositorio de tu aplicación y sigue las instrucciones para desplegarla.

Configura y despliega:

• Streamlit Community Cloud se encargará del resto del proceso. Después de unos momentos, tu aplicación estará disponible en una URL pública que podrás compartir.





2. Despliegue en un Servidor Privado o en una Nube Pública (Heroku, AWS, GCP, Azure)

Si necesitas más control o acceso privado, puedes desplegar tu aplicación en servidores como Heroku, Amazon Web Services (AWS), Google Cloud Platform (GCP) o Microsoft Azure.

Despliegue en Heroku

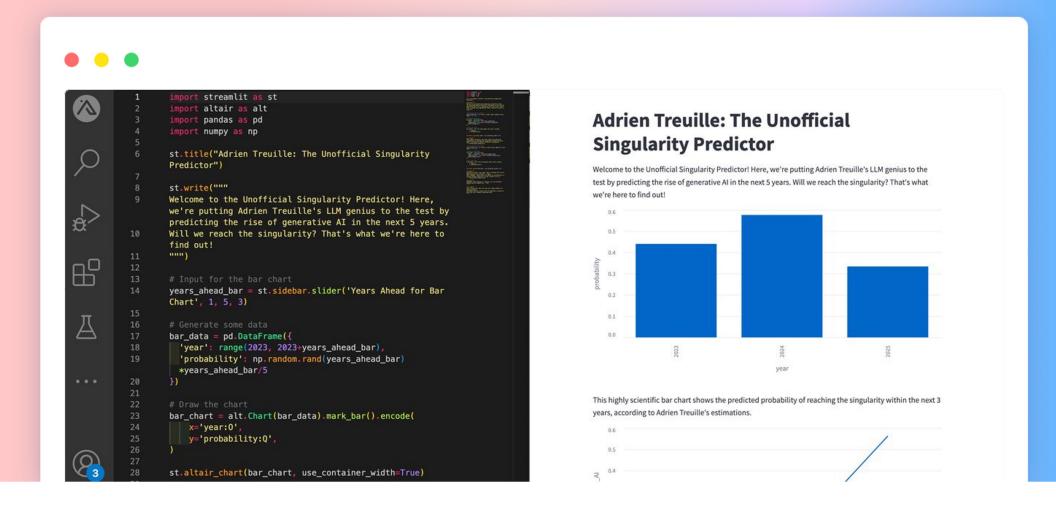
- 1. Instala el CLI de Heroku:
 - Si no lo tienes, instala el CLI de Heroku y autentícate.
- 2. Configura tu aplicación:
 - Asegúrate de tener un archivo Procfile en tu proyecto, el cual indique cómo Heroku debe ejecutar la app. Un ejemplo de Procfile para Streamlit:
 web: streamlit run app.py --server.port=\$PORT --server.address=0.0.0.0
- 3. Sube el proyecto a Heroku:
 - En la terminal, navega a tu proyecto y ejecuta: heroku create nombre-de-tu-app; git push heroku main
- 4. Abre la aplicación:
 - Después de que Heroku termine el despliegue, abre la aplicación ejecutando heroku open.

Despliegue en AWS

- 1. Configura una instancia EC2:
 - En AWS EC2, crea una instancia (por ejemplo, Ubuntu) y configura la seguridad para permitir el puerto 8501 (puerto por defecto de Streamlit).
- 2. Configura tu instancia:
 - Conéctate a la instancia, instala Python, pip, y las dependencias de tu aplicación (requirements.txt).
 streamlit run app.py --server.port=8501 --server.address=0.0.0.0
- 3. Accede a la app:
 - Accede a la IP pública de tu instancia en el puerto 8501 para ver la aplicación.



Demostración Práctica





Casos de uso

Visualización de datos: Crear dashboards interactivos para explorar y visualizar conjuntos de datos. (Gráficos y tablas para representar datos de manera intuitiva).

Prototipos de Machine Learning: Desarrollar aplicaciones que permiten a los usuarios interactuar con modelos de machine learning, como la carga de datos, la selección de parámetros y la visualización de resultados.

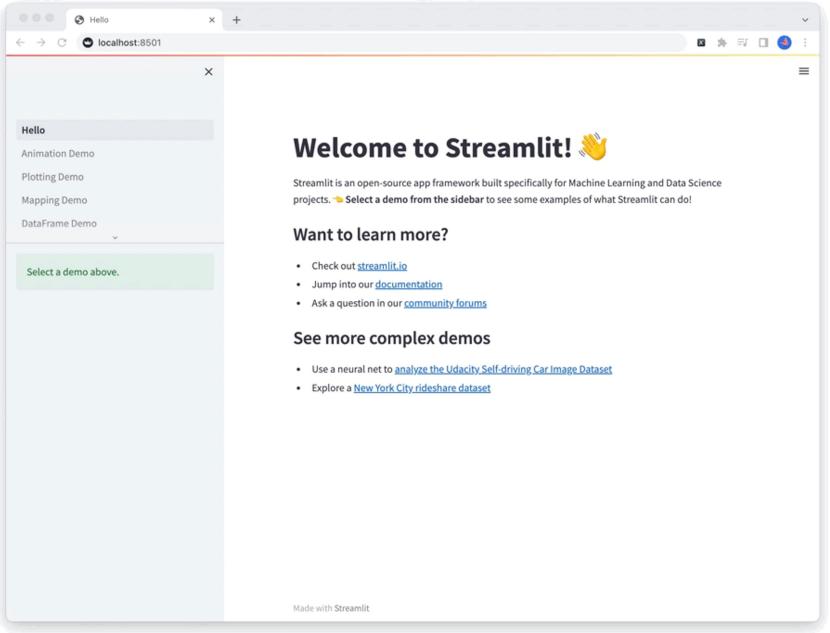
Análisis de datos: Crear herramientas de análisis que permiten a los usuarios realizar filtrados, agrupamientos y otras operaciones en tiempo real sobre los datos.





Informes interactivos: Generar informes que se pueden personalizar y actualizar dinámicamente según las entradas del usuario.

Formularios de entrada: Diseñar formularios para la recopilación de datos, donde los usuarios pueden ingresar información que se puede almacenar o procesar en tiempo real.



Streamlit

Integración con otras herramientas

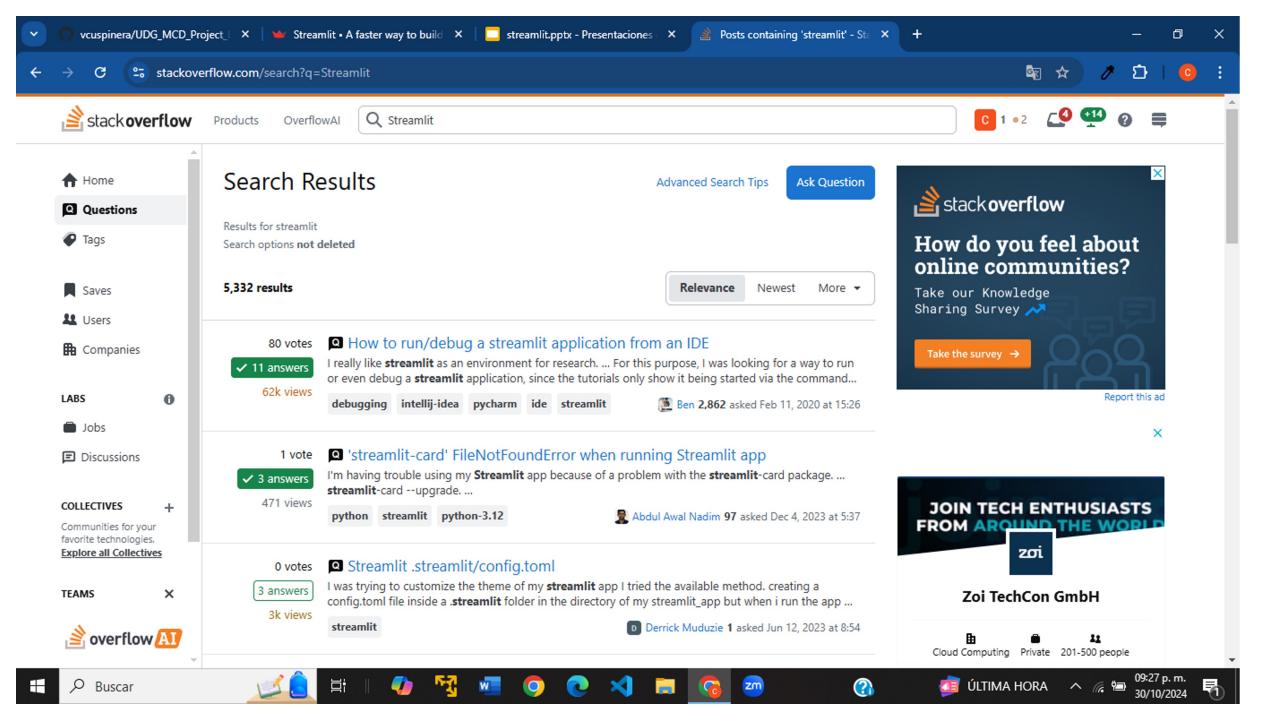


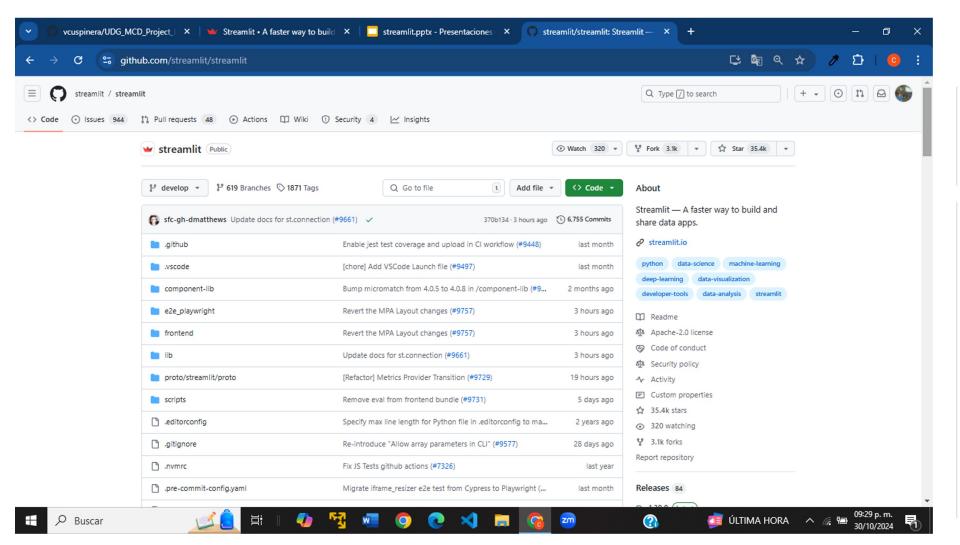


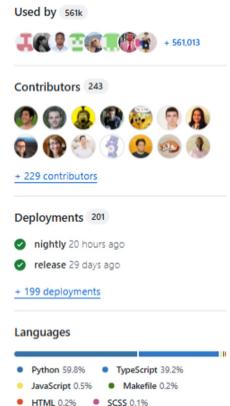


El futuro de Streamlit se ve brillante, impulsado por el creciente interés en la ciencia de datos y machine learning, lo que llevará a una mayor adopción por parte de los desarrolladores que buscan crear aplicaciones interactivas.

La comunidad en constante crecimiento contribuirá a la incorporación de funcionalidades avanzadas, como soporte para autenticación y mejores herramientas de despliegue, mientras que la evolución hacia soluciones en la nube facilitará el acceso y la implementación en plataformas como AWS, GCP y Azure.











- 1. Streamlit Team. (n.d.). Streamlit: A faster way to build and share data apps. Streamlit. https://streamlit.io
- 2. Streamlit Team. (n.d.). Streamlit: The fastest way to build and share data apps. GitHub. https://github.com/streamlit/streamlit
- 3. Mendez, A. (2020). *Building web apps for data science with Streamlit*. Towards Data Science. https://towardsdatascience.com/building-web-apps-for-data-science-with-streamlit-8c82738d4b35
- 4. Grinberg, M. (2021). Streamlit for beginners: Build data apps in Python. Real Python. https://realpython.com/streamlit/
- 5. Laub, K. (2022). Why Streamlit is the best tool for data scientists. Medium. https://medium.com/@yourusername/why-streamlit-is-the-best-tool-for-data-scientists-123456

Gracias

Para mayor información contacte a los correos

<u>cristian.barenca1897@alumnos.udg.mx</u> <u>eyder.kinil1047@alumnos.udg.mx</u>

