

# AVIÓN DE PAPEL

Sorenny López Cardona

Estadística descriptiva y análisis exploratorio de datos  
Mayo 26 de 2016



## INTRODUCCIÓN

Estudiar las posibles variaciones que se pueden introducir en la construcción de diversos aviones de papel, en donde se tiene como constante tipo de papel, velocidad de salida, ángulo de tiro y altura.

## METODOLOGÍA



Se realiza plataforma para mantener una fuerza y ángulo de tiro constante.



De cada diseño se realizaron 10 aviones, con un reemplazo cada 5 tiros.

## OBJETIVOS

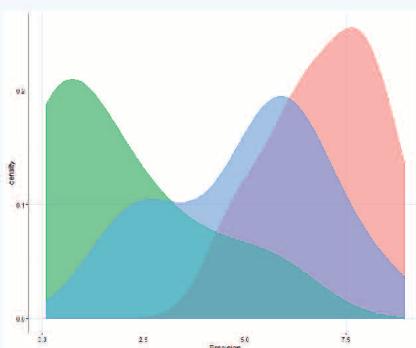
Analizar la incidencia del diseño frente a tiempo de vuelo, alcance y precisión; para dicho estudio se tomaron tres diseños diferentes de avión (Sabertooth, The Lion, Merlin).



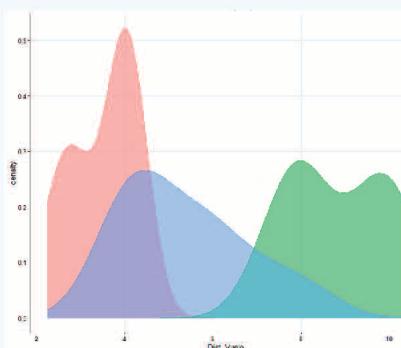
VIDEO DE PLATAFORMA



### PRECISIÓN

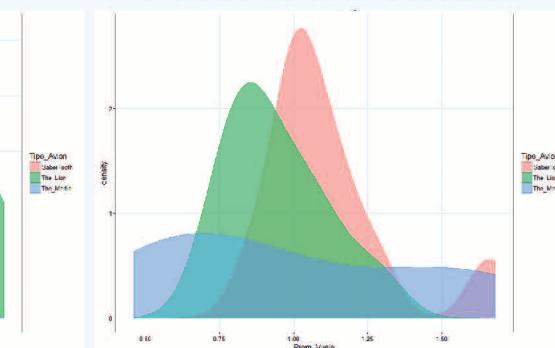


### ALCANCE



## RESULTADOS

### TIEMPO DE VUELO



## CONCLUSIONES

## REFERENCIAS

- <http://www.paperaeroplanes.com/index>
- <http://www.origami-resource-center.com/paper-airplane-instructions.html>
- <https://www.youtube.com/watch?v=wC60S7->

Podemos concluir que frente al alcance, el mejor diseño es "The\_Lion", para tiempo de vuelo se podría considerar que "Sabertooth" sería el mejor, pero no se observa grandes diferencias en cuanto a los otros diseños y en cuanto a precisión "The\_Lion" muestra mejores resultados dado que la diferencias desde el punto de caída hasta el objetivo fue poco significativa.