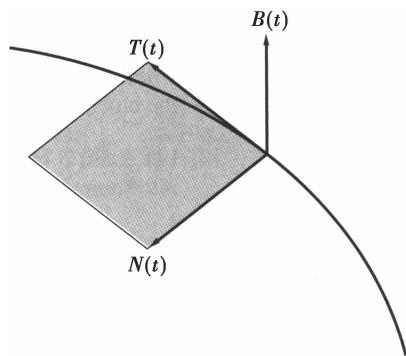


第 2 章

行 列 式



每一个方形矩阵可以和一个称为矩阵行列式的实数相对应。这个数值将告诉我们矩阵是否是奇异的。

在 2.1 节中，给出矩阵的行列式的定义。2.2 节中我们学习行列式的性质及一种求行列式的消元法。对 $n \times n$ 矩阵，当 $n > 3$ 时，消元法通常是求行列式的最简单方法。2.3 节中我们将看到在求 $n \times n$ 线性方程组时如何使用行列式，以及如何使用行列式计算矩阵的逆。2.3 节中还介绍了一个密码学中的应用。行列式的进一步应用在第 3 和 6 章中给出。

2.1 矩阵的行列式

对每一 $n \times n$ 矩阵 A ，均可对应一个标量 $\det(A)$ ，它的值将告诉我们矩阵是否是非奇异的。在引入一般定义之前，我们考虑如下的情形。

情形 1: 1×1 矩阵

如果 $A = (a)$ 为一 1×1 矩阵，则当且仅当 $a \neq 0$ 时， A 存在乘法逆元。因此，如果定义

$$\det(A) = a$$

则当且仅当 $\det(A) \neq 0$ 时， A 为非奇异的。

情形 2: 2×2 矩阵

令

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

由定理 1.5.2， A 是非奇异的充要条件为它行等价于 I 。因此，若 $a_{11} \neq 0$ ，可以利用如下的运算检测 A 是否行等价于 I 。

1. 将 A 的第 2 行乘以 a_{11} ：

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{11}a_{21} & a_{11}a_{22} \end{bmatrix}$$

2. 从新的第二行中减去 a_{21} 乘以第一行：

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ 0 & a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12} \end{bmatrix}$$

因为 $a_{11} \neq 0$, 结果矩阵行等价于 I 的充要条件为

$$a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12} \neq 0 \quad (1)$$

若 $a_{11} = 0$, 我们可以交换 A 的两行. 结果矩阵

$$\begin{bmatrix} a_{21} & a_{22} \\ 0 & a_{12} \end{bmatrix}$$

行等价于 I 的充要条件为 $a_{21}a_{12} \neq 0$. 当 $a_{11} = 0$ 时, 这个条件等价于条件(1). 因此, 若 A 为任意 2×2 矩阵, 且定义

$$\det(A) = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

当且仅当 $\det(A) \neq 0$ 时, A 是非奇异的.

记号 我们用两条竖线间包括的阵列表示给定矩阵的行列式. 例如, 若

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

则

$$\begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 1 \end{vmatrix}$$

表示 A 的行列式.

情形 3: 3×3 矩阵

我们也可通过对一个 3×3 矩阵进行行运算, 并观察它是否行等价于单位矩阵 I , 来检验该矩阵是否为非奇异的. 对任意一个 3×3 矩阵, 为实现消去第一列的过程, 首先假设 $a_{11} \neq 0$. 消元过程即可通过从第二行中减去 a_{21}/a_{11} 乘以第一行, 并从第三行中减去 a_{31}/a_{11} 乘以第一行进行.

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & \frac{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}{a_{11}} & \frac{a_{11}a_{23} - a_{21}a_{13}}{a_{11}} \\ 0 & \frac{a_{11}a_{32} - a_{31}a_{12}}{a_{11}} & \frac{a_{11}a_{33} - a_{31}a_{13}}{a_{11}} \end{bmatrix}$$

88

右侧的矩阵行等价于 I 的充要条件为

$$a_{11} \begin{vmatrix} \frac{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}{a_{11}} & \frac{a_{11}a_{23} - a_{21}a_{13}}{a_{11}} \\ \frac{a_{11}a_{32} - a_{31}a_{12}}{a_{11}} & \frac{a_{11}a_{33} - a_{31}a_{13}}{a_{11}} \end{vmatrix} \neq 0$$

尽管代数形式有些复杂, 这个条件可以化简为

$$a_{11}a_{22}a_{33} - a_{11}a_{32}a_{23} - a_{12}a_{21}a_{33} + a_{12}a_{31}a_{23} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{31}a_{22} \neq 0 \quad (2)$$

因此, 如果我们定义

$$\det(A) = a_{11}a_{22}a_{33} - a_{11}a_{32}a_{23} - a_{12}a_{21}a_{33}$$

$$+ a_{12}a_{31}a_{23} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{31}a_{22} \quad (3)$$

则当 $a_{11} \neq 0$ 时, 矩阵是非奇异的充要条件为 $\det(A) \neq 0$.

$a_{11} = 0$ 时, 情况又怎样呢? 考虑如下的可能性:

(i) $a_{11} = 0, a_{21} \neq 0$

(ii) $a_{11} = a_{21} = 0, a_{31} \neq 0$

(iii) $a_{11} = a_{21} = a_{31} = 0$

对情形(i), 容易证明 A 行等价于 I 的充要条件为

$$-a_{12}a_{21}a_{33} + a_{12}a_{31}a_{23} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{31}a_{22} \neq 0$$

这个条件与条件(2)在 $a_{11} = 0$ 时是相同的. 情形(i)的细节留给读者作为练习(见练习7).

对情形(ii), 可以推出

$$A = \begin{bmatrix} 0 & a_{12} & a_{13} \\ 0 & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

行等价于 I 的充要条件为

$$a_{31}(a_{12}a_{23} - a_{22}a_{13}) \neq 0$$

它又对应于条件(2)中 $a_{11} = a_{21} = 0$ 的特殊情形.

显然, 对情形(iii), 矩阵 A 不行等价于 I , 因此它是奇异的. 此时, 如果令方程(3)中的 a_{11}, a_{21} 和 a_{31} 等于 0, 则结果为 $\det(A) = 0$.

一般来说, 公式(2)给出了一个 3×3 矩阵 A 非奇异的充要条件(无论 a_{11} 取何值).

我们现在希望定义一个 $n \times n$ 矩阵的行列式. 为看清如何这样做, 注意到 2×2 矩阵

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

的行列式可以用两个 1×1 矩阵定义:

$$M_{11} = (a_{22}) \quad \text{和} \quad M_{12} = (a_{21})$$

矩阵 M_{11} 为 A 删除第一行第一列得到的, M_{12} 为 A 删除第一行第二列得到的.

A 的行列式可表示为如下的形式:

$$\det(A) = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} = a_{11}\det(M_{11}) - a_{12}\det(M_{12}) \quad (4)$$

对 3×3 矩阵 A , 可将方程(3)改写为

$$\det(A) = a_{11}(a_{22}a_{33} - a_{32}a_{23}) - a_{12}(a_{21}a_{33} - a_{31}a_{23}) + a_{13}(a_{21}a_{32} - a_{31}a_{22})$$

对 $j=1, 2, 3$, 用 M_{1j} 表示删除 A 的第一行和第 j 列得到的 2×2 矩阵, 则 A 的行列式可表示为

$$\det(A) = a_{11}\det(M_{11}) - a_{12}\det(M_{12}) + a_{13}\det(M_{13}) \quad (5)$$

其中

$$M_{11} = \begin{bmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}, \quad M_{12} = \begin{bmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{bmatrix}, \quad M_{13} = \begin{bmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix}$$

为得到 $n > 3$ 时的一般情况, 我们引入如下的定义.

定义 令 $A = (a_{ij})$ 为一 $n \times n$ 矩阵, 并用 M_{ij} 表示删除 A 中包含 a_{ij} 的行和列得到的

$(n-1) \times (n-1)$ 矩阵. 矩阵 M_{ij} 的行列式称为 a_{ij} 的子式(minor). 定义 a_{ij} 的余子式(cofactor) A_{ij} 为

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} \det(M_{ij})$$

考虑到这个定义, 对 2×2 矩阵 A , 方程(4)可改写为

$$\det(A) = a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} \quad (n=2) \quad (6)$$

方程(6)称为 $\det(A)$ 按 A 的第一行的余子式展开(cofactor expansion). 注意, 也可写为

$$\det(A) = a_{21}(-a_{12}) + a_{22}a_{11} = a_{21}A_{21} + a_{22}A_{22} \quad (7)$$

公式(7)将 $\det(A)$ 表示为 A 的第二行元素及其余子式的形式. 事实上, 没有必要必须按照矩阵的行进行展开; 行列式也可按照矩阵的某一列进行余子式展开.

$$\begin{aligned} \det(A) &= a_{11}a_{22} + a_{21}(-a_{12}) \\ &= a_{11}A_{11} + a_{21}A_{21} \quad (\text{第一列}) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \det(A) &= a_{12}(-a_{21}) + a_{22}a_{11} \\ &= a_{12}A_{12} + a_{22}A_{22} \quad (\text{第二列}) \end{aligned}$$

90

对一个 3×3 矩阵 A , 我们有

$$\det(A) = a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} + a_{13}A_{13} \quad (8)$$

因此 3×3 矩阵的行列式可用矩阵的第一行及其相应的余子式的形式定义.

►例1 设

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 4 \\ 3 & 1 & 2 \\ 5 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

则

$$\begin{aligned} \det(A) &= a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} + a_{13}A_{13} \\ &= (-1)^2 a_{11} \det(M_{11}) + (-1)^3 a_{12} \det(M_{12}) + (-1)^4 a_{13} \det(M_{13}) \\ &= 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} + 4 \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 4 \end{vmatrix} \\ &= 2(6-8) - 5(18-10) + 4(12-5) \\ &= -16 \end{aligned}$$

类似于 2×2 矩阵情形, 3×3 矩阵的行列式可以用矩阵的任何一行或列的余子式展开来表示. 例如, 方程(3)可写为

$$\begin{aligned} \det(A) &= a_{12}a_{31}a_{23} - a_{13}a_{31}a_{22} - a_{11}a_{32}a_{23} + a_{13}a_{21}a_{32} + a_{11}a_{22}a_{33} - a_{12}a_{21}a_{33} \\ &= a_{31}(a_{12}a_{23} - a_{13}a_{22}) - a_{32}(a_{11}a_{23} - a_{13}a_{21}) + a_{33}(a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}) \\ &= a_{31}A_{31} + a_{32}A_{32} + a_{33}A_{33} \end{aligned}$$

这个余子式展开是沿着 A 的第三行进行的.

►例2 令 A 为例1中的矩阵. 则 $\det(A)$ 按照第二列的余子式展开为

$$\begin{aligned} \det(A) &= -5 \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} - 4 \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} \\ &= -5(18-10) + 1(12-20) - 4(4-12) = -16 \end{aligned}$$

4×4 矩阵的行列式可以定义为沿任何一行或一列的余子式展开. 为计算 4×4 的行列式, 我们需要计算四个 3×3 行列式.

91

定义 一个 $n \times n$ 矩阵 A 的行列式(determinant), 记为 $\det(A)$, 是一个与矩阵 A 对应的标量, 它可如下递归定义:

$$\det(A) = \begin{cases} a_{11} & \text{当 } n = 1 \text{ 时} \\ a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} + \cdots + a_{1n}A_{1n} & \text{当 } n > 1 \text{ 时} \end{cases}$$

其中

$$A_{1j} = (-1)^{1+j} \det(M_{1j}), \quad j = 1, \cdots, n$$

为 A 第一行元素对应的余子式.

正如我们已经看到的, 并不需要限制在使用第一行的余子式展开. 我们不加证明地给出如下定理.

定理 2.1.1 设 A 为一 $n \times n$ 矩阵, 其中 $n \geq 2$, 则 $\det(A)$ 可表示为 A 的任何行或列的余子式展开, 即

$$\begin{aligned} \det(A) &= a_{i1}A_{i1} + a_{i2}A_{i2} + \cdots + a_{in}A_{in} \\ &= a_{1j}A_{1j} + a_{2j}A_{2j} + \cdots + a_{nj}A_{nj} \end{aligned}$$

其中 $i=1, \cdots, n$, 且 $j=1, \cdots, n$.

一个 4×4 的行列式的余子式展开会包含四个 3×3 的行列式. 我们通常使用零元素最多的行或列展开以减少工作量. 例如, 计算

$$\begin{vmatrix} 0 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 4 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 2 & 0 & 1 & 3 \end{vmatrix}$$

可以沿第一列向下展开. 前三项可以省去, 剩下的是

$$-2 \begin{vmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 4 & 5 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = -2 \cdot 3 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} = 12$$

对 $n \leq 3$, 我们已经看到一个 $n \times n$ 矩阵 A 是非奇异的充要条件为 $\det(A) \neq 0$. 下一节还会看到, 这个结论对 n 的任何取值都是成立的. 下一节中还会看到行运算对行列式值的影响, 并将使用行运算得到一个计算行列式值的更为高效的方法.

在本节的最后, 给出根据余子式展开的定义容易得到的三个定理. 后两个定理的证明留给读者(见练习 8、9 和 10).

定理 2.1.2 设 A 为一 $n \times n$ 矩阵, 则 $\det(A^T) = \det(A)$.

92

证 对 n 采用数学归纳法证明. 显然, 因为 1×1 矩阵是对称的, 该结论对 $n=1$ 是成立的. 假设这个结论对所有 $k \times k$ 矩阵也是成立的. 对 $(k+1) \times (k+1)$ 矩阵 A , 将 $\det(A)$ 按照 A 的第一行展开, 我们有

$$\det(A) = a_{11} \det(M_{11}) - a_{12} \det(M_{12}) + \cdots \pm a_{1,k+1} \det(M_{1,k+1})$$

由于 M_{1j} 均为 $k \times k$ 矩阵, 由归纳假设有

$$\det(A) = a_{11}\det(M_{11}^T) - a_{12}\det(M_{12}^T) + \cdots \pm a_{1,k+1}\det(M_{1,k+1}^T) \quad (9)$$

(9)的右端恰是 $\det(A^T)$ 按照 A^T 的第一列的余子式展开. 因此

$$\det(A^T) = \det(A) \quad \blacksquare$$

定理 2.1.3 设 A 为一 $n \times n$ 三角形矩阵, 则 A 的行列式等于 A 的对角元素的乘积.

证 根据定理 2.1.2, 只需证明结论对下三角形矩阵成立. 利用余子式展开和对 n 的归纳法, 容易证明这个结论. 详细证明留给读者(见练习 8). \blacksquare

定理 2.1.4 令 A 为一 $n \times n$ 矩阵.

(i) 若 A 有一行或一列包含的元素全为零, 则 $\det(A) = 0$.

(ii) 若 A 有两行或两列相等, 则 $\det(A) = 0$.

这些结论容易利用余子式展开加以证明. 证明留给读者(见练习 9 和 10). \blacksquare

下一节我们将看到行运算对行列式值的影响. 这将使得我们可以利用定理 2.1.3 得到一个计算行列式值的更为高效的方法.

2.1 节练习

1. 给定

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & -2 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

(a) 求 $\det(M_{21})$, $\det(M_{22})$ 和 $\det(M_{23})$ 的值.

(b) 求 A_{21} , A_{22} 和 A_{23} 的值.

(c) 用(b)中的结论计算 $\det(A)$.

2. 用行列式判断下列 2×2 矩阵是否非奇异.

(a) $\begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$

(b) $\begin{bmatrix} 3 & 6 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$

(c) $\begin{bmatrix} 3 & -6 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$

3. 计算下列行列式.

(a) $\begin{vmatrix} 3 & 5 \\ -2 & -3 \end{vmatrix}$

(b) $\begin{vmatrix} 5 & -2 \\ -8 & 4 \end{vmatrix}$

(c) $\begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & 5 \\ 2 & 4 & 5 \end{vmatrix}$

(d) $\begin{vmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 1 & 2 \\ 5 & -1 & -4 \end{vmatrix}$

(e) $\begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 1 & -2 \\ 2 & 1 & 3 \end{vmatrix}$

(f) $\begin{vmatrix} 2 & -1 & 2 \\ 1 & 3 & 2 \\ 5 & 1 & 6 \end{vmatrix}$

(g) $\begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 6 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 3 \end{vmatrix}$

(h) $\begin{vmatrix} 2 & 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & -2 & 1 \\ -3 & 2 & 3 & 1 \end{vmatrix}$

4. 用观察法估计下列行列式的值.

(a) $\begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 2 & 4 \end{vmatrix}$

(b) $\begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 4 & 1 & 0 \\ 7 & 3 & -2 \end{vmatrix}$

(c) $\begin{vmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{vmatrix}$

(d) $\begin{vmatrix} 4 & 0 & 2 & 1 \\ 5 & 0 & 4 & 2 \\ 2 & 0 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 2 & 3 \end{vmatrix}$

5. 计算下列行列式, 并将结果写为 x 的多项式.

$$\begin{vmatrix} a-x & b & c \\ 1 & -x & 0 \\ 0 & 1 & -x \end{vmatrix}$$

6. 求使得下列行列式等于 0 的所有 λ 值.

$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 4 \\ 3 & 3-\lambda \end{vmatrix}$$

7. 令 A 为一 3×3 矩阵, 其中 $a_{11}=0$, 且 $a_{21} \neq 0$. 证明 A 行等价于 I 的充要条件为

$$-a_{12}a_{21}a_{33} + a_{12}a_{31}a_{23} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{31}a_{22} \neq 0$$

8. 给出定理 2.1.3 的详细证明.

9. 证明: 如果一 $n \times n$ 矩阵 A 有一行或一列含有全为零的元素, 则 $\det(A)=0$.

10. 使用数学归纳法证明: 如果一个 $(n+1) \times (n+1)$ 矩阵 A 有两行相等, 则 $\det(A)=0$.

11. 令 A 和 B 为 2×2 矩阵.

(a) 是否 $\det(A+B)=\det(A)+\det(B)$?

(b) 是否 $\det(AB)=\det(A)\det(B)$?

(c) 是否 $\det(AB)=\det(BA)$?

证明你的答案.

12. 令 A 和 B 为 2×2 矩阵, 且令

$$C = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}, \quad E = \begin{bmatrix} 0 & \alpha \\ \beta & 0 \end{bmatrix}$$

(a) 证明 $\det(A+B)=\det(A)+\det(B)+\det(C)+\det(D)$.

(b) 证明: 如果 $B=EA$, 则 $\det(A+B)=\det(A)+\det(B)$.

13. 令 A 为对称三角形矩阵 (A 为对称的, 且当 $|i-j| > 1$ 时 $a_{ij}=0$). 令 B 为 A 删除前两行和两列构成的矩阵. 证明

$$\det(A) = a_{11}\det(M_{11}) - a_{12}^2\det(B)$$

2.2 行列式的性质

本节我们考虑行运算对矩阵行列式的作用. 一旦确定了这些作用, 我们将证明矩阵 A 是奇异的当且仅当其行列式为零, 并且利用行运算得到计算行列式的方法. 同时, 还将讨论关于两个矩阵乘积的行列式的重要定理. 我们从下面的引理开始.

引理 2.2.1 令 A 为一 $n \times n$ 矩阵. 若 A_{jk} 表示 a_{jk} 的余子式, 其中 $k=1, \dots, n$, 则

$$a_{i1}A_{j1} + a_{i2}A_{j2} + \dots + a_{in}A_{jn} = \begin{cases} \det(A) & \text{当 } i=j \text{ 时} \\ 0 & \text{当 } i \neq j \text{ 时} \end{cases} \quad (1)$$

证 若 $i=j$, (1) 恰为 $\det(A)$ 按照 A 的第 i 行的余子式展开. 为证明 $i \neq j$ 时的 (1) 式, 令 A^* 是将 A 的第 j 行替换为 A 的第 i 行得到的矩阵.

$$A^* = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{j1} & a_{j2} & \cdots & a_{jn} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nm} \end{bmatrix} \quad \text{第 } j \text{ 行}$$

因为 A^* 的两行相同, 因此它的行列式必为零. 将 $\det(A^*)$ 按照第 j 行进行余子式展开, 有

$$\begin{aligned} 0 &= \det(A^*) = a_{i1}A_{j1}^* + a_{i2}A_{j2}^* + \cdots + a_{in}A_{jn}^* \\ &= a_{i1}A_{j1} + a_{i2}A_{j2} + \cdots + a_{in}A_{jn} \end{aligned}$$

现在我们考虑三种行运算中每一种运算对行列式值的作用.

行运算 I: 交换 A 的两行

若 A 为一 2×2 的矩阵, 且

$$E = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

则

$$\det(EA) = \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{11} & a_{12} \end{vmatrix} = a_{21}a_{12} - a_{22}a_{11} = -\det(A)$$

对 $n > 2$, 令 E_{ij} 为交换 A 的第 i 和 j 行得到的初等矩阵. 容易使用归纳法证明 $\det(E_{ij}A) = -\det(A)$. 我们对 $n=3$ 来说明证明背后的思想. 假设一个 3×3 矩阵 A 的第一行和第三行进行了交换. 按照第二行展开 $\det(E_{13}A)$, 并利用 2×2 矩阵的结果, 我们有

$$\begin{aligned} \det(E_{13}A) &= \begin{vmatrix} a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{11} & a_{12} & a_{13} \end{vmatrix} \\ &= -a_{21} \begin{vmatrix} a_{32} & a_{33} \\ a_{12} & a_{13} \end{vmatrix} + a_{22} \begin{vmatrix} a_{31} & a_{33} \\ a_{11} & a_{13} \end{vmatrix} - a_{23} \begin{vmatrix} a_{31} & a_{32} \\ a_{11} & a_{12} \end{vmatrix} \\ &= a_{21} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{22} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{23} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\ &= -\det(A) \end{aligned}$$

95

一般地, 如果 A 为一 $n \times n$ 的矩阵, 且 E_{ij} 是交换 I 的第 i 和 j 行得到的 $n \times n$ 的初等矩阵, 则

$$\det(E_{ij}A) = -\det(A)$$

特别地,

$$\det(E_{ij}) = \det(E_{ij}I) = -\det(I) = -1$$

因此, 对任意第 I 类初等矩阵 E ,

$$\det(EA) = -\det(A) = \det(E)\det(A)$$

行运算 II: A 的某一行乘以一个非零常数

令 E 为第 II 类初等矩阵, 它由 I 的第 i 行乘以一个非零常数 α 得到. 如果将 $\det(EA)$ 按第 i 行进行余子式展开, 则

$$\begin{aligned} \det(EA) &= \alpha a_{i1}A_{i1} + \alpha a_{i2}A_{i2} + \cdots + \alpha a_{in}A_{in} \\ &= \alpha(a_{i1}A_{i1} + a_{i2}A_{i2} + \cdots + a_{in}A_{in}) = \alpha \det(A) \end{aligned}$$

特别地,

$$\det(E) = \det(EI) = \alpha \det(I) = \alpha$$

由此

$$\det(EA) = \alpha \det(A) = \det(E) \det(A)$$

行运算Ⅲ: 某一行的倍数加到其他行

令 E 为第Ⅲ类初等矩阵, 它由 I 的第 i 行的 c 倍加到第 j 行得到. 因为 E 是三角形的, 且它的对角线元素均为 1, 因此 $\det(E)=1$. 我们将证明

$$\det(EA) = \det(A) = \det(E) \det(A)$$

如果 $\det(EA)$ 按第 j 行进行余子式展开, 由引理 2.2.1, 有

$$\begin{aligned}\det(EA) &= (a_{j1} + ca_{i1})A_{j1} + (a_{j2} + ca_{i2})A_{j2} + \cdots + (a_{jn} + ca_{in})A_{jn} \\ &= (a_{j1}A_{j1} + \cdots + a_{jn}A_{jn}) + c(a_{i1}A_{j1} + \cdots + a_{in}A_{jn}) \\ &= \det(A)\end{aligned}$$

因此,

$$\det(EA) = \det(A) = \det(E) \det(A)$$

96

总结

综上所述, 若 E 为一初等矩阵, 则

$$\det(EA) = \det(E) \det(A)$$

其中

$$\det(E) = \begin{cases} -1 & \text{若 } E \text{ 为第 I 类初等矩阵} \\ \alpha \neq 0 & \text{若 } E \text{ 为第 II 类初等矩阵} \\ 1 & \text{若 } E \text{ 为第 III 类初等矩阵} \end{cases} \quad (2)$$

类似的结论对列运算也是成立的. 事实上, 如果 E 为一初等矩阵, 则 E^T 也是初等矩阵 (见练习 8), 且

$$\begin{aligned}\det(AE) &= \det((AE)^T) = \det(E^T A^T) \\ &= \det(E^T) \det(A^T) = \det(E) \det(A)\end{aligned}$$

因此, 行或列运算对行列式值的作用总结如下:

- I. 交换矩阵的两行(或列)改变行列式的符号.
- II. 矩阵的某行或列乘以一个标量的作用是将行列式乘以这个标量.
- III. 将某行(或列)的倍数加到其他行(或列)上不改变行列式的值.

注 作为结论Ⅲ的一个推论, 如果矩阵的某行(或列)为另一行(或列)的倍数, 则矩阵的行列式必为零.

主要结论

我们现在可以利用行运算对行列式值的作用来证明两个主要的定理, 并建立一个计算行列式的较简单的方法. 由(2)可知, 所有初等矩阵均有非零的行列式. 这个发现可用于证明如下的定理.

定理 2.2.2 一个 $n \times n$ 矩阵 A 是奇异的充要条件为

$$\det(A) = 0$$

证 矩阵 A 可通过有限次行运算化为行阶梯形式. 因此

97

$$U = E_k E_{k-1} \cdots E_1 A$$

其中 U 为行阶梯形矩阵, 且 E_i 均为初等矩阵. 因此有

$$\begin{aligned}\det(U) &= \det(E_k E_{k-1} \cdots E_1 A) \\ &= \det(E_k) \det(E_{k-1}) \cdots \det(E_1) \det(A)\end{aligned}$$

由于 E_i 的行列式均非零, 所以 $\det(A)=0$ 的充要条件为 $\det(U)=0$. 如果 A 为奇异的, 则 U 有一行元素全部为零, 且 $\det(U)=0$. 如果 A 非奇异, 则 U 为三角形矩阵, 且对角线元素均为 1, 因此 $\det(U)=1$. ■

由定理 2.2.2 的证明, 我们可以得到一个计算 $\det(A)$ 的方法. 将 A 化简为行阶梯形.

$$U = E_k E_{k-1} \cdots E_1 A$$

如果 U 的最后一行包含的元素全为零, 则 A 为奇异的, 且 $\det(A)=0$. 否则, A 为非奇异的, 且

$$\det(A) = [\det(E_k) \det(E_{k-1}) \cdots \det(E_1)]^{-1}$$

事实上, 如果 A 为非奇异的, 容易将 A 化简为三角形的. 这可仅利用行运算 I 和 III 实现. 因此

$$T = E_m E_{m-1} \cdots E_1 A$$

且

$$\det(A) = \pm \det(T) = \pm t_{11} t_{22} \cdots t_{nn}$$

其中 t_{ii} 为 T 的对角元素. 如果行运算 I 使用了偶数次, 则符号将为正, 否则为负.

►例 1 计算

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 1 \\ 6 & -3 & 4 \end{vmatrix}$$

解

$$\begin{aligned}\begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 1 \\ 6 & -3 & 4 \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -5 \\ 0 & -6 & -5 \end{vmatrix} = (-1) \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & -6 & -5 \\ 0 & 0 & -5 \end{vmatrix} \\ &= (-1)(2)(-6)(-5) \\ &= -60\end{aligned}$$

现在, 我们有两种方法计算 $n \times n$ 矩阵 A 的行列式. 如果 $n > 3$, 且 A 有非零元素, 则消元法是最高效的方法, 因为它包含的算术运算较少. 表 1 给出了每一种方法在 $n = 2, 3, 4, 5, 10$ 时包含的算术运算次数. 容易给出在一般情况下每一种方法包含运算次数的公式(见练习 20 和 21).

98

表 1

n	余子式		消元	
	加法	乘法	加法	乘法和除法
2	1	2	1	3
3	5	9	5	10
4	23	40	14	23
5	119	205	30	44
10	3 628 799	6 235 300	285	339

我们已经看到, 对任意初等矩阵 E ,

$$\det(EA) = \det(E)\det(A) = \det(AE)$$

这是下面定理的一个特殊情况.

定理 2.2.3 若 A 和 B 均为 $n \times n$ 矩阵, 则

$$\det(AB) = \det(A)\det(B)$$

证 若 B 为奇异的, 则由定理 1.5.2 知 AB 也是奇异的(见 1.5 节练习 14), 因此

$$\det(AB) = 0 = \det(A)\det(B)$$

若 B 为非奇异的, 则 B 可写为初等矩阵的乘积. 我们已经看到上述结论对初等矩阵是成立的. 因此

$$\begin{aligned}\det(AB) &= \det(AE_k E_{k-1} \cdots E_1) \\ &= \det(A)\det(E_k)\det(E_{k-1})\cdots\det(E_1) \\ &= \det(A)\det(E_k E_{k-1} \cdots E_1) \\ &= \det(A)\det(B)\end{aligned}$$

若 A 为奇异的, 则采用精确算术方法计算 $\det(A)$ 的值必为 0. 然而, 利用计算机计算得到的结果却并非如此. 这是因为计算机使用有限数字系统, 舍入误差总是不能避免的. 因此, 计算的 $\det(A)$ 通常总是比较接近 0. 由于存在舍入误差, 故不可能完全用计算方法确定矩阵确实是奇异的. 在计算机应用中, 更有意义的是问一个矩阵是否是“接近”奇异的. 一般地, $\det(A)$ 的值并不是一个很好的接近奇异的判断标准. 我们将在 6.5 节中讨论怎样判断一个矩阵是否接近奇异.

2.2 节练习

1. 用观察法求下列行列式的值.

$$(a) \begin{vmatrix} 0 & 0 & 3 \\ 0 & 4 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \end{vmatrix}$$

$$(b) \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ -1 & -1 & -1 & 2 \end{vmatrix}$$

$$(c) \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

2. 令

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & -2 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & -2 & -3 \end{bmatrix}$$

(a) 利用消元法计算 $\det(A)$.

(b) 利用 $\det(A)$ 的值计算

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ -2 & -2 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & -2 & -3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 4 & 4 \\ 2 & 3 & -1 & -2 \end{vmatrix}$$

3. 对下列矩阵, 计算它们的行列式, 并说明矩阵是奇异的还是非奇异的.

(a) $\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 6 & 2 \end{bmatrix}$

(b) $\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$

(c) $\begin{bmatrix} 3 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix}$

(d) $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 4 & 3 & 5 \\ 2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$

(e) $\begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ -1 & 2 & -2 \\ 1 & 4 & 0 \end{bmatrix}$

(f) $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 7 & 3 \end{bmatrix}$

4. 求使得下列矩阵奇异的所有可能的 c .

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 9 & c \\ 1 & c & 3 \end{bmatrix}$$

5. 令 A 为一 $n \times n$ 矩阵, α 为一标量. 证明

$$\det(\alpha A) = \alpha^n \det(A)$$

6. 令 A 为一非奇异矩阵. 证明

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$$

7. 令 A 和 B 为 3×3 矩阵, 且 $\det(A)=4$, $\det(B)=5$. 求下列各值:

(a) $\det(AB)$

(b) $\det(3A)$

(c) $\det(2AB)$

(d) $\det(A^{-1}B)$

8. 证明: 若 E 为一初等矩阵, 则 E^T 为与 E 同类型的初等矩阵.

9. 令 E_1, E_2, E_3 分别为第 I、II、III 类 3×3 初等矩阵, 并令 A 为一 3×3 矩阵, 且 $\det(A)=6$. 此外, 假设 E_2 为将 I 的第二行乘以 3 得到的矩阵. 求下列各值.

(a) $\det(E_1 A)$

(b) $\det(E_2 A)$

(c) $\det(E_3 A)$

(d) $\det(AE_1)$

(e) $\det(E_1^2)$

(f) $\det(E_1 E_2 E_3)$

10. 令 A 和 B 为行等价矩阵, 并假设 B 可由 A 仅通过行运算 I 和 III 得到. 比较 $\det(A)$ 和 $\det(B)$ 的值会有什么结论? 如果 B 可由 A 仅通过行运算 III 得到, 比较它们的行列式的值会有什么结论? 解释你的答案.

11. 令 A 为一 $n \times n$ 矩阵. 当 n 为奇数时, 是否可使 $A^2 + I = O$? 当 n 为偶数时, 回答相同的问题.

12. 考虑 3×3 范德蒙德矩阵

$$V = \begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \\ 1 & x_3 & x_3^2 \end{bmatrix}$$

(a) 证明 $\det(V) = (x_2 - x_1)(x_3 - x_1)(x_3 - x_2)$. [提示: 利用行运算 III.]

(b) 标量 x_1, x_2, x_3 需满足什么条件, 才能使 V 为非奇异的?

13. 设一 3×3 矩阵 A 分解为如下的乘积:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix}$$

计算 $\det(A)$ 的值.

14. 令 A 和 B 为 $n \times n$ 矩阵. 证明乘积 AB 是非奇异的充要条件为 A 和 B 是非奇异的.
15. 令 A 和 B 为 $n \times n$ 矩阵. 证明: 若 $AB=I$, 则 $BA=I$. 这个结果在定义非奇异矩阵中有什么重要作用?
16. 若矩阵 A 满足 $A^T = -A$, 则称其为反对称的 (skew symmetric). 例如,

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$

为反对称的, 因为

$$A^T = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = -A$$

若 A 为一 $n \times n$ 反对称矩阵, 且 n 为奇数, 证明 A 必为奇异的.

17. 设 A 为一非奇异 $n \times n$ 矩阵, 且有非零余子式 A_{nn} , 并令

$$c = \frac{\det(A)}{A_{nn}}$$

证明: 如果我们从 a_{nn} 中减去常数 c , 则结果矩阵为奇异的.

18. 令 A 为 $k \times k$ 矩阵, B 为 $(n-k) \times (n-k)$ 矩阵. 设 $E = \begin{bmatrix} I_k & O \\ O & B \end{bmatrix}$, $F = \begin{bmatrix} A & O \\ O & I_{n-k} \end{bmatrix}$, $C = \begin{bmatrix} A & O \\ O & B \end{bmatrix}$,

其中 I_k 和 I_{n-k} 分别为 $k \times k$ 单位矩阵和 $(n-k) \times (n-k)$ 单位矩阵.

- (a) 证明 $\det(E) = \det(B)$.
- (b) 证明 $\det(F) = \det(A)$.
- (c) 证明 $\det(C) = \det(A)\det(B)$.
19. 设 A 和 B 为 $k \times k$ 矩阵,

$$M = \begin{bmatrix} O & B \\ A & O \end{bmatrix}$$

证明

$$\det(M) = (-1)^k \det(A)\det(B)$$

20. 证明用余子式计算 $n \times n$ 矩阵的行列式用到 $(n! - 1)$ 个加法和 $\sum_{k=1}^{n-1} n!/k!$ 个乘法.
21. 证明计算 $n \times n$ 矩阵的行列式值的消元法含有 $[n(n-1)(2n-1)]/6$ 个加法和 $[(n-1)(n^2+n+3)]/3$ 个乘除法. [提示: 第 i 步化简过程需要 $n-i$ 次除法, 计算主元下面其他行要减去第 i 行的倍数. 在计算第 $i+1$ 行到第 n 行、第 $i+1$ 列到第 n 列的新值时, 必须计算 $(n-i)^2$ 项的新值.]

2.3 附加主题和应用

本节我们学习利用非奇异矩阵 A 的行列式来计算矩阵的逆以及如何使用行列式求解线性方程组. 这两种方法均依赖于引理 2.2.1. 我们还说明如何用行列式定义两个向量的向量积. 向量积在涉及三维空间中粒子运动的物理应用中非常有用.

矩阵的伴随

令 A 为一 $n \times n$ 矩阵. 我们定义一个新矩阵, 称为矩阵 A 的伴随(adjoint),

$$\text{adj } A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \cdots & A_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1n} & A_{2n} & \cdots & A_{nn} \end{bmatrix}$$

101

因此, 要构造伴随矩阵, 只需将原矩阵的元素用它们的余子式替换, 然后将结果矩阵转置. 由引理 2.2.1, 有

$$a_{i1}A_{j1} + a_{i2}A_{j2} + \cdots + a_{in}A_{jn} = \begin{cases} \det(A) & \text{当 } i = j \text{ 时} \\ 0 & \text{当 } i \neq j \text{ 时} \end{cases}$$

并由此

$$A(\text{adj } A) = \det(A)I$$

若 A 为非奇异的, 则 $\det(A)$ 为非零标量, 且可以记

$$A\left(\frac{1}{\det(A)}\text{adj } A\right) = I$$

因此

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)}\text{adj } A, \text{ 其中 } \det(A) \neq 0$$

►例 1 对一 2×2 矩阵

$$\text{adj } A = \begin{bmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{bmatrix}$$

若 A 为非奇异的, 则

$$A^{-1} = \frac{1}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \begin{bmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{bmatrix}$$

►例 2 令

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

求 $\text{adj } A$ 和 A^{-1} .

解

$$\text{adj } A = \begin{bmatrix} \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 \\ -7 & 4 & 2 \\ 4 & -3 & 1 \end{bmatrix}$$

102

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)}\text{adj } A = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 \\ -7 & 4 & 2 \\ 4 & -3 & 1 \end{bmatrix}$$

利用公式

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \text{adj}A$$

可以得到用行列式表示的方程组 $Ax=b$ 的解.

克拉默法则

定理 2.3.1 (克拉默法则) 令 A 为一 $n \times n$ 非奇异矩阵, 并令 $b \in \mathbf{R}^n$. 令 A_i 为将矩阵 A 中的第 i 列用 b 替换得到的矩阵. 若 x 为方程组 $Ax=b$ 的唯一解, 则

$$x_i = \frac{\det(A_i)}{\det(A)}, \quad i = 1, 2, \dots, n$$

证 由于

$$x = A^{-1}b = \frac{1}{\det(A)} (\text{adj}A)b$$

因此得到

$$\begin{aligned} x_i &= \frac{b_1 A_{1i} + b_2 A_{2i} + \dots + b_n A_{ni}}{\det(A)} \\ &= \frac{\det(A_i)}{\det(A)} \end{aligned}$$

►例 3 用克拉默法则解

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 + x_3 &= 5 \\ 2x_1 + 2x_2 + x_3 &= 6 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 9 \end{aligned}$$

解

$$\begin{aligned} \det(A) &= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = -4 & \det(A_1) &= \begin{vmatrix} 5 & 2 & 1 \\ 6 & 2 & 1 \\ 9 & 2 & 3 \end{vmatrix} = -4 \\ \det(A_2) &= \begin{vmatrix} 1 & 5 & 1 \\ 2 & 6 & 1 \\ 1 & 9 & 3 \end{vmatrix} = -4 & \det(A_3) &= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 5 \\ 2 & 2 & 6 \\ 1 & 2 & 9 \end{vmatrix} = -8 \end{aligned}$$

因此

$$x_1 = \frac{-4}{-4} = 1, \quad x_2 = \frac{-4}{-4} = 1, \quad x_3 = \frac{-8}{-4} = 2$$

克拉默法则给出了一个将 $n \times n$ 的线性方程组的解用行列式表示的便利方法. 然而, 要计算结果, 我们需计算 $n+1$ 个 n 阶行列式. 即使计算两个这样的行列式, 通常也要用多于高斯消元法的计算量.

应用 1: 信息编码

一个通用的传递信息的方法是, 将每一个字母与一个整数相对应, 然后传输一串整数. 例如, 信息

SEND MONEY

可以编码为

$$5, 8, 10, 21, 7, 2, 10, 8, 3$$

其中S表示为5, E表示为8, 等等. 但是, 这种编码很容易破译. 在一段较长的信息中, 我们可以根据数字出现的相对频率猜测每一数字表示的字母. 例如, 若8为编码信息中最常出现的数字, 则它最有可能表示字母E, 即英文中最常出现的字母.

我们可以用矩阵乘法对信息进行进一步的伪装. 设 A 是所有元素均为整数的矩阵, 且其行列式为 ± 1 , 由于 $A^{-1} = \pm \text{adj}A$, 则 A^{-1} 的元素也是整数. 我们可以用这个矩阵对信息进行变换. 变换后的信息将很难破译. 为演示这个技术, 令

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \end{bmatrix}$$

需要编码的信息放置在三行矩阵 B 的各个列上.

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 21 & 10 \\ 8 & 7 & 8 \\ 10 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

乘积

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \\ 2 & 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 21 & 10 \\ 8 & 7 & 8 \\ 10 & 2 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 31 & 37 & 29 \\ 80 & 83 & 69 \\ 54 & 67 & 50 \end{bmatrix}$$

给出了用于传输的编码信息:

104

$$31, 80, 54, 37, 83, 67, 29, 69, 50$$

接收到信息的人可通过乘以 A^{-1} 进行译码.

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \\ -4 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 31 & 37 & 29 \\ 80 & 83 & 69 \\ 54 & 67 & 50 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 21 & 10 \\ 8 & 7 & 8 \\ 10 & 2 & 3 \end{bmatrix}$$

为构造编码矩阵 A , 我们可以从单位矩阵 I 开始, 利用行运算III, 仔细地将它的某一行的整数倍数加到其他行上. 也可使用行运算I. 结果矩阵 A 将仅有整数元, 且由于

$$\det(A) = \pm \det(I) = \pm 1$$

因此 A^{-1} 也将有整数元.

参考文献

1. Hansen, Robert, *Two-Year College Mathematics Journal*, 13(1), 1982.

向量积

给定 \mathbf{R}^3 中的两个向量 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} , 可以定义第三个向量, 即向量积, 记为 $\mathbf{x} \times \mathbf{y}$:

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = \begin{bmatrix} x_2 y_3 - y_2 x_3 \\ y_1 x_3 - x_1 y_3 \\ x_1 y_2 - y_1 x_2 \end{bmatrix} \quad (1)$$

若 C 为任意形如

$$C = \begin{bmatrix} w_1 & w_2 & w_3 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{bmatrix}$$

的矩阵, 则

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = C_{11}\mathbf{e}_1 + C_{12}\mathbf{e}_2 + C_{13}\mathbf{e}_3 = \begin{bmatrix} C_{11} \\ C_{12} \\ C_{13} \end{bmatrix}$$

沿第一行用公因子展开 $\det(C)$, 可以看到

$$\det(C) = w_1 C_{11} + w_2 C_{12} + w_3 C_{13} = \mathbf{w}^T(\mathbf{x} \times \mathbf{y})$$

特别地, 若选择 $\mathbf{w}=\mathbf{x}$ 或 $\mathbf{w}=\mathbf{y}$, 则矩阵 C 将有两个相同的行, 因此它的行列式为 0. 于是有

$$\mathbf{x}^T(\mathbf{x} \times \mathbf{y}) = \mathbf{y}^T(\mathbf{x} \times \mathbf{y}) = 0 \quad (2)$$

在微积分教材中, 一般使用行向量

$$\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3) \text{ 和 } \mathbf{y} = (y_1, y_2, y_3)$$

105

并定义向量积为行向量

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = (x_2 y_3 - y_2 x_3)\mathbf{i} - (x_1 y_3 - y_1 x_3)\mathbf{j} + (x_1 y_2 - y_1 x_2)\mathbf{k}$$

其中 \mathbf{i} , \mathbf{j} 和 \mathbf{k} 是 3×3 单位矩阵的行向量. 若在矩阵 M 的第一行分别用 \mathbf{i} , \mathbf{j} 和 \mathbf{k} 代替 w_1 , w_2 和 w_3 , 则向量积可以写为行列式:

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}$$

在线性代数课程中, 通常将 \mathbf{x} , \mathbf{y} 和 $\mathbf{x} \times \mathbf{y}$ 看作列向量. 此时, 可以用矩阵的行列式表示向量积, 其第一行是 \mathbf{e}_1 , \mathbf{e}_2 和 \mathbf{e}_3 , 即 3×3 单位矩阵的列向量:

$$\mathbf{x} \times \mathbf{y} = \begin{vmatrix} \mathbf{e}_1 & \mathbf{e}_2 & \mathbf{e}_3 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}$$

方程(2)中给出的关系已经被应用于牛顿力学中. 特别地, 向量积可以用于定义副法线方向, 牛顿用它来导出 3 维空间质点的运动定律.

应用 2: 牛顿力学

若 \mathbf{x} 是 \mathbf{R}^2 或 \mathbf{R}^3 中的一个向量, 则 \mathbf{x} 的长度记为 $\|\mathbf{x}\|$, 定义为

$$\|\mathbf{x}\| = (\mathbf{x}^T \mathbf{x})^{\frac{1}{2}}$$

若 $\|\mathbf{x}\|=1$, 则向量 \mathbf{x} 称为单位向量. 牛顿用单位向量导出了平面或 3 维空间中质点的运动定律. 若 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} 为 \mathbf{R}^2 中的非零向量, 则向量间的夹角 θ 是按顺时针方向旋转两个向

量之一使得它与另一个向量方向相同所必需的最小角度(如图 2.3.1 所示).

在平面上移动的质点在平面上的轨迹是一条曲线. 在任一时刻 t 质点的位置可用一向量 $(x_1(t), x_2(t))$ 表示. 在描述质点的运动时, 牛顿发现将向量在时刻 t 的位置表示为向量 $\mathbf{T}(t)$ 和 $\mathbf{N}(t)$ 的线性组合会很方便, 其中 $\mathbf{T}(t)$ 是曲线在点 $(x_1(t), x_2(t))$ 的切线方向上的单位向量, $\mathbf{N}(t)$ 是曲线在给定点的法线(与切线重直的直线)方向上的单位向量(如图 2.3.2 所示).

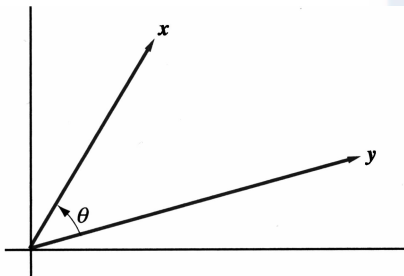


图 2.3.1

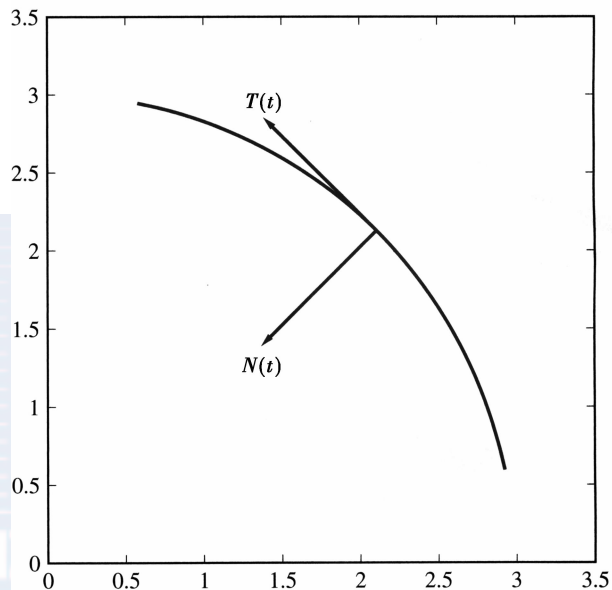


图 2.3.2

在第 5 章, 我们将证明若 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} 是非零向量且向量间的夹角为 θ , 则

$$\mathbf{x}^T \mathbf{y} = \|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\| \cos \theta \quad (3)$$

106

该方程也可以用于定义 \mathbf{R}^3 中非零向量间的夹角. 由(3)可得当且仅当 $\mathbf{x}^T \mathbf{y} = 0$ 时, 向量间的夹角为直角. 此时, 我们说向量 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} 是正交的. 特别地, 由于 $\mathbf{T}(t)$ 和 $\mathbf{N}(t)$ 是 \mathbf{R}^2 中的单位正交向量, 我们有 $\|\mathbf{T}(t)\| = \|\mathbf{N}(t)\| = 1$, 且向量间的夹角为 $\frac{\pi}{2}$. 由(3)可得

$$\mathbf{T}(t)^T \mathbf{N}(t) = 0$$

在第 5 章, 我们也将证明若 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} 是 \mathbf{R}^3 中的向量, 且 θ 为向量间的夹角, 则

$$\|\mathbf{x} \times \mathbf{y}\| = \|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\| \sin \theta \quad (4)$$

在 3 维空间中移动的质点的轨迹为 3 维空间中的一条曲线. 此时, 在时刻 t , 曲线在点 $(x_1(t), x_2(t))$ 的切线和法线确定 3 维空间的一个平面. 然而, 在 3 维空间中的运动并不局限在一个平面上. 为得到描述运动的定律, 牛顿需要运用另外一个向量, 即由 $\mathbf{T}(t)$ 和 $\mathbf{N}(t)$ 确定的平面的法线方向上的向量. 若 \mathbf{z} 是该平面法线方向上的任一非零向量, 则

向量 \mathbf{z} 与 $\mathbf{T}(t)$ 间的夹角以及 \mathbf{z} 与 $\mathbf{N}(t)$ 间的夹角均应为直角. 如果令

$$\mathbf{B}(t) = \mathbf{T}(t) \times \mathbf{N}(t) \quad (5)$$

则由(2)可得 $\mathbf{B}(t)$ 与 $\mathbf{T}(t)$ 和 $\mathbf{N}(t)$ 均垂直, 因此它在法线方向上. 而且 $\mathbf{B}(t)$ 为单位向量, 这是因为由(4)可得

$$\|\mathbf{B}(t)\| = \|\mathbf{T}(t) \times \mathbf{N}(t)\| = \|\mathbf{T}(t)\| \|\mathbf{N}(t)\| \sin \frac{\pi}{2} = 1$$

107

由(5)定义的向量 $\mathbf{B}(t)$ 称为副法线向量(如图 2.3.3 所示).

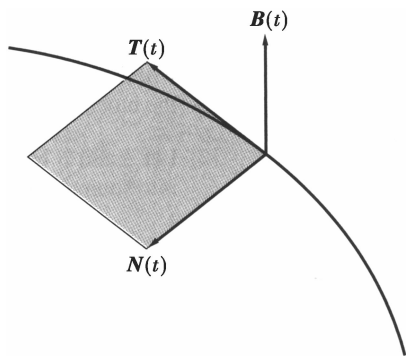


图 2.3.3

2.3 节练习

1. 对下列各种情况, 计算(i) $\det(A)$, (ii) $\text{adj } A$, (iii) A^{-1} .

$$(a) A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(b) A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$

$$(c) A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ -2 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(d) A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

2. 利用克拉默法则解下列方程组.

$$(a) \begin{cases} x_1 + 2x_2 = 3 \\ 3x_1 - x_2 = 1 \end{cases}$$

$$(b) \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 = 2 \\ 3x_1 + 2x_2 = 5 \end{cases}$$

$$(c) \begin{cases} 2x_1 + x_2 - 3x_3 = 0 \\ 4x_1 + 5x_2 + x_3 = 8 \\ -2x_1 - x_2 + 4x_3 = 2 \end{cases}$$

$$(d) \begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 = 1 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 = 5 \\ -2x_1 + 2x_2 - x_3 = -8 \end{cases}$$

$$(e) \begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ x_2 + x_3 - 2x_4 = 1 \\ x_1 + 2x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_4 = 0 \end{cases}$$

3. 给定

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

用两个行列式的商计算 A^{-1} 的(2, 3)元素.

4. 令 A 为练习 3 中的矩阵. 利用克拉默法则解方程组 $A\mathbf{x} = \mathbf{e}_3$ 来计算 A^{-1} 的第三列.

5. 给定

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

(a) 计算 A 的行列式. A 是非奇异的吗?

(b) 计算 $\text{adj } A$ 及乘积 $A \text{adj } A$.

108

6. 若 A 为奇异的, 对乘积 $A \text{adj } A$ 会有什么结论?

7. 用 B_j 表示将单位矩阵的第 j 列替换为向量 $\mathbf{b} = (b_1, \dots, b_n)^T$ 得到的矩阵. 利用克拉默法则证明

$$b_j = \det(B_j), \quad \text{其中 } j = 1, \dots, n$$

8. 令 A 为一非奇异的 $n \times n$ 矩阵, 其中 $n > 1$. 证明

$$\det(\text{adj } A) = (\det(A))^{n-1}$$

9. 令 A 为一 4×4 的矩阵. 若

$$\text{adj } A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 3 & 2 \\ 0 & -2 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

(a) 求 $\det(\text{adj } A)$. $\det(A)$ 的值应是什么? [提示: 利用练习 8 中的结论.]

(b) 求 A .

10. 证明: 若 A 为非奇异的, 则 $\text{adj } A$ 为非奇异的, 且

$$(\text{adj } A)^{-1} = \det(A^{-1})A = \text{adj } A^{-1}$$

11. 证明: 若 A 为奇异的, 那么 $\text{adj } A$ 也为奇异的.

12. 证明: 若 $\det(A) = 1$, 则

$$\text{adj}(\text{adj } A) = A$$

13. 设 Q 为一矩阵, 它有性质 $Q^{-1} = Q^T$. 证明

$$q_{ij} = \frac{Q_{ji}}{\det(Q)}$$

14. 在信息编码中, 空格用 0 表示, A 用 1 表示, B 用 2 表示, C 用 3 表示, 等等. 使用矩阵

$$A = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

进行信息变换, 并传输

$$-19, 19, 25, -21, 0, 18, -18, 15, 3, 10, -8, 3, -2, 20, -7, 12$$

该信息是什么?

15. 设 \mathbf{x} , \mathbf{y} 和 \mathbf{z} 为 \mathbf{R}^3 中的向量. 证明下面的结论.

$$(a) \mathbf{x} \times \mathbf{x} = \mathbf{0}$$

$$(b) \mathbf{y} \times \mathbf{x} = -(\mathbf{x} \times \mathbf{y})$$

$$(c) \mathbf{x} \times (\mathbf{y} + \mathbf{z}) = (\mathbf{x} \times \mathbf{y}) + (\mathbf{x} \times \mathbf{z})$$

$$(d) \mathbf{z}^T (\mathbf{x} \times \mathbf{y}) = \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{vmatrix}$$

16. 设 \mathbf{x} , \mathbf{y} 为 \mathbf{R}^3 中的向量, 反对称矩阵 A_x 定义为

$$A_x = \begin{bmatrix} 0 & -x_3 & x_2 \\ x_3 & 0 & -x_1 \\ -x_2 & x_1 & 0 \end{bmatrix}$$

(a) 证明 $\mathbf{x} \times \mathbf{y} = A_x \mathbf{y}$.

(b) 证明 $\mathbf{y} \times \mathbf{x} = A_x^T \mathbf{y}$.

第 2 章 练习

MATLAB 练习

前面的四个练习使用整数矩阵, 并演示一些本章讨论的行列式的性质. 最后两个练习演示我们使用浮点运算计算行列式时出现的不同.

理论上讲, 行列式的值应告诉我们矩阵是否是非奇异的. 然而, 如果矩阵是奇异的, 且计算其行列式采用有限精度运算, 那么由于舍入误差, 计算出的行列式的值也许不是零. 一个计算得到的行列式的值很接近零, 并不能说明矩阵是奇异的甚至是接近奇异的. 此外, 一个接近奇异的矩阵, 它的行列式值也可能不接近零(见练习 6).

1. 采用如下方法随机生成整数元素的 5×5 矩阵:

$$A = \text{round}(10 * \text{rand}(5)) \quad \text{和} \quad B = \text{round}(20 * \text{rand}(5)) - 10$$

用 MATLAB 计算下列每对数. 在每种情况下比较第一个是否等于第二个.

- | | | | |
|--------------------|------------------|---------------------|----------------------|
| (a) $\det(A)$ | $\det(A^T)$ | (b) $\det(A+B)$ | $\det(A) + \det(B)$ |
| (c) $\det(AB)$ | $\det(A)\det(B)$ | (d) $\det(A^T B^T)$ | $\det(A^T)\det(B^T)$ |
| (e) $\det(A^{-1})$ | $1/\det(A)$ | (f) $\det(AB^{-1})$ | $\det(A)/\det(B)$ |

2. $n \times n$ 的幻方是否非奇异? 用 MATLAB 命令 $\det(\text{magic}(n))$ 计算 $n=3, 4, \dots, 10$ 时的幻方矩阵的行列式. 看起来发生了什么? 检验当 $n=24$ 和 25 时, 结论是否仍然成立.

3. 令 $A = \text{round}(10 * \text{rand}(6))$. 下列每种情形下, 用 MATLAB 计算给出的另一个矩阵. 说明第二个矩阵和矩阵 A 之间的关系, 并计算两个矩阵的行列式. 这些行列式之间有什么关联?

- (a) $B=A$; $B(2,:) = A(1,:)$; $B(1,:) = A(2,:)$
(b) $C=A$; $C(3,:) = 4 * A(3,:)$
(c) $D=A$; $D(5,:) = A(5,:) + 2 * A(4,:)$

4. 我们可通过如下方法随机生成一个全部元素为 0 和 1 的 6×6 矩阵 A :

$$A = \text{round}(\text{rand}(6))$$

(a) 这些 0-1 矩阵奇异的百分比是多少? 可以用 MATLAB 命令估计这个百分比:

$$\mathbf{y} = \text{zeros}(1, 100);$$

然后生成 100 个测试矩阵, 并且若第 j 个矩阵是奇异的, 令 $y(j) = 1$, 否则为 0. 这可通过 MATLAB 中的 for 循环容易地实现. 循环如下:

```
for j = 1:100
    A = round(rand(6));
    y(j) = (det(A) == 0);
end
```

(注: 在一行的后面加上一个分号用于抑制输出. 建议在 for 循环中用于计算的每一行后面均添加分号.) 为确定生成了多少奇异矩阵, 使用 MATLAB 命令 $\text{sum}(\mathbf{y})$. 生成的矩阵中奇异矩阵的百分比是多少?

(b)对任意正整数 n , 可以通过下面命令随机生成元素为从 $0 \sim n$ 的整数的矩阵 A :

$$A = \text{round}(n * \text{rand}(6))$$

若 $n=3$, 采用这种方法生成的矩阵中奇异矩阵的百分比是多少? $n=6$ 呢? $n=10$ 呢? 我们可采用 MATLAB 对这些问题进行估计. 对每种情况, 生成 100 个测试矩阵, 并确定其中多少矩阵是奇异的.

5. 若一个矩阵对舍入误差敏感, 则计算得到的行列式将会与真实值有极大的不同. 作为这个问题的例子, 令

$$U = \text{round}(100 * \text{rand}(10)); \quad U = \text{triu}(U, 1) + 0.1 * \text{eye}(10)$$

理论上,

$$\det(U) = \det(U^T) = 10^{-10}$$

且

$$\det(UU^T) = \det(U)\det(U^T) = 10^{-20}$$

用 MATLAB 计算 $\det(U)$, $\det(U')$ 和 $\det(U * U')$. 计算结果和理论值是否相同?

6. 用 MATLAB 构造矩阵 A :

$$A = \text{vander}(1:6); \quad A = A - \text{diag}(\text{sum}(A'))$$

(a)由构造, A 的每一行所有元素的和均为零. 为检测结论, 令 $x = \text{ones}(6, 1)$, 并用 MATLAB 计算乘积 Ax . 矩阵 A 应为奇异的. 为什么? 试说明理由. 用 MATLAB 函数 \det 和 inv 计算 $\det(A)$ 和 A^{-1} . 哪一个 MATLAB 函数作为奇异性的指示函数更可靠?

(b)用 MATLAB 计算 $\det(A^T)$. 计算得到的 $\det(A)$ 和 $\det(A^T)$ 是否相等? 另一种检测矩阵是否奇异的方法是计算它的行最简形. 用 MATLAB 计算 A 和 A^T 的行最简形.

(c)为看清问题在哪里, 知道利用 MATLAB 如何计算行列式是很有帮助的. MATLAB 计算行列式的方法是, 首先将矩阵进行 LU 分解. 矩阵 L 的行列式为 ± 1 , 正负号依赖于在计算过程中进行了奇数或偶数次行交换. A 的行列式的计算值是 U 的对角线元素的乘积乘以 $\det(L) = \pm 1$ 得到. 特别地, 如果初始矩阵的元素为整数, 则行列式的准确值应为整数. 此时 MATLAB 将把它计算的结果舍入到最接近的整数. 为看出对初始矩阵做了什么, 使用下列命令进行计算, 并显示因子 U .

```
format short e
```

```
[L,U] = lu(A);U
```

在精确算术运算时 U 应为奇异的. 计算得到的 U 是奇异的吗? 如果不是, 哪里有问题? 使用如下命令观察计算 $d = \det(A)$ 的余下过程.

```
format short
```

```
d = prod(diag(U))
```

测试题 A——判断正误

对下列各题, 当命题总是成立时回答真(true), 否则回答假(false). 如果命题为真, 说明或证明你的结论. 如果命题为假, 举例说明该命题并不总是成立的. 对下列每种情况, 假设所有矩阵为 $n \times n$ 的.

1. $\det(AB) = \det(BA)$
2. $\det(A+B) = \det(A) + \det(B)$
3. $\det(cA) = c\det(A)$
4. $\det((AB)^T) = \det(A)\det(B)$
5. $\det(A) = \det(B)$ 可推出 $A=B$.

6. $\det(A^k) = \det(A)^k$
7. 一个三角形矩阵是非奇异的当且仅当它的对角线上的元素全不为零.
8. 若 \mathbf{x} 为 \mathbf{R}^n 中的非零向量, 且 $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$, 则 $\det(A) = 0$.
9. 若 A 和 B 为行等价矩阵, 则它们的行列式相等.
10. 若 $A \neq O$, 但 $A^k = O$ (其中 O 为零矩阵) 对某正整数 k 成立, 则 A 必为奇异的.

测试题 B

1. 令 A 和 B 为 3×3 矩阵, 且 $\det(A) = 4$, $\det(B) = 6$, 令 E 为第 I 类初等矩阵. 计算下列各值:

(a) $\det\left(\frac{1}{2}A\right)$

(b) $\det(B^{-1}A^T)$

(c) $\det(EA^2)$

2. 令

$$A = \begin{bmatrix} x & 1 & 1 \\ 1 & x & -1 \\ -1 & -1 & x \end{bmatrix}$$

(a) 计算 $\det(A)$ 的值 (答案应表示为 x 的函数).

(b) x 取何值时, 矩阵为奇异的? 试说明.

3. 给定矩阵

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 6 & 10 \\ 1 & 4 & 10 & 20 \end{bmatrix}$$

(a) 求 A 的 LU 分解.

(b) 利用 LU 分解求 $\det(A)$ 的值.

4. 若 A 为一 $n \times n$ 非奇异矩阵, 证明 $A^T A$ 为非奇异的, 且 $\det(A^T A) > 0$.
5. 令 A 为一 $n \times n$ 矩阵. 证明: 若对某非奇异矩阵 S 有 $B = S^{-1}AS$, 则 $\det(B) = \det(A)$.
6. 令 A 和 B 为 $n \times n$ 矩阵, 并令 $C = AB$. 用行列式证明: 如果 A 或 B 为奇异的, 则 C 必为奇异的.
7. 令 A 为一 $n \times n$ 矩阵, 并令 λ 为一标量. 证明

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

的充要条件为

$$A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}, \quad \text{对某 } \mathbf{x} \neq \mathbf{0} \text{ 成立}$$

8. 令 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} 为 \mathbf{R}^n 中的向量, 其中 $n > 1$. 证明: 若 $A = \mathbf{xy}^T$, 则 $\det(A) = 0$.
9. 令 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} 为 \mathbf{R}^n 中不相同的向量 (即 $\mathbf{x} \neq \mathbf{y}$), 并令 A 为一 $n \times n$ 矩阵, 满足性质 $A\mathbf{x} = A\mathbf{y}$. 证明 $\det(A) = 0$.
10. 令 A 为一元素是整数的矩阵. 若 $|\det(A)| = 1$, 则你能否知道 A^{-1} 的元素是什么类型的? 试说明.