

## طراحی و تحلیل الگوریتمها

تکلیف شماره ۳:

موارد زیر را برنامه نویسی کرده و پاسخ خود را در یک فایل زیپ ذخیره کرده و ارسال نمائید. (همه موارد در کنار هم زیپ شوند)

۱. برنامه ای به زبان C++ یا C# یا Java بنویسید که الگوریتم مسئله کوله پشتی صفر یا یک را به کمک راهبرد عقبگرد پیاده سازی نموده و ارزش بیشینه قابل حصول را به همراه بهترین مجموعه انتخابی از اشیاء، در خروجی چاپ کند.

۲. برنامه ای به زبان C++ یا C# یا Java بنویسید که الگوریتم مسئله حاصل جمع زیرمجموعه ها را به کمک راهبرد عقبگرد پیاده سازی کرده و خروجی مناسب تولید نماید.

❖ لازم به ذکر است در برنامه های فوق، پارامترهای مسئله باید به نحو مناسب، به عنوان ورودی از صفحه کلید خوانده شوند.

❖ طراحی واسط کاربر گرافیکی (GUI) اختیاریست ولی امتیاز مثبت دارد.

موارد مهم:

- ارسال فقط و فقط در سس در بخش تکالیف و با فرمت زیپ
- نام فایل Ass3-student name-Family.zip مثال: Ass3-Ali-Alavi.zip