

搬运工客户端手册

1 引言

1.1 概述

搬运工客户端是搬运工平台的客户 UI 端，是 Phi 客户端的进化版本，支持在 Windows, Android, iOS, 浏览器(WebAssembly)上跨平台运行。

该框架本身与具体业务无关，它提供一套用于构建业务系统的基础技术实现和规范集，内置一套复用性很强的客户端功能控件，利用这些预定义的控件可直接快速的开发出符合常规要求的业务系统。同时，该框架具有高度的开放性和扩展性，开发人员可根据规范在不同层面、不同粒度下扩展框架，从而满足特定的业务需求。

1.2 名词解释

- Dt: Data Transfer 的缩写，搬运工平台的简称，“我们是数据的搬运工”。
- XAML: eXtensible Application Markup Language 的缩写，发音为"Zamel"，是微软为构建应用程序用户界面而创建的一种新的描述性语言。在 WPF, Silverlight, uwp 框架中使用。
- Xamarin: 一个跨平台开发框架，支持 iOS, Android, uwp, Mac App 应用开发。
- Uno: 第三方开源项目，用于 uwp 和 iOS, Android, WebAssembly 的桥接器。
- wasm: WebAssembly 的缩写，能够运行在浏览器中的一种字节码标准。

2 界面框架

平台界面框架基于**两种界面模式、四层结构**进行设计。两种界面模式主要为适应 App 界面大小，并能随界面大小的变化在两种模式之间切换，使大小屏幕无缝融合，具有独特优势。四层结构是 UI 叠放的层次结构，从底层到高层依次为桌面层/页面层、对话框层、提示信息层、浮动层，对应每一层都提供不同的容器控件，包括窗口、对话框、提示信息等，并且每一种控件都适应两种界面模式。

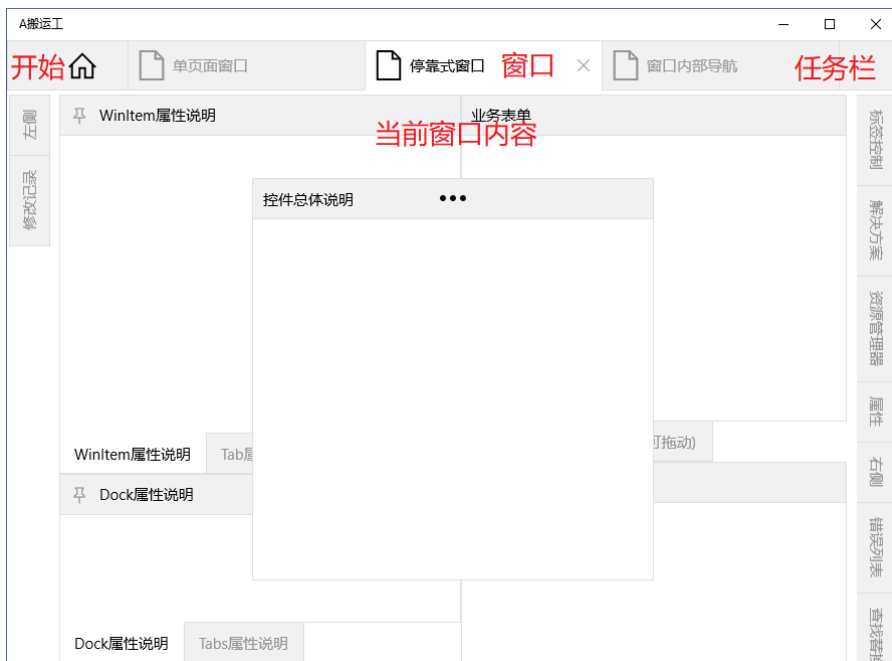
2.1 界面模式

内置两种界面模式：**windows 模式**和**Phone 模式**，iOS, Android 上是 Phone 模式；uwp 和 wasm 上支持两种模式的自动切换，当应用界面的实际宽度足够时按照 windows 模式显示，宽度较小时自动切换到 Phone 模式。程序中通过 Kit.IsPhoneUI 判断当前模式。

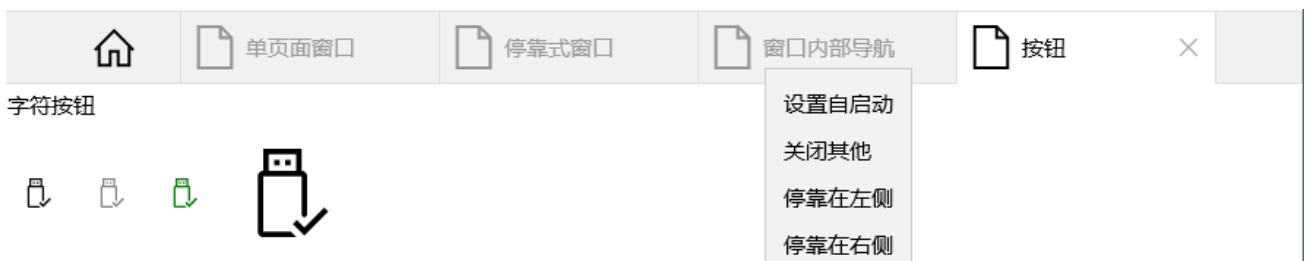


2.1.1 Windows 模式

客户端运行在界面大小富裕的平台上的模式，如 windows 上的 uwp、mac 上的浏览器 wasm 等，该模式模拟 windows 操作系统，支持多窗口显示，对应关系如下：

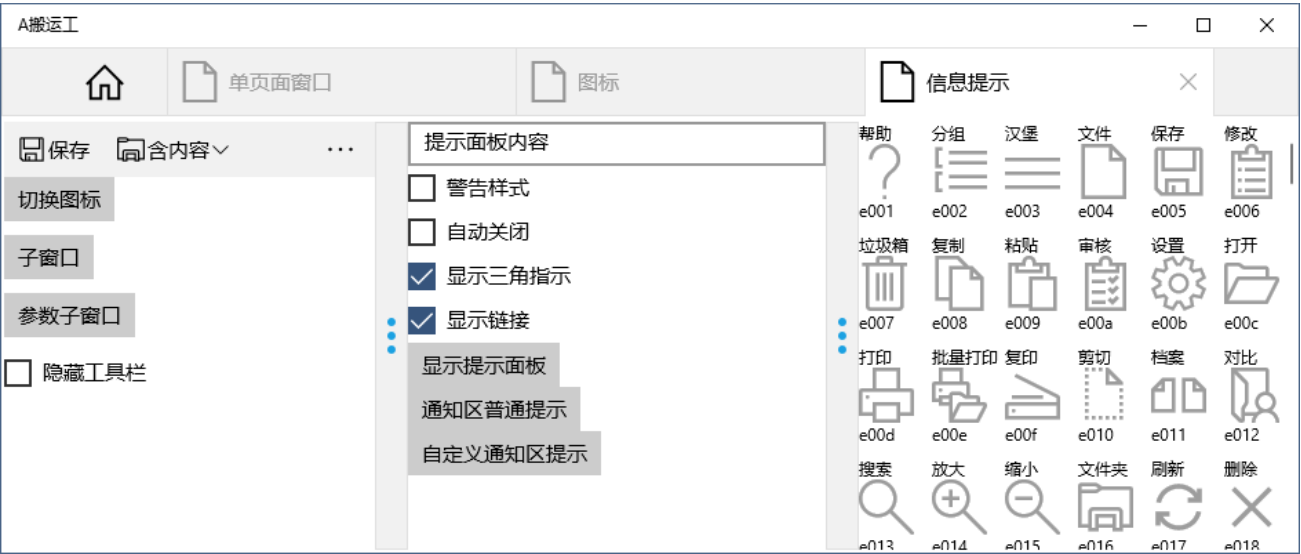


任务栏



任务栏按钮支持右键菜单和水平拖拽调序
右键功能

- 设置自启动后，再次启动应用时自动打开当前窗口，只支持设置一个自启动，可以取消自启动。
- 关闭其他即关闭除当前窗口外的所有其他窗口。
- 停靠在两侧的功能模拟多窗口平铺的情况。



2.1.2 Phone 模式

iOS, Android 上的显示模式，宽度较小的 uwp 和 wasm 应用也使用该模式。

