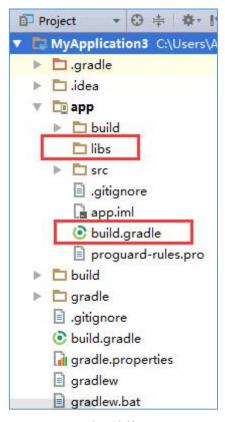
1 加密 SDK 集成指南(AAR 版)

1.1 AndroidStudio 项目结构目录简介



(项目结构)

如上图其中 app 文件夹是我们的主要 module:

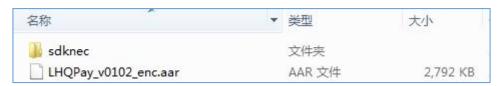
- libs 下存放外部的 library (AAR);
- build.gradle 是配置 App module,对第三方配置 libs 进行配置。

1.2 加固前后的 AAR 说明

1.2.1 加固前



1.2.2 加固后

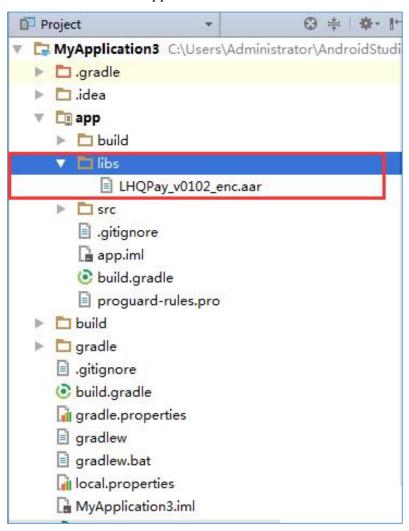


AAR 在加固后会生成 aar 文件与 sdknec/classes.jar 文件,classes.jar 文件为被加固后的框架文件。

1.3 引入 SDK

1.3.1 拷贝.aar 文件

将加固得到的.aar 文件复制到 app/libs 下面, 具体如下图所示:



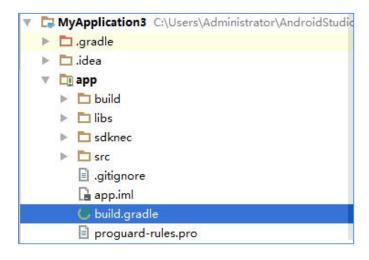
1.3.2 配置引用信息

配置 app/build.gradle 文件,加入如下配置信息:

```
repositories{
    flatDir {
        dirs 'libs'
    }
}

dependencies {
    compile(name: 'LHQPay_v0102_enc', ext: 'aar')
}
```

具体如下图:



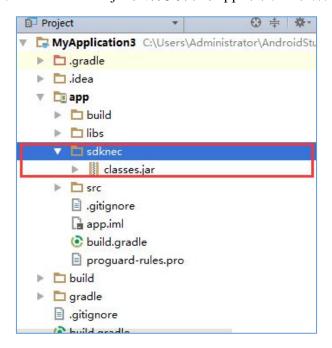
(文件目录地址)

```
repositories {
    flatDir {        dirs'libs' }
}

dependencies {
    compile fileTree(include: ['*.jar'], dir:'libs')
    androidTestCompile('com. android. support. test. espresso: espresso-core: 2.2.2', {
        exclude group: 'com. android. support', module: 'support-annotations'
    })
    compile 'com. android. support: appcompat-v7: 25.3.1'
    compile 'com. android. support. constraint: constraint-layout: 1.0.2'
    testCompile 'junit: junit: 4.12'
    compile (name: 'LHQPay_v0102_enc', ext: 'aar')
}
```

1.3.3 拷贝 classes.jar 文件

将加固得到的 sdknec/classes.jar 文件复制到 app 下面, 具体如下图所示:

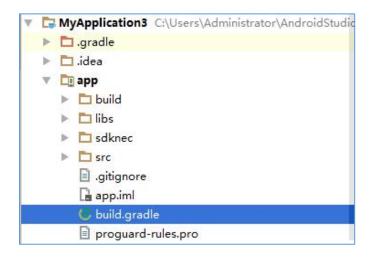


1.3.4 设置 classes.jar 不对外导出

在 build.gradle 中设置如下代码:

```
dependencies {
    provided files('sdknec/classes.jar');
}
```

具体如下图:



(文件目录结构摘要)

```
dependencies {
    compile fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
    androidTestCompile('com. android. support. test. espresso:espresso=core:2.2.2', {
        exclude group: 'com. android. support', module: 'support=annotations'
    })
    compile 'com. android. support:appcompat=v7:25.3.1'
    compile 'com. android. support. constraint:constraint=layout:1.0.2'
    testCompile 'junit:junit:4.12'
    compile(name: 'LHQPay_v0102_enc', ext: 'aar')
    provided files('sdknec/classes.jar');
}
```

(文件配置信息摘要)

1.4 应用程序加载 SDK 接口

1.4.1 方法一: 自定义全局 Application

开发者在集成 SDK 时,务必先自定义全局 Application。Application 里面的代码,必须包含下行代码: SdkManager.*initSdkManager*(this);

示例代码如下:

```
package com.youmi.android.sample;
import android.app.Application;
import android.content.Context;
import com.shell.SdkManager;
```

```
public class MyApplication extends Application {
    @Override
    protected void attachBaseContext(Context base) {
        super.attachBaseContext(base);
        SdkManager.initSdkManager(this);
    }
}
```

AndroidManifest.xml 中配置:

```
<application
android:name="com.youmi.android.sample.MyApplication"
android:icon="@drawable/ic_launcher"
android:label="@string/app_name"
android:theme="@style/AppTheme" >
.....
```

1.4.2 方法二: 引用加密 Applicaion

在 AndroidManifest.xml 中配置代理 Application,

"com.shell.SdkManagerApplication"。由代理 Application,自动完成 SDK 的加载。

AndroidManifest xml 中配置:

```
<application
    android:name="com.shell.SdkManagerApplication"
    android:icon="@drawable/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:theme="@style/AppTheme" >
```

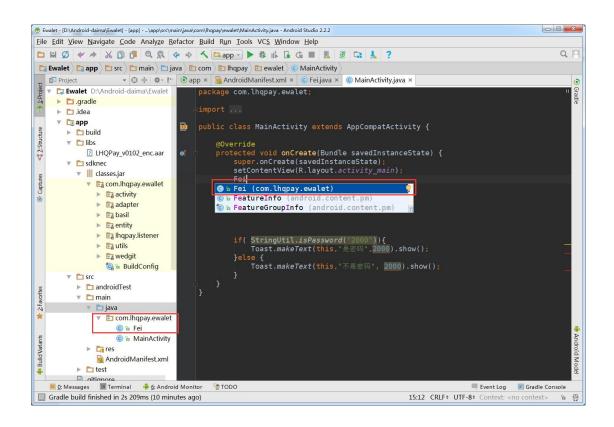
如果用户应用已经自定义了 Application,请在 AndroidManifest.xml 中新增一

个 name 为 "com. shell. ApplicationName"的 meta-data 节点,记录下应用原 Application 名称。

AndroidManifest.xml 中配置:

2 验证加密完成的 aar 文件是否能正常

2.1 在工程项目里选择 AAP > src > main > java 下创建 一个类。



2.2 第二个方式可以写一个判断语句验证加密效果

```
if( StringUtil.isPassword("2000")){
    Toast.makeText(this,"是密码",2000).show();
}else {
    Toast.makeText(this,"不是密码",2000).show();
}
```

2.3 使用 java Decomplier 工具查看原包 aar 和加密包 aar 做对比

