

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Факультет компьютерных наук
Кафедра программирования и информационных технологий

Техническое задание
в соответствии с ГОСТ 34.602-89

Исполнители _____ *Евтеев Е.А.*
подпись

Заказчик _____ *Тарасов В.С.*
подпись

Воронеж 2022

Содержание

1. Терминология и сокращения.	4
2. Общие положения.	4
2.1. Название приложения.	4
2.2. Наименование объединений исполнителей и заказчика.	4
2.3. Перечень документов, на основании которых создаётся приложение.	4
2.4. Состав и содержание работ по созданию системы.	4
2.5. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работы по созданию приложения.	7
3. Назначение и цель создания приложения.	8
3.1. Цель создания приложения.	8
3.2. Задачи решаемые, с помощью приложения.	8
4. Требования к приложению и программному обеспечению.	8
4.1. Требования к программному обеспечению приложения.	9
4.2. Требования к персоналу, обслуживающего приложение.	9
5. Языковые версии приложения.	9
6. Группы пользователей.	9
7. Дизайн приложения.	9
7.1. Общие требования к оформлению и вёрстке экранов.	9
8. Навигация по приложению.	10
8.1. Основное навигационное меню.	10
9. Описание полей приложения.	10

9.1 Поле выбора класса.....	10
9.2. Поле выбора элемента экипировки.	10
9.3. Поле настройки билда.	10
9.4. Основные кнопки.	11
9.4.1. Пункт меню File.	11
10. Функциональность приложения.	11
11 Порядок контроля и приемки работ.....	12
12 Реквизиты и подписи сторон	12

1. Терминология и сокращения.

- Проект – разрабатываемое приложение;
- С# (читается Си-Шарп) – высокоуровневый объектно-ориентированный язык программирования;
- GitHub – веб-сервис для хостинга и совместной разработки IT-проектов;
- Билд – набор улучшений;
- Оверлок – «модуль разгона», улучшение.

2. Общие положения.

2.1. Название приложения.

Полное наименование приложения: «Deer Build Galactic»

Краткое наименование веб-приложения: «DBG»

2.2. Наименование объединений исполнителей и заказчика.

Заказчик – старший преподаватель Тарасов Вячеслав Сергеевич, кафедра программирования и информационных технологий.

Исполнитель – студент очного отделения кафедры программирования и информационных технологий:

- Евтеев Евгений Александрович

2.3. Перечень документов, на основании которых создаётся приложение.

Проект разрабатывается и соответствует всем требованиям, изложенными в данном техническом задании.

2.4. Состав и содержание работ по созданию системы.

Плановый срок начала работ – Сентябрь 2022 года

Плановый срок окончания работ – Ноябрь 2022 года

Основные этапы по разработке системы, их содержание и примерные сроки выполнения приведены в Таблице 1

Этап	Содержание работ	Порядок приёмки документы	Сроки	Ответственный
1. Техническое задание	Разработка требований к системе	Утверждение технического задания	До 16.09.22	Разработка – Исполнитель Согласование – Заказчик
2. Техническое проектирование	Разработка сценариев работы системы	Предоставление сценариев	До 16.09.22	Исполнитель
	Разработка дизайн-макета	Представление изображений дизайн-макета	До 16.09.22	Исполнитель
3. Разработка системы	Разработка логического модуля, модуля базы данных, модуля интерфейса	Приём результатов работы осуществляется в процессе тестирования и испытаний	В течение 1 календарного месяца с момента утверждения технического задания	Исполнитель
4. Предварительные	Проверка соответствия функциональн		В течение недели (7 дней) с	Исполнитель

автономные испытания	ым требованиям	Согласно техническому заданию	момента завершения разработки	
	Проверка документации			
	Доработка и повторные испытания до устранения обнаруженны х недостатков			
5. Разработка курсового проекта и сопровождаю щей документации	Разработка курсового проекта на основе технического задания	В течение всего времени работы над проектом с момента утверждения технического задания	До 16.11.22	Исполнитель

6. Опытная эксплуатация	Предоставлен ие доступа к текущей версии проекта, ограниченном у количеству участников с целью тестирования на соответствие функциональн ым требованиям	Создание и ведение внутреннего документа	До 16.11.22	Исполнитель
	Доработка и повторные испытания до устранения обнаруженны х недостатков			

Таблица 1 - Основные этапы разработки системы

2.5. Порядок оформления и предъявления заказчику результатов работы по созданию приложения.

Исполнитель обязан предоставить Заказчику следующий комплект поставки при сдаче проекта:

- Техническое задание

- Исходный код проекта
- Исполняемые модули

Документирование проекта в рамках Технического задания ведётся в соответствии с ГОСТ 34.602-89.

Вся документация должна быть подготовлена и передана в печатном и электронном варианте (в форматах .docx и .pdf), а также размещена на GitHub. Представление курсового проекта производится на основе данного Технического задания.

3. Назначение и цель создания приложения.

3.1. Цель создания приложения.

Приложение для создания и редактирования билда в игре Deep Rock Galactic.

3.2. Задачи решаемые, с помощью приложения.

Разрабатываемый проект должен решать следующие задачи:

- Возможность записи и редактирования билда;
- Возможность записи и хранения билдов в файлах, и их загрузки из файлов.

4. Требования к приложению и программному обеспечению.

Разрабатываемый проект должен удовлетворять следующим основным требованиям и реализовывать возможности:

- Создавать билд экипировки для класса;
- Удалять билд;
- Редактировать билд;
- Сохранять билд в файле;

- Загружать билд из файла.

4.1. Требования к программному обеспечению приложения.

Для реализации программно-аппаратной части были выбраны следующие технологии:

- Языки программирования: C#

4.2. Требования к персоналу, обслуживающего приложение.

Для обслуживания приложения нет необходимости в специально обученном персонале.

5. Языковые версии приложения.

Все страницы приложения должны быть реализованы с поддержкой русского языка (RU).

6. Группы пользователей.

Для взаимодействия с разрабатываемой системой существуют следующие типы пользователей:

- Пользователь
 - Имеет доступ к основным функциям приложения, описанным в разделе 10.

7. Дизайн приложения.

7.1. Общие требования к оформлению и вёрстке экранов.

Оформление и вёрстка экранов должны соответствовать следующим требованиям:

- Все экраны должны соответствовать единому дизайну;

- Все элементы управления должны быть выделены на фоне основного содержимого экрана.

8. Навигация по приложению.

8.1. Основное навигационное меню.

- Основное меню приложения находится в его верхней части. Меню включает в себя кнопки для сохранения билдов в файл и загрузки билдов из файла;
- Выход из приложения осуществляется по нажатию крестика в верхнем правом углу;
- Остальные кнопки расположены на рабочей области приложения.

9. Описание полей приложения.

9.1 Поле выбора класса.

- Находится в левой трети окна интерфейса;
- Состоит из четырёх строчек – классов персонажа;
- При выборе класса персонажа появляются строчки выбора экипировки класса.

9.2. Поле выбора элемента экипировки.

- Находится в центральной трети окна интерфейса;
- Состоит из строчек – элементов экипировки выбранного класса;
- При выборе элемента экипировки появляется область настройки его билда.

9.3. Поле настройки билда.

- Находится в правой трети окна интерфейса;

- Состоит из строчек – элементов выбора улучшений элемента экипировки и селектора оверклоков, если элемент экипировки это поддерживает;
- При изменении билда элемента экипировки, изменения сохраняются в программе;
- При повторном выборе класса или элемента экипировки изменения не откатываются.

9.4. Основные кнопки.

9.4.1. Пункт меню File.

- Загрузка существующего файла;
- Сохранение файла;
- Сохранение файла с указанием названия файла и места сохранения;
- Выход из программы с выбором возможности сохранения или удаления изменений.

10. Функциональность приложения.

Система должна соответствовать следующим функциональным требованиям:

1. Просмотр билдов

- Пользователь может просматривать билды.
- Пользователь может открывать билды из файла.

2. Создание билдов

- Пользователь может создавать билды.
- Пользователь может сохранять билды в файл.

3. Редактирование билдов

- Пользователь может редактировать билды.

11 Порядок контроля и приемки работ

Контроль над разработкой системы осуществляется посредством запланированных встреч между исполнителями данного проекта и заказчиком. Готовая система с полным комплектом документации будет представлена заказчику в запланированную согласно данному документу дату. Заказчик определит соответствие системы его требованиям и осуществит её приём. Вся документация должна быть подготовлена и передана в печатном и электронном варианте (в форматах .docx и .pdf), а также размещена на GitHub.

12 Реквизиты и подписи сторон

Исполнители _____ *Евтеев Е.А.*
подпись

Заказчик _____ *Тарасов В.С.*
подпись