

# Customer Requirements Specification (Lastenheft)

Project	
Name	Android-Spielesammlung
Portal (Sourceforge etc.)	GitHub
Technologies (Language etc.)	Java, Android
Persistence (DBMS, XML etc.)	XML
Copyright	Held by the developer of the corresponding module
Licence (GNU GPL, FDL, BSD etc.)	LGPL

## 1 Objective (Zielstellung)

Ziel des Projekts ist das Erstellen einer erweiterbaren Spielesammlung für Android. Das Projekt dient neben der Entwicklung der App auch zur Einarbeitung in die Entwicklungsumgebung bzw. in das Thema Entwicklung für Android-Geräte.

Der Nutzer soll nach dem Starten eine Übersicht aller verfügbaren Spiele erhalten und diese von dort starten können. Darüber hinaus soll die zuvor erreichte Höchstwertung im jeweiligen Spiel angezeigt werden und es soll möglich sein zuvor gespeicherte Spielstände zu laden.

## 2 Requirements (Anforderungen)

- Übersicht mit Anzeige der verfügbaren Spiele
- Internationalisierung
- Anzeige der bisherigen Höchstwertung in den einzelnen Spielen
- Schwierigkeitsgrade
- Erweiterbarkeit zum Hinzufügen neuer Spiele
- Speicherung von Spielständen
- Geplante Spiele: Sudoku, Minesweeper, Ausweichspiel ("Spaceslider")

## 3 Contact (Kontaktinformationen)

Principal	Contractor
Dr.-Ing. Christian Heller Berufsakademie Sachsen Staatliche Studienakademie Leipzig Schönaauer Straße 113 a 04207 Leipzig fon: +49-341-42743-415 fax: +49-341-42743-331 christian.heller@ba-leipzig.de	André Heinicke Sascha Kühnel Martin Kimmel Paul Jähne