

Tehtävävihko

Tämä tehtävävihko on hyvä pitää mukana kaikissa Innoboksin harjoituksissa. Tulemme palaamaan jo suoritettuihin tehtäviin työskentelyn edetessä.

Tehtävävihko toimii myös muistutuksena sinulle siitä, miten innovointi on edennyt. Mistä ideasta on lähdetty liikkeelle ja mihin on päädytty.

Käytä tehtävävihkoa myös satunnaisten innovointiin liittyvien ajatusten muistiinkirjaamiseen.



TEHTÄVÄ 1

- A) Mielestäsi tärkein asia strategiassa?
- B) Mihin kahteen asiaan tulisi panostaa enemmän?



TEHTÄVÄ 2

- A) Mikä on sinun mielestäsi merkittävin megatrendi?
- B) Miten ajattelet sen vaikuttavan nuoriin?
- C) Miten ajattelet sen vaikuttavan omaan työhösi?



TEHTÄVÄ 3

- A) Kirjoita mitkä viisi sivustoa valitsit?
- B) Mielestäsi viisi mielenkiintoisinta havaintoa?
- C) Miten valitsemasi muutos vaikuttaa omaan työhösi tulevaisuudessa?
- D) Millaista digitaalista osaamista nuori tarvitsee tulevaisuudessa?



TEHTÄVÄ 4

20 käyttötarkoitusta paperiselle kirjalle.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.
- 13.
- 14.
- 15.
- 16.
- 17.
- 18.
- 19.
- 20.



TEHTÄVÄ 5

Kirjoita esineen nimi ja lyhyt kuvaus siitä, miten sillä tuodaan rauha maailmaan.

Esine:

Ratkaisu:

Esine:

Ratkaisu:

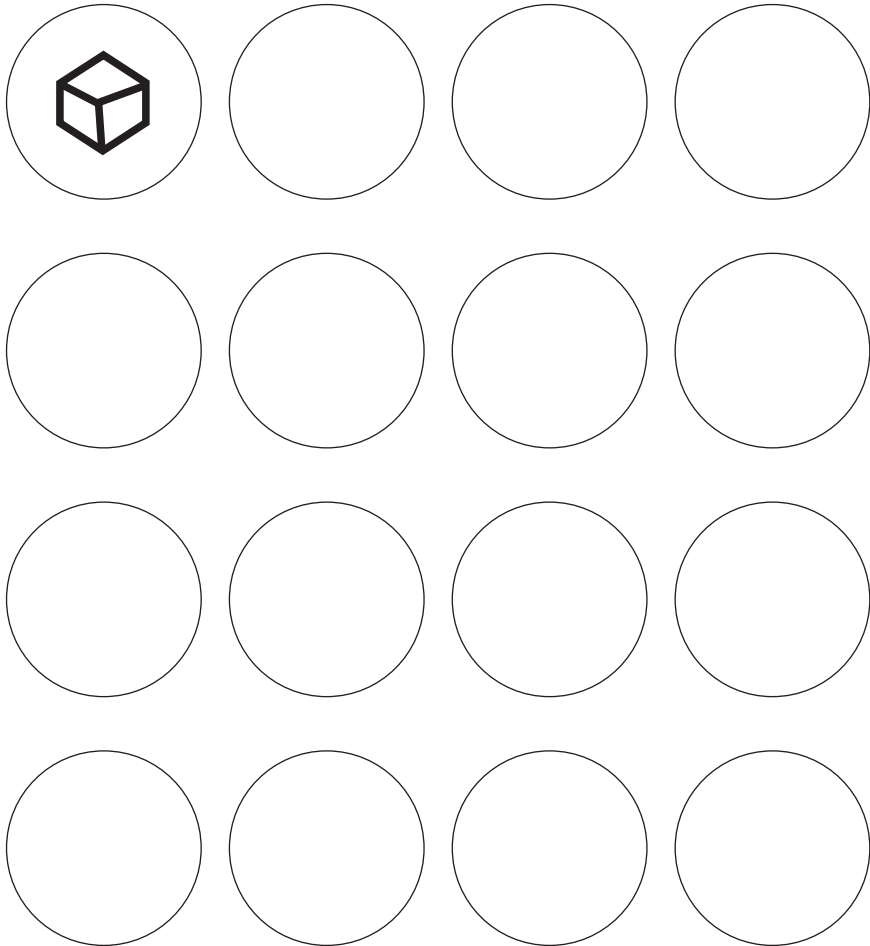
Esine:

Ratkaisu:



TEHTÄVÄ 6

Kyseessä on tyhjän ympyrän arvoitus. Tarkoituksena on keksiä annetussa ajassa mahdollisimman monelle ympyrälle uusi merkitys.



TEHTÄVÄ 7

Piirrä kissa Youtubesta opittujen vinkkien avulla.



TEHTÄVÄ 8

Kirjoita ristikkoon mitä ajattelet dinosauruksista, mitä haluaisit sanoa niille, mitä tunnet niitä kohtaan ja mitä tekisit dinosauruksen kanssa?

ajattelen

sanon

A large 2x2 grid formed by a horizontal line and a vertical line intersecting in the center. The grid is intended for writing responses to the prompt above.

tunnen

teen



TEHTÄVÄ 9

Kirjoita mahdollisimman monta käyttötarkoitusta kuvaruuduttomalle iPadille.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.
- 13.
- 14.
- 15.
- 16.
- 17.
- 18.
- 19.
- 20.



TEHTÄVÄ 10

Tehtävänä on yhdistää kaksi toisistaan poikkeavaa esinettä ja keksiä yhdistelmälle mahdollisimman paljon uusia käyttötarkoituksia.

Piirtoheitin + kenkäteline =

Työnnettävä ruohonleikkuri + ilmapatja =

Kastelukannu + vedettävä matkalaukku =



TEHTÄVÄ 11

Mikä motivoi sinua innovoimaan?



TEHTÄVÄ 12

Nuorten tai nuoriin liittyviä ongelmia ja haasteita?

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.
- 13.
- 14.
- 15.
- 16.
- 17.
- 18.
- 19.
- 20.



TEHTÄVÄ 13

Nuorisotyöhön liittyviä ongelmia ja haasteita.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.
- 13.
- 14.
- 15.
- 16.
- 17.
- 18.
- 19.
- 20.



TEHTÄVÄ 14

Ratkaisut nuoruuteen liittyviin ongelmiin.

Ongelma:

Ratkaisu:

Ongelma:

Ratkaisu:

Ongelma:

Ratkaisu:



TEHTÄVÄ 15

Ratkaisut nuorisotyöhön liittyviin ongelmiin.

Ongelma:

Ratkaisu:

Ongelma:

Ratkaisu:

Ongelma:

Ratkaisu:



TEHTÄVÄ 16

Valitsemanne ongelma ja sen ratkaisu.

Ongelma:

Ratkaisu:



TEHTÄVÄ 17

Kirjoita tähän hissipuheenne:



TEHTÄVÄ 18

Kirjoita tähän ideaanne liittyvät konkreettiset resurssit:

Kirjoita tähän tärkein resurssi:

Kirjoita tähän miten ideaanne muuttuu jos tärkein resurssi poistetaan.
Kirjaa kolme uutta tapaa toteuttaa ideaanne:



TEHTÄVÄ 19

Kirjoita tähän ideanne:



TEHTÄVÄ 20

Kirjoita tähän, mitä muutoksia ideaanne tuli ja mikä on lopullinen ideaanne.

Muutokset:

Idea:



MUISTIINPANOJA





