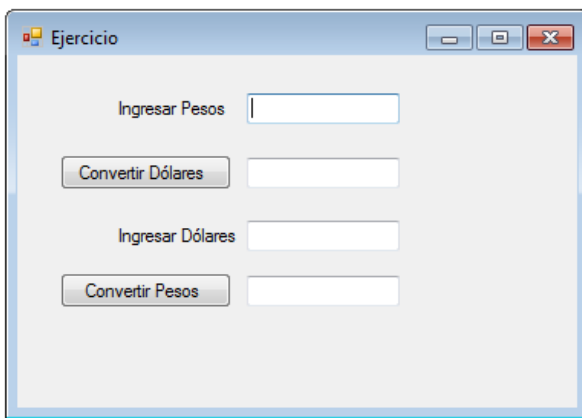


- Conocimientos de estructuras de **Datos básicos y Complejos - Interfaz Gráfica**
- **Conocimientos de estructuras de Control**
- Habilidad en la búsqueda de solución a los problemas planteados.

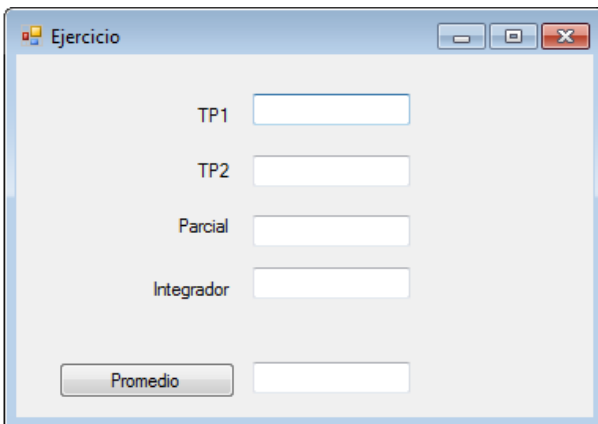
Práctica:

Ejercicio 1. Desarrollar el siguiente conversor de monedas



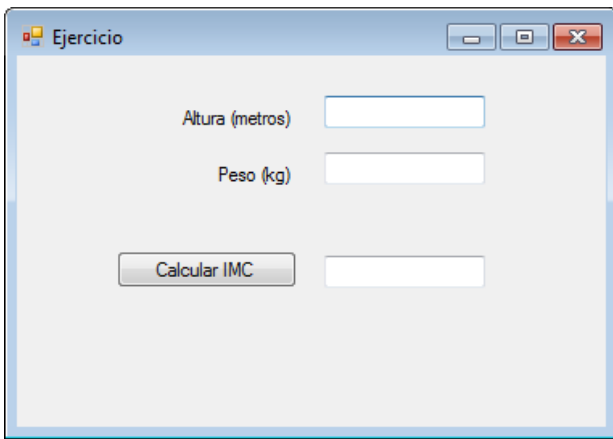
The screenshot shows a Windows-style window titled "Ejercicio". Inside, there are two input fields for currency conversion. The first section has a label "Ingresar Pesos" followed by a text box, a button labeled "Convertir Dólares", and another text box. The second section has a label "Ingresar Dólares" followed by a text box, a button labeled "Convertir Pesos", and another text box.

Ejercicio 2. Desarrollar el siguiente interfaz para calcular el promedio de las notas



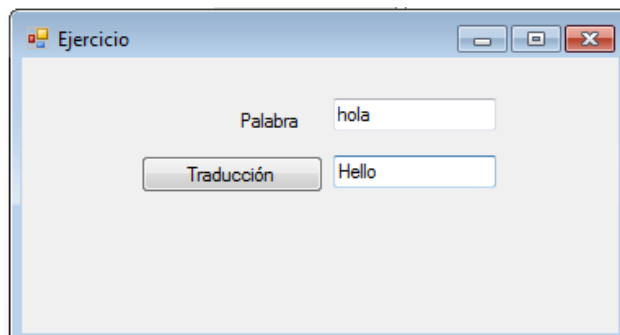
The screenshot shows a Windows-style window titled "Ejercicio". Inside, there are four input fields for grades, each with a label to its left: "TP1", "TP2", "Parcial", and "Integrador". Below these is a button labeled "Promedio" followed by a final output text box.

Ejercicio 3. Escribir una aplicación gráfica que permita calcular el índice de masa corporal. Este índice se calcula dividiendo el peso de una persona en kilos por el cuadrado de su altura en metros



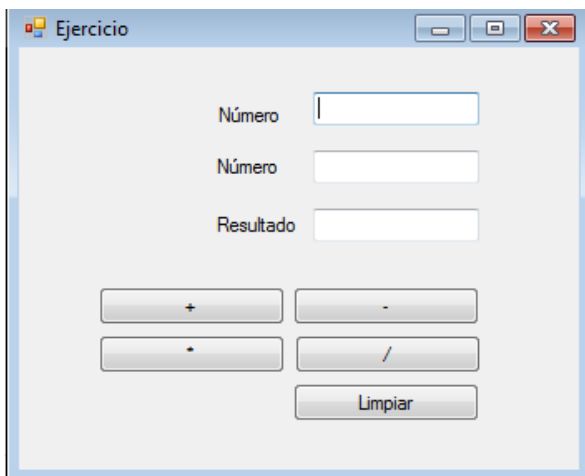
A graphical user interface window titled "Ejercicio" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The window contains three input fields and one button. The first input field is labeled "Altura (metros)" and is empty. The second input field is labeled "Peso (kg)" and is empty. Below these is a button labeled "Calcular IMC". To the right of the button is a third input field, which is empty.

Ejercicio 4. Diseña un programa que traduzca palabras del español al inglés. Se debe utilizar diccionarios.



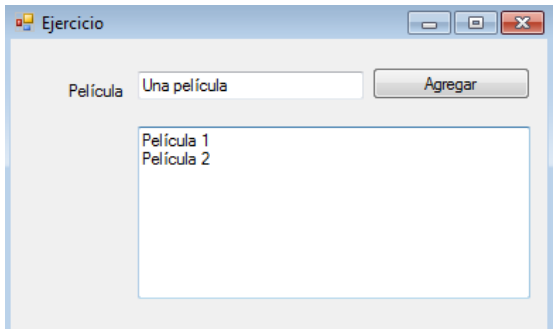
A graphical user interface window titled "Ejercicio" with standard Windows window controls. The window contains two input fields and one button. The first input field is labeled "Palabra" and contains the text "hola". Below it is a button labeled "Traducción". To the right of the button is a second input field containing the text "Hello".

Ejercicio 5. Escribir una aplicación GUI (llamada Calculadora) que funcione como una simple calculadora. El botón Limpiar debe definir al valor cero (0) en los números y en el resultado.



A graphical user interface window titled "Ejercicio" with standard Windows window controls. The window contains three input fields and five buttons. The first input field is labeled "Número" and is empty. The second input field is also labeled "Número" and is empty. The third input field is labeled "Resultado" and is empty. Below the input fields are five buttons: a "+" button, a "-" button, a "*" button, a "/" button, and a "Limpiar" button.

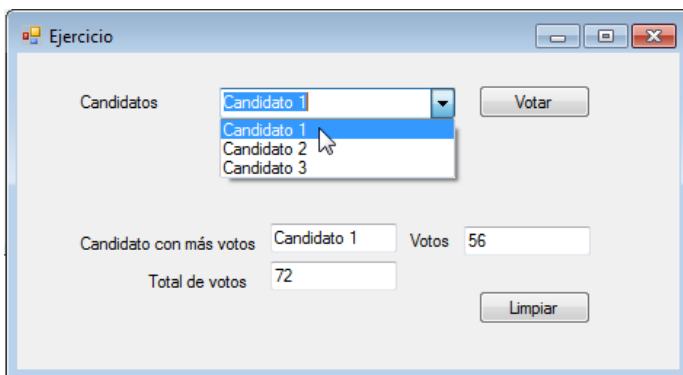
Ejercicio 6. Escribir una aplicación. Al pulsar el botón Agregar, deberá incorporar a la lista el nombre de la película ingresada.



Ejercicio 7. Escribir una aplicación. Utilizar un combobox para identificar un candidato a votar.

Cada vez que se hace clic en el botón “Votar” debe:

- Incrementar en uno la cantidad de votos de ese candidato.
- Actualizar cual es el candidato con más votos
- Actualizar la cantidad de votos del candidato
- Actualizar la cantidad del total de votos



Ejercicio 8. El departamento de informática brinda la siguiente información

Valor	=	Servidor1	1.1.1.1	Funcionando (ESTADO)
Clave	=	(Servidor)	(IP)	

Según el siguiente Diccionario

Id	Servidor	IP	estado
1	Servidor1	1.1.1.1	Activo
2	Servidor2	2.2.2.2	Inactivo
3	Servidor3	3.3.3.3	Activo
4	Servidor4	4.4.4.4	Activo

Se pide desarrollar un sistema con interfaz gráfica con los siguientes requerimientos

Obtener la siguiente información

- el estado de un servidor determinado.
- cantidad de servidores según un estado determinado.
- Cantidad de servidores.

Se necesita poder ingresar un nuevo servidor.