

文章编号: 1671-5896(2005)03-0306-05

# 基于 Diffie-Hellman 密钥交换的 Web 安全传输

魏 达, 刘衍珩, 李晓东

(吉林大学 计算机科学与技术学院, 长春 130012)

**摘要:** 采用 SSL (Secure Sockets Layer) 安全传输协议实现 Web 方式下的安全传输需要对整个传输通道的数据都进行加密处理, 因此其运算速度较慢, 对 Web 服务器的性能有很大影响。为此提出了一种利用 DH (Diffie-Hellman) 密钥交换所需的参数并利用 DES (Data Encryption Standard) 分组密码算法进行加密的安全传输过程。该方法以明文方式传送 DH 密钥交换的参数, 客户端和服务端利用这些参数计算共知的密钥, 并用该密钥对希望加密的数据进行 DES 加密。不但实现了 Web 方式下数据的安全传输, 而且因 DH 和 DES 算法有较快的速度以及只对希望加密的数据信息进行加密, 所以对 Web 服务器的性能影响比采用 SSL 下降了 70% 以上。该方法已经在 “JL 金融保卫 MIS (Management Information System) 系统” 中得到较好的应用效果。

**关键词:** 迪福 海尔曼; Web; 安全; 数据加密标准

**中图分类号:** TP309.7

**文献标识码:** A

## Secure Web Transfer Base on Diffie-Hellman Key Exchange Algorithm

WEIDA, LIU Yan-heng, LIXiao-dong

(College of Computer Science and Technology, Jilin University, Changchun 130012, China)

**Abstract:** The communicating information on Web must be encrypted by use of SSL (Secure Sockets Layer) protocol which is the common method of the secure transmission. This method is slow and deteriorates the performance of the Web server. A new method for securing transmission by use of DH (Diffie-Hellman) key exchange algorithm and DES (Data Encryption Standard) algorithm to transfer the DH parameters directly is presented. Web server and client compute the shared key and encrypt the essential communicating information, the secure transmission is insured and the influence of the new method compared with SSL on Web server performance come down 70%. The better effect is obtained by this method in Finance Security Management Information System.

**Key words:** Diffie-Hellman; Web; security; data encryption standard (DES)

## 引 言

随着 WWW 应用领域的扩大, Web 的安全问题日益受到重视。由于最初的 HTTP 协议在设计时注重方便的交流, 并没有考虑安全问题, 基于 Web 方式的传输都是以明文方式传送而没有任何加密手段。恶意攻击者可以利用软件或硬件设施很容易地得到数据包, 并从中提取明文方式的有用信息。目前对于 Web 方式下的安全传输较多的解决办法是采用 SSL (Secure Sockets Layer)。SSL 一旦启动, 则在 TCP (Transmission Control Protocol) 之上建立了一个加密通道。具有 SSL 功能的浏览器与 Web 服务器之间通信时, 利用数字证书确认身份并产生公共密钥进行通信。在这个通信过程中, 通过该层的所有数据都经过了加密<sup>[1]</sup>。在 “JL 金融保卫 MIS (Management Information System) 系统” 的开发中, 由于存在部分

\* 收稿日期: 2004-11-18

基金项目: 长春市科技局振兴东北老工业基地基金项目 (04-02GG158)

作者简介: 魏达 (1964—), 男, 吉林舒兰人, 吉林大学博士研究生, 副教授, 主要从事计算机网络管理和网络安全研究, (Tel) 86-431-5690186 (E-mail) weida@mail.jlu.edu.cn; 刘衍珩 (1958—), 男, 吉林松原人, 吉林大学教授, 博士生导师, 主要从事计算机通信与网络研究, (Tel) 86-431-5168355 (E-mail) yhliu@mail.jlu.edu.cn

文件需要基于 Web 方式上传和下发,这种上传下发过程以及登录过程需要一定的安全措施,并且不需要对所有的信息都进行加密,只需要加密部分敏感信息。对于该系统来说,全面部署 SSL 的代价过高,笔者将 DH (Diffie-Hellman) 密钥交换过程与 DES (Data Encryption Standard) 加密方法相结合,提出了一种在不改变 Web 传输基本架构的基础上对用户交互信息灵活加密的方法。该方法具有较高的安全性,对 Web 服务器的性能影响极小。

## 1 Diffie-Hellman 算法和 DES 算法

Diffie-Hellman 算法<sup>[2]</sup>是第 1 个公开密钥算法,其安全性源于在有限域上计算离散对数,比计算指数更为困难。该算法可以使两个用户之间安全地交换一个密钥,但不能用于加密或解密信息<sup>[3]</sup>。首先,通信双方 A 和 B 协商一个大的素数  $n$  和  $g$ ,  $g$  是模  $n$  的本原元,这两个数不必是秘密的。故 A 和 B 可以通过不安全的途径协商它们,它们也可以在一组用户中公用。

在 Diffie-Hellman 算法中,  $n$  和  $g$  的选择对安全性有着极大的影响,最重要的是  $n$  应该很大,  $(n-1)/2$  也应该是一个素数。这是因为系统的安全性取决于与  $n$  同样长度的数的因子分解的难度。 $g$  则不必是素数,但它必须能产生一个大的 mod  $n$  的乘法组子群,并且任何模为  $n$  的本原元  $g$  都可以被选择。因此,可以选择满足条件的  $g$  中最小者,以减少运算量,且不影响安全性。

### 1.1 协议过程

- 1) A 选取一个大的随机整数  $x$  并计算  $X = g^x \bmod n$ , 将  $X$  发送给 B。
- 2) B 也选取一个大的随机整数  $y$  并计算  $Y = g^y \bmod n$ , 将  $Y$  发送给 A。
- 3) A 计算  $k = Y^x \bmod n$ 。
- 4) B 计算  $k' = X^y \bmod n$ 。

经过该过程的处理  $k$  和  $k'$  都等于  $g^{xy} \bmod n$ 。由于线路上的窃听者所能知道的数据只有  $n$ 、 $g$ 、 $X$  和  $Y$ , 所以除非他们能计算离散对数,以恢复  $x$ 、 $y$ , 否则无法计算出  $k$  和  $k'$  的值。因此,  $k$  和  $k'$  可以作为通信双方各自独立计算,又相互知道的秘密密钥,其过程如图 1 所示。

DES 算法<sup>[4]</sup>是一个分组加密算法,它以 64 位为分组对数据进行加密。DES 算法的入口参数有 3 个: Key, Data, Mode。其中 Key 为 8 个字节共 64 位,是 DES 算法的工作密钥; Data 也为 8 个字节 64 位,是要被加密或被解密的数据; Mode 为 DES 的工作方式 (有两种: 加密或解密)。

### 1.2 DES 算法工作方式

- 1) 如 Mode 为加密, 则用 Key 对数据 Data 进行加密,生成 Data 的密码形式 (64 位), 作为 DES 的输出结果。
- 2) 如 Mode 为解密, 则用 Key 对密码形式的数据 Data 解密,还原为 Data 的明码形式 (64 位), 作为 DES 的输出结果。

在通信双方约定一致的 Key 后,通过 DES 加密、解密,保证了核心数据的安全性和可靠性。

由于 DES 算法密钥长度的问题,虽然存在使用硬件设备对 DES 算法进行穷举搜索攻击的可能性,但对于普通 Web 应用中的口令和用户信息的保护,DES 算法已经足够强壮了,具有较高的安全性。

## 2 用户交互信息的保护原理

随着基于 Web 方式的应用逐渐增多,基于 Web 方式的用户注册、登录等服务器端和客户行为的安全性日益得到人们的重视。Web 服务以客户机/服务器模式运行,用户通过客户端的 Web 浏览器向 Web 服务器发出查询请求; Web 服务器根据客户端请求的内容做出响应,并将某个页面发送给客户端浏览

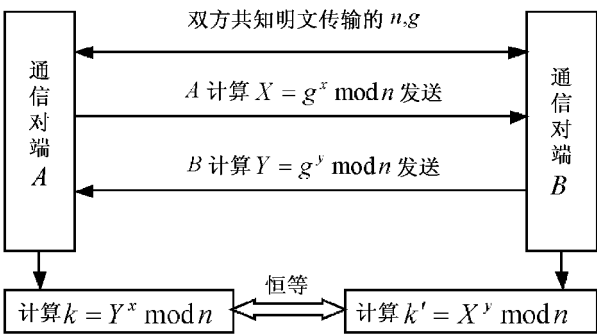


图 1 Diffie-Hellman 密钥交换过程  
Fig. 1 Diffie-Hellman key exchange

器; 客户端浏览器也可以提交表单给 Web 服务器, Web 服务器可以通过服务端脚本语言如 JSP (Java Server pages), ASP (Active Server Pages), ASP.NET 或 CGI (Common Gateway Interface) 公共网关接口程序获得客户提交的信息并进行处理。无论服务器后台使用什么样的服务器端脚本, 客户端浏览器得到的总是静态的 HTML (HyperText Markup Language) 语言格式的 Web 页面<sup>[5]</sup>。因此, 根据 Diffie-Hellman 算法需要协商的参数, 在客户得到 Web 页时, 同时也得到了服务器端的 Diffie-Hellman 算法所需要的参数, 这些参数的传输是以明文传输的 (见图 2)。

用户在客户键入用户信息之后, 根据 Diffie-Hellman 密钥交换算法, 客户端脚本程序产生一个大的随机数字  $x$ , 并根据已经得到的  $n, g, Y$  (其中  $Y = g^y \bmod n$  由服务器端计算) 计算  $X = g^x \bmod n$  和  $k = Y^x \bmod n$ 。然后利用秘密密钥  $k = Y^x \bmod n$ , 使用 DES 算法对交互信息进行加密, 并连同  $X = g^x \bmod n$  一起提交给 Web 服务器。其交互信息的加密过程如图 3 所示。

Web 服务器得到  $X$  和经过 DES 加密的密文后, 计算  $k = X^y \bmod n$ , 并用  $k$  对用户提交的经过 DES 加密的信息进行解密。在该过程中  $n, g, X$  和  $Y$  是明文传输的, 但其他任何用户交互信息都是经过以  $k$  ( $k$ ) 为密钥的 DES 算法加密过的密文。

### 3 密钥交换及加解密的实现

“JL 金融保卫 MIS 系统”是在 .NET 架构下开发的 B/S (Browser/Server) 结构软件。在实现密钥交换及加解密过程中, 密钥交换的参数可以选择合适的  $n, g$  并存储在 Application 对象<sup>[6]</sup>里, 而不必每次进入页面的时候都重复生成。同时, 给每个用户生成密钥交换的参数  $Y$  并存放在 Session 对象里。

利用 Javascript 和 ASP.NET 来实现基于 Diffie-Hellman 密钥交换及 DES 对称密钥的 Web 信息的安全传输。客户端的 DES 加密和客户端密钥交换参数  $X$  的产生是通过用 Javascript 语言写的 DES.js 和 BigInt.js 两个 js 文件进行处理。DES.js 是用来实现标准 DES 加密的 js 文件, BigInt.js 是用来进行大数 (512 至 1 024 位) 运算的 js 文件, 并包含计算客户端公钥  $X = g^x \bmod n$  的函数 `create_X(var g, var n)` 和计算公共密钥  $k = Y^x \bmod n$  的函数 `create_key(var X, var Y, var n)`。下面以用户登录过程为例, 说明该加密过程的实现。页面名为 DHLogin.aspx, 后置代码为 DHLogin.aspx.cs。

DHLogin.aspx 页面部分: 在页面部分放置输入用户名和密钥的 TextBox 控件以及用来存放密钥交换参数的隐藏控件, 同时在该页面包含 DES.js 和 BigInt.js, 并用 javascript 语言写出相关加密函数, 实现客户端的加密和 DH 密钥交换的参数。

```
script language = 'JavaScript'
var num_g = % = Application["numG"]. ToString() %
var num_n = % = Application["numN"]. ToString() %
var num_Y = % = Session["numY"]. ToString() %
function DHencrypt()
{
```

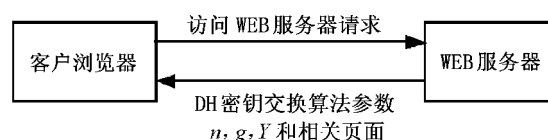


图 2 使用 Diffie-Hellman 密钥交换的登陆过程

Fig. 2 Log in processing of Diffie-Hellman key exchange

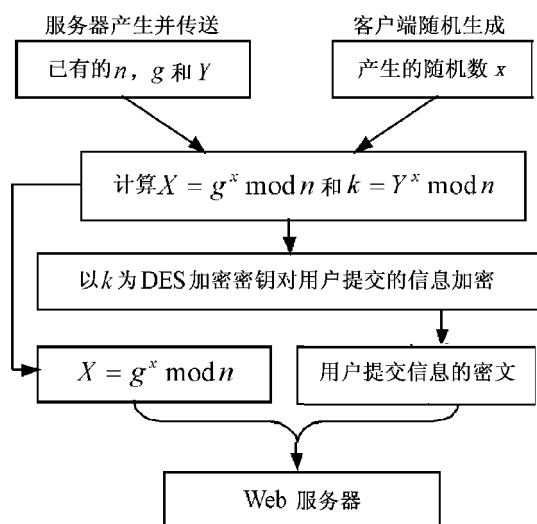


图 3 用户提交信息加密过程

Fig. 3 Ecrepting of the user information

```
var num_X = create_X(num_g, num_n);
// 该函数通过密钥交换参数 n, g 以及产生的随机数 x,
// 计算参数 X = g^x mod n, 并赋值给变量 num_X
var key = create_key(num_X, num_Y, num_n);
// 该函数通过密钥交换参数 X, Y, n, 计算双方共知密钥
// k = Y^x mod n
```

```
var temp = document.all.username.value;
document.all.username.value = des.escape(temp, key);
//函数 des.escape()使用 key对数据块进行 DES加密
temp = document.all.pwd.value;
document.all.pwd.value = des.escape(temp, key);
document.all.numX.value = num.X;
/script
DHLogin.aspx的后置代码 DHLogin.aspx.cs部分:首先编写 Diffie-Hellman算法和 DES算法的 C#实现
代码,然后在 DHLogin.aspx.cs中直接调用.先定义全局变量 DiffieHellman diff; DHParameters dhp;
private void Page_Load(object sender, System.EventArgs e)
{
    //在此处放置用户代码以初始化页面
    if (!Page.IsPostBack)
    {
        //密钥交换参数的生成并存储过程
        diff = new DiffieHellmanManaged();
        dhp = diff.ExportParameters(false);
        byte[] key_Y = diff.CreateKeyExchange();
        if(Application["numG"] != null) Application.Add("numG", dhp.G);
        if(Application["numN"] != null) Application.Add("numN", dhp.N);
        if(Session["numY"] != null) Session.Add("numY", numY);
        //为 Web 控件 submit按钮注册点击时进行处理的
        JavaScript函数 submit.Attributes.Add("onclick",
        document.all.pwd.value = des.escape(temp, key);
        document.all.numX.value = num.X;
        /script
        DHLogin.aspx.cs部分:首先编写 Diffie-Hellman算法和 DES算法的 C#实现
        代码,然后在 DHLogin.aspx.cs中直接调用.先定义全局变量 DiffieHellman diff; DHParameters dhp;
        private void Page_Load(object sender, System.EventArgs e)
        {
            //在此处放置用户代码以初始化页面
            if (!Page.IsPostBack)
            {
                //当 submit控件点击后服务器端的处理函数
                private void submit_Click(object sender, System.EventArgs e)
                {
                    //得到客户端和服务端共知的密钥
                    byte[] key = dhp.DecryptKeyExchange(Convert.ToByte(numX.Text));
                    //通过上述密钥进行 DES解密得到客户端加密的用户信息
                    string username = des.unescape(username.Text, Convert.ToString(key));
                    string password = des.unescape(pwd.Text, Convert.ToString(key));
                }
            }
        }
        JavaScript函数 submit.Attributes.Add("onclick",
```

在本实现过程中的 Diffie-Hellman算法和 DES算法都分别用 JavaScript和 C#实现,并分别用于客户端和服务端端的加密解密过程。

## 4 性能分析

笔者提出的这种安全传输方案仅对任何欲加密的信息进行加密处理,因此,除了加密页面的请求和下载的传输需要服务器的额外计算外,其他任何页面的处理都不增加服务器的负担,并且不需要公钥证书的存在。而 SSL方式则对每个 Web请求都需要进行通信信息的加解密过程,尽管初始认证和密钥生成对于用户是透明的,但对于 Web服务器来说,它们远非透明,因而给服务器 CPU造成了沉重负担并产生了严重的性能瓶颈,大大增加了 Web服务器的负担。标准的 Web服务器在处理 SSL相关任务时,性能比只处理 HTTP1.0连接时的速度慢 50倍。虽然通过安装 SSL加速器和卸载器可以减少 SSL处理中的时延,但价格昂贵<sup>[7]</sup>。

SSL安全传输过程的握手协议包括多种密钥组合,现将笔者提出的方案与 SSL方式下的不同密钥算法组合在性能上作如下分析。

1) 当 SSL采用 RSA算法进行加解密过程并且在进行握手过程时已经取得了公钥证书,则在 10 MB以太网、Pentium 90客户机和 SUN-2SPARC10服务器的测试环境下,得到的 RSA算法与 DH算法握手时间如表 1所示。

若采用 RSA 算法进行握手前未取得公钥证书,则需要更长的时间。因此,尽管在安全方面上 DH比 RSA 密钥交换脆弱,但该算法简洁,运算速度快,适用于需要经常建立连接的通信业务<sup>[8]</sup>。

2) 当 SSL采用 DH算法进行握手过程并实时生成证书时,同样在 Pentium90 客户机和 SUN-

表 1 不同算法握手时间

Tab. 1 Handshake time of different algorithm s

DH算法 **	DH算法 *	RSA算法 *
9.6	3.0	8.9

注: \* 已经取得公钥证书;  
\* \* 无公钥证书,实时生成公钥证书

2SPARC10服务器环境下,使用 Diffie-Hellman密钥交换协议,服务器和客户实时生成公钥参数  $g^x$ ,  $g^y$  和  $g^{xy}$ ,握手时间为  $9.6\text{ s}^{[9]}$ 。而采用本方案进行密钥交换并加密的过程并不需要证书的参与,其处理时间还是  $3\text{ s}$ 。

因此,这种通过 Diffie-Hellman算法进行密钥交换然后使用 DES加密的处理过程快速,灵活,且具有较好的安全性。

## 5 结 语

此外,在本方案中由于客户端和服务器的密码在每次交互中都是随机生成的,因此也很好地解决了重放攻击。笔者提出的这种基于 Diffie-Hellman密钥交换的 Web安全传输,解决了“JL金融保卫 MIS 系统”中安全方面的要求,并且在实践中得到较好的应用效果。由于 Web服务是在一个公共平台上提供服务的,所以面临着更多的安全问题。目前,针对 Web服务器的攻击方式层出不穷,Web安全的研究还有很多工作要做。

## 参考文献:

- [1] REIER, KARLTON KOCHER. The SSL Protocol Version 3.0 (draft-ietf-tls-ssl-version3-00. txt) [EB/OL]. <http://www.ietf.org>, 1996-10
- [2] DIFFIEW, HELLMAN M. New Directions in Cryptography [J]. IEEE Transaction on Information Theory, 1976, IT-22 (6): 644—654.
- [3] 孔晖,郑志华,徐秋亮 (KONG Hui, ZHENG Zhi-hua, XU Qiu-liang). 几种典型的认证 Diffie-Hellman型密码共识协议的分析与比较 (Analysis to Several Typical Authenticated Diffie-Heiman Key Agreement Protocols) [J]. 计算机工程与应用 (Computer Engineering and Applications) 2001, 37 (18): 72—74.
- [4] (USA) BRUCE SCHNEIER. 应用密码学: 协议、算法与 C源程序 (Applied Cryptography: Protocols, Algorithms and Source Cord in C) [M]. 北京: 机械工业出版社 (Beijing: China Machine Press), 2000.
- [5] 杨千里 (YANG Qian-li). 电子商务技术与应用 (Electronic Commerce Technology and Applications) [M]. 北京: 电子工业出版社 (Beijing: China Publishing House of Electronics Industry), 1999.
- [6] 王超 (WANG Chao). ASP.NET XML深入编程技术 (Advanced Programming Technology of ASP. NET XML) [M] 北京: 北京希望电子出版社 (Beijing: Beijing Hope Electronic Press), 2002.
- [7] 徐炳康 (XU Bing-kang). 用 SSL安全协议实现 Web服务器的安全性 (Implementation of Secure Web Server with SSL) [J/OL]. 计算机世界 (China Computerworld), <http://news.chinabyte.com/ServerIndex/77132944006709248/20040508/1794846.shtml>, 2004-05-10.
- [8] 韦卫,王行刚 (WEI Wei, WANG Xing-gang). 密钥交换理论与算法研究 (Researches on Key Agreement Theory and Algorithms) [J]. 通信学报 (Journal of China Institute of Communication), 1999, 20 (7): 64—68.
- [9] 韦卫,王德杰,张英,等 (WEI Wei, WANG De-jie, ZHANG Ying, et al). 基于 SSL的安全 WWW系统的研究与实现 (Study and Implementation of A Secure World Wide Web System Based on Security Socket Layer) [J]. 计算机研究与发展 (Journal of Computer Research and Development), 1999, 36 (5): 619—624. (Ed.: H, T)