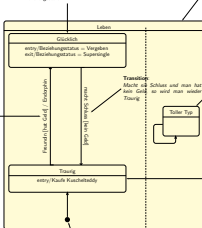


Zustand:
Beschreibt den Zustand „Glücklich“
Wird er Betreten/Verlassen
wird der Beziehungstatus entsprechend gesetzt

Zustand:
Beschreibt den Zustand „Leben“.



Transition:
Wenn man eine Freundin bekommt (Event), Geld hat (Guard) kauft man Endorphin aus (Action).
Die Komponenten sind alle Optional

Transition:
Mache ich Schluss und man hat kein Geld Traurig

Paralleler Zustand:
Egal was links passiert, man ist immer ein „Toller Typ“. Brauche die gestrichelte Linie.

Verschachtelter Zustand:
Wie alle nennt ihr „Traurig“ ein Subzustand von „Leben“, beim Eintreten kauft man einen Kuschelteddy. Beim Austraten geschieht nichts.“

Init:
Hier startet alles. Ich habe den Init-Zustand beim tollen Typ mitgegeben