

인공지능

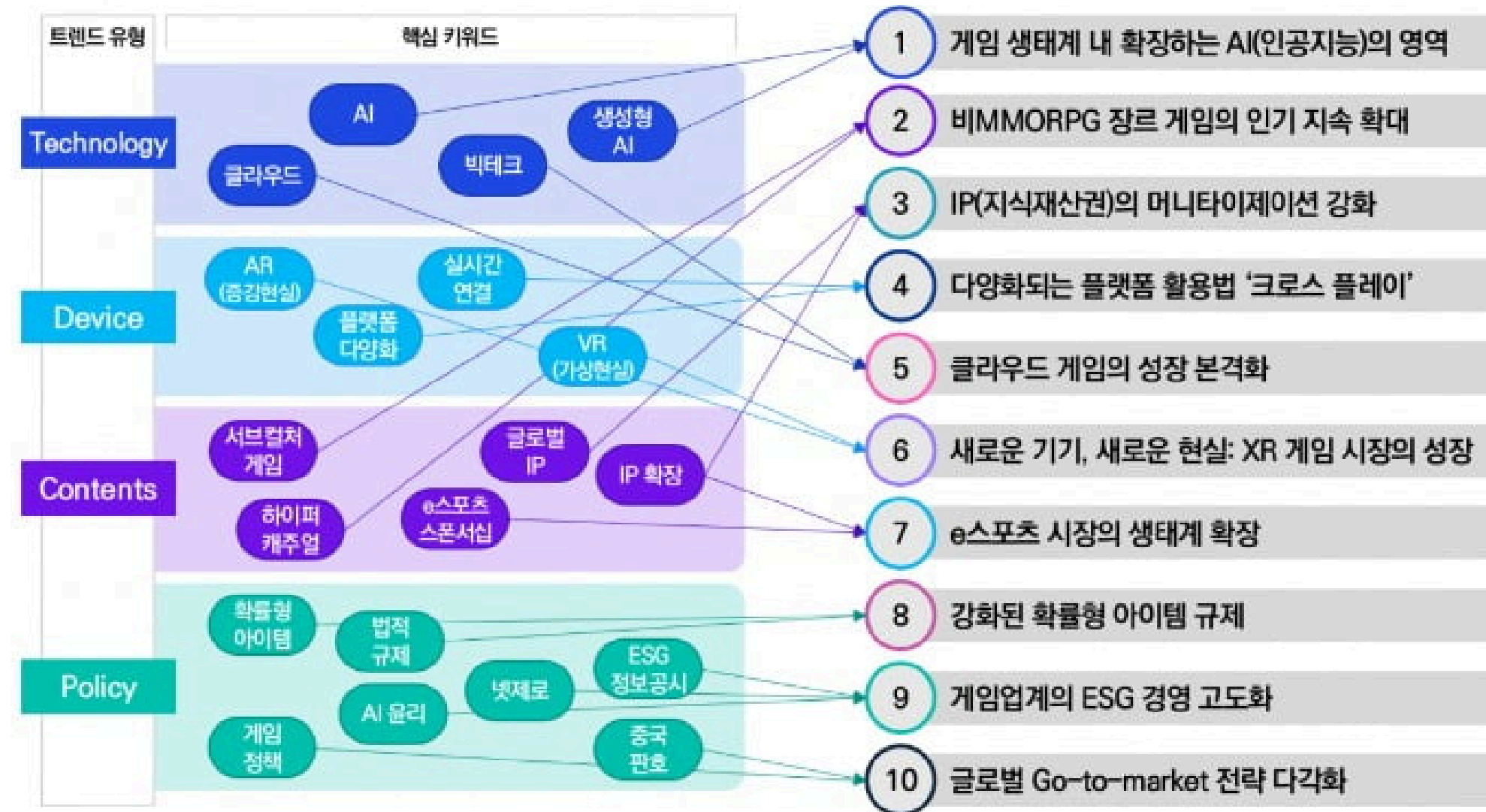
ARIMA 모델을 사용한 게임 트렌드 장르 예측

2020108203 오상협



1. 서론

2024 게임 산업 10대 트렌드



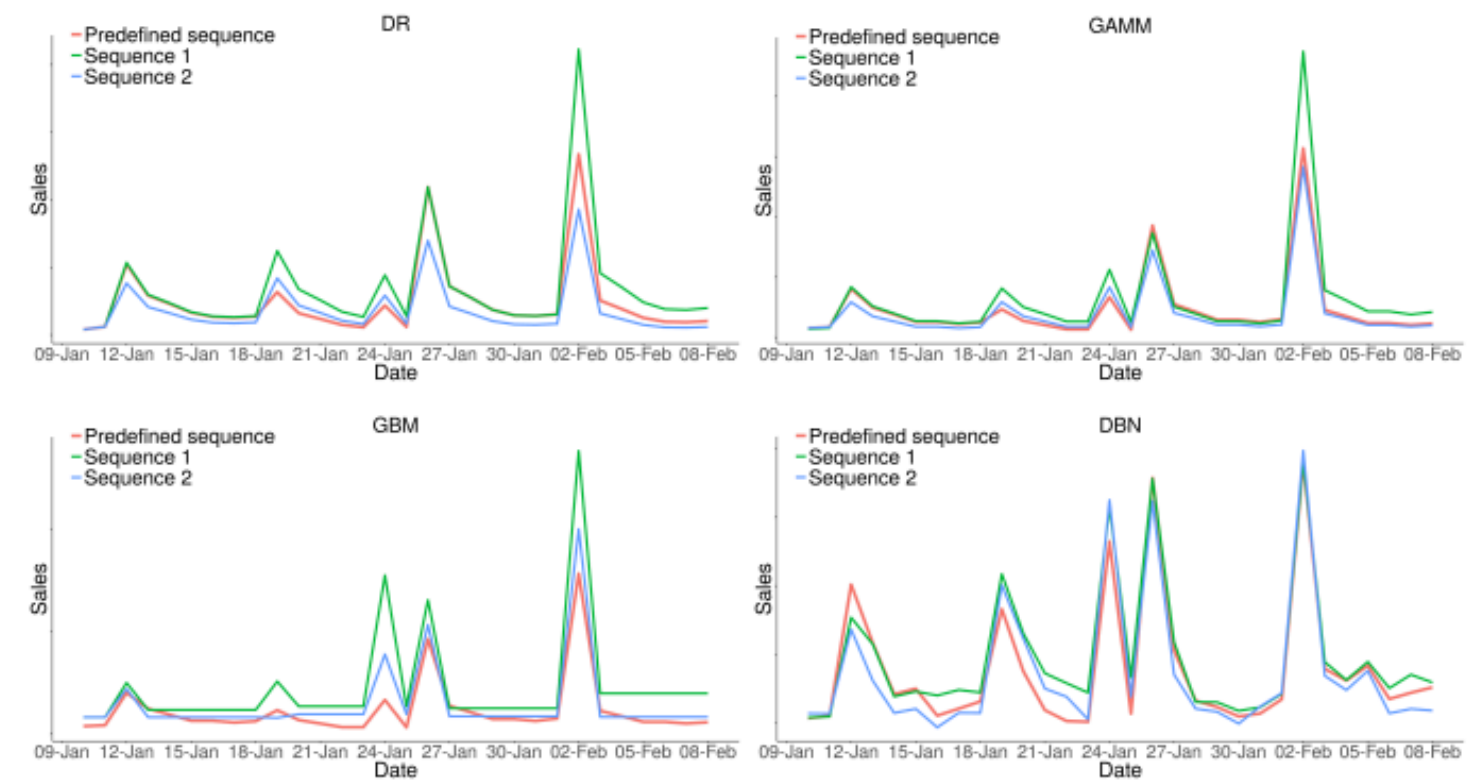
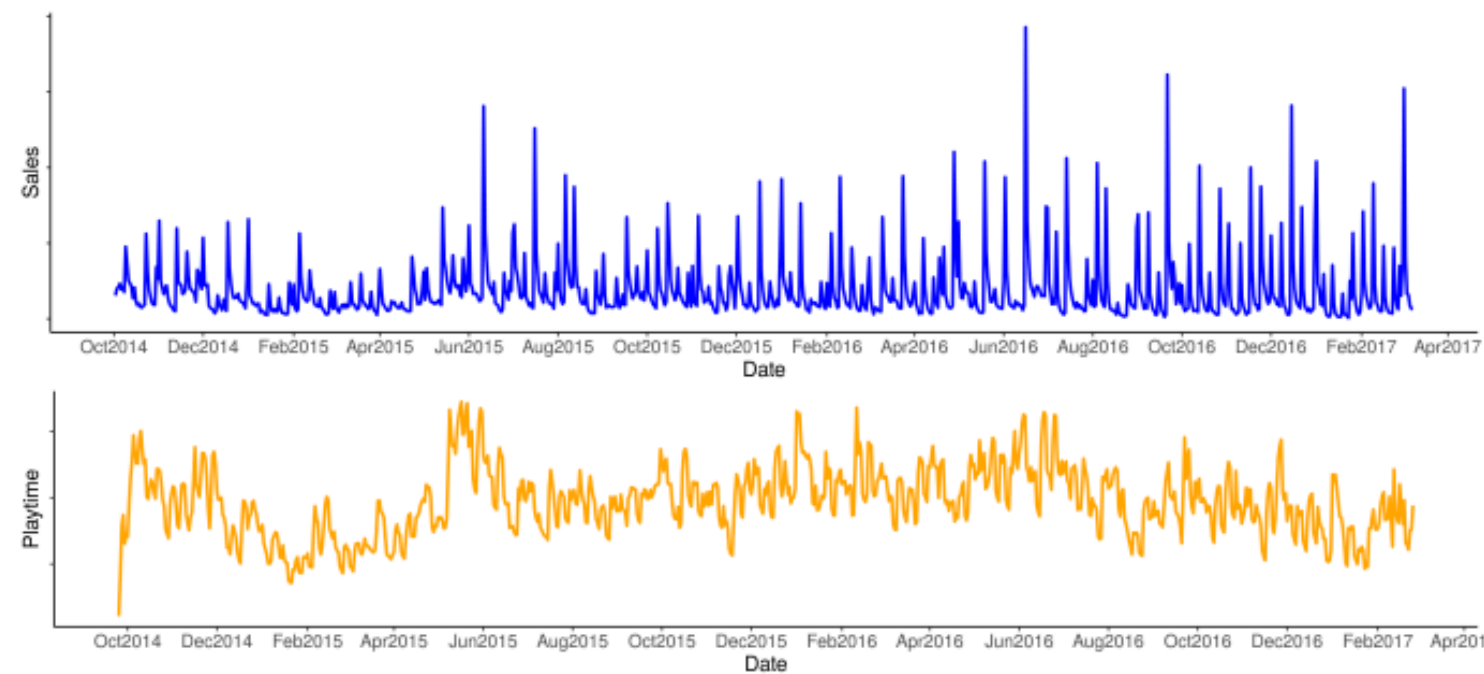
Source: 삼성KPMG 경제연구원

게임 산업은 **빠르게** 변화하며, 장르의 유행은 시간에 따라 달라짐.
게임 개발사와 퍼블리셔는 **미래 트렌드를 예측**하여 전략을 수립하는 것이 중요

ARIMA 모델을 사용하여 Steam 데이터셋을 기반으로
게임 장르의 트렌드를 분석하고, 향후 인기 장르를 예측하고자 한다.

2. 관련 연구/내용

플레이어 행동 데이터 예측 및 게임 내 이벤트 시뮬레이션



ARIMA 모델을 사용하여 게임 아이템의 판매량과
플레이 시간을 예측하는 모델

3. 제안하는 내용

연구 목적

ARIMA 모델을 사용하여 Steam 데이터셋을 기반으로
게임 장르의 트렌드를 분석하고 향후
인기 장르를 예측하는 것을 목표로 합니다.

분석 절차

- 1. 데이터 수집 및 데이터 분석**
- 2. 데이터 전처리(결측치 처리, 이상치 제거 등)**
- 3. 시계열 모델 학습 및 테스트**
- 4. 결과 시각화 및 예측 평가**

프로세스 흐름도



감사합니다