

RunWithMe

Notre appli aujourd'hui

L'ambition de RunWithMe :

RunWithMe est une application mobile pour trouver des partenaires. Destiné aux coureurs occasionnels, réguliers ou professionnels ou même à ceux qui recherchent la motivation. Le but de motiver chaque utilisateur de l'application tout en permettant de localiser les coureurs près de chez vous.

Au cours de la première année de développement, nous avons décidé l'accès notre développement sur 3 grands axes : le côté **running**, l'aspect **tracking** et la **motivation** de l'utilisateur.



Session de running et tracking :

Notre application rentre en concurrence avec un grand nombre d'applications déjà installées depuis des années avec un nombre conséquent d'utilisateur. La fonctionnalité principale des diverses applications actuellement disponible sur les stores est le lancement d'une session et la récupération des données associées.

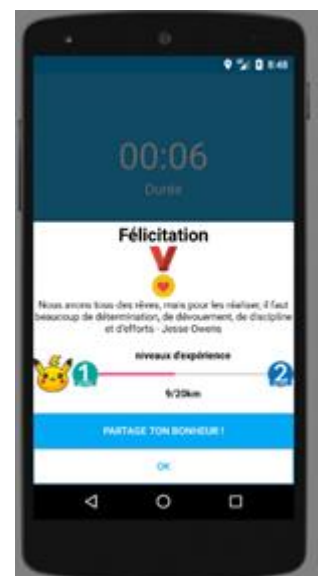
Il était important pour notre application d'avoir un service fonctionnel et qui puisse réaliser avec les acteurs importants du marché. Ainsi aujourd'hui il est possible d'effectuer une session, connaître l'historique des sessions précédente mais aussi connaître les métriques associées comme la distance ou le nombre calorie perdu.



La motivation

Notre application possède pour le moment un système de niveau. Permettant de connaître le niveau d'un utilisateur. Pour le moment seul le nombre de kilomètre parcouru par l'utilisateur est pris en compte mais à l'avenir il y a d'autre moyen de monter en niveau.

A la fin de chaque session, l'utilisateur voit un badge, une phrase issu d'un grand sportif motivant le coureur et son niveau évolué. Au sein de l'équipe nous pensons que récompenser l'utilisateur après chaque étape permettra de fidéliser nos utilisateurs. A l'avenir il est prévu un système de badge de récompense en fonction de divers événements.



Evolutions futures

Refonte UX

Fonctionnalités principales :

- création des nouvelles pages
- nouveau design important plus intuitif : effet recherché : "simplicité"

Description :

Pour une meilleure expérience utilisateur, au lieu d'avoir une page principale "map" avec un menu en haut à gauche, nous voulons développer un système avec plusieurs pages ou on scroll à gauche ou à droite pour se déplacer de l'une à l'autre. Ces pages auront les thèmes :

- "mes courses" ;
- "mes récompenses" ;
- "débuter une course" ;
- "mes événements" ;
- "mes groupes" ;

Gestion des profils

Fonctionnalités principales :

- Connexion
- Inscription
- Bdd distante

Description :

Nous voulons que chaque utilisateur puisse s'authentifier. Pour cela nous allons ajouter les fonctionnalités "connexion" et "inscription". Gérer les profils des différents utilisateurs est indispensable pour les fonctionnalités ci-après.

Point important :

Effet waouh recherché : lors de la création de compte, demander le minimum d'info à l'utilisateur, récupérer un maximum d'informations automatiquement ailleurs (compte google ou Facebook par exemple).

Des badges et récompense adaptés

Fonctionnalité principale :

Mettre en place un système de badge plus élaboré

Description :

Nous voulons ajouter des badges de différents types qui soient adaptés à chaque utilisateur (en fonction des informations dans le profil de l'utilisateur). Les badges seront attribués selon : le nombre de course, les kilomètres parcouru (récompense selon les paliers dépassés), le nombre de kilomètre cumulés.

Exemple de badge :

Un runner qui aura effectué trois courses successive en dessous de 3 km sera récompensé / félicité s'il dépasse 3 km ou plus.

Point important :

Avoir des badges et récompenses bien dosés : ni trop ni trop peu. Qui donne envie à l'utilisateur d'utiliser notre application.

Mise en relation des coureurs selon leur niveau

Fonctionnalités principales :

- création des algo de mise en relation de coureur similaire
- fonctionnalités de filtrage des autres coureurs (sur la map ou dans "recherche")
- voir le profil avec coordonnées (phone, facebook, mail)
- *[dans un second temps] système de messagerie interne*

Programme d'entraînement en fonction de l'utilisateur

Fonctionnalités principales :

- proposer des programmes d'entraînement de base "bonne pratique" (ex échauffement, étirement)
- un "coach virtuel" qui propose des entraînements en fonction des objectifs de l'utilisateur.
 - Algo d'analyse des statistiques running de l'utilisateur qui propose des parcours.

Meilleur moment pour aller courir [météo / pollution]

Grâce à cette fonctionnalité, l'utilisateur peut directement voir la prévision de la météo et de la pollution dans l'application. Il recevra des notifications selon ces informations, par exemple, l'utilisateur recevra une notification comme conseil de la part de l'appli de ne pas aller faire son footing, lorsque la pluie est prévue à proximité de son emplacement ou bien quand la pollution sera plus que la norme. En revanche, elle lui conseillera d'aller courir quand le ciel est ensoleillé et y a peu de risque d'une forte pollution.

Coach nutritif

Notre application aura une fonctionnalité de coach nutritif. Qu'est-ce que ça veut dire ? Pour commencer, l'utilisateur va devoir saisir ses informations personnelles comme âge, taille, poids, sexe... Puis renseigner dans l'application s'il veut perdre du poids, le garder ou bien le prendre. Chaque jour user renseigne les informations de ses repas, ce qu'il a mangé le matin, à midi et le soir (pendant toute la journée). L'application va analyser ces informations avec les données de cours parcouru par cette personne. Elle va compter les calories contenues dans ces produits et à partir de ça donnera des conseils nutritionnels aux utilisateurs. Le conseil ça peut être une augmentation d'entraînement.

(Exemple sur le marché : MyFitnessPal, Lose It, Maïa Coach...)

Montre connectée / Objet connecté

Notre objectif sera d'adapter notre application pour la montre/un objet connecté. Le but étant de pouvoir d'aller faire la course à pied qui nécessite pas de prendre son téléphone portable avec soi. À partir de cette montre, nous pourrions suivre notre course grâce à la fonctionnalité de tracking et de l'enregistrer dans la base de données. Je dois aussi pouvoir de recevoir des notifications de l'application sur ma montre.

