DISTANCIA, PRECISION Y TIEMPO DE VUELO EN AVIONES DE PAPEL



Descripcion y metodología.

Distancia, precisión y tiempo de vuelo en aviones de papel, en un experimento que se realizó en la universidad nacional de Colombia por el grupo (pie de página). El experimento consistió en tomar tres tipos de aviones al azar, lanzarlos en repetidas ocasión desde un punto específico hacia un blanco "p" ubicado a 8 metros de distancia, donde se tomaban las medidas de: distancia de vuelo, duración de vuelo y la distancia desde el blanco "p" hasta la posición de aterrizaje (precisión). Esto se hizo en cada una de las 25 veces que se realizó el lanzamiento de cada uno de los modelos. Nota los modelos fueron lanzados bajo las mismas condiciones y los modelos utilizados fueron:







El Merlín

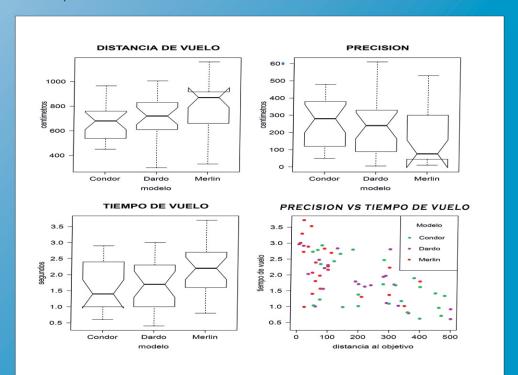
El Cóndor

El Dardo

ANALISIS DE LOS DATOS.

Todos los datos que fueron recopilados del experimento fueron, analizados y tabulados de una forma que permitieran realizar las gráficas que se muestran a continuación, en la gráfica general, la cual nos muestra con una exactitud el comportamiento de cada uno de los aviones para así poder llegar a las conclusiones de:

- ¿Cuál es el avión que más tiempo demora en el aire?
- ¿Cuál es el avión con más precisión?
- ¿Cuál es el avión que más distancia recorre?





CONCLUSIONES

- •Como podemos ver en la gráfica tenemos tres modelos, el Cóndor, el Dardo y el Merlín.
- Con facilidad podemos ver que el Merlín es el modelo que tiene más y mejor rendimiento, ya que es el avión que tiene mayor distancia recorrida, mayor precisión y mayor tiempo de vuelo, esto se debe a su diseño, que brinda precisión y la capacidad de recorrer grandes distancias.
- De el dardo podríamos decir que quedó en segundo lugar, ya que estuvo por debajo del Merlín, de aquí podemos concluir que
- el diseño de el dardo es hecho para recorrer distancias pero que no es tan efectivo como el Merlín •En el último lugar tenemos a el Cóndor, en esta prueba al Cóndor no le fue también esto se debe a que su diseño es propicio cuando se necesita precisión en distancias cortas, situación que de entrada lo pone en desventaja