

Projekat

Potrebno je kreirati klijent-server aplikaciju čija funkcionalnost treba da simulira proces naručivanja pice. Aplikacija treba da ispuni sledeće uslove koji su dati u nastavku.

Klijent deo:

Na klijentskoj strani kreirati grafički interfejs koji će omogućiti korisniku da kreira svoju narudžbinu. U okviru narudžbine navode se sledeće stavke: Veličina pice(25,32,50), vrsta pice(Margarita,Funghi, Quatro Stagione, Vegeteriana, itd), dodaci (kečap, majonez, origano itd) moguće je izabrati više dodataka, način plaćanja, adresa na kojoj se vrši isporuka, broj telefona kao i napomenu. Grafički interfejs kreirati tako da se korisniku maksimalno smanji mogućnost pravljenja greške pri kreiranju narudžbine. Nakon unosa podataka korisnik šalje narudžbinu server strani i čeka odgovor koji predstavlja vreme koje je potrebno da se izvrši isporuka.

Server deo:

Server deo prima narudžbine od klijenta i generiše odgovor. Vreme koje je potrebno da se isporuči narudžbina generisati pomoću generatora slučajnih vrednosti (10 – 50 min). Server u okviru svog grafičkog interfejsa prikazuje neisporučene i isporučene narudžbine u dva odvojena segmenta. Pored svake neisporučene narudžbine napisati i preostalo vrme do isporuke.

*Pri kreiranju korisničkih interfejsta možete koristiti bilo koju biblioteku (AWT,Swing, Fx).