

1. 철수의 자비스

제한시간1초

철수가 만든 자비스가 갑작스런 태양풍의 영향으로 10진수의 정수를 넣으면 8, 16진수로 반환하는 사태가 벌어졌다. 그 모습을 본 철수는 당황하지 않고, 그 모습이 신기하여 아무 정수나 대입해보기로 하였다. 자비스의 상태를 고려하여 정수 한 개씩을 넣기로 하였다.

입력

첫 번째 정수가 한 개 주어지며, 그 수는 INTEGER 범위 내에 있다.

출력

첫 번째 줄에 8진수 한 개, 16진수 한 개를 출력한다.

예제 입력

10

15

예제 출력

12 a

17 f

2. ++ 연산자 사용하기

제한시간1초

정수 n 이 주어지면, n 과 $n+1$ 을 출력하는 프로그램을 ++연산자를 사용하여 아래 형식에 맞춰서 작성 하시오.

```
int main(){  
    int n;  
    scanf("%d",&n);  
    printf("%d ",____);  
    printf("%d",____);  
    return 0;  
}
```

입력

첫 번째 정수(n)가 한 개 주어지며, 그 수(n)는 INTEGER 범위 내에 있다.

출력

첫 번째 줄에 정수 n 과 $n+1$ 을 출력한다.

예제 입력

4

예제 출력

4 5

3. 개산

제한시간1초

어느 날 영희가 준 떡을 먹은 바둑이는 갑자기 암산력이 상승했다. 어떠한 큰 정수를 2개 말해주면 0.01초만에 계산해서 알려주는 똑똑한 강아지로 다시 태어난 것이다! 하지만 떡이 위에 존재할 때만 효력이 있으므로 계산할게 있으면 얼른얼른 맡겨야 했다. 부동산 거래하는 철수를 위해 억 단위도 문제 없는 바둑이에게 물어보자.

입력

한 줄에 2개의 정수가 주어진다. 정수의 범위는 21억보다 클 수도 있다.

출력

한 줄에 2개의 정수를 더한 값과 뺀 값을 공백을 통해 구분하여 출력한다.

예제 입력

2148393262 3829384931

예제 출력

5977778193 -1680991669

4. 윷놀이

제한시간1초

우리나라 고유의 윷놀이는 네 개의 윷짝을 던져서 배(0)와 등(1)이 나오는 숫자를 세어 도, 개, 걸, 윷, 모를 결정한다. 철수와 영희, 바둑이가 윷놀이를 하려 하는데, 눈이 침침한 바둑이는 배인지 등인지 구분할 수 없었다. 그런 바둑이를 위해서 윷놀이 안경을 만들어 주려고 한다.(윷만 구분할 수 있음) 네 개 윷짝을 던져서 나온 각 윷짝의 배 혹은 등 정보가 주어질 때 도(배 한 개, 등 세 개), 개(배 두 개, 등 두 개), 걸(배 세 개, 등 한 개), 윷(배 네 개), 모(등 네 개) 중 어떤 것인지를 구분 해주는 안경을 만들어 보자.

입력

첫째 줄에 한 번 던진 윷짝들의 상태를 나타내는 네 개의 정수(0 또는1)가 빈칸을 사이에 두고 주어진다.

출력

첫째 줄에 하나씩 결과를 도는 A, 개는 B, 걸은 C, 윷은 D, 모는 E로 출력한다.

예제 입력

0 1 0 1

1 1 1 0

0 0 1 1

예제 출력

B

A

B

5. 대소문자 바꾸기

제한시간1초

어느 날 주어진 문제를 다 푼 바둑이는 심심했는지 TED를 보기 시작했다. 그 옆자리에 앉아있던 철수가 영어단어를 보더니 바둑이한테 시비 걸고 싶었는지, 보이는 영어 단어 대소문자를 바꿔서 말하기 시작했다. TED 자막을 본 바둑이의 반응을 살펴보자.

입력

첫째 줄에 영어 소문자와 대문자로만 이루어진 단어가 주어진다. 단어의 길이는 최대 100이다.

출력

첫째 줄에 입력으로 주어진 단어에서 대문자는 소문자로, 소문자는 대문자로 바꾼 단어를 출력한다.

예제 입력

WrongAnswer

예제 출력

wRONGaNSWER

6. 상수

제한시간1초

중수의 형 상수는 수학을 정말 못한다. 상수는 숫자를 읽는데 문제가 있다. 이렇게 수학을 못하는 형을 위해 중수는 수의 크기를 비교하는 문제를 내주었다. 중수는 세 자리 숫자 두 개를 칠판에 써주었다. 그 다음에 크기가 큰 수를 말해보라고 했다.

상수는 수를 다른 사람과 다르게 거꾸로 읽는다. 예를 들어, 734과 893을 칠판에 적었다면, 상수는 이 수를 437과 398로 읽는다. 따라서, 상수는 두 수 중 큰 수인 437을 큰 수라고 말할 것이다.

두 수가 주어졌을 때, 상수의 대답을 생각해보자.

입력

첫째 줄에 중수가 칠판에 적은 두 수 A와 B가 주어진다. 두 수는 같지 않으며, 0이 포함되어 있지 않다.

출력

첫째 줄에 상수의 대답을 출력한다.

예제 입력

734 893

예제 출력

437

7. 자비스의 암호화

제한시간1초

자비스를 만든 철수는 고민에 빠졌다. 자기만 쓸려고 만든 자비스가 다른 사람이 사용하는 데에 불만이 생긴 것이다, 그래서 철수는 자비스에 암호를 걸기로 마음먹었다. 암호를 걸기 전에 암호화 규칙을 먼저 정하기로 하였다. 암호화 규칙은 알파벳을 하나씩 미는 것이다. 예를 들어, a는 b로, b는 c로, z는 a로 바꾸는 것이다. 암호화 규칙에 맞게 암호화 프로그램을 만들어보자.

입력

첫째 줄에 암호화될 문자열이 하나 주어진다.

출력

첫째 줄에 암호화 된 문자열을 출력한다.

예제 입력

banana

예제 출력

cbobob

8. ABC

제한시간1초

철수와 영희가 ABC 초콜릿을 가지고, 단어 만들기 놀이를 하고 있었다. 그 모습을 본 솔로인 바둑이는 심술이 나서 알파벳 하나를 골라 다 먹어치우기 시작했다. 다이어트를 하는 바둑이는 아차했다. 몇 개를 먹었는지 알 수 없어서 얼마나 운동을 해야 하는지 모르게 되었다. 그런 바둑이를 위해서 우리가 몇 개먹었는지 세어주자.

입력

첫째 줄에 영어 단어의 알파벳 개수를 주어진다. 둘째 줄에 영어 단어가 주어진다. 셋째 줄에는 바둑이가 먹을 알파벳이 주어진다.

출력

첫째 줄에 바둑이가 먹은 초콜릿 개수를 출력한다.

예제 입력

6

banana

a

예제 출력

3