

## Site Web

- L'utilisateur se déplace dans le site à l'aide du mini van
- Le joueur apparaît sur une page d'accueil « hub » qui lui permet d'aller vers toutes les pages
- Chaque page est symbolisée par l'entrée dans quelque chose, un bâtiment, portail, tunnel, etc...
- La plupart des pages fonctionnent sur le principe du déplacement de l'utilisateur
- Chaque page est séparée par une page de chargement

## Page Anciens

- L'utilisateur rentre dans un appareil photo
- L'utilisateur se déplace sur un plane
- Sur le sol se trouvent les cartes qui représentent les anciens
  - En passant dessus, le joueur voit apparaître des premières informations comme le nom et la profession
  - En cliquant, le joueur passe en vue du dessus et ne voit plus que la carte
  - Le joueur est ensuite invité à appuyer sur « un bouton » pour faire changer la photo et le texte de la carte montrant différentes étapes de leur parcours professionnel
- L'utilisateur peut quitter à tout moment grâce à un bouton et en sortant par un portail

## Page Galerie

- L'utilisateur passe un pont
- L'utilisateur est sur un rail et peut seulement avancer ou reculer
- Les oeuvres sélectionnées apparaissent dans les airs autour de l'utilisateur
  - L'utilisateur peut cliquer sur les oeuvres
    - Elle passe alors en plein écran et une petite description peut être ajoutée
- L'utilisateur peut quitter à tout moment grâce à la minicarte

## Page Nominés

- L'utilisateur passe à travers un portail / hall
- L'utilisateur se trouve en « première personne »

- L'utilisateur se sert de touches pour faire défiler des slides où apparaissent les nominés et leurs informations

## **Page Jeux**

- L'utilisateur passe à travers un portail / trou noir
- L'utilisateur se déplace sur une série d'île volantes
  - Sur chaque île se trouve un jeu
    - Les jeux sont représentés par un grand rectangle au sol contenant une image du jeu
    - L'utilisateur peut jouer aux jeux sans quitter le site
    - Des codes sont cachés dans les trois jeux
    - l'utilisateur peut, si il a trouvé les codes l'entrer dans un cadenas à 6 cadrans, 2x 10 lettres et 4x10 chiffres
      - L'utilisateur débloque alors ..... euh ... rien ?
- L'utilisateur peut quitter à tout moment le jeu dans lequel il se trouve en fermant l'onglet
- L'utilisateur peut quitter l'endroit en repassant par le premier portail, ou par un portail sur la troisième île, ou en utilisant la minicarte

## **Page Visite de l'IUT**

- L'utilisateur rentre dans un cube qui à la même porte que la section MMI
- L'utilisateur arrive dans le hall de MMI (toujours sous la forme d'un van ?)
  - Vue du 3/4 dessus (pas de plafond)

## **Page Backstage ???**

- Probablement Fake backstage ou pas de backstage du tout
- Dû au manque de contenu

## **404**

- L'utilisateur peut (de manière intentionnelle ou non) arriver sur un lien mort et avoir une erreur 404
  - L'utilisateur se retrouvera alors sur une page 404 aléatoire qui représente un lieu étonnant (i.e. Tattooine)
- Sur le hub du site sera caché un « trou de vers » qui emmènera l'utilisateur qui passe à l'intérieur vers une page 404 aléatoire

## **Mentions légales**

- Scroller horizontal (Mario-like)
- L'utilisateur peut avancer ou reculer seulement
- Les mentions légales sont écrites dans le ciel

## **Chargement**

- L'utilisateur se retrouve sur une page de chargement entre chaque page
- Cette page de chargement est le « logo » du van qui se découvre au fur et à mesure du chargement sur une empreinte en relief du logo

## **Cérémonie**

- L'utilisateur rentre dans un bâtiment qui est un théâtre
  - Il est alors renvoyé sur le live twitch de l'évènement
    - Le bâtiment n'apparaît que le jour de la cérémonie
    - Le bâtiment n'est accessible que 1 heure avant le début de la cérémonie, un compte à rebours sera alors lancé sur le stream

## **Minicarte**

La Minicarte permet à l'utilisateur de se repérer dans le site  
Elle lui permet également de se téléporter d'un endroit à un autre dans le site