### Universidade de Brasília

# Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação

Modelagem de Sistemas em Silício

## Relatório Trabalho III: Multiplicação Matriz x Vetor

*Aluno:* Lucas Santos - 14/0151010

Professor: Ricardo JACOBI

22 de abril de 2017



#### 1 Objetivo do trabalho

Projetar um modelo funcional que realiza a multiplicação entre matrizes 3x3 por vetores 3x1 utilizando os príncipios da modelagem funcional, onde: O comportamento dos módulos são definidos por threads; A conexão entre os mesmos são dadas por filas bloqueantes. E também da da modelagem dataflow, onde: Não se utiliza relógio; O sistema funciona a partir do consumo de dados, encerrando a simulação quando se esgotam tais dados.

#### 2 Metodologia de desenvolvimento

O desenvolvimento do trabalho foi baseado na criação de módulos menores que se interconectam em um módulo maior, sendo este instanciado e utilizado na execução. Os módulos desenvolvidos foram:

- Driver: Funciona como um gerador de constantes para evitar o atraso algorítmico, 3 zeros são gerados para realizar o cálculo dos 3 elementos do vetor resultante.
- Mul: Consome os dados inseridos no vetor e na matriz, realizando a soma do resultado anterior com a multiplicação dos elementos atuais do vetor e da matriz.
- Monitor: Consome o dado resultante final de uma iteração, mostrando o mesmo na tela como um elemento do vetor resultante.
- Sistema: Conecta os componentes na seguinte ordem: driver⇒mul1⇒mul2⇒mul3⇒monitor e também e o responsável por fornecer os dados aos componentes mul. Ao instanciar o sistema, o tipo de dados da matriz e do vetor deve ser especificado, pois a técnica de orientação objetos de tipo parametrizado foi utilizada.

#### 3 Solução obtida

A solução obtida foi como a esperada de um cálculo de multiplicação de uma matriz 3x3 por um vetor 3x1. Testes foram realizados utilizando os tipos **int** e **float** e os resultados foram satisfatórios. Abaixo seguem as respostas às perguntas realizadas na especificação:

- O que diferencia a descrição obtida de um software convencional?
  - No desenvolvimento de um software convencional, não há preocupação com o fluxo de dados entre as funções, pois o desenvolvimento não é voltado ao consumo de dados como na modelagem dataflow. O consumo de dados pode ocasionar problemas ue não ocorrem em softwares convecionais, como por exemplo, o atraso algorítmico.
- O que diferencia esse sistema de uma solução em hardware (real)?
  - Modelos dataflow não possuem um contador de programa, ou seja, a execução das instruções é determinada pela disponibilidade de dados de entrada em tais instruções, portanto a ordem de execução é imprevisível, diferentemente da arquitetura de Von Neumann.
- Como generalizar o sistema para matrizes  $n \times n$ ?
  - Para generalizar a implementação do sistema para matrizes  $n \times n$ , basta conectar n módulos **mul** entre o driver e o monitor, mudar o tamanho da FIFO conectada à eles para n espaços e gerar n constantes no **driver**.