



CODE BASED  
LEARNING

# MOBILE APPS - IOS

PROF. DR. RER. NAT.  
ALEXANDER Voß

INFORM-PROFESSUR  
FH AACHEN

## Plan

- 28.3.25 - Crash Swift I + II
- 4.4.25 - Übungen Homeoffice
- 11.4.25 - Ausgabe MacBooks, *Erste SwiftUI-App, iOS-Projekt*
- 18.4.25 - Karfreitag
- 25.4.25 - SwiftUI, Observer, Model, MVVM, App-Architektur
- 2.5.25 - Projektarbeit (Brückentag), Abgabe Skizze
- 9.5.25 - **SwiftUI Themen On-Demand**
- 16.5.25 - SwiftUI Themen + Projekt
- 23.5.25 - SwiftUI Themen + Projekt
- 30.5.25 - Projektarbeit (Brückentag)
- 6.6.25 - SwiftUI Themen + Projekt
- 13.6.25 - SwiftUI Themen + Projekt
- 20.6.25 - SwiftUI Themen + Projekt
- 27.6.25 - Abgabe, Projektvorstellung
- 4.7.25 - Ausweichtermin

### Themenauswahl

- Settings, Berechtigungen
- Sensoren, Photo/Cam, Gesten
- Cloud, Device2Device, Bluetooth, IOKit
- UI Features/Styles, Grafik/Sprites, 3D (AR)
- Scan, Undo, AirDrop, Styles, Haptic, Health, Video, Audio, Map

