User Case Diagram

User Case Name	หน้าแรก (Home)
Actor	Guest, Customer, Front Desk, Admin
Description	หน้าแรกของเว็บไซต์
Normal Course	 เมื่อผู้ใช้เข้ามาในเว็บไซต์จะมีเมนูให้เลือกเพื่อเข้า สู่หน้าต่างๆ เมื่อเลื่อนลงมาจะเจอข้อมูลของเว็บไซต์ เมื่อเลื่อนลงมาจะเจอกับหน้าเมนูแนะนำสนาม ของแต่ละสนาม เมื่อเลื่อนลงมาจะเจอกับหน้าข่าวสาร เมื่อเลื่อนลงมาจะเจอกับข้อมูลของผู้พัฒนา เมื่อถึงท้ายสุดของเว็บไซต์จะเจอกับ Footer ที่มี รายละเอียด Contact ของแต่ละคน เมื่อผู้ใช้คลิกเข้าสู่เมนูไหน ผู้ใช้จะเข้าสู่หน้านั้นๆ ตามรายละเอียดของเมนู
Alternate Course	

User Case Name	หน้าข่าวสาร (News)
Actor	Guest, Customer, Front Desk, Admin
Description	หน้าข่าวสารของเว็บไซต์
Normal Course	 เมื่อผู้ใช้เข้ามาจะเจอกับหน้าประกาศข่าวสาร ต่างๆ เมื่อผู้สนใจข่าวไหน เมื่อคลิกเข้ามาดูจะเข้าสู่ หน้ารายละเอียดของข่าวนั้นๆ ภายในหน้ารายละเอียดจะมี รายละเอียดของ ข่าวหรือประกาศ, แหล่งที่มา, วันเวลาของ ประกาศ
Alternate Course	1. ชื่อข่าวหรือประกาศซ้ำกัน

User Case Name	หน้าลงทะเบียน (Register)
Actor	Guest
Description	กระบวนการลงทะเบียนเพื่อให้ผู้ใช้มีข้อมูลอยู่ภายใน ระบบของเว็บไซต์
Normal Course	 เมื่อผู้ใช้เข้าสู่หน้าลงทะเบียน ผู้ใช้จะต้องทำ การกรอกข้อมูลส่วนตัวต่างๆ เช่น ชื่อ-สกุล, Email, Password เพื่อทำการบันทึกเข้าสู่ระบบ ของเว็บไซต์
	 เมื่อทำการลงทะเบียนสำเร็จแล้วก็จะสามารถ เข้าสู่ระบบเพื่อเข้าถึงหน้าอื่นๆของเว็บไซต์ได้ๆ
Alternate Course	1. ผู้ใช้กรอกข้อมูลไม่ครบตามที่ได้กำหนดเอาไว้
	2. ชื่อของผู้ใช้ซ้ำกับชื่อของผู้ใช้ก่อนหน้า
	3. Password ไม่ตรงตาม Format ที่ได้ตั้งเอาไว้

User Case Name	หน้าเข้าสู่ระบบ (Login)
Actor	Guest
Description	กระบวนการเข้าสู่ระบบเพื่อให้สามารถเข้าถึงหน้าอื่นได้ ๆ
Normal Course	 เมื่อผู้ใช้เข้าสู่หน้า "เข้าสู่ระบบ" ก็จะต้องทำ การกรอก Email กับ Password ให้ถูกต้องตาม ที่ได้ลงทะเบียนเอาไว้
	2. หากกรอกถูกต้องผู้ใช้ก็จะสามารถเข้าถึงหน้า อื่นๆของเว็บไซต์ได้ เช่น หน้าการจอง ใน Roll ของ Customers เป็นต้น
Alternate Course	1. ผู้ใช้กรอก Email กับ Password ไม่ถูกต้อง
	2. ผู้ใช้ยังไม่ได้ทำการลงทะเบียนภายในระบบ

User Case Name	หน้าการจองสนามกีฬา (Booking)
Actor	Customers, Front Desk (ผู้ดูแลหน้างาน)
Description	กระบวนการจองสนามกีฬา เมื่อผู้ใช้ต้องการจะจอง สนามกีฬา
Normal Course	 เมื่อผู้ใช้เลือกชนิดของกีฬา, สนามกีฬา, ชนิด ของสนามกีฬา, วันที่ต้องการจะจอง และทำ การกดค้นหาเพื่อเข้าสู่หน้า Slot การจอง
	 ระบบจะแสดงรายละเอียดต่างๆของสนาม เช่น วันที่ว่างในการจอง, เวลาที่สามารถจองได้
	 หากผู้ใช้เลือกวัน เวลาที่ต้องการจะจอง เรียบร้อย ระบบก็จะทำการแสดงหน้ายืนยันการ จอง ซึ่งจะแสดงรายละเอียดทั้งหมด ของการ จอง เช่น สนามกีฬาที่ทำการจอง, วันที่, เวลา, ค่าบริการ, ชื่อสนามย่อย
	 มื่อกดถัดไปจะให้มีหน้า ให้เลือกอุปกรณ์ที่ ต้องการยืมว่า ต้องการ อุปกรณ์อะไร จำนวนกี่ ชิ้น
	5. เมื่อกดถัดไป ก็จะเข้าสู่หน้าชำระเงิน
Alternate Course	1. กรณีที่ Slot ของสนามนั้นไม่ว่าง
	2. กรณีที่ผู้ใช้เลือกวันและเวลาในการจองเดียวกัน

User Case Name	หน้าการยกเลิกการจอง (Cancel Booking)
Actor	Front Desk (ผู้ดูแลหน้างาน)
Description	ระบบการจัดการการจองของผู้ใช้ทั้งหมด
Normal Course	 เมื่อผู้ดูแลเลือกชนิดของกีฬา, สนามกีฬา, ชนิด ของสนามกีฬาที่ต้องการจะยกเลิก และทำการก ดค้นหาเพื่อเข้าสู่ Slot การจอง
	 ระบบจะทำการแสดงวันเวลาการจองต่างๆที่ผู้ ใช้ได้ทำการจองไว้
	 หากทำการเลือกวันเวลาที่ต้องการจะยกเลิก เรียบร้อย ระบบก็จะทำการยกเลิกการจองในวัน และเวลานั้นๆ
	 หากผู้ใช้ยกเลิกการจองจะถือว่าเป็นการยกเลิก การชำระเงินด้วย
Alternate Course	 ผู้ดูแลหน้าเผลอยกเลิกรายการจองของผู้ใช้คน อื่นโดยไม่ตั้งใจ

User Case Name	หน้าการจัดการสนาม (Field Management)
Actor	Admin (ผู้ดูแลระบบ)
Description	การจัดการสนามของแต่ละชนิดกีฬา
Normal Course	 หากผู้ดูแลต้องการจะสร้างสนาม ก็จะทำการกด ปุ่มสร้างสนามใหม่
	 เมื่อทำการกดปุ่มเรียบร้อยแล้วก็จะต้องกรอก ข้อมูลต่างๆของสนามที่ต้องการจะสร้างตาม ชนิดของกีฬา
	3. เมื่อทำกรอกข้อมูลครบ ระบบก็จะทำการ upload ข้อมูลสนามใหม่ลงในระบบ
	4. หากต้องการจะแก้ไขสนามใด ก็ให้ทำการเลือก สนามที่ต้องการจะแก้ไข
	5. เมื่อทำการเลือกเสร็จแล้วระบบก็จะทำการ แสดงข้อมูลล่าสุดแล้วให้ผู้ดูแลได้ทำการแก้ไข 6. เมื่อทำการแก้ไขเสร็จเรียบร้อยแล้ว ระบบก็จะ
	6. เมื่อทำการแก้ไข่เสร็จเรียบรั้อยแล้ว ระบบก็จะ ทำการ upload ข้อมูลที่ทำการแก้ไขลงไปใน ระบบ
	7. หากต้องการจะลบสนามใด ก็ให้ทำการเลือก สนามที่ต้องการจะลบ
	8. เมื่อทำการเลือกเสร็จแล้วระบบก็จะแสดง ข้อความยืนยันก่อนที่จะทำการลบ
	9. เมื่อกดยืนยันระบบก็จะทำการลบสนามนั้นๆ ออกจากตัวระบบ
Alternate Course	1. ผู้ดูแลแก้ไข 2 สนามพร้อมกัน

User Case Name	หน้าการจัดการ Slot การจอง (Slot Booking Management)
Actor	Admin (ຜູ້ຄູແລรະບບ)
Description	การจัดการวันเวลาของแต่ละ Slot การจอง
Normal Course	 หากผู้ดูแลต้องการจะสร้าง Slot การจองใหม่ ก็ จะต้องการทำการเลือกชนิดกีฬาเพื่อเลือกสนาม ในการสร้าง Slot การจองใหม่
	 เมื่อทำการเลือกสนามเสร็จ ก็สามารถคลิกปุ่ม สร้าง Slot ใหม่
	 เมื่อทำการคลิกปุ่ม ระบบก็จะทำการสร้าง Slot ใหม่ตามเวลาที่ต้องการ
	 หากต้องการจะแก้ไข Slot การจองก็จะต้อง เลือก Slot การจองของวันนั้นๆ
	 หากเลือก Slot ได้แล้ว ระบบก็จะทำการแสดง รายละเอียดของ Slot ปัจจุบันเพื่อให้ผู้ดูแลได้ แก้ไข
	6. หากทำการแก้ไขเสร็จแล้ว ระบบก็จะทำการ Upload ข้อมูลที่ได้แก้ไขลงระบบ
	7. หากต้องการจะลบ Slot การจองก็จะต้องเลือก Slot การจองของวันนั้นๆ
	8. หากเลือก Slot ได้แล้ว ระบบก็แสดงข้อความ ยืนยันที่จะลบ Slot นั้นๆ
	9. หากผู้ดูแลกดปุ่มยืนยันระบบก็จะทำการลบ Slot นั้นๆออกจากระบบ
Alternate Course	 หากผู้ดูแลระบบแก้ไขรายการ Slot พร้อมกัน หากผู้ดูแลระบบเผลอลบรายการ Slot โดยไม่ได้ ตั้งใจ

User Case Name	หน้าการจัดการประกาศ (News Management)
Actor	Admin (ผู้ดูแลระบบ)
Description	การจัดการข้อมูลของหน้า News
Normal Course	 หากผู้ดูแลต้องการจะสร้างประกาศใหม่ จะต้อง ทำการคลิกปุ่มสร้างประกาศใหม่
	 เมื่อทำการกดปุ่มแล้ว ระบบก็จะให้ทำการกรอก รายละเอียดของประกาศใหม่
	3. เมื่อทำการกรอกข้อมูลครบ ระบบก็จะทำการ Upload ประกาศใหม่ขึ้นระบบ
	4. หากต้องการจะแก้ไขประกาศไหน ผู้ดูแลจจะ ต้องทำการเลือกประกาศที่ต้องการจะแก้ไข
	 หากเลือกประกาศที่ต้องการจะแก้ไขเสร็จแล้ว ระบบจะทำการแสดงข้อมูลล่าสุดของประกาศ นั้นๆ ให้ผู้ดูแลได้ทำการแก้ไข
	6. หากทำการแก้ไขเสร็จแล้ว ระบบจะทำการ Upload ข้อมูลใหม่ลงในระบบ
	7. หากต้องการจะลบประกาศไหน ผู้ดูแลจจะต้อง ทำการเลือกประกาศที่ต้องการจะลบ
	8. หารทำการเลือกประกาศที่ต้องการจะลบได้แล้ว ระบบก็จะแสดงข้อความยืนยันที่จะลบประกาศ นั้นๆ
	9. หากกดยืนยันระบบก็จะทำการลบประกาศนั้นๆ ออกจากระบบ
Alternate Course	1. ชื่อข่าวหรือประกาศซ้ำกัน

User Case Name	หน้าการชำระเงิน (Payment)
Actor	Customer (ลูกค้า), Front Desk (เจ้าหน้าที่หน้างาน), Admin (ผู้ดูแลระบบ)
Description	หน้าการจ่ายเงินของ Website
Normal Course	 เมื่อผู้ใช้ทำการเลือกจองสนามเสร็จเรียบแล้ว จะ เข้าสู่หน้าการชำระเงิน
	 ผู้ใช้จะสามารถเลือกชำระเงินได้ว่าต้องการจะ ชำระเงินในรูปแบบของเงินสดหรือแสกน QR Code
	3. เมื่อทำการเลือกชำระเงินเสร็จเรียบแล้ว หาก จ่ายด้วยเงินสดกับ Front Desk รอให้ Front Desk ทำการ Approve
	4. เมื่อ Front Desk ทำการ Approve เรียบร้อย แล้ว ผู้ใช้จะถือว่าเสร็จสิ้นกระบวนการจอง
	5. หากจ่ายด้วยการแสกน QR Code ให้ทำการ Upload หลักฐานการชำระเงินขึ้นสู่ระบบแล้ว รอการ Approve จาก Admin หรือ Front Desk
	6. เมื่อ Front Desk หรือ Admin ทำการ Approve เรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้จะถือว่าเสร็จสิ้นกระบวนการ จอง
Alternate Course	- เมื่อทำการจองพร้อมกัน

User Case Name	หน้าประวัติการจอง (Booking History)
Actor	Customer (ลูกค้า), Front Desk (เจ้าหน้าที่หน้างาน), Admin (ผู้ดูแลระบบ)
Description	หน้าประวัติการจองของ Website
Normal Course	 เมื่อผู้ใช้เข้าสู่หน้าประวัติการจอง ผู้ใช้จะ สามารถดูได้ว่า ได้จองอะไรไปแล้วบ้าง ผู้ใช้จะสามารถดูได้ว่า จองอะไรไปแล้วบ้าง รวม
	 ผู้ใช้จะสามารถดูได้ว่า จองอะไรไปแล้วบ้าง รวม ถึงสามารถเลือกดูได้ว่า เคยจองอะไรไป แล้ว ตอนนี้มีสนามไหนที่จองอยู่บ้าง
Alternate Course	- ไม่มีการจอง