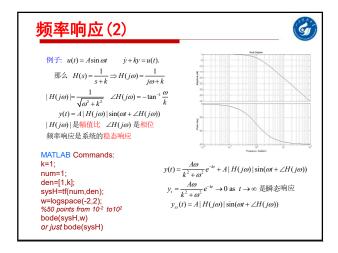
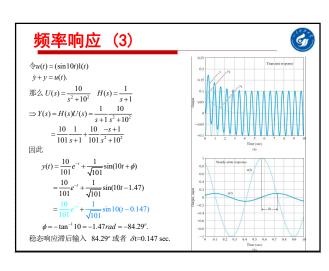
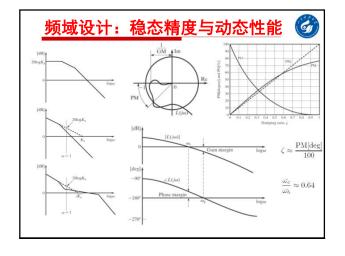
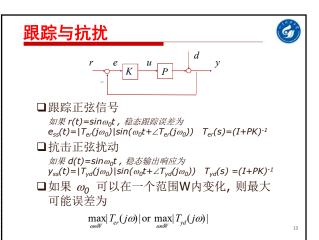


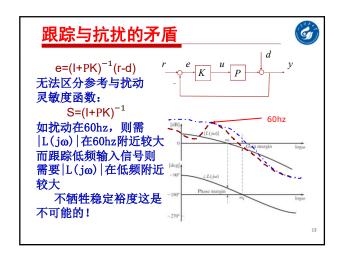
 $= A | H(j\omega) | \sin(\omega t + \angle H(j\omega))$ 

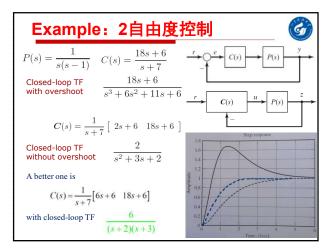


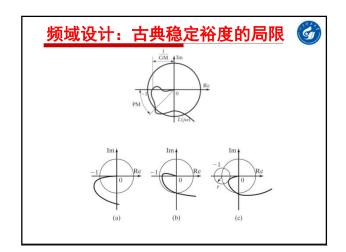


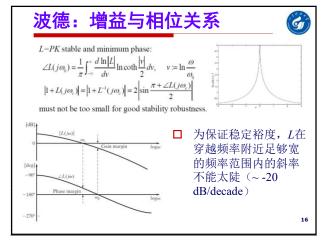


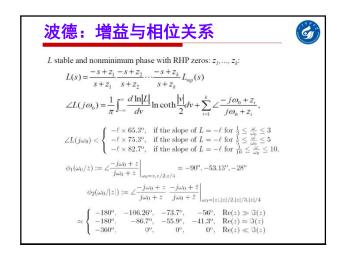


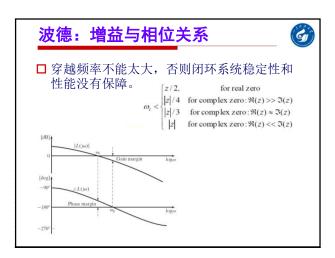


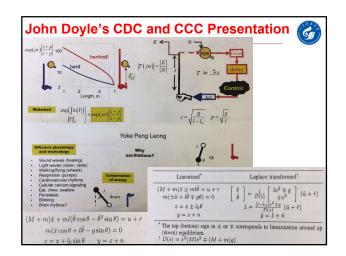


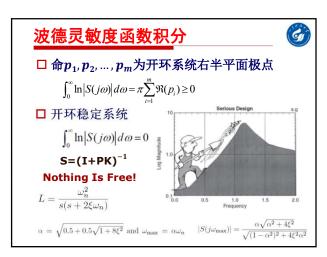


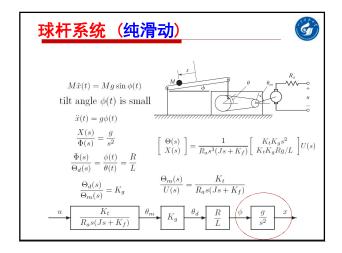


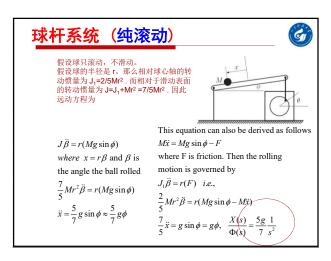


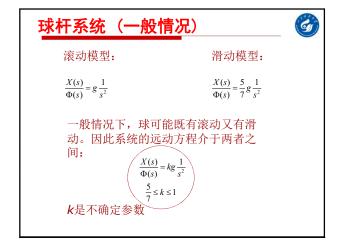


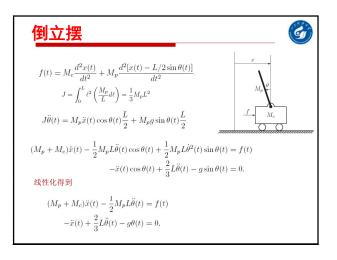


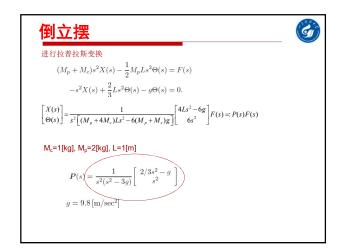


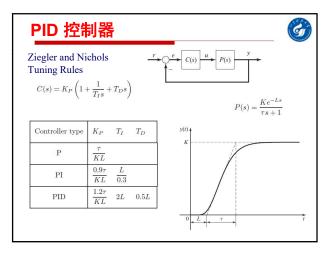


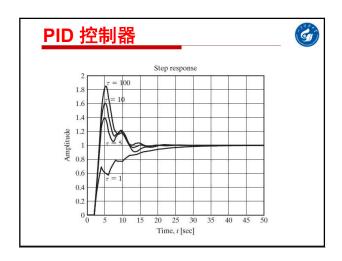


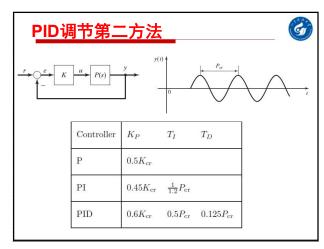


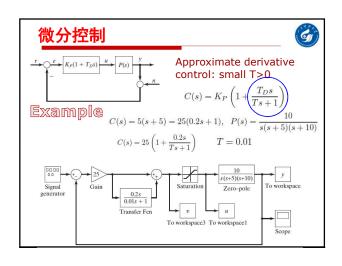


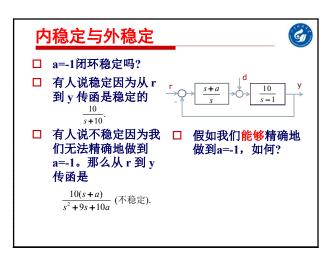












#### 内稳定与外稳定

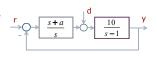


- □ a=-1闭环稳定吗?
- □ 有人说稳定因为从 r 到 y 传函是稳定的



□ 有人说不稳定因为我 □ 们无法精确地做到 a=-1。那么从r到y □ 传函是

 $\frac{10(s+a)}{s^2+9s+10a}$  (不稳定).



- 】 假如我们<mark>能够</mark>精确地 做到a=-1,如何?
- 」 答案: 仍然不稳定因 为从 d 到 y 传函是

 $\frac{10s}{(s-1)(s+10)}$ 

### 题外话: 古典控制设计



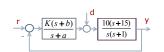
- □ 我们被告知不要做零极点对消!为什么?大部分解释牛 头不对马嘴。
- □ 经典的方法是用根 轨迹或者波德图找 出合适的a和b (It is an art! 可怜的本科 生浪费了多少花前 月下的好时光也没 搞懂)。



### 题外话: 古典控制设计



- □ 我们被告知不要做零极点对消!为什么?大部分解释牛 头不对马嘴。
- □ 经典的方法是用根 轨迹或者波德图找 出合适的a和b (It is an art! 可怜的本科 生浪费了多少花前 月下的好时光也没 搞懂)。

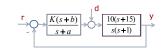


□ 其实最简单有效的控制设 计就是取b=1,做零极点 对消!!!!!!!

## 题外话: 古典控制设计



- □ 我们被告知不要做零极点对消!为什么?大部分解释牛 头不对马嘴。
- □ 经典的方法是用根 轨迹或者波德图找 出合适的a和b (It is an art! 可怜的本科 生浪费了多少花前 月下的好时光也没 搞懂)。

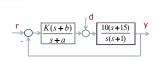


- □ 其实最简单有效的控制设 计就是取b=1,做零极点 对消!!!!!!!
- 」 如果控制器的频带允许的 话,甚至可以取a=15!

# 题外话: 古典控制设计



- □ 我们被告知不要做零极点对消!为什么?大部分解释牛头不对马嘴。
- □ 经典的方法是用根轨迹或者波德图找出合适的a和b (It is an art! 可怜的本科生浪费了多少花前月下的好时光也没搞懂)。



- □ 其实最简单有效的控制设 计就是取b=1,做零极点 对消!!!!!!!
- □ 如果控制器的频带允许的 话,甚至可以取a=15!
- 鲁棒控制在很大程度上依赖于<u>稳定的</u>零极点对消!

# 现代控制理论



- □ 状态空间理论:多变量系统状态空间实现,可控性,可稳性,可视性,可观性,可测性
- □ 优化控制: 变分法,最大值原理,动态规划
- □卡尔曼滤波
- □ 微分对策
- □ LQG控制
- □自适应控制
- □ 英国流派: 逆奈奎斯特法, 特征根轨迹法,
- □ 鲁棒控制: LQG回路重塑,H无穷控制,鲁 棒H2控制,L1优化控制,