RDD的容错

问过的一些公司: 端点数据(2021.07)

参考答案:

1、Lineage**机制** (简称血统机制)

RDD的Lineage机制是将粗颗粒度相同的操作(map flatmap filter之类的)记录下来,万一RDD信息丢失可通过 Lineage获取信息从新获得原来丢失的RDD

缺点: lineage如果过长影响性能,开销太大

2、checkpoint机制

将RDD的结果存入HDFS,以文件的形式存在

3、cache机制

将结果存入内存

4、persist机制

将结果存入磁盘

checkpoint 和 cache 和 persist的异同

相同点: 都要在action算子之后触发

不同点:

checkpoint:

- 是存在HDFS上的,更加安全可靠,并且checkpoint会改变依赖关系,并且之后会触发一个job操作 persist和cache
 - 不改变依赖关系,运行完成后缓存数据自动消失

欢迎加入知识星球,获取《大数据面试题 V4.0》以及更多大数据开发内容



○ 知识星球