

$\exists \forall$ 

Ukažte, že jazyk  $L$  je rozhodnutelný, právě když existují rozhodnutelné jazyky  $A$  a  $B$ , pro které platí, že  $L = \{x | (\exists y)[\langle x, y \rangle \in A]\} = \{x | (\forall y)[\langle x, y \rangle \in B]\}$ .

$\rightarrow$ :

Máme rozhodnutelný jazyk  $L$  a chceme ukázat, že existují rozhodnutelné jazyky  $A$  a  $B$ .

To ukážeme tak, že dané jazyky zkonstruujeme:

- 1)  $A = \{\langle x, y \rangle | x \in L \wedge y = \epsilon\}$ , kde  $\epsilon$  značí prázdné slovo nad abecedou  $\Sigma$ .
- 2)  $B = \{\langle x, y \rangle | x \in L \wedge y \in \Sigma^*\}$

Tyto dva zkonstruované jazyky jsou rozhodnutelné, protože dokážeme pro každý z nich vytvořit algoritmicky vyčíslitelnou funkci  $f$  pro  $m$ -převoditelnost:

- 1)  $A \leq_m L$ : slovo  $\langle x, y \rangle$  z  $A$  uznáme, pokud  $x \in L$  a  $y = \epsilon$ .
- 2)  $B \leq_m L$ : slovo  $\langle x, y \rangle$  z  $B$  uznáme, pokud  $x \in L$ .

$\leftarrow$ :

Máme rozhodnutelné jazyky  $A, B$  a chceme ukázat, že jazyk  $L$  je rozhodnutelný.

To ukážeme tak, že najdeme vyčíslitelnou funkci  $f$  pro  $m$ -převoditelnost  $L \leq_m B$ :

$$f(x) = \langle x, \epsilon \rangle \in B.$$

## Prime

*Popište algoritmus (pro Turingův stroj), který ignoruje svůj vstup a na výstup vypisuje postupně všechna prvočísla v rostoucím pořadí.*

Budeme potřebovat systém, ve kterém bychom byli schopni reprezentovat čísla. Zavedeme tedy abecedu  $\Sigma = \{0, 1, S, D, d, E\}$ , kde 0 a 1 označují bity.  $S$  bude označovat startovní pozici na pásce. Znak  $D$  a  $d$  použijeme jako oddělovače čísel.  $E$  pak označuje konec pásky.

Dále budeme potřebovat základní bitové operace jako je sčítání a odčítání 1. Přičítání je jednoduché, začneme zprava čísla a měníme jedničky na nuly. Jakmile narazíme na první nulu, změníme ji na jedničku. Odečítání bude obdobné, načneme zprava, měníme nuly na jedničky a první jedničku změníme na 0. Záporná čísla uvažovat nemusíme – nebudeme je potřebovat. Je potřeba rozmyslet alokaci nového prostoru při překročení maximálního počtu bitů, které máme pro číslo alokované (pomocí oddělovačů). Při překročení alokované kapacity, využijeme další bit vlevo a posuneme zbytek pásky.

Mějme tedy turingův stroj se dvěma páskami. Procesní a výstupní. Začneme vstupním stavem, který запиše na procesní pásku řetězec  $E0D0SD11DE$ . Tento řetězec značí, že zpracováváme číslo 2 ( $D11D$ ), pak je zde označený začátek pásky, dvě pomocná pole pro čísla a konec pásky směrem vlevo. Na výstupní pásku zapíšeme  $ESDE$ . Na výstupní pásce budou čísla v reverzním bitovém zápisu.

Nyní můžeme začít kontrolu prvočíselnosti pro aktuálně zpracovávané číslo. To uděláme tak, že na výstupní pásce dojedeme hlavou až na konec pásky. Přejdeme do stavu  $Q_1$ , najdeme číslo o jedno vlevo a přepíšeme jej reverzně do pole o jedno vlevo od počáteční pozice na procesní pásce. Toto číslo pak postupně snižujeme, pomocí bitové operace odečtení 1, dokud se nerovná 0. Při každém snížení **připíšeme** do druhého pomocného pole jednu jedničku. V poli úplně vlevo by tedy mělo být tolik jedniček, jako byla hodnota čísla pomocného pole, kde bylo původně zkopírované číslo a v poli o jedna vpravo by měly být samé 0.

Nyní takto vytvořené jedničky použijeme jako pomocný oddělovač pro jedničky vpravo od  $S$  na procesní pásce. Postupným snižováním jedniček vlevo budeme posouvat oddělovač  $d$  mezi jedničkami vpravo, dokud vlevo nebudou samé 0. Pokud bychom zpracovávali například číslo 5 a dělali kontrolu pro číslo 2, vypadal by dosavadní postup takto:

Výstupní:  $ESD01D11DE$

Procesní:  $E10D00SD11111DE \rightarrow E00D11SD11111DE \rightarrow E00D00SD11d1111DE$

Nyní se přepneme do dalšího stavu a budeme postupovat stejně jako v minulém kroku, pouze namísto toho, abychom použili pomocné pole, použijeme již jedničky, které máme před znakem  $d$ .

Procesní páska:  $E00D00SD11d1111DE \rightarrow E00D00SD00d11d11DE$

Takto pokračujeme, dokud nenarazíme na problém, kdy máme před posledním znakem  $d$  víc 1, než kolik nám zbývá. Pokud nám nezbyly vpravo za posledním  $d$  žádné 1, znamená to, že aktuální číslo je dělitelné. Smažeme tedy všechny  $d$ , od  $S$  vpravo přepíšeme 0 na 1 a připíšeme jednu 1, přesuneme hlavu na výstupní pásce úplně vpravo a pokračujeme stavem  $Q_1$  pro další číslo.

Pokud dělení nevyšlo, nám došly jedničky vpravo od  $d$ , ale ne vlevo (viz  $E00D00SD00d01d1dDE$ ), docházíme k závěru, že aktuálně zpracovávané číslo není dělitelné právě zkoušeným již nalezeným prvočíslem, opět smažeme všechny  $d$ , přepíšeme 0 na 1 a pokračujeme stavem  $Q_1$ . To nám zajistí, že zpracováváme stále stejné číslo, ale zkoušíme o jedno nižší dělitel.

Jakmile dojde stav  $Q_1$  na výstupní pásce k symbolu  $S$  namísto očekávaného čísla, končí výpočet s tím, že aktuálně zpracovávané číslo je prvočíslem, jelikož ho nedělí žádné z nižších prvočísel a přepínáme se do fáze výpisu. Pásky vypadají tak, že na výstupní pásce je hlava na symbolu  $S$  a vpravo má nějaká prvočísla. Procesní páska má vlevo od  $S$  poze dvě 0 a vpravo záznam aktuálně zpracovávaného čísla v 1.

Přesuneme tedy hlavu na výstupní pásce až na poslední  $D$  a připišeme za něj  $0DE$ . Postavíme hlavu na 0 na výstupní pásce a na procesní pásce na první 1 vpravo od  $D$ . Začneme procházet jedničky na procesní pásce a zvyšovat číslo na výstupní pásce pomocí bitové operace přičítání jedničky, ovšem reverzně, aby nám přibývaly bity směrem ke konci pásky a dobře se nám alokoval prostor. Poté co na procesní pásce dojdeme ke znaku  $D$ , je náš přepis hotov. Připišeme jednu jedničku na procesní pásku, posuneme konec pásky, posuneme hlavu na výstupní pásce až na konec a přepneme se do stavu  $Q_1$ . Začne zpracovávání dalšího čísla.

Paměťové nároky jsou  $O(\log(N) * \text{\#počet nalezených prvočísel})$ , kde  $N$  značí počet velikost nejvyššího nalezeného prvočísla. Časové nároky jsou konstanta pro iniciaci, přepis prvočísla na jedničky lze v  $O(P * \log(P)^2)$ , kontrolu dělitelnosti poté zvládneme v  $O(N * P)$ . Úklid a posun hlav lze vždy schovat do  $O(N)$ . Celkovou složitost pro kontrolu jedním prvočíslem bych tedy odhanul pomocí  $O(P * (\log(P)^2 + N))$ .  $1 < P < N \rightarrow O(P * N)$ . Prvočísel je až  $P$  a tedy hrubý horní odhad celkové složitosti pro kontrolu jednoho čísla na prvočíslo je  $O(P^2 * N)$ , kde  $P$  je velikost největšího prvočísla a  $N$  velikost aktuálně zpracovávaného čísla.