

DIU - Practica2, entregables

Ideación

Passporter (<https://passporterapp.com/>) Se trata de una aplicación multiplataforma que revoluciona el concepto de viajar. El usuario puede contratar itinerarios, creados por otros viajeros. Así, podrá disfrutar de una experiencia turística más real y acompañado, de forma que podrá descubrir lugares únicos y que se escapen de los destinos turísticos que proponen grandes agencias. Posteriormente podrá votarlo y recomendarlo, así como subir fotos de su itinerario para ayudar a otros usuarios a decantarse por seguir sus pasos.

Malla receptora de información Hemos elegido utilizar esta herramienta porque nos permite descubrir los puntos fuertes de Passporter y en qué se debe mejorar o qué se debe añadir para dar solución a las necesidades de los usuarios y las preguntas que se hacen al utilizar la app.

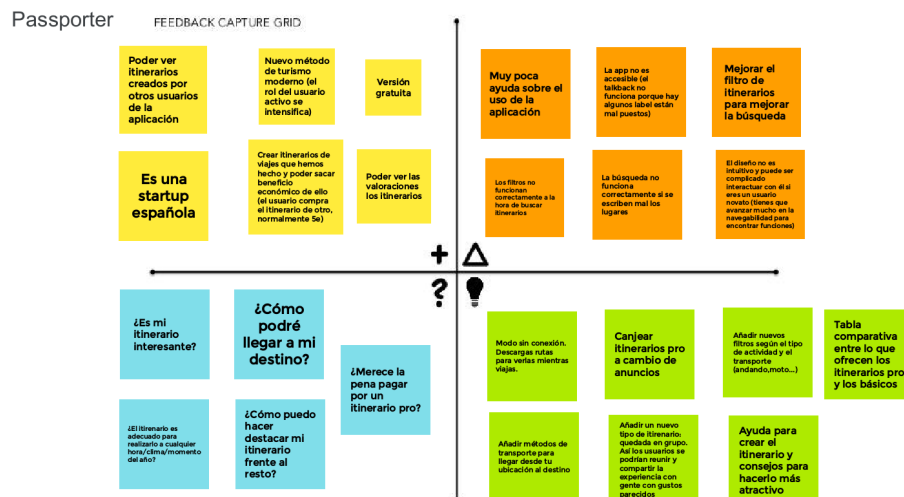


Figure 1: Malla receptora de información

PROPUESTA DE VALOR

Descripción: nuestro proyecto consiste en una aplicación que busca ofrecer una alternativa a aquellas personas que desean viajar respetando la naturaleza y descubriendo lugares y comercios rurales y que respeten la tradición, productos y lugares. Pretende crear una comunidad de usuarios y comercios/servicios que sigan estos valores y principios y conectarlos. Nuestra aplicación pretende que los usuarios puedan buscar comercios (restaurantes, hoteles, camping, actividades culturales), excursiones y otras actividades que cumplan con los valores que queremos defender (tradición, respeto al medio al medio ambiente y fomento

de las zonas rurales). Así, crearemos una comunidad de personas con intereses parecidos que podrán valorar y comentar actividades para que la misma crezca.

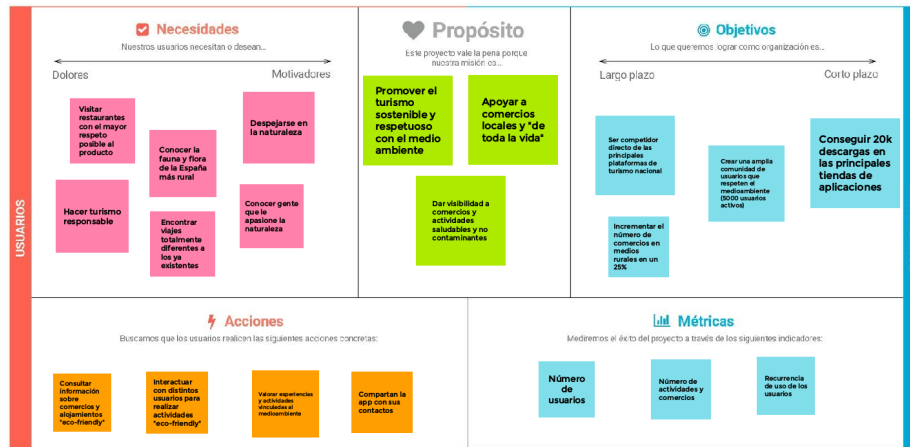


Figure 2: Propuesta de valor

TASK ANALYSIS

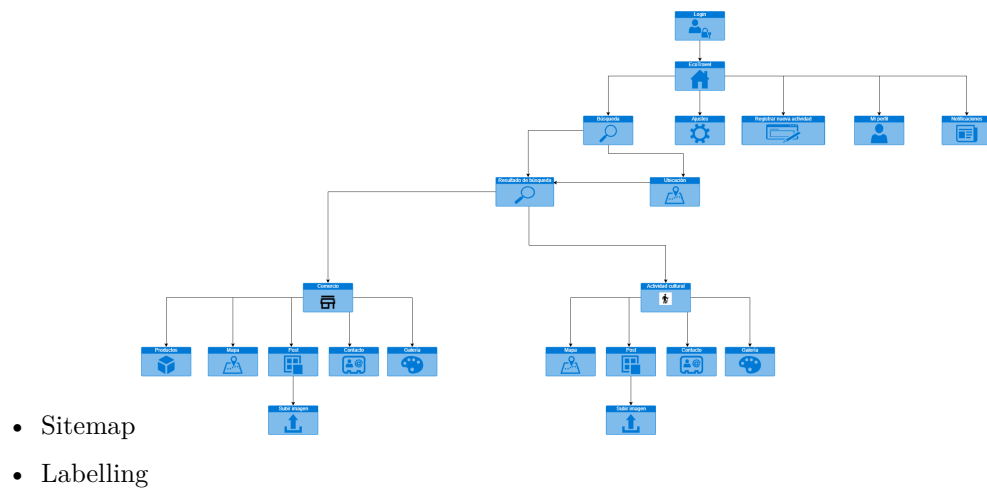
User Task Matrix Hemos decidido elegir esta herramienta para definir correctamente a los grupos de usuarios en los que nos vamos a centrar y la funcionalidad que le vamos a ofrecer.

ARQUITECTURA DE INFORMACIÓN

EcoTravel pretende crear una comunidad de viajeros que cumplan con nuestros valores. Es por ello que para acceder a las características de la app pedimos que se haga el login, dado que el objetivo es llegar a muchos usuarios y así expandir una red de comercios rurales que respeten el medio ambiente y la tradición. Para hacer que los usuarios vean lo que les ofrece la aplicación se podría usar una landing page.

Actividades	Grupos de usuarios		
	Eco-traveller	Agencia de viajes	Pequeños comercios
Registro de usuario	L	L	L
Recuperar contraseña	M	L	L
Compartir por redes sociales	M	L	L
Inicio de sesión	H	H	H
Cambiar contraseña	L	L	L
Cambiar foto de perfil	L	L	L
Cambiar datos de contacto	M	L	L
Calificar una actividad	H	L	L
Ver el listado de comercios cerca de una actividad	H	H	M
Buscar una actividad	H	M	L
Contactar con otros usuarios	H	L	L
Responder a los usuarios	H	M	H
Ponerse en contacto con un comercio	H	H	L
Consultar cómo llegar a un lugar (mapa en la app)	H	M	L
Consultar valoraciones	H	M	M
Subir una actividad	M	L	M
Registrar un listado de productos	L	L	H
Programar una actividad grupal	L	L	M
Apuntarse a una actividad grupal	H	L	L
Subir una foto	M	L	M
Buscar más información acerca de un comercio online	H	M	L

Figure 3: Task Matrix



Label	Significado
Login	Inicio de sesión / Registro de usuario en la aplicación
EcoTravel	Página principal de la aplicación. Resumen de los posts y navegación completa

Label	Siginificado
Búsqueda	Página de búsqueda de comercios, actividades, lugares...
Ajustes	Página para configurar los ajustes de la aplicación
Registrar nueva actividad	Página de formulario con la cual podemos añadir un nuevo comercio, una nueva actividad o nuevos productos a un comercio existente
Mi perfil	Página de perfil de usuario de la aplicación. En ella el usuario será capaz de modificar y ver su perfil de la aplicación
Notificaciones	Página que nos muestra las últimas notificaciones que recibe un usuario
Resultado de búsqueda	Página que nos muestra toda la información necesaria de un comercio/actividad registrado en nuestra aplicación
Comercio	Página que nos muestra toda la información necesaria de un comercio registrado en nuestra aplicación
Actividad cultural	Página que nos muestra toda la información necesaria de una actividad cultural o excursión registrada en nuestra aplicación
Ubicación	Página que nos muestra los comercios y actividades que se realizan en la ubicación buscada por el usuario
Producto	Página que muestra el resumen de un producto que vende el comercio. Contiene información dada por el dueño del mismo y comentarios de los usuarios acerca del mismo, si los hubiere
Mapa	Página externa. Mapa que muestra la ubicación del comercio
Post	Publicaciones realizadas por el comercio y por los usuarios sobre el mismo.
Contacto	Correo/Marcador de teléfono móvil propios del dispositivo
Galería	Página que muestra una galería de fotos subidas por el comercio y por los usuarios sobre el mismo

Label	Siginificado
Subir imagen	Formulario para subir una nueva imagen para añadir al post

Prototipo Lo-FI Wireframe

En el siguiente Wireframe tratamos de representar en forma de boceto la pantalla de inicio que se verá nada más acceder a la app.

A continuación se muestra el Wireframe referente a la pantalla que verá el usuario cuando quiera añadir una actividad, establecimiento, etc.

El siguiente Wireframe tratará de representar la pantalla que observa el usuario cuando selecciona una actividad para conocer más detalle sobre la misma.

Por último, con este Wireframe tratamos de presentar la pantalla con la que se encuentra un usuario cuando va a llevar a cabo una búsqueda de una actividad concreta.

Conclusiones

Hacer uso de la malla receptora de información diseñada en esta etapa, aunque pueda parecer algo completamente diferente al resto de apartados que se llevan a cabo en esta práctica, nos ha ayudado bastante de cara a plantear nuestra idea de aplicación, intentando aprovechar los puntos fuertes de Passporter y mejorar sus puntos débiles. Posteriormente, la propuesta de valor nos ha ayudado a definir de una manera clara nuestros propósitos, al igual que la matriz de tareas que ha sido capaz de hacernos identificar de una manera más fácil las operaciones, y el grupo de usuarios que van a hacer uso de nuestro sistema. Para finalizar, nos gustaría destacar lo útil que nos ha sido desarrollar el Sitemap justo antes de ponernos con el diseño de los Wireframe. En definitiva, como usuarios hemos experimentado ciertas complicaciones al usar la app de Passporter que hemos querido mejorar con el diseño de nuestra nueva aplicación, EcoTravel y hemos querido seguir manteniendo las fortalezas de Passporter.

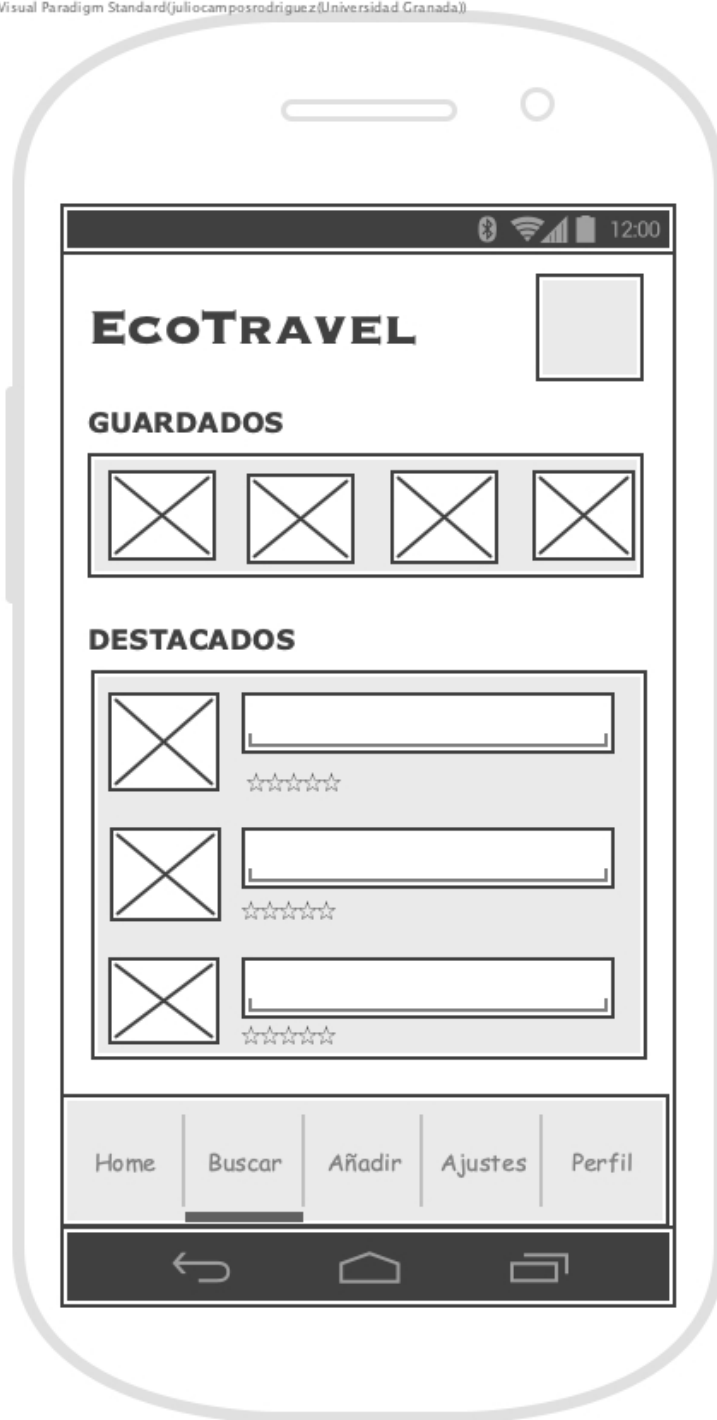


Figure 4: Wireframe Ecotravel

Visual Paradigm Standard(juliocamposrodriguez(Universidad Granada))

12:00

ECOTRAVEL

Nueva experiencia



Tipo

☐ Tipo 1

☐ Tipo 2

Nombre:

Descripción:

Más detalles:

Home | Buscar | **Añadir** | Ajustes | Perfil

← Home App

Figure 5: Wireframe Registrar una nueva actividad



Figure 6: Wireframe Resultado de búsqueda

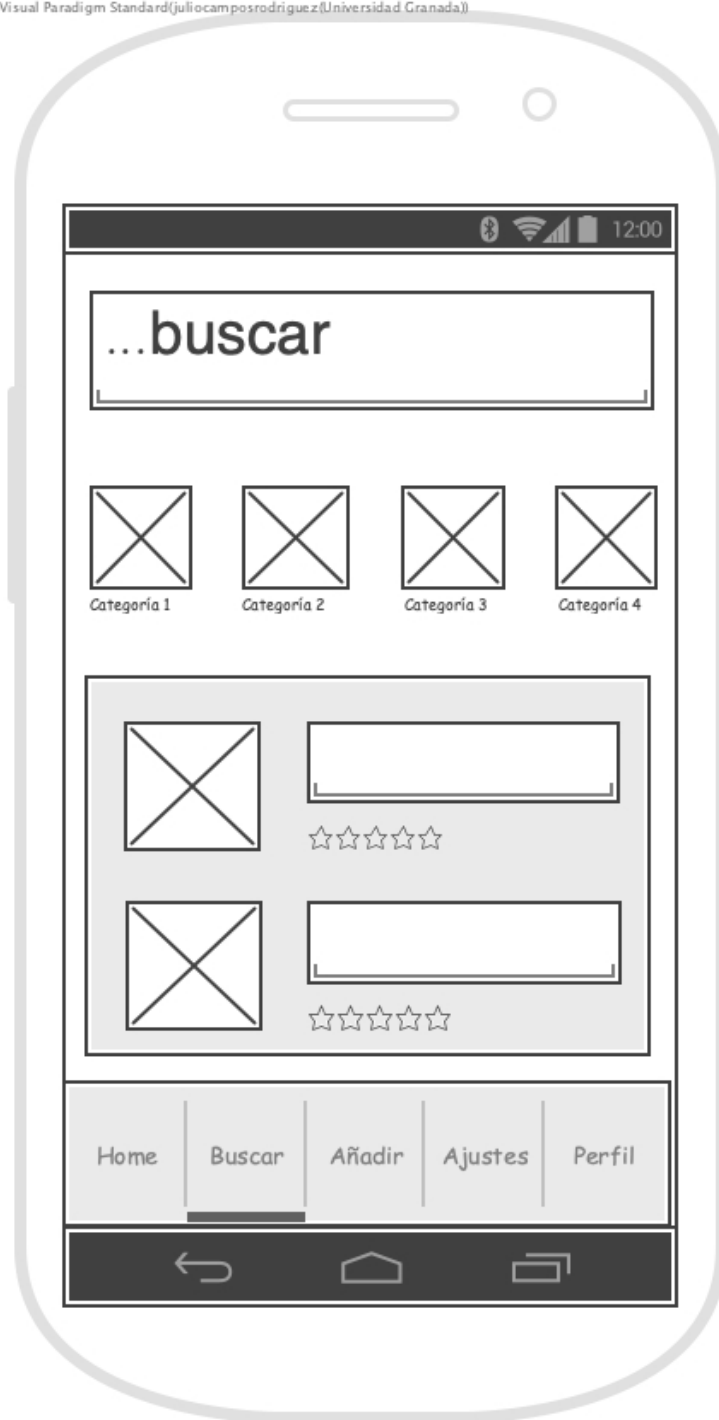


Figure 7: Wireframe Buscar