

####TODO:

<https://www.imoooc.com/code/563>

<https://www.imoooc.com/code/564>

PHP进阶篇-函数： <http://www.imoooc.com/learn/737>

PHP进阶篇-日期时间函数：<http://www.imoooc.com/learn/698>

PHP进阶篇-GD图像处理：<http://www.imoooc.com/learn/701>

PHP进阶篇-字符串操作：<http://www.imoooc.com/learn/726>

## ###php相关数据库

### 1.PHP数据库扩展

PHP中一个数据库可能有一个或者多个扩展，其中既有官方的，也有第三方提供的。像Mysql常用的扩展有原生的mysql库，也可以使用增强版的mysql扩展，还可以使用PDO进行连接与操作。

不同的扩展提供基本相近的操作方法，不同的是可能具备一些新特性，以及操作性能可能会有所不同。

mysql扩展进行数据库连接的方法：

```
$link = mysql_connect('mysql_host','mysql_user','mysql_password');
```

mysql扩展：

```
$link = mysql_connect('mysql_host','mysql_user','mysql_password');
```

PDO扩展

```
$dsn = 'mysql:dbname=testdb;host=127.0.0.1';
```

```
$user = 'dbuser';
```

```
$password = 'dbpass';
```

```
$dbh = new PDO($dsn, $user, $password);
```

2.当数据库操作完成以后，可以使用mysql\_close关闭数据库连接，默认的，当PHP执行完毕以后，会自动的关闭数据库连接。

虽然PHP会自动关闭数据库连接，一般情况下已经满足需求，但是在对性能要求比较高的情况下，可以在执行完数据库操作之后主动关闭数据库连接，以节省资源，提高性能。

## ###cookie

1.Cookie是存储在客户端浏览器中的数据，我们通过Cookie来跟踪与存储用户数据。一般情况下，Cookie是通过HTTP headers从服务端返回到客户端。多数web程序都支持Cookie的操作，因为Cookie是存在于HTTP的标头之中，所以必须在其他信息输出以前进行设置，类似于header函数的使用限制。

2.PHP通过setcookie函数进行Cookie的设置，任何从浏览器发回的Cookie，PHP都会自动的将它存储在\$\_COOKIE的全局变量之中，因此我们可以通过\$\_COOKIE['key']的形式来读取某个Cookie值。

3.php中没有删除Cookie的函数，在PHP中删除cookie也是采用setcookie函数来实现

现。setcookie('test','',time()-1);

4.cookie中的路径用来控制设置的cookie在哪个路径下有效，默认为 '/'，在所有路径下都有，当设定了其他路径之后，则只在设定的路径以及子路径下有效。

5.cookie将数据存储在客户端，建立起用户与服务端之间的联系，通常可以解决很多问题，但是cookie仍然具有一些局限：1.cookie相对不是太安全，容易被盗用导致cookie欺骗

2.单个cookie的值最大只能存储4k

3.每次请求都要进行网络传输，占用带宽

6.session是将用户的会话数据存储在服务端，没有大小限制，通过一个session\_id进行用户识别，PHP默认情况下session id是通过cookie来保存的，因此从某种程度上来说，session依赖于cookie，但这不是绝对的，session id也可以通过参数来实现，只要能将session id传递到服务端进行识别的机制都可以使用session。

7.session会自动的对要设置的值进行encode与decode，因此session可以支持任意数据类型，包括数据与对象等。

8.默认情况下，session是以文件形式存储在服务器上的，因此当一个页面开启了session之后，会独占这个session文件，这样会导致当前用户的其他并发访问无法执行而等待。可以采用缓存或者数据库的形式存储来解决这个问题

## ####有关正则表达式

1.PCRE库函数中，正则匹配模式使用分隔符与元字符组成，分隔符可以是非数字、非反斜线、非空格的任意字符。经常使用的分隔符是正斜线(/)、hash符号(#)以及取反符号(^)，例如：

```
/foo bar/
```

```
^[/^0-9]#$
```

```
echo $p;
```

```
~php~
```

2.如果模式中包含分隔符，则分隔符需要使用反斜线(\)进行转义。/http://

如果模式中包含较多的分割字符，建议更换其他的字符作为分隔符，也可以采用preg\_quote进行转义。

```
$p = 'http://';
```

```
$p = '/'.preg_quote($p, '/').'/';
```

```
echo $p;
```

3.分隔符后面可以使用模式修饰符，模式修饰符包括：i, m, s, x等，例如使用修饰符可以忽略大小写匹配：

```
$str = "http://www.imoooc.com/";
```

```
if (preg_match('/http/i', $str)) {
```

```
    echo "匹配成功";
```

```
}
```

4.正则表达式中具有特殊含义的字符称之为元字符，常用的元字符有：

^ 一般用于转义字符

^ 断言目标的开始位置(或在多行模式下是行首)

.\$ 断言目标的结束位置(或在多行模式下是行尾)

。 匹配除换行符外的任何字符(默认)

[ 开始字符类定义

] 结束字符类定义

| 开始一个可选分支

( 子组的开始标记

) 子组的结束标记

? 作为量词，表示 0 次或 1 次匹配。位于量词后面用于改变量词的贪婪特性。(查阅量词)

\* 量词，0 次或多次匹配

+ 量词，1 次或多次匹配

{ 自定义量词开始标记

} 自定义量词结束标记

5.元字符有两种使用场景，一种是在任何地方都能使用，另一种是只能在方括号内使用，在方括号内使用的有：

^ 转义字符

^ 仅在作为第一个字符(方括号内)时，表明字符类取反

- 标记字符范围

其中^在反括号外面，表示断言目标的开始位置，但在方括号内部则代表字符类取反，方括号内的减号-可以标记字符范围，例如0-9表示0到9之间的所有数字。

6.方括号内的\匹配任意的空白符，包括空格，制表符，换行符。[^\s]代表非空白字符。

[^\s]+表示一次或多次匹配非空白符。

方括号内的\w匹配字母或数字或下划线

方括号内的\d匹配数字

7.正则表达式中每个元字符匹配一个字符，当使用+之后将会变的贪婪模式，它将匹配尽可能多的字符；但使用问号?字符时，它将尽可能少的匹配字符，既是懒惰模式。

8.括号的作用？

```
index.php
1 <?php
2 //请修改变量p的正则表达式，使他能够匹配str中的姓名
3 $p = '/^\w+\s\w+$/';
4 // $p = '/^a-zA-Z\w+$/';
5 $str = "name:steven jobs";
6 preg_match($p, $str, $match);
7 var_dump($match);
8
9 echo "match[1]:".$match[1]; //结果为：steven jobs
```

运行成功

```
array(2) {
  [0]=>
    string(11) "steven jobs"
  [1]=>
    string(11) "steven jobs"
}
```

```
index.php
1 <?php
2 //请修改变量p的正则表达式，使他能够匹配str中的姓名
3 // $p = '/^\w+\s\w+$/';
4 $p = '/^a-zA-Z\w+$/';
5 $str = "name:steven jobs";
6 preg_match($p, $str, $match);
7 var_dump($match);
8
9 echo "match[1]:".$match[1]; //结果为：steven jobs
```

运行成功

```
array(1) {
  [0]=>
    string(11) "steven jobs"
}
```

## ####对象的高级特性

对象比较，当同一个类的两个实例的所有属性都相等时，可以使用比较运算符==进行判断，

当需要判断两个变量是否为同一个对象的引用时，可以使用全等运算符===进行判断。

```
class Car {
```

```
}
```

```
$a = new Car();
```

```
$b = new Car();
```

```
if ($a == $b) echo '=='; //true
```

```
if ($a === $b) echo '==='; //false
```

对象复制，在一些特殊情况下，可以通过关键字clone来复制一个对象，这时\_\_clone方法会被调用，通过这个魔术方法来设置属性的值。

```
class Car {
```

```
    public $name = 'car';
```

```
    public function __clone() {
```

```
        $obj = new Car();
```

```
        $obj->name = $this->name;
```

```
    }
```

```
$a = new Car();
```

```
$a->name = 'new car';
```

```
$b = clone $a;
```

```
var_dump($b);
```

对象序列化，可以通过serialize方法将对象序列化为字符串，用于存储或者传递数据，然后在需要的时候通过unserialize将字符串反序列化成对象使用进行。

```
class Car {
```

```
    public $name = 'car';
```

```
}
```

```
$a = new Car();
```

```
$str = serialize($a); //对象序列化成字符串
```

```
echo $str.<br>;
```

```
$b = unserialize($str); //反序列化为对象
```

```
var_dump($b);
```

## ####重载

PHP中的重载指的是动态的创建属性与方法，是通过魔术方法来实现的。

属性的重载通过\_\_set，\_\_get，\_\_isset，\_\_unset来分别实现对不存在属性的赋值、读取、判断属性是否设置、销毁属性。

```
class Car {
```

```
    private $ary = array();
```

```
    public function __set($key, $val) {
```

```
        $this->ary[$key] = $val;
```

```
    }
```

```
    public function __get($key) {
```

```
        if (isset($this->ary[$key])) {
```

```
            return $this->ary[$key];
```

```
        }
```

```
        return null;
```

```
    }
```

```
    public function __isset($key) {
```

```
        if (isset($this->ary[$key])) {
```

```
            return true;
```

```
        }
```

```
        return false;
```

```
    }
```

```
    public function __unset($key) {
```

```
        unset($this->ary[$key]);
```

```
    }
```

```
$car = new Car();
```

```
$car->name = '汽车'; //name属性动态创建并赋值
```

```
echo $car->name;
```

方法的重载通过\_\_call来实现，当调用不存在的方法的时候，将会转为参数调用\_\_call方法，当调用不存在的静态方法时会使用\_\_callStatic重载。

```
class Car {
```

```
    public $speed = 0;
```

```
    public function __call($name, $args) {
```

```
        if ($name == 'speedUp') {
```

```
            $this->speed += 10;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
$car = new Car();
```

```
$car->speedUp(); //调用不存在的方法会使用重载
```

```
echo $car->speed;
```

## ####有关访问控制

访问控制通过关键字public，protected和private来实现。

被定义为公有的类成员可以在任何地方被访问

被定义为受保护的类成员则只能被其自身以及其子类和父类访问

被定义为私有的类成员则只能被其定义所在的类访问

## ####有关this和self

self::\$speed;静态属性用这个

\$this->name;普通属性用这个

this就是指当前对象实例的指针，不指向任何其他对象或类。

self是指向类本身，也就是self是不指向任何已经实例化的对象，一般self使用来指向类中的静态变量。假如我们使用类里面静态（一般用关键字static）的成员，我们也必须使用self来调用。还要注意使用self来调用静态变量必须使用::（域运算符）

## ####构造函数私有化

如果构造函数定义成了私有方法，则不允许直接实例化对象了，这时候一般通过静态方法进行实例化，在设计模式中会经常使用这样的方法来控制对象的创建，比如单例模式只允许有一个全局唯一的对象。

```
class Car {
```

```
    private function __construct() {
```

```
        echo 'object create';
```

```
    }
```

```
    private static $_object = null;
```

```
    public static function getInstance() {
```

```
        if (empty(self::$_object)) {
```

```
            self::$_object = new Car(); //内部方法可以调用私有方法，因此这里可以创建对象
```

```
        }
```

```
        return self::$_object;
```

```
    }
```

```
//$car = new Car(); //这里不允许直接实例化对象
```

```
$car = Car::getInstance(); //通过静态方法来获得一个实例
```

## ####foreach

```
index.php
1 <?php
2 $students = array(
3     '2010'=>'令狐冲',
4     '2011'=>'林平之',
5     '2012'=>'曲洋',
6 );//10个学生的学号和姓名，用数组存储
7
8 //使用循环结构遍历数组，获取学号和姓名
9 foreach($students as $i => $v)
10 {
11     echo $i."<br>";
12     echo $v."<br>";
13 }
14 foreach($students as $v)
15 {
16     echo $v."<br>";
17     echo $i."<br>";
18 }
19 ?>
```

运行成功

```
2010->令狐冲
2011->林平之
2012->曲洋
令狐冲
林平之
曲洋
```

## ####获取时间例子

```
index.php
1 <?php
2 date_default_timezone_set('Asia/Shanghai');
3 $today = date('m-d',time()); //获取当天日期
4 $birthday = "03-12"; //生日
5 $money = 200; //消费金额
6 $discount = 0.8; //八折优惠
7 if ($today == $birthday){
8     $money = $money * $discount;
9 }else{
10     $money = $money * 1;
11 }
12 echo $today;
13 echo "<br />";
14 echo $money;
15 ?>
```

运行成功

```
03-12
160
```

## ####一个算例子

```
index.php
1 <?php
2 $maxline = 4; //每排人数
3 $no = 16; //学生编号
4 $line = ceil($no/$maxline);
5 $row = $no%$maxline?$no%$maxline:$maxline;
6 echo "编号".$no."的座位在第".$line."排第"
7     .$row."个位置";
8 ?>
```

运行成功

```
编号16的座位在第4排第4个位置
```

## ####PHP中的错误控制运算符

PHP中提供了一个错误控制运算符@，对于一些可能会在运行过程中出错的表达式时，我们不希望出错的时候给客户显示错误信息，这样对用户不友好。于是，可以将@放置在一个PHP表达式之前，该表达式可能产生的任何错误信息都被忽略掉；

如果激活了track\_error（这个选项在php.ini中设置）特性，表达式所产生的任何错误信息都被存放在变量\$php\_errormsg中，此变量在每次出错时都会被覆盖，所以如果想用它的话必须事先检查。

需要注意的是：错误控制前缀"@不会屏蔽解析错误的信息，不能把它放在函数或类的定义之前，也不能用于条件结构例如if和foreach等。

```
index.php
1 <?php
2 @ini_set('track_errors', 1);
3 $conn = @mysql_connect('localhost'
4     , 'username', 'passw");
5 echo "出错了，错误原因是：\n". $php_errormsg
6 ?>
```

运行成功

```
出错了，错误原因是：
mysql_connect(): No such file or direc
```

## ####1=="sdf"

```
index.php
2 $a = 1;
3 $b = "1";
4 var_dump($a == $b);
5 echo "<br />";
6 var_dump($a == $b);
7 echo "<br />";
8 var_dump($a != $b);
9 echo "<br />";
10 var_dump($a < $b);
11 echo "<br />";
12 var_dump($a != $b);
13 echo "<br />";
14 var_dump($a < $b);
15 echo "<br />";
16
17 $c = 5;
18 var_dump($a < $c);
19 echo "<br />";
20 var_dump($a > $c);
21 echo "<br />";
22 var_dump($a <= $c);
23 echo "<br />";
24 var_dump($a >= $c);
25 echo "<br />";
26 var_dump($a >= $b);
27 echo "<br />";
```

运行成功

```
bool(true)
bool(false)
bool(false)
bool(false)
bool(true)
bool(false)
bool(true)
bool(true)
bool(false)
bool(true)
bool(true)
```

## ####定义常量

获取常量的值的时候没有\$符号，可以直接使用常量名或者使用constant()函数

```
index.php
1 <?php
2 $PI = "PII";
3 define("PI", 3.14);
4 define($PI, 3.14);
5 echo PI;
6 echo "<br />";
7 echo constant("PI");
8 echo "<br />";
9 echo PII;
10 ?>
```

运行成功

```
3.14
3.14
3.14
```

## ####PHP第二种特殊类型—空类型

NULL（NULL）：NULL是空类型，对大小写不敏感，NULL类型只有一个取值，表示一个变量没有值，当被赋值为NULL，或者尚未被赋值，或者被unset()，这三种情况下变量被认为为NULL。

## ####PHP第一种特殊类型—资源

资源（resource）：资源是由专门的函数来建立和使用的，例如打开文件、数据连接、图形画布。我们可以对资源进行操作（创建、使用和释放）。任何资源，在不需要的时候应该被及时释放。如果我们忘记了释放资源，系统自动启用垃圾回收机制，在页面执行完毕后回收资源，以避免内存被消耗殆尽。

## ####

当单引号中包含变量时，变量会与双引号中的内容连接在一起；

当双引号中包含变量时，变量会被当做字符串输出。

```
index.php
1 <?php
2 $love = "I love you!";
3 $string1 = "$love";
4 $string2 = '$love';
5 echo $string1;
6 echo "<br />";
7 echo $string2;
8 ?>
```

运行成功

```
I love you!
$love
```

## ####连接符

字符串用单引号、双引号括起来

```
<?php echo 'Hi, I\'imoooc!';>
```

注意:连接符可以连接多个字符串，上面的例子就是把一个字符串拆分为二个小字符串，然后用一个连接符连接起来。

在php中字符串连接符是用点(.)来表示的，这一点比较特殊，其它语言中是用加号(+)来表示的，比如：JavaScript、Asp、C。

## ####有关?>的省略

在页面中编写PHP代码写在<?php?>标签之间，但注意后面的?>是可以省略的。

注意：如果全是PHP代码的话是可以省略的，如果是加在其他的代码中的话不能省略，是说明加入了一段PHP代码。到?>结束；

## ####

php.net下载php安装包后的php是不能跟Nginx一起工作的，只能跟Apache一起工作。如果要用Nginx作为webserver的话需要另外安装FPM(FastCGI进程管理器)。

## ####服务器多选centos，readhat而不是Ubuntu

前两者有10年生命周期，后者5年，在这之后不再更新 容易出现安全性问题。

## ####ubuntu下安装apache+php+mysql

mysql启动失败

```
mysql启动失败
mysql.service: Main process exited, code=exited, status=1/0
mysql.service: Unit entered failed state. Restarting (7s) in 5s.
mysql.service: Main process exited, code=exited, status=1/0
mysql.service: Unit entered failed state. Restarting (7s) in 5s.
```

运行成功

```
mysql.service: Main process exited, code=exited, status=1/0
mysql.service: Unit entered failed state. Restarting (7s) in 5s.
```

sudo cat /var/log/mysql/error.log 查看log显示为/tmp/xxx失败，运行在公司虚拟机上，/tmp是个软链接，权限都是root 777 看存在应该没问题。

修改/etc/mysql/mysql.conf.d/mysqld.cn 将tmpdir=/tmp改为tmpdir=/var/lib/mysql然后启动就成功了。

```
mysql启动失败
mysql.service: Main process exited, code=exited, status=1/0
mysql.service: Unit entered failed state. Restarting (7s) in 5s.
```

运行成功

```
mysql.service: Main process exited, code=exited, status=1/0
mysql.service: Unit entered failed state. Restarting (7s) in 5s.
```