

број
поена

1. Написати функцију која броји колико елемената листе је веће од првог елемента дате листе. За празну листу вратити нулу.

- (a) рекурзивно
- (b) користећи функцију `foldl`
- (c) без рекурзије и било каквог `fold-a`
- (d) написати `QuickCheck` тест који проверава да ли прве две имплементације дају исто решење

```
countGreater1st :: [a] -> Int
countGreater1st [1, 2] = 1
countGreater1st [1, 1] = 0
countGreater1st [1, 2, 0, 3] = 2
```

број
поена

2. Дат је стринг. Написати функцију (без употребе рекурзије) која проверава да ли постоје два узастопна карактера која су иста.

број
поена

3. На почетку је програм у стању чекања. Кад корисник унесе своје корисничко име, програм прелази у стање провере да ли је корисничко име исправно. После провере, програм прелази или у стање где је корисничко име валидно, или у стање грешке где се памти порука о грешци.

Дефинисати тип података (и ништа више – не имплементирати програм) који тачно дефинише скуп стања у којима овај програм може да се нађе.

```
data Model = ...
```

број
поена

4. Написати функцију (без употребе рекурзије) која за дату сортирану листу проверава да ли је сортирана у растућем или опадајућем поретку. Ако је сортирана у опадајућем поретку, вратити као резултат `GT`, ако је сортирана у растућем поретку, вратити `LT`, ако су сви елементи једнаки, вратити `EQ`.

```
whichSort [] = EQ
whichSort [1,2,3] = LT
whichSort [3,2,1] = GT
```

број
поена

5. Написати функцију (без употребе рекурзије) која за дату листу враћа индекс првог елемента те листе који је мањи од датог броја n или `Nothing` ако такав елемент не постоји.

```
firstLessThan :: Int -> [Int] -> Maybe Int
firstLessThan 6 [41,16,4,1] = Just 2
firstLessThan 1 [1,16,4,1] = Nothing
```