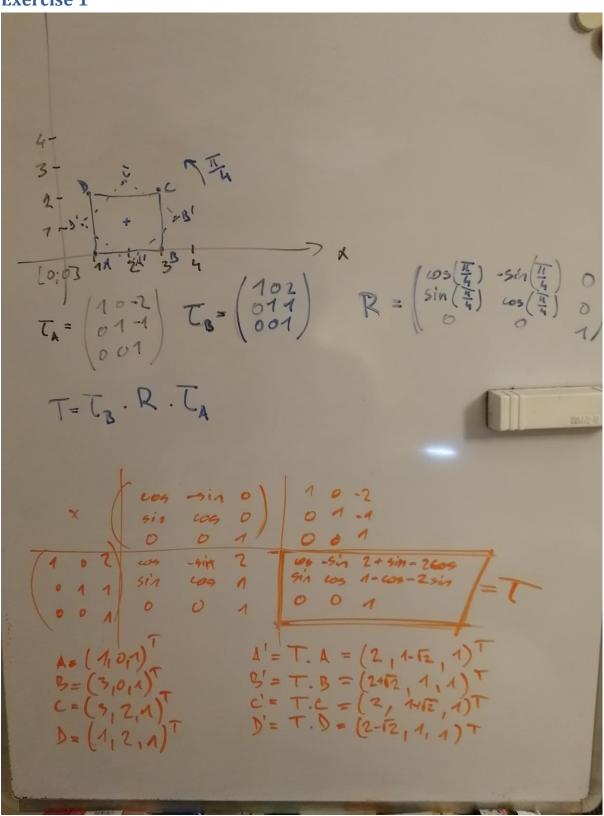
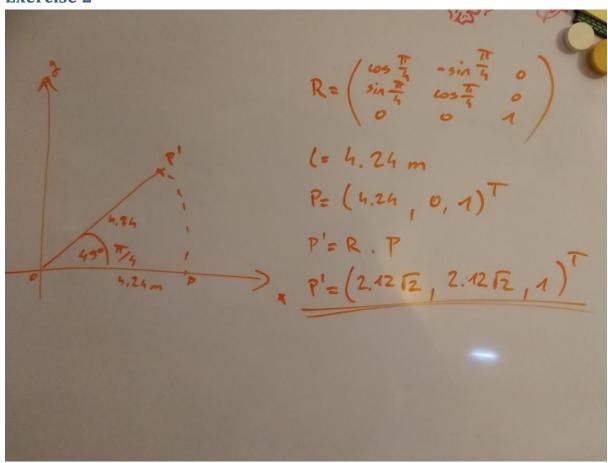
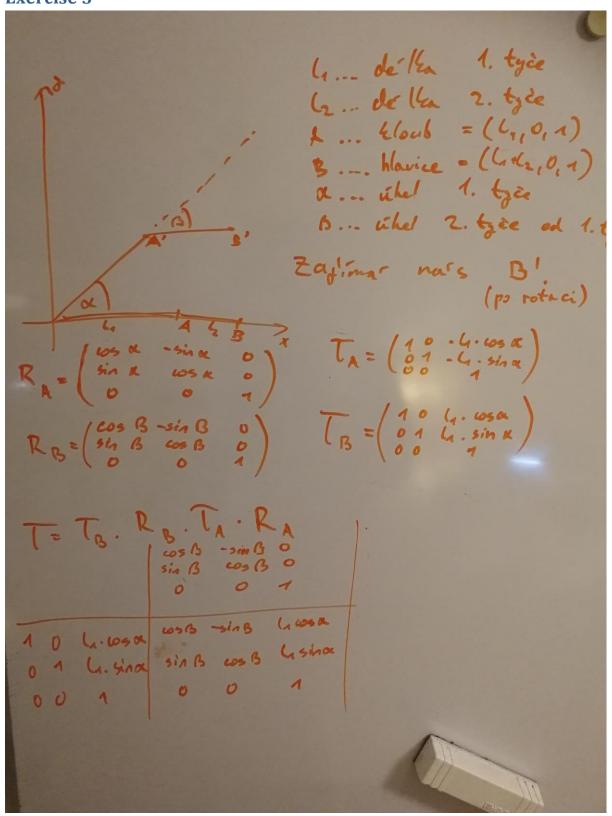
## **Exercise 1**

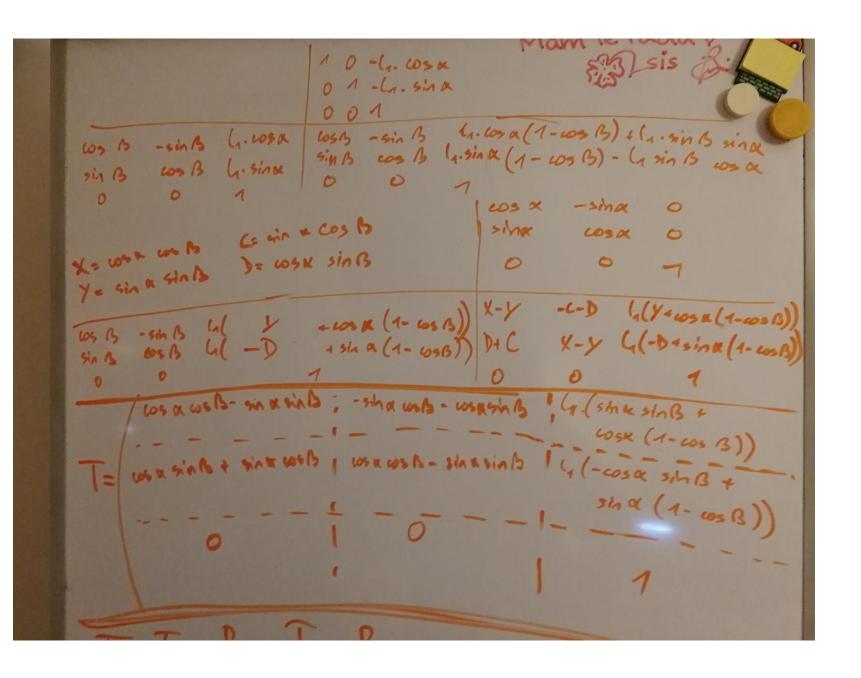


## **Exercise 2**



## **Exercise 3**





Doufám, že potřebné informace jsou z těchto fotek dostatečně čitelné.

Výsledné transformační matice označuji písmenem T.

Své výsledky jsem ověřoval pomocí následného ekvivalentního matlab kódu:

```
alpha=pi/4.0
movA=[[1,0,-2];[0,1,-1];[0,0,1]]
rotation=[[cos(alpha),-sin(alpha),0];[sin(alpha),cos(alpha),0];[0,0,1]]
movB=[[1,0,2];[0,1,1];[0,0,1]]
centre=[2,1,1]'
A=[1,0,1]
B = [3, 0, 1]'
C = [3, 2, 1]'
D=[1,2,1]'
combined=movB*rotation*movA
combined*A
combined*B
combined*C
combined*D
length=4.24
beta=pi/4.0
rotation2=[[cos(beta), -sin(beta), 0]; [sin(beta), cos(beta), 0]; [0, 0, 1]]
point=[length,0,1]'
rotation2*point
11=2
12=3
a1=pi/4
a2=pi/2 + pi/4
P = [11+12, 0, 1]
rotationA=[[cos(a1),-sin(a1),0];[sin(a1),cos(a1),0];[0,0,1]]
P=rotationA*P
transformationA=[[1,0,-l1*cos(a1)];[0,1,-l1*sin(a1)];[0,0,1]]
P=transformationA*P
rotationB=[[\cos(a2), -\sin(a2), 0]; [\sin(a2), \cos(a2), 0]; [0, 0, 1]]
P=rotationB*P
transformationB=[[1,0,11*cos(a1)];[0,1,11*sin(a1)];[0,0,1]]
P=transformationB*P
allinone=transformationB*rotationB*transformationA*rotationA
P2=[11+12,0,1]'
allinone*P2
```