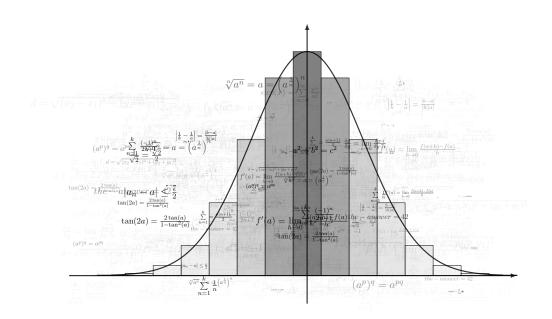
## Analysis 1 für Inf. und Ing. Dr. Jan-Willem Liebezeit

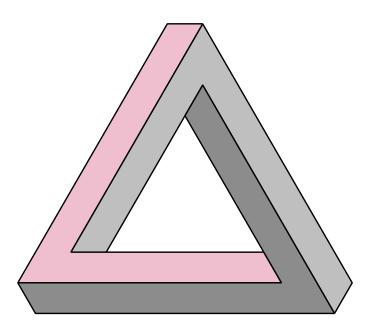


PLAIN VON

FLORIAN SIHLER florian.sihler@web.de



# Paradigmen der Programmierung Dr. Alexander Raschke & Prof. Dr. Thom Frühwirth



PLAIN VON FLORIAN SIHLER florian.sihler@web.de



### Programmierung von Systemen Prof. Dr. Matthias Tichy



PLAIN VON FLORIAN SIHLER florian.sihler@web.de



### Grundlagen der Betriebssysteme Prof. Dr.-Ing. Franz J. Hauck

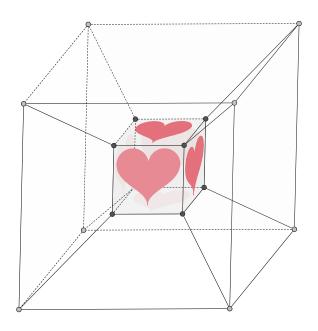
```
void trig_rept_task() {
  #if EBOARD_NANO == 0x0|
    | defined(DOC) if (_pwm
           Value!=_OpwmValue) { ana
               logWrite(PIN_MOTOR_SPE,
                  ogwrte(Fin_notux_SPE,
    _pwmValue);_OpwmValue =
    _pwmValue;}#endif #ifde
    f REPT_TASK rept_task(
    );#endif} int timer_cou
    nt = 0; bool timer_ofl=
                                      false; ISR(TIMER2_OVF_v
ect) { timer_count++; i
   f(timer_count >= EBOARD
                                      _PWM_SPE*1000 && EBOARD
_PWM_SPE >? 0 && !timer
_ofl) { timer_ofl = true
                              ; timer_count -= EBOARD
_PWM_SPE * 1000; trig_r
                      ept_task(); timer_ofl
false; } TCNT2 = 256 -
                   (int)((float)F_CPU * 0.
           001 / 64); } struct LCD { #if EBOARD_NANO == 0
                                                                                  d=0x3C); #endif bool changeID(optVAL_t new
       LCD(SoccerBoard &soccer
                                                                                ID = 0x3C); bool clear(void); void print(co
                                                                                nst char* data); void print(int data); void print(optVAL_t line, optVAL_t cols, const
Board, optVAL_t id=0x3C
); #else LCD(optVAL_t i
```

### FLORIAN SIHLER

florian.sihler@web.de

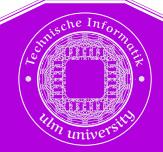


### Grundlagen der Rechnerarchitektur Prof. Dr.-Ing. Frank Slomka



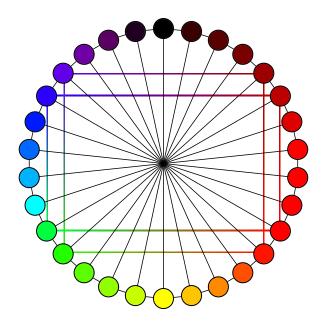
FLORIAN SIHLER florian.sihler@web.de

Version vom: 19. Mai 2019



BIBBY

### Formale Grundlagen Prof. Dr. Jacobo Torán

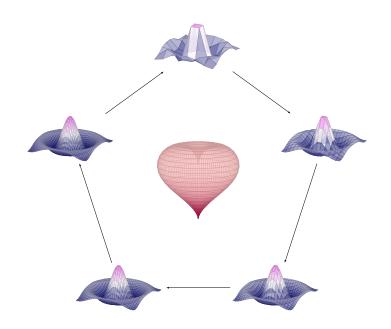


FLORIAN SIHLER florian.sihler@web.de



### Lineare Algebra für Inf. und Ing.

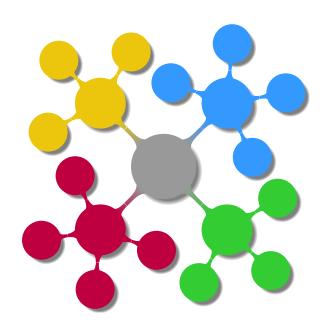
Dr. Gerhard Baur



PLAIN VON FLORIAN SIHLER florian.sihler@web.de



### Einführung in die Informatik Prof. Dr. Dipl.-Ing. Thom Früwirth

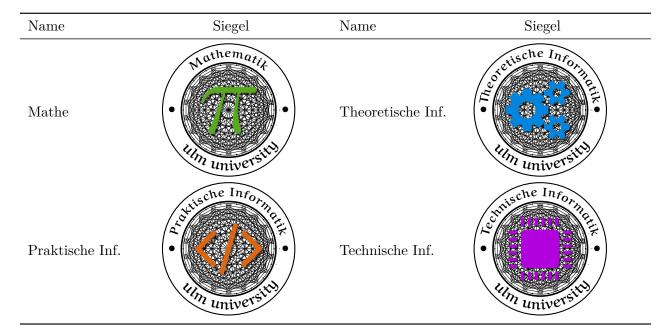


FLORIAN SIHLER florian.sihler@web.de



Information! Dieses Dokument wurde generiert durch:

Der Titlepage-Provider Philosopher lässt sich also dynamisch konfigurieren. Es stehen bisher folgende Siegel zur Verfügung:



Geplant sind noch: (Schwerpunkt) Informatik und Seminar. Dies sollte alle im Studiengang Informatik enthaltenen Module abdecken. Der Code für die Tabelle lautet:

Die verwendeten Farben gemäß ihrer Definition lauten übrigens:

```
%% Mathe
\definecolor{FacultyMathexColor}{RGB}{086,170,028}

%% Praktische Informatik
\definecolor{FacultyPraktischeInformatikxColor}{RGB}{221,101,015}

%% Theoretische Informatik
\definecolor{FacultyTheoretischeInformatikxColor}{RGB}{002,133,221}

%% Technische Informatik
\definecolor{FacultyTheoretischeInformatikxColor}{RGB}{177,2,221}
```

Für Jake wurde die folgende (Gepard-)Konfiguration verwendet: