

Quiz 1

Lenguaje de programación R

20 de junio de 2016

Escriba en pseudocódigo un algoritmo que lea la posición de una ficha de caballo en ajedrez muestre las posiciones a las cuales puede saltar el caballo.

Tenga en cuenta que:

1. Suponga que el tablero no tiene ninguna otra ficha adicional.
2. Recuerde que el tablero de ajedrez tiene ocho (8) filas y (8) columnas.
3. Se debe tener en cuenta que dependiendo de la posición del caballo, éste no puede saltar fuera del tablero.

La siguiente gráfica muestra un ejemplo de las posiciones a las cuales puede saltar un caballo en un tablero de ajedrez.

