运算器设计实验

实验整体框架

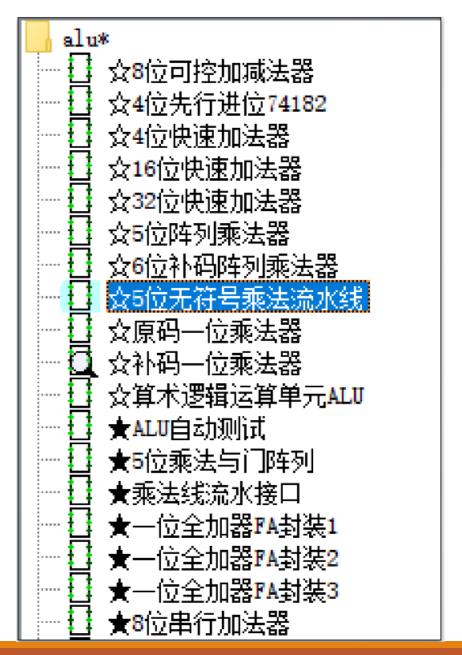
快速加法器

- □ 4位可级联先行进位电路设计
- □ 4位快速加法器设计
- □ 16位快速加法器
- □ 32位快速加法器

乘法器

- □ 5位阵列乘法器
- □ 5位乘法流水线

32位算数逻辑运算单元



一、快速加法器实验

实验目标

- > 掌握并验证串行加法器的逻辑实现
- > 理解全并行进位计算的基本原理,能设计快速加法器
- ➤ 在Logisim中实现快速加法器

组内先行、组间先行

实验任务

- ▶ 8位可控加减法电路(已设计,测试验证)
- ▶ 4位先行进位电路、4位快速加法器
- ▶ 16位、32位快速加法器

(一): 8位可控加减法电路

8位可控加减法电路的外部特性

➤ 输入: 8位的X, Y;

1位的功能选择Sub

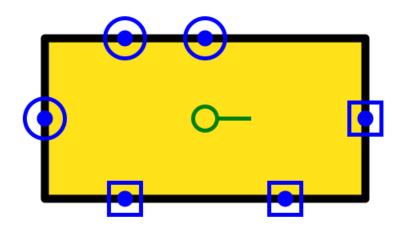
➤ 输出: 8位的计算结果S;

1位的进位Cout;

1位的溢出判断Overflow(OF)

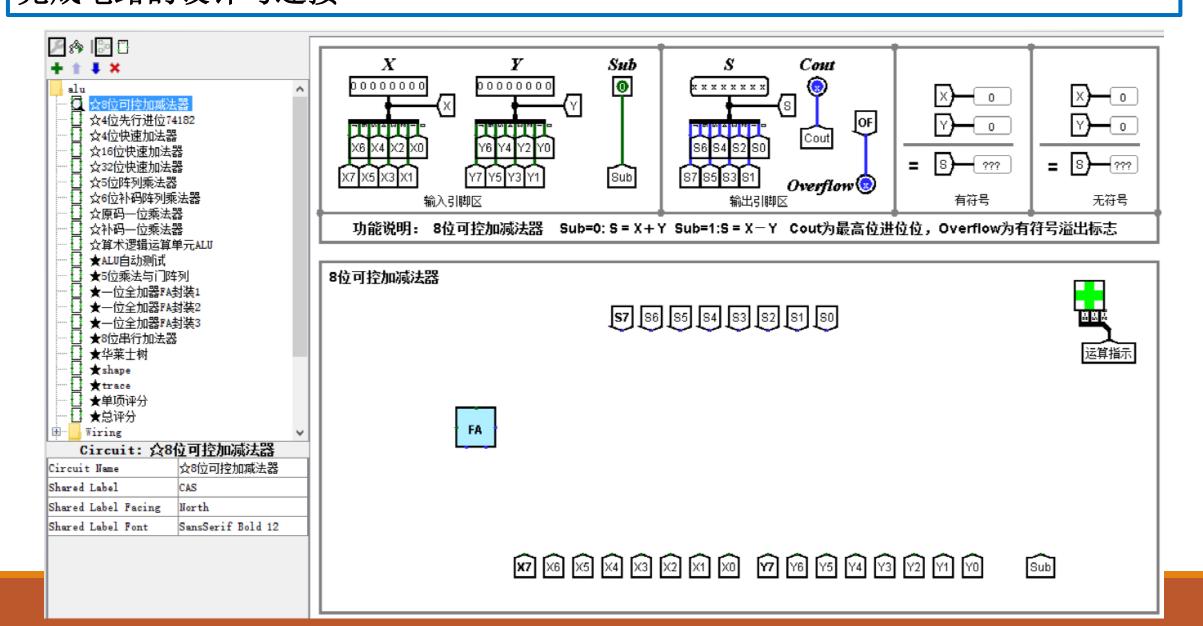
➤ 功能: S= (Sub==0) ? (X+Y):(X-Y)

当Sub为0,进行加法;否则,进行减法运算



加、减如何统一起来?

利用已经定义好的隧道标签,选择适当的逻辑门、调用已经封装好的1位全加器FA 完成电路的设计与连接



(二): 4位先行进位74182设计

74182的外部特性

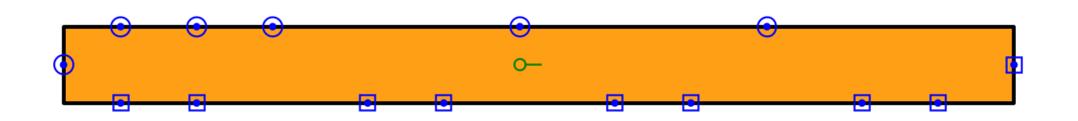
- ➤ 输入: 4组的P、G信号(生成函数与传递函数);
- ➤ 输出: 4位的先行进位信号C4-C1

成组的生成函数与传递函数信号——P*、G*

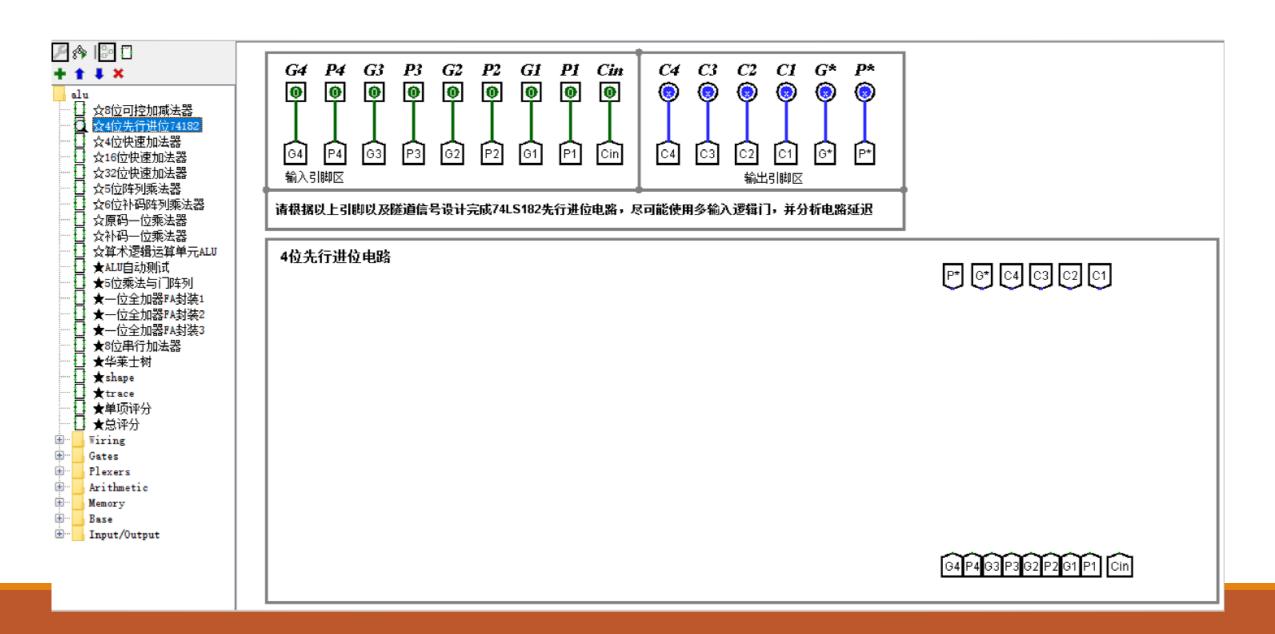
▶ 功能:实现先行进位电路

Tip:

可借助Logisim的电路分析功能,填入输出信号的逻辑表达式



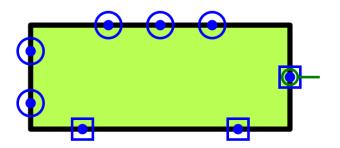
利用已经定义好的隧道标签,选择适当的逻辑门完成电路的设计与连接



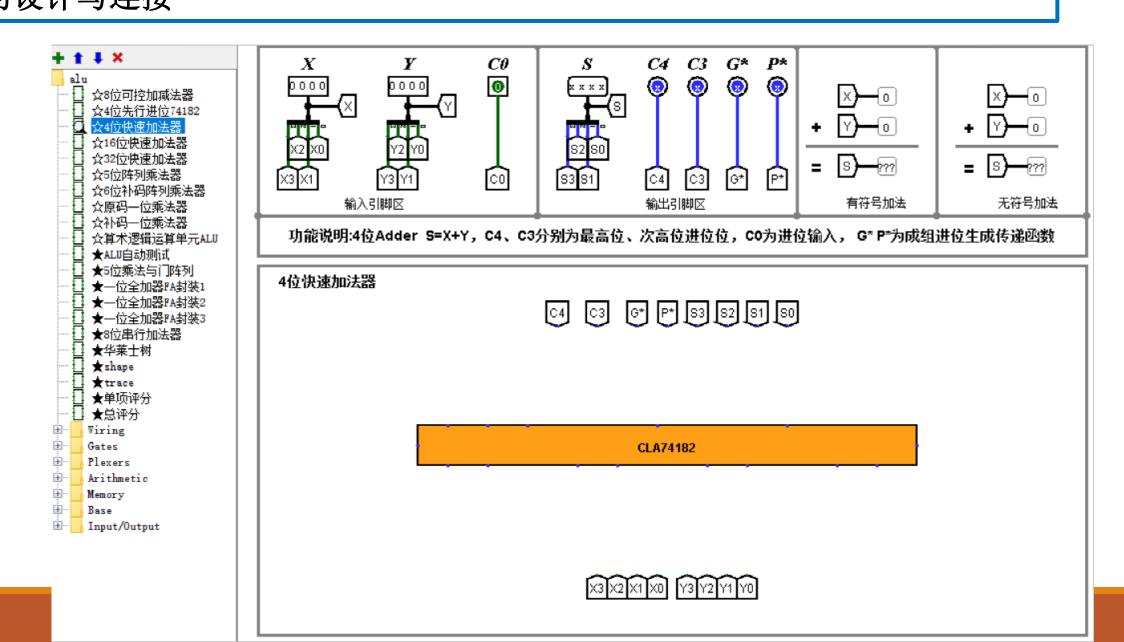
(三): 4位的快速加法器

4位快速加法器的外部特性

- ➤ 输入: 4位的输入 X, Y; 进位输入 CO
- ➤ 输出: 4位运算结果S; 最高位进位输出C4(1位), 次高位进位输出C3(1位) 成组的生成函数与传递函数信号——P*、G*
- ➤ 功能: 实现2个4位数的加法 S=X+Y。
 - $\square S_i = A_i \oplus B_i \oplus C_i$
 - □ 进位部分利用已完成的74182实现



利用已经定义好的隧道标签,选择适当的逻辑门、已设计的74182子电路,完成电路的设计与连接



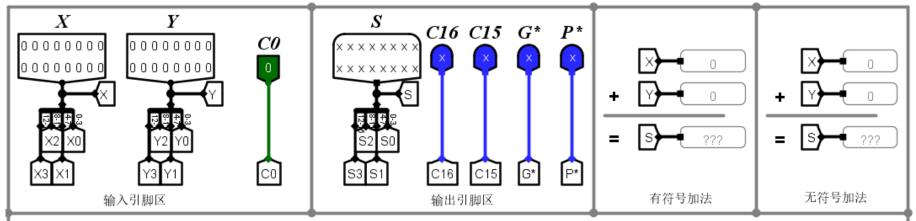
(四): 16位的快速加法器

16位快速加法器的外部特性

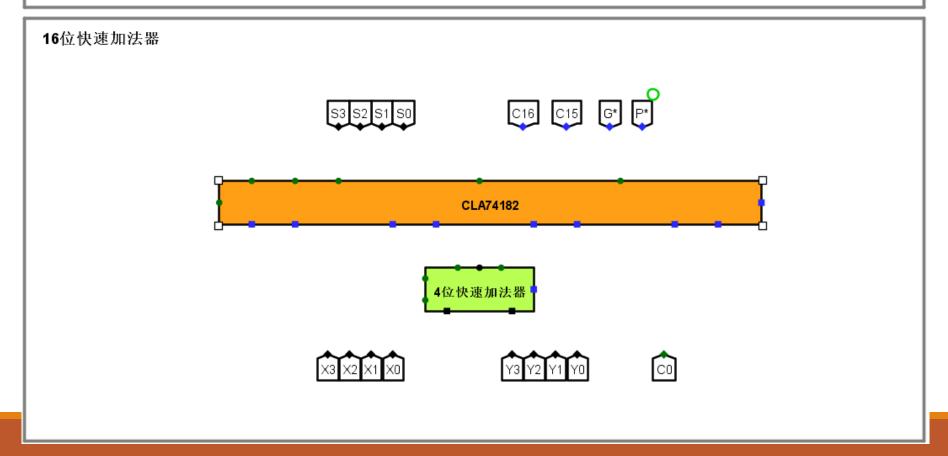
- ➤ 输入: 16位的输入 X, Y; 进位输入 CO
- ➤ 输出: 16位运算结果S; 最高位进位输出C16, 次高位进位输出C15
 - 成组的生成函数与传递函数信号——P*、G*
- ➤ 功能: 实现2个4位数的加法 S=X+Y。

设计思路:利用4组4位快速加法器构成,采用组内先行进位、组间先行进位方式

利用已经定义好的隧道标签,选择4个4位快速加法器、74182、适当的逻辑门和线路,完成电路,完成电路,完成连接



功能说明: 16位Adder S=X+Y, C16、C15分别为最高位、次高位进位位, C0为进位输入, G* P*为成组进位生成传递函数

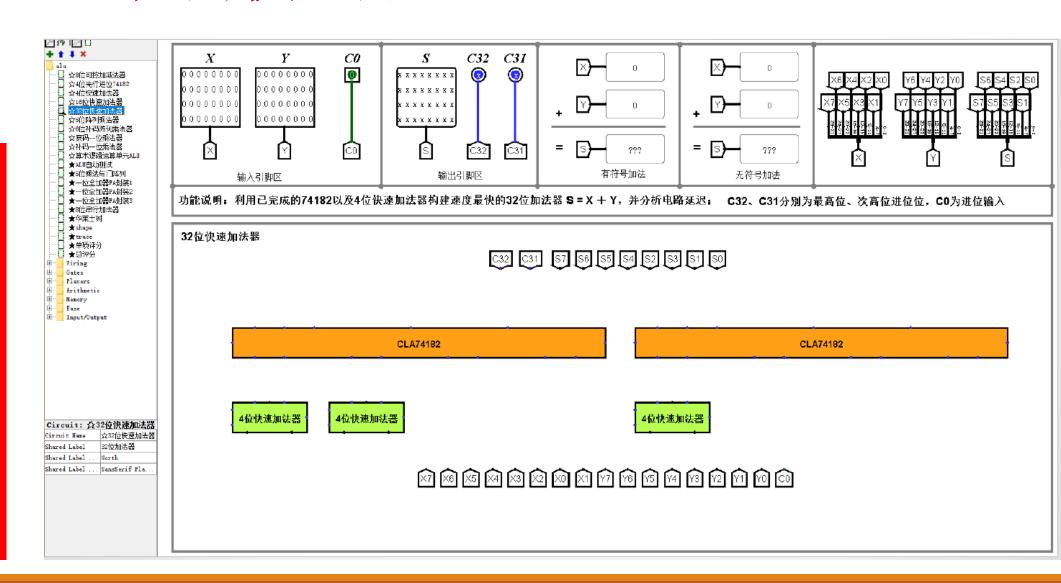


(五): 32位的快速加法器

将2个16位 加法器级联

组间进位如何处理?串行 or 先行?

请选择一种 方案并进行 实现



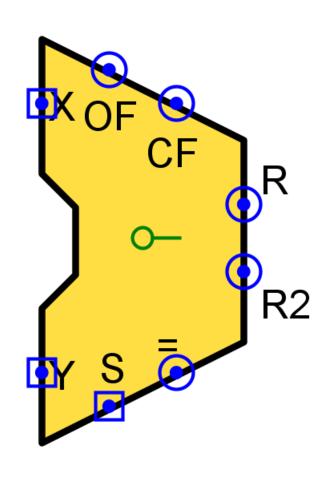
二、32位算数逻辑运算单元实验

实验目标

- > 掌握定点数加、减法溢出检测方法
- > 理解算数逻辑运算单元ALU的基本构成
- ▶ 熟悉Logisim中的各种运算组件
- > 熟悉并掌握多路选择器的使用

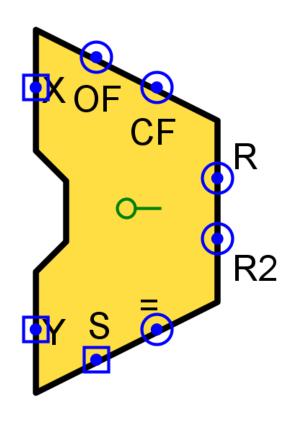
实验任务

- ▶ 用简单方式,设计32位ALU
 - □ 运用已完成的32位加法器、logisim的其他运算组件进行集成
 - □ 禁止使用logisim内置加法器、减法器



32位ALU的外部特性

ALU进行什么运算,由 引脚S(ALU_OP)决定



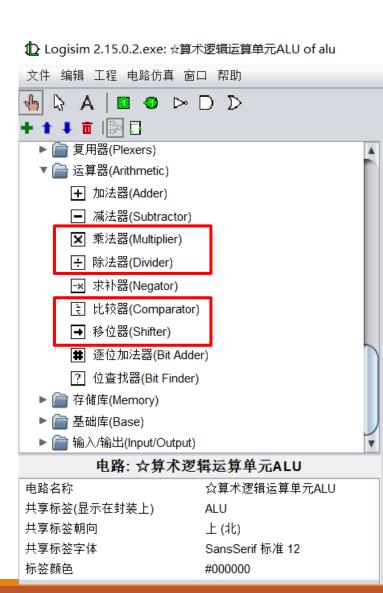
引脚	输入/输出	位宽	功能描述
Х	输入	32	操作数X
Υ	输入	32	操作数Y
S	输入	4	运算操作码 ALU_OP
R	输出	32	ALU运算结果
R2	输出	32	ALU结果第二部分,用于乘法运算结果高位或除法运算的余数位,其它运算时值为零
OF	输出	1	有符号加减运算溢出标记,其他运算为0
UOF	输出	1	无符号加减运算溢出标记,其它运算为0
Equal	输出	1	Equal=(x==y)?1:0, 对所有运算均有效

32位ALU的功能表

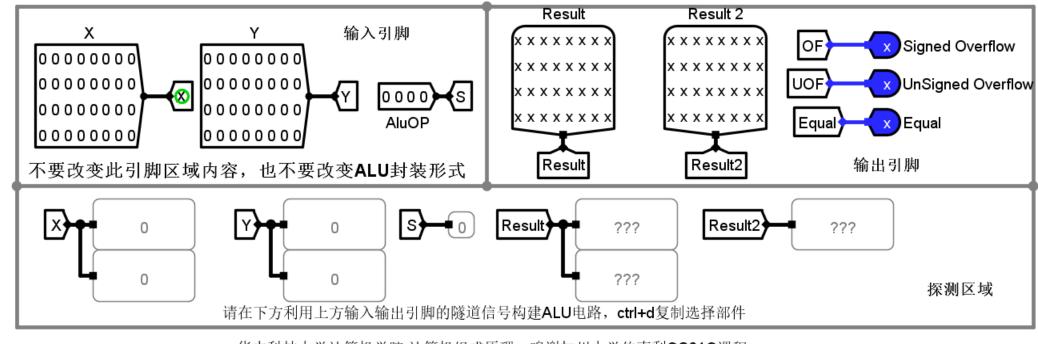
ALU_OP	十进制	运算功能
0000	0	$R = X << Y$ 逻辑左移(Y取低五位) $R_2=0$ Y控制 X移位的位数。 X是32位,所以
0001	1	$R = X >> Y$ 算术右移 (Y取低五位) $R_2=0$ Y只需低5位
0010	2	R = X >> Y 逻辑右移 (Y取低五位) R ₂ =0
0011	3	R = (X * Y) _[31:0] R ₂ = (X * Y) _[63:32] 无符号乘法
0100	4	$R = X/Y$ $R_2 = X\%Y$ 无符号除法
0101	5	R = X + Y (Set OF/UOF) OF: 有符号数运算的溢出标志; 如何产生?
0110	6	R = X - Y (Set OF/UOF) UOF: 无符号数运算的溢出标志,即最高位的进位输出
0111	7	R = X & Y 按位与
1000	8	R = X Y 按位或
1001	9	R = X⊕Y 按位异或
1010	10	R = ~(X Y) 按位或非
1011	11	R = (X < Y)?1:0 有符号比较 当X <y,则r=1(00001);否则r=0(00000)< th=""></y,则r=1(00001);否则r=0(00000)<>
1100	12	R = (X < Y) ? 1:0 无符号比较

设计思路:分别实现各个功能后,再进行集成

- 1. 对输入的ALU_OP进行译码,产生不同运算的控制信号
- 2. 对照功能表,分别实现X和Y的不同运算功能电路
 - > 利用Logisim的运算组件
 - ▶ 利用已实现的32位快速加法器
 - > 利用逻辑门和线路库
- 3、使用多路选择器、三态门或者触发器等,集成各个功能 利用 1中译码得到的控制信号,选择 2中的运算结果, 作为最终ALU的输出



32位ALU电路 编辑界面

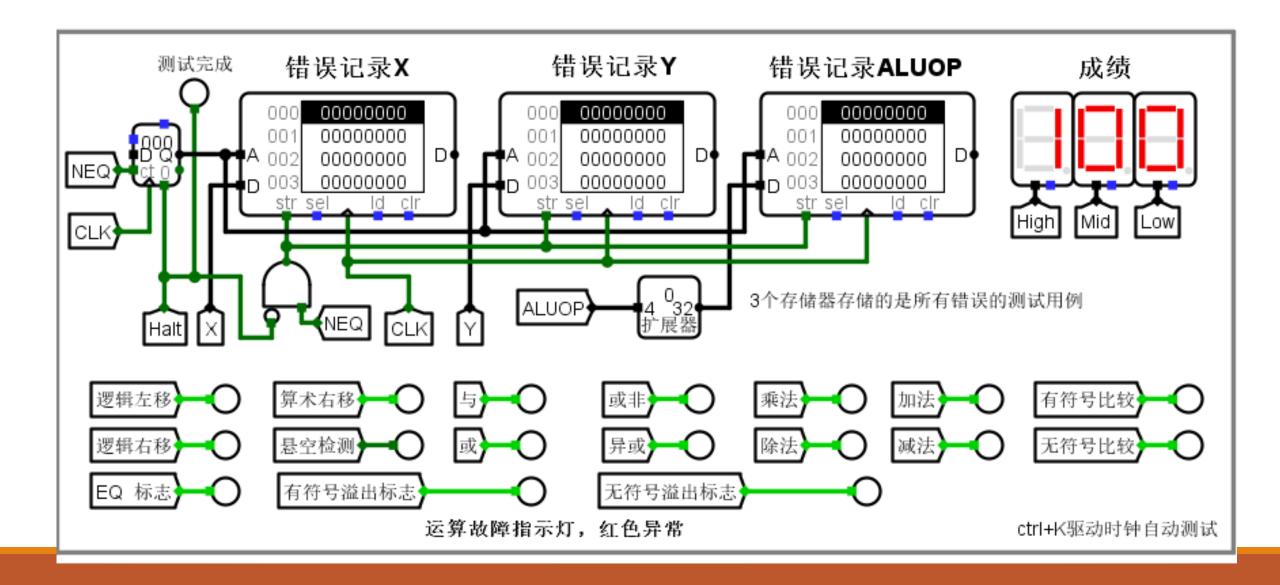


华中科技大学计算机学院 计算机组成原理,鸣谢加州大学伯克利CS61C课程

32位MIPS运算器

- 注意: 1、Result2 只有在除法、乘法时产生对应值,其余默认为0
 - 2、OF、UOF只有在加法、减法时产生对应值,其余默认为0
 - 3、Equal 是所有运算中都要计算
 - 4、避免引脚悬空不作设置

ALU电路的自动测试



三、阵列乘法器设计实验

实验目标

- > 理解阵列乘法器的实现原理
- > 熟悉流水线传输机制、体会流水线设计思路,为流水cpu设计做准备

实验任务

- ▶ 设计5位无符号阵列乘法器
- > 设计6位补码阵列乘法器
- > 设计实现5位无符号乘法流水线 进阶任务

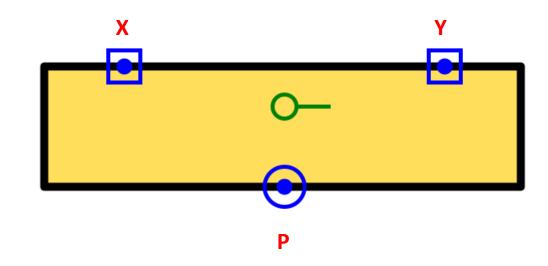
(一):5位无符号阵列乘法器

5位无符号阵列乘法器的外部特性

➤ 输入: 5位的无符号数 X, Y;

➤ 输出: 10位运算结果P;

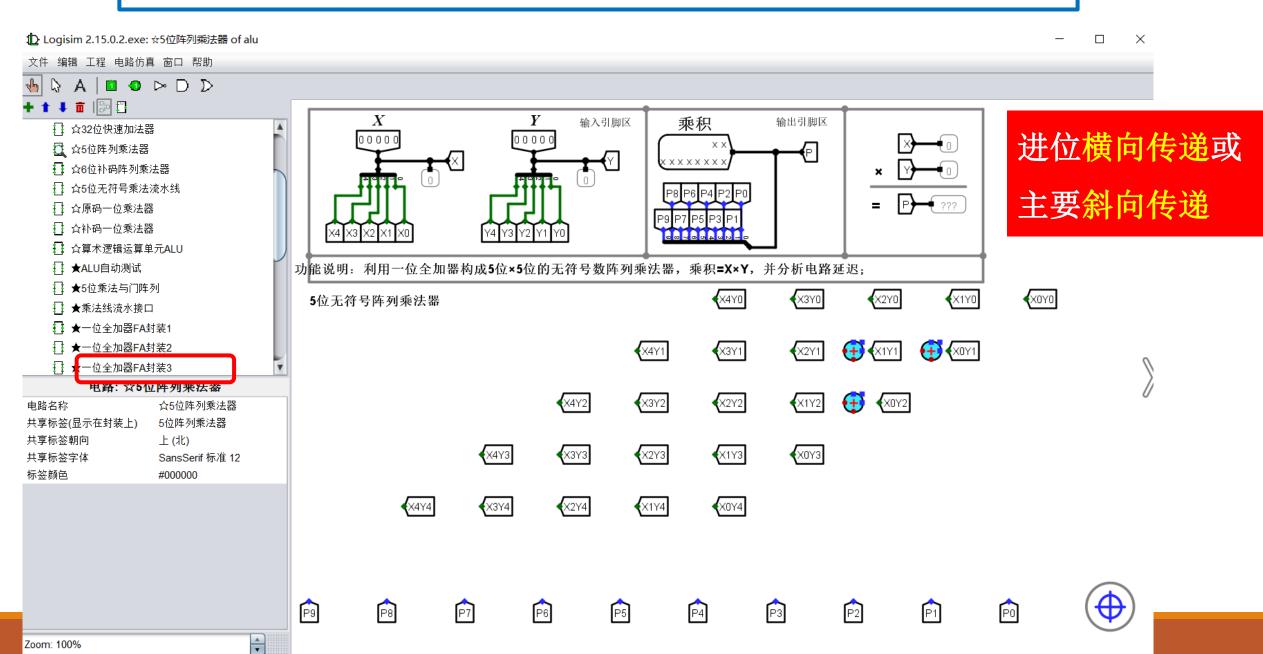
▶ 功能: P=X*Y



设计思路:

- 1、构造封装好的"5位乘法与门阵列"已产生X、Y各位组合后的所有求和项
- 2、利用构造封装好的"1位全加器FA封装3"来构造阵列乘法器

利用已经定义好的隧道标签,添加1位FA,完成电路的设计与连接



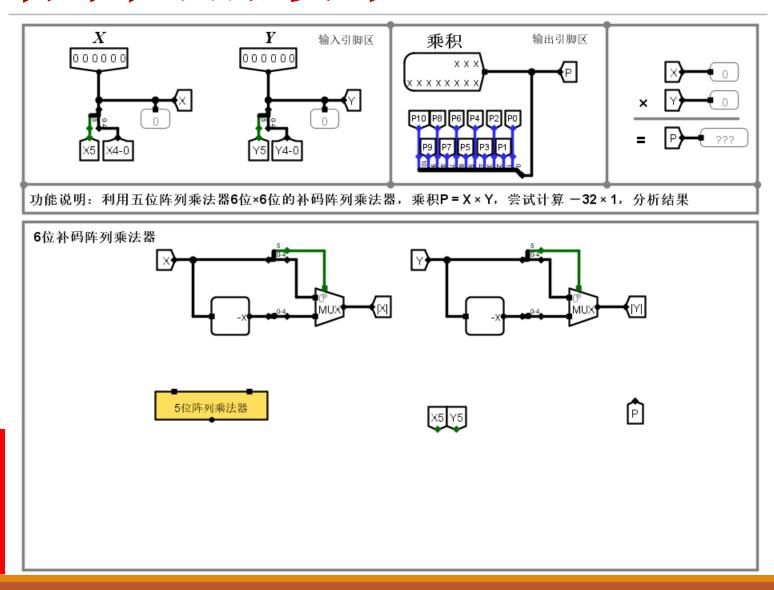
(二):6位补码阵列乘法器设计

利用:

- ▶ 已经定义好隧道标签、求 补器电路、5位阵列乘法 器完成电路的设计与连接
- ▶ 乘积p的数值位与符号位 要如何产生?

需测试: -32*1

记录现象,分析原因?



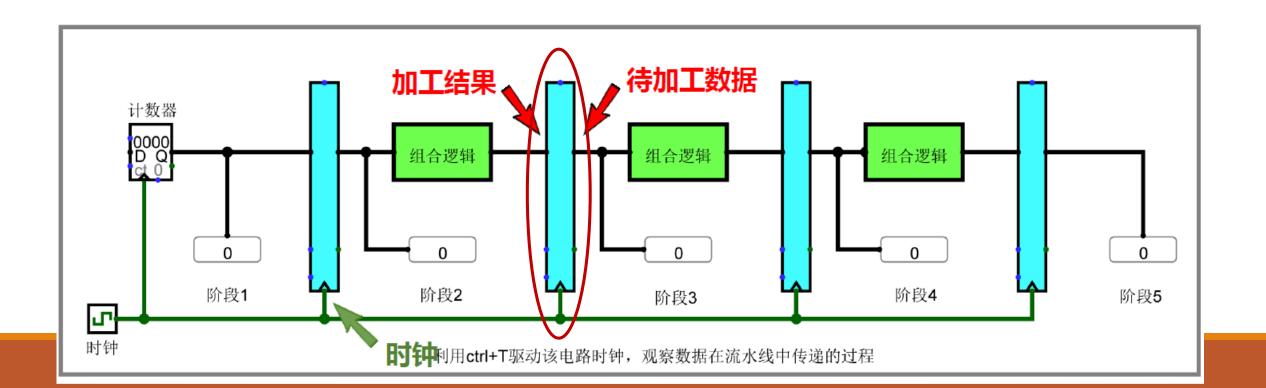
(三):5位无符号乘法流水线

流水线:复杂问题分解成细粒度任务并发

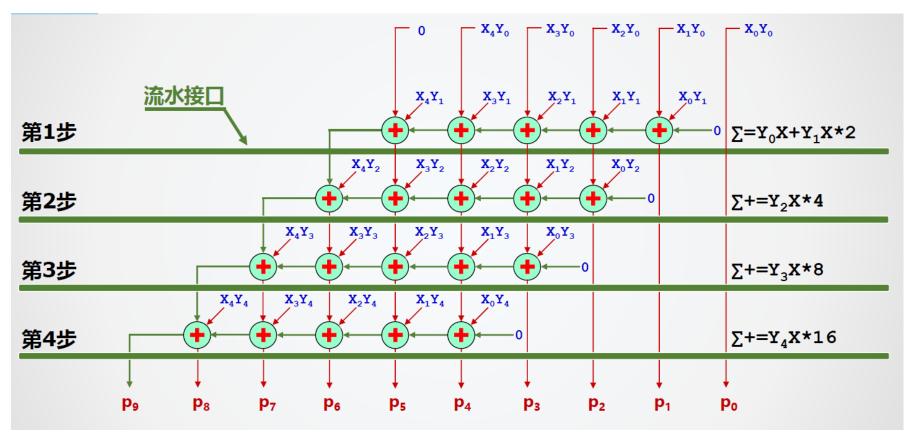
流水线的基本框架

流水线 = 寄存器 + 组合逻辑 + 寄存器 + 组合逻辑 + 寄存器 ...

数据通路串联



乘法流水线设计思路 5位无符号阵列乘法器的优化



- 1. 分为4个步骤
- 2. 每1步运算时,
 - > 求和数需进行位扩充
 - ➢ YiX的*2、*4...靠移位器
 实现(移动几位?)
 - ▶ 传递给流水接口的 是什么?

乘法流水接口作用:寄存器,锁存当前累加结果和后续步骤需要的Y_iX

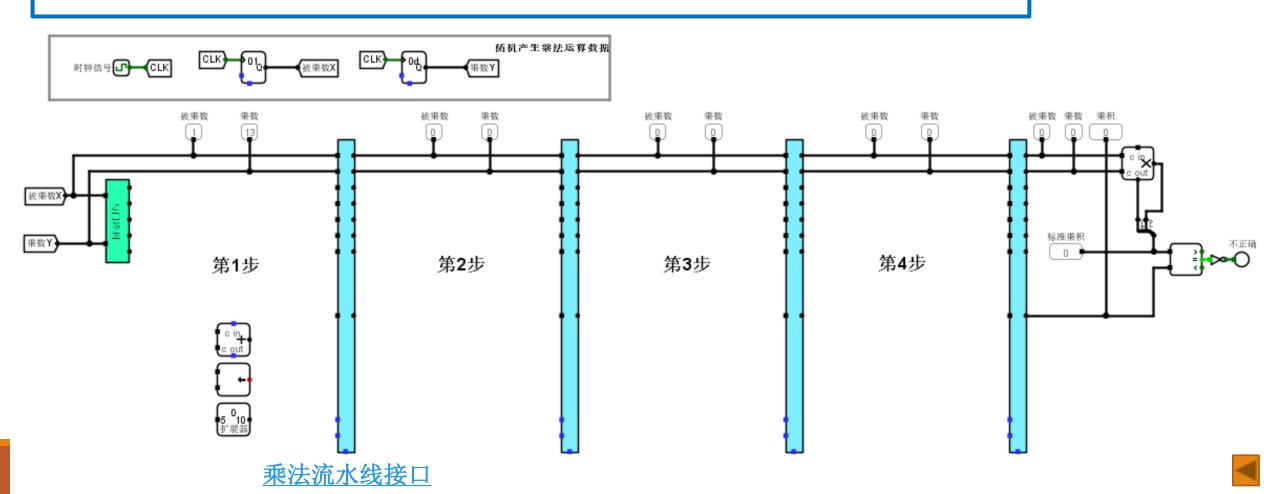


在给出的乘法流水线框架下,利用

- > 已经定义好的隧道标签、5位与门乘法阵列、乘法流水线接口
- > 添加十位加法器、移位器和位扩展器

完成电路的设计与连接

在流水线框架下,主要完成各阶段 组合逻辑的设计实现



乘法流水线接口电路(已实现、封装)

一组寄存器

- > 同步时钟
- ▶ 使能端: 低电平有效
- ▶ 清0端: 高电平有效

结合二选一多路选择器实现同步清0

