

Missão Prática | Nível 1 | Mundo 2

Material de orientações para desenvolvimento da missão prática do 1º nível de conhecimento.

RPG0008 - Meu primeiro site "cringe"

Implementação de um site voltado para o fornecimento de receitas culinárias, com a utilização apenas de HTML e CSS.

Objetivos da prática

A partir dos objetivos listados abaixo, no final do projeto, você terá implementado um site responsivo, voltado para a visualização de receitas culinárias, a partir de dados estatísticos, com a inclusão de elementos CSS do framework Bootstrap.

- Definir a estrutura do site na sintaxe HTML
- Utilizar folhas de estilo (CSS) na formatação das páginas;
- Definir uma fonte de dados estática, no próprio HTML;
- Utilizar elementos básicos de formatação com o framework Bootstrap.

Materiais necessários para a prática

- Computador com acesso à internet;
- Editor de código Visual Studio Code;
- Navegador de internet instalado no computador.

Desenvolvimento da prática

Vamos colocar a **mão na massa**?! Siga as **instruções** abaixo para desenvolvimento desta missão.

👉 1º Procedimento | Página Inicial

- Crie um diretório com o nome "receitas" e abra o Visual Studio Code;
- Crie uma página com o nome "home.html", no ambiente de edição;
- Defina a estrutura básica da página, digitando "html" seguido de "CTRL + Espaço", selecionando a opção "HTML:5";
- Modifique o conteúdo do arquivo para obter as seguintes características:
 - a) Alterar a linguagem para pt-br
 - b) Incluir elementos semânticos para estruturar o site
 - c) Definir uma área para o menu
 - d) Copiar uma imagem png para o diretório, definindo a logotipo do site
 - e) Definir a área principal com a logotipo, título e mensagem de boas-vindas
 - f) Definir uma área de rodapé com informação de copyright
- Crie o arquivo "formatos.css" para formatação das páginas:
 - a) Definir uma classe para a logotipo, com largura e altura de 50 pixels
 - b) Definir a formatação das áreas semânticas
 - c) Definir características tipográficas globais
 - d) Explorar as possibilidades da visualização no modo flex
 - e) Posicionar adequadamente as áreas semânticas
- Ajuste as características para obter uma página como o **exemplo** abaixo:

- Por fim, verifique os resultados obtidos através de um navegador.

👉 2º Procedimento | Página de Receitas

- Crie uma página com o nome "receitas.html", no ambiente de edição;
- Defina a estrutura básica da página, assim como realizado no primeiro procedimento;
- Modifique o conteúdo do arquivo para obter as seguintes características:
 - a) Alterar a linguagem para pt-br
 - b) Incluir elementos semânticos para estruturar o site
 - c) Definir uma área para o menu
 - d) Definir a área principal com a apresentação do conjunto de receitas
 - e) Apresentar as receitas em divs, organizadas no modo flex
 - f) Organizar cada div com a inclusão de nome da receita, foto do prato, itens utilizados e modo de preparo
 - g) Definir uma área de rodapé com informação de copyright
- Inclua o arquivo "formatos.css", para utilizar as formatações globais;
- Crie o arquivo "receitas.css" para formatação da área de receitas:
 - a) Definir uma área para agrupar os painéis das receitas, com base no modo flex, garantindo a responsividade
 - b) Definir a formatação dos painéis de receitas
 - c) Definir a formatação para o nome da receita, foto do prato, lista de itens e modo de preparo
 - d) Estabelecer dimensões fixas para os painéis
 - e) Utilizar barra de rolagem vertical na área principal, prevendo o aumento do quantitativo de receitas, no modo automático
- Ajuste as características para obter uma página como o **exemplo** abaixo:

- Por fim, verifique os resultados obtidos através de um navegador.

👉 3º Procedimento | Formulário e Navegação

- Crie uma página com o nome "cadastro.html", no ambiente de edição;
- Defina a estrutura básica da página, conforme procedimentos anteriores;
- Modifique o conteúdo do arquivo para obter as seguintes características:
 - a) Alterar a linguagem para pt-br
 - b) Incluir elementos semânticos para estruturar o site
 - c) Definir uma área para o menu
 - d) Definir a área principal com o título e um formulário de cadastro
 - e) Adotar classes Bootstrap na formatação da página
 - f) Utilizar os campos nome, e-mail, rua, número, complemento, cidade, estado e CEP, todos obrigatórios
 - g) Utilizar corretamente os tipos para cada campo de entrada, de acordo com os padrões do HTML5
 - h) Enviar a informação do formulário para um endereço de e-mail
 - i) Definir uma área de rodapé com informação de copyright
 - j) Definir a cor de fundo do corpo em uma tag "style"
 - k) Utilizar o modelo de colunas do Bootstrap para organizar o conteúdo do formulário e da página como um todo
 - l) Definir o modo de exibição da área principal como "container-fluid"
- Acrescente um menu de navegação na página:
 - a) Posicionar na área semântica de topo (header)
 - b) Utilizar listas para organizar os links para as três páginas
 - c) Formatar com base nas classes do Bootstrap (navbar)
 - d) Sinalizar a página ativa no menu

- Inclua a folha de estilos do Bootstrap, para utilizar as classes do framework
 - a) Utilizar os links para inclusão do Bootstrap, via CDN, que estão disponíveis em: <https://getbootstrap.com.br/>
- Altere o arquivo "formatos.css" para de adequar às novas dimensões utilizadas:
 - a) Acrescentar overflow-y automático para a área principal
 - b) Utilizar as dimensões 60px, $\text{calc}(100\text{vh} - 100\text{px})$ e 25px, respectivamente, para as áreas header, main e footer
 - c) Alterar a área de exibição do navegador para observar o surgimento da barra de rolagem quando o espaço central for ultrapassado
- Ajuste as características para obter uma página como o **exemplo** abaixo:

- Por fim, verifique os resultados obtidos através de um navegador.

👉 4º Procedimento | Finalização do Site

- Modifique as outras duas páginas, para incluir no menu:
 - a) Acrescentar o código do menu na área de topo
 - b) Incluir o link para a folha de estilos do Bootstrap
 - c) Sinalizar a página ativa no menu
- Modifique o sistema de painéis da página "receitas.html" para o uso do Bootstrap:
 - a) Utilizar a formatação do painel com a classe "card", e especificar a largura em 200px via atributo "style"
 - b) Posicionar a imagem no topo, com a classe "card-img-top"
 - c) Colocar a parte textual em uma div "card-body", formatando o título com a classe "card-title" e colocando ingredientes e preparo em "card-text"

d) Separar ingredientes e preparo com um elemento "hr"

- Ajuste as características para obter páginas como os exemplos abaixo:

Resultados esperados da prática

- É importante que o código seja organizado;
- Explore as funcionalidades do Visual Studio Code para facilitar o desenvolvimento da prática;
- Nessa missão, é esperado que você demonstre as habilidades básicas para a construção de páginas HTML e uso do CSS.

Entrega da prática

Chegou a hora, gamer!

Siga as etapas abaixo para **realizar a entrega desta missão**:

- Armazene o seu projeto em um repositório no **GITHUB**;
- Compartilhe o link com o seu tutor para correção da prática, por meio da **Sala de Aula Virtual**, na aba "**Trabalhos**" do respectivo nível de conhecimento.

👉 **Ei, não se esqueça de entregar este trabalho na data estipulada no calendário acadêmico!**

Crée avec Microsoft Sway

Créez et partagez des rapports interactifs, des présentations, des récits personnels, etc.

Commencer

