

Statycznie typowany funkcyjny język programowania

Jakub Grobelny

Kurs języka Prolog (Q1) – projekt końcowy

1 Struktura leksykalna i składnia

Klasyfikacja znaków:

- *biały znak* — znaki ASCII: HT, LF, CR, LF, SPACE
- *cyfra* — znaki ASCII: 0-9
- *mała litera* — znaki Unicode będące małymi literami ¹
- *wielka litera* — znaki Unicode będące wielkimi literami ²

1.1 Struktura leksykalna

Komentarz to ciąg znaków rozpoczynających się znakiem #, zakończony znakiem nowej linii.

Token to najdłuższy ciąg znaków niezawierający *komentarzy* ani *białych znaków*, taki, że opisuje go poniższa gramatyka:

$$\langle \textit{literał-całkowitoliczbowy} \rangle ::= \textit{cyfra} \\ | \textit{cyfra} \langle \textit{literał-całkowitoliczbowy} \rangle$$

¹Wszystkie takie znaki **X**, że spełniony jest predykat `char_type(X,lower)` w SWI Prologu.

²Analogicznie jak wyżej, tylko `char_type(X, upper)`.

$\langle \text{literał-znakowy} \rangle ::= "$
 $\quad | \quad ' \langle \text{znak} \rangle ,$

$\langle \text{literał-napisowy} \rangle ::= "$
 $\quad | \quad " \langle \text{ciąg-znaków} \rangle "$

$\langle \text{literał-zmiennopozycyjny} \rangle ::= \langle \text{ułamek} \rangle$
 $\quad | \quad \langle \text{ułamek} \rangle \langle \text{wykładnik} \rangle$

$\langle \text{słowo-kluczowe} \rangle ::= \text{let} \mid \text{and} \mid \text{in} \mid \text{if} \mid \text{then}$
 $\quad | \quad \text{match} \mid \text{else} \mid \text{with} \mid \text{type} \mid \text{of} \mid \text{where}$
 $\quad | \quad \text{true} \mid \text{false} \mid \text{import} \mid \text{fun} \mid \text{define}$

$\langle \text{operator} \rangle ::= \langle \text{znak-specjalny} \rangle \mid \langle \text{operator} \rangle \langle \text{znak-specjalny} \rangle$

$\langle \text{identyfikator} \rangle ::= \text{mała litera} \langle \text{alfanum} \rangle, \text{ taki, że nie jest } \langle \text{słowo-kluczowe} \rangle$
 $\quad | \quad \text{mała litera}$

$\langle \text{nazwa-typu} \rangle ::= \text{wielka litera} \langle \text{alfanum} \rangle$
 $\quad | \quad \text{wielka litera}$

gdzie

$\langle \text{znak-specjalny} \rangle ::= + \mid - \mid * \mid / \mid = \mid : \mid >$
 $\quad | \quad < \mid \& \mid ! \mid | \mid \$ \mid @ \mid \% \mid ^ \mid \sim$

$\langle \text{znak} \rangle ::= \text{dowolny znak Unicode oprócz } \backslash, ", ' ,$
 $\quad | \quad \backslash \mathbf{n} \mid \backslash \mathbf{b} \mid \backslash \mathbf{f} \mid \backslash \mathbf{a} \mid \backslash \mathbf{r} \mid \backslash \mathbf{t} \mid \backslash 0 \mid \backslash \mathbf{v} \mid \backslash \backslash \mid \backslash ' \mid \backslash "$

$\langle \text{ciąg-znaków} \rangle ::= \langle \text{znak} \rangle$
 $\quad | \quad \langle \text{ciąg-znaków} \rangle \langle \text{znak} \rangle$

$\langle \text{litera} \rangle ::= \text{mała litera}$
 $\quad | \quad \text{wielka litera}$

$\langle \text{alfanum} \rangle ::= \langle \text{litera} \rangle$
 $\quad | \quad \langle \text{cyfra} \rangle$
 $\quad | \quad \langle \text{alfanum} \rangle \langle \text{litera} \rangle$
 $\quad | \quad \langle \text{alfanum} \rangle \langle \text{cyfra} \rangle$

$$\langle \text{ułamek} \rangle ::= \langle \text{literał-całkowitoliczbowy} \rangle \cdot \langle \text{literał-całkowitoliczbowy} \rangle$$

$$| \langle \text{literał-całkowitoliczbowy} \rangle$$

$$\langle \text{wykładnik} \rangle ::= \mathbf{e} - \langle \text{literał-całkowitoliczbowy} \rangle$$

$$| \mathbf{e} \langle \text{literał-całkowitoliczbowy} \rangle$$

1.2 Składnia

$$\langle \text{program} \rangle ::= \langle \text{wyrażenie} \rangle$$

$$| \langle \text{definicja-typu} \rangle \langle \text{program} \rangle$$

$$| \langle \text{import} \rangle \langle \text{program} \rangle$$

$$\langle \text{wyrażenie} \rangle ::= \langle \text{wyrażenie} \rangle ; \langle \text{wyrażenie} \rangle$$

$$| \langle \text{definicja} \rangle \mathbf{in} \langle \text{wyrażenie} \rangle$$

$$| (\langle \text{wyrażenie} \rangle)$$

$$| \langle \text{wyrażenie-arytmetyczne} \rangle$$

$$| \langle \text{literał-napisowy} \rangle$$

$$| \langle \text{literał-znakowy} \rangle$$

2 Semantyka

3 System typów