

# 1 Objetivos

Crear un sistema capaz de albergar y gestionar tareas para su ejecución en remoto.

Para ellos se requerirá un servicio web API (application programming interface) y dos servicios clientes uno para manejarlo el frontend y otro para ejecutar las tareas

Para hacer uso en mayor medida de la herramienta escogida y para explorar su uso en nuestro campo la tarea a ejecutar en remoto será un control PID en velocidad y posición de un motor de corriente continua.

Tendremos la capacidad de:

- Añadir editar, eliminar y obtener las tareas contenidas en el sistema
- Añadir editar, eliminar y obtener los resultados de la ejecución de dichas tareas
- Añadir editar, eliminar y obtener las direcciones de los equipos remotos donde se ejecutarán las tareas

El servicio cliente remoto tendrá la capacidad de recibir un comando, ejecutarlo y devolver el resultado.

## 2 Estructura de la memoria

La estructura del presente documento va a perseguir mostrar el proceso como si de un proyecto real se tratara. Se va a comenzar presentando las herramientas que se pretende utilizar. Luego un diseño a modo de proyecto tal y como se le presentaría a un cliente para que aprobara su comienzo de ejecución. Se va a proceder a describir los hitos importantes en el desarrollo del mismo y las adaptaciones que surgen debido a imprevistos y descubrimientos de la propia investigación contemplada en el proyecto

Proyecto básico: se va a diseñar el sistema objetivo tal para su presentación y aprobación por cliente. Está compuesto por una memoria descriptiva, constructiva y económica Ejecución del proyecto: se ha documentado el desarrollo del proyecto con sus distintos hitos y modificaciones requeridas por el devenir de la ejecución Aplicaciones del sistema: pruebas y resultados. Latencias! Control de luces Control del motor Conclusiones: se expondrán las distintas conclusiones que se han extraído con respecto a los puntos objetivo. Golang, protocolo de comunicación, diseño de software y testing Líneas Futuras