# DOM-manipulation

JavaScript

# JavaScript & DOM

- Alla element på en HTML-sida kan skapas och komma åt med hjälp av JavaScript.
- Vi ska först lära oss Vanilla JS för att sedan använda bibliotek och ramverk som bygger på samma metoder

# Skapa elementet

```
<body>
 <div id="myDiv" class="content">
   Min paragraf
 </div>
</body>
```

# getElementById

# getElementsByTagName

```
var elements =
document.getElementsByTagName("div");
```

```
[<div id="myDiv">];
```

Returnerar en array, måste loopas igenom

## getElementsByClassName

```
var items =
document.getElementsByClassName("content");
```

```
[<div id="myDiv" class="content">];
```

Returnerar en array, måste loopas igenom

### Parent/Child

```
<body>
 <div id="myDiv" class="content">
  Min paragraf
 </div>
</body>
```

## Parent/Child

- <body> är parent till <div>
- <div> är parent till
- är parent till "Min Paragraf"

• Om man vet relationen kan man utnyttja den

## appendChild

```
var myDiv = document.createElement("div");
var p = document.createElement("p");
myDiv.appendChild(p);
```

append = fästa/bifoga Lägger till ett nytt element

#### .innerHTML

```
var myDiv = document.createElement("div");
myDiv.innerHTML = "";
```

Samma resultat som tidigare slide

Här ersätter vi dock innehållet i myDiv

#### .children

[]

```
var myDiv =
document.getElementById("div");
myDiv.children
```

## .parentElement

```
var myDiv =
document.getElementById("div");
myDiv.parentElement;
```

<body>

#### Events!

```
<body>
<button id="greatButton">Click me!</button>
</body>
```

### addEventListener

- Tar två argument:
  - Vad elementet ska lyssna efter: click t.ex.
  - Vilken funktion som ska köras när click händer

# addEventlistener()

```
var button =
document.getElementById("greatButton");
button.addEventListener("click",
function(){
 alert("Clicked!");
                                 anonym funktion
});
```

# .addEventListener()

```
function myTask(){
    alert("Hej");
    alert("Hej");
}
button.addEventListener("click", myTask);
```

### Allt är fortfarande JavaScript

- Vi kan använda loopar, if-satser och allt möjligt kul för att manipulera och jämföra element.
- Vi kan använda this för att underlätta vår manipulering

#### this

```
function myTask(){
  alert(this);
}
```

Kan komma åt allting i relation till this, d.v.s. allt

button.addEventListener("click", myTask);

# Exempelkod

After the break!