# I prodotti di uno spazio vettoriale

Dispense del corso di Geometria 1

Gabriel Antonio Videtta

A.A. 2022/2023



# Indice

1	Intr	oduzione al prodotto scalare			5		
	1.1	Prime	definizion	ni	5		
		1.1.1	Prodotte	o scalare e vettori ortogonali rispetto a $\varphi$	5		
		1.1.2	Prodotte	o definito o semidefinito	6		
1.2 Il radicale di un				n prodotto scalare	6		
		1.2.1	La form	a quadratica $q$ associata a $\varphi$ e vettori (an)isotropi	6		
		1.2.2	Matrice	associata a $\varphi$ e relazione di congruenza	7		
		1.2.3 Studio del radicale $V^{\perp}$ attraverso $M_{\mathcal{B}}(\varphi)$					
		1.2.4	Condizio	oni per la (semi)definitezza di un prodotto scalare	9		
	1.3	Formu	mula delle dimensioni e di polarizzazione rispetto a $\varphi$				
1.4 Il teorema di Lagrange e basi ortogonali					11		
		1.4.1	L'algorit	tmo di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt	12		
1.5 Il teorema di Sylvester				ylvester	13		
		1.5.1	Caso co	mplesso	13		
		1.5.2	5.2 Caso reale e segnatura di $\varphi$				
			1.5.2.1	Classificazione delle segnature per $n = 1, 2, 3 \dots \dots$	16		
			1.5.2.2	Metodo di Jacobi per il calcolo della segnatura	17		
			1.5.2.3	Criterio di Sylvester per la definitezza di un prodotto			
				scalare	18		

# Introduzione al prodotto scalare

Nota. Nel corso del documento, per V, qualora non specificato, si intenderà uno spazio vettoriale di dimensione finita n.

## 1.1 Prime definizioni

### 1.1.1 Prodotto scalare e vettori ortogonali rispetto a $\varphi$

**Definizione** (prodotto scalare). Un prodotto scalare su V è una forma bilineare simmetrica  $\varphi$  con argomenti in V.

**Esempio.** Sia  $\varphi: M(n, \mathbb{K}) \times M(n, \mathbb{K}) \to \mathbb{K}$  tale che  $\varphi(A, B) = \operatorname{tr}(AB)$ .

- $\varphi(A', B)$  (linearità nel primo argomento),
- $\blacktriangleright \varphi(\alpha A, B) = \operatorname{tr}(\alpha AB) = \alpha \operatorname{tr}(AB) = \alpha \varphi(A, B)$  (omogeneità nel primo argomento),
- $ightharpoonup \varphi(A,B) = \operatorname{tr}(AB) = \operatorname{tr}(BA) = \varphi(B,A) \text{ (simmetria)},$
- $\blacktriangleright$  poiché  $\varphi$  è simmetrica,  $\varphi$  è lineare e omogenea anche nel secondo argomento, e quindi è una forma bilineare simmetrica, ossia un prodotto scalare su  $M(n, \mathbb{K})$ .

**Definizione** (vettori ortogonali). Due vettori  $\underline{v}, \underline{w} \in V$  si dicono **ortogonali** rispetto al prodotto scalare  $\varphi$ , ossia  $v \perp w$ , se  $\varphi(v, w) = 0$ .

**Definizione** (somma diretta ortogonale). Siano  $U \in W \subseteq V$  due sottospazi di V in somma diretta. Allora si dice che U e W sono in somma diretta ortogonale rispetto al prodotto scalare  $\varphi$  di V, ossia che  $U \oplus W = U \oplus^{\perp} W$ , se  $\varphi(\underline{u},\underline{w}) = 0 \ \forall \underline{u} \in U, \underline{w} \in W$ .

**Definizione.** Si definisce prodotto scalare canonico di  $\mathbb{K}^n$  la forma bilineare simmetrica  $\varphi = \langle \cdot, \cdot \rangle$  con argomenti in  $\mathbb{K}^n$  tale che:

$$\varphi(\underline{v},\underline{w}) = \langle \underline{v},\underline{w} \rangle = \underline{v}^{\top}\underline{w}, \quad \forall \, \underline{v},\underline{w} \in V.$$

Osservazione. Si può facilmente osservare che il prodotto scalare canonico di  $\mathbb{K}^n$  è effettivamente un prodotto scalare.

- (linearità nel primo argomento),
- $\varphi(\alpha \underline{v}, \underline{w}) = (\alpha \underline{v})^{\top} \underline{w} = \alpha \underline{v}^{\top} \underline{w} = \alpha \varphi(\underline{v}, \underline{w}) \text{ (omogeneità nel primo argomento)},$   $\varphi(\underline{v}, \underline{w}) = \underline{v}^{\top} \underline{w} = (\underline{v}^{\top} \underline{w})^{\top} = \underline{w}^{\top} \underline{v} = \varphi(\underline{w}, \underline{v}) \text{ (simmetria)},$
- $\blacktriangleright$  poiché  $\varphi$  è simmetrica,  $\varphi$  è lineare e omogenea anche nel secondo argomento, e quindi è una forma bilineare simmetrica, ossia un prodotto scalare su  $\mathbb{K}^n$ .

Esempio. Altri esempi di prodotto scalare sono i seguenti:

- $\blacktriangleright \varphi(A,B) = \operatorname{tr}(A^{\top}B) \text{ per } M(n,\mathbb{K}),$
- $ightharpoonup \varphi(p(x), q(x)) = p(a)q(a) \text{ per } \mathbb{K}[x], \text{ con } a \in \mathbb{K},$
- $\varphi(p(x), q(x)) = \sum_{i=1}^{n} p(x_i)q(x)$  per  $\mathbb{K}[x]$ , con  $x_1, ..., x_n$  distinti,  $\varphi(p(x), q(x)) = \int_a^b p(x)q(x)dx$  per lo spazio delle funzioni integrabili su  $\mathbb{R}$ , con a, b in
- $\varphi(\underline{x},y) = \underline{x}^{\top}Ay$  per  $\mathbb{K}^n$ , con  $A \in M(n,\mathbb{K})$  simmetrica, detto anche **prodotto** scalare indotto dalla matrice A, ed indicato con  $\varphi_A$ .

#### 1.1.2 Prodotto definito o semidefinito

**Definizione.** Sia  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ . Allora un prodotto scalare  $\varphi$  si dice **definito positivo**  $(\varphi > 0)$  se  $\underline{v} \in V$ ,  $\underline{v} \neq \underline{0} \implies \varphi(\underline{v},\underline{v}) > 0$ . Analogamente  $\varphi$  è definito negativo  $(\varphi < 0)$  se  $\underline{v} \neq \underline{0} \implies \varphi(\underline{v},\underline{v}) < 0$ . In generale si dice che  $\varphi$  è **definito** se è definito positivo o definito negativo.

Infine,  $\varphi$  è semidefinito positivo  $(\varphi \geq 0)$  se  $\varphi(\underline{v},\underline{v}) \geq 0 \ \forall \underline{v} \in V$  (o semidefinito **negativo**, e quindi  $\varphi \leq 0$ , se invece  $\varphi(\underline{v},\underline{v}) \leq 0 \ \forall \underline{v} \in V$ ). Analogamente ai prodotti definiti, si dice che  $\varphi$  è **semidefinito** se è semidefinito positivo o semidefinito negativo.

**Esempio.** Il prodotto scalare canonico di  $\mathbb{R}^n$  è definito positivo:  $\varphi((x_1,...,x_n),(x_1,...,x_n)) = \sum_{i=1}^n x_i^2 > 0$ , se  $(x_1,...,x_n) \neq \underline{0}$ .

Al contrario, il prodotto scalare  $\varphi: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$  tale che  $\varphi((x_1, x_2), (y_1, y_2)) = x_1y_1 - x_2y_2$ non è definito positivo:  $\varphi((x,y),(x,y)) = 0, \forall (x,y) \mid x^2 = y^2, \text{ ossia se } y = x \text{ o } y = -x.$ 

## 1.2 Il radicale di un prodotto scalare

### 1.2.1 La forma quadratica q associata a $\varphi$ e vettori (an)isotropi

**Definizione.** Ad un dato prodotto scalare  $\varphi$  di V si associa una mappa  $q:V\to\mathbb{K}$ , detta forma quadratica, tale che  $q(v) = \varphi(v, v)$ .

**Osservazione.** Si osserva che q non è lineare in generale: infatti  $q(\underline{v}+\underline{w}) \neq q(\underline{v}) + q(\underline{w})$ 

**Definizione** (vettore (an)isotropo). Un vettore  $\underline{v} \in V$  si dice **isotropo** rispetto al prodotto scalare  $\varphi$  se  $q(\underline{v}) = \varphi(\underline{v},\underline{v}) = 0$ . Al contrario,  $\underline{v}$  si dice **anisotropo** se non è isotropo, ossia se  $q(\underline{v}) \neq 0$ .

**Definizione** (cono isotropo). Si definisce **cono isotropo** di V rispetto al prodotto scalare  $\varphi$  il seguente insieme:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>In realtà, la definizione è facilmente estendibile a qualsiasi campo, purché esso sia ordinato.

$$CI(\varphi) = \{ \underline{v} \in V \mid \varphi(\underline{v}, \underline{v}) = 0 \},$$

ossia l'insieme dei vettori isotropi di V.

**Esempio.** Rispetto al prodotto scalare  $\varphi : \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}$  tale che  $\varphi((x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3)) = x_1y_1 + x_2y_2 - x_3y_3$ , i vettori isotropi sono i vettori della forma (x, y, z) tali che  $x^2 + y^2 = z^2$ , e quindi  $CI(\varphi)$  è l'insieme dei vettori stanti sul cono di equazione  $x^2 + y^2 = z^2$ .

### 1.2.2 Matrice associata a $\varphi$ e relazione di congruenza

**Osservazione.** Come già osservato in generale per le applicazioni multilineari, il prodotto scalare è univocamente determinato dai valori che assume nelle coppie  $\underline{v_i}, \underline{v_j}$  estraibili da una base  $\mathcal{B}$ . Infatti, se  $\mathcal{B} = (\underline{v_1}, ..., \underline{v_k}), \underline{v} = \sum_{i=1}^k \alpha_i \underline{v_i}$  e  $\underline{w} = \sum_{i=1}^k \beta_i \underline{v_i}$ , allora:

$$\varphi(\underline{v},\underline{w}) = \sum_{i=1}^{k} \sum_{j=1}^{k} \alpha_i \beta_j \, \varphi(\underline{v_i},\underline{v_j}).$$

**Definizione.** Sia  $\varphi$  un prodotto scalare di V e sia  $\mathcal{B} = (\underline{v_1}, ..., \underline{v_n})$  una base ordinata di V. Allora si definisce la **matrice associata** a  $\varphi$  come la matrice:

$$M_{\mathcal{B}}(\varphi) = (\varphi(\underline{v_i}, v_j))_{i, j=1 \dots n} \in M(n, \mathbb{K}).$$

#### Osservazione.

- ▶  $M_{\mathcal{B}}(\varphi)$  è simmetrica, infatti  $\varphi(\underline{v_i}, \underline{v_j}) = \varphi(\underline{v_j}, \underline{v_i})$ , dal momento che il prodotto scalare è simmetrico,

**Teorema 1.1.** (di cambiamento di base per matrici di prodotti scalari) Siano  $\mathcal{B}$ ,  $\mathcal{B}'$  due basi ordinate di V. Allora, se  $\varphi$  è un prodotto scalare di V e  $P = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}(\mathrm{Id}_V)$ , vale la seguente identità:

$$\underbrace{M_{\mathcal{B}'}(\varphi)}_{A'} = P^{\top} \underbrace{M_{\mathcal{B}}}_{A} P.$$

 $\begin{array}{ll} \textit{Dimostrazione.} \ \text{Siano} \ \mathcal{B} = (\underline{v_1},...,\underline{v_n}) \ \text{e} \ \mathcal{B}' = (\underline{w}_1,...,\underline{w}_n). \ \text{Allora} \ A'_{ij} = \varphi(\underline{w}_i,\underline{w}_j) = [\underline{w}_i]_{\mathcal{B}}^\top A[\underline{w}_j]_{\mathcal{B}} = (P^i)^\top AP^j = P_i^\top (AP)^j = (P^\top AP)_{ij}, \ \text{da cui la tesi.} \end{array}$ 

**Definizione.** Si definisce **congruenza** la relazione di equivalenza  $\cong$  (denotata anche come  $\equiv$ ) definita nel seguente modo su  $A, B \in M(n, \mathbb{K})$ :

$$A \cong B \iff \exists P \in GL(n, \mathbb{K}) \mid A = P^{\top}AP.$$

Osservazione. Si può facilmente osservare che la congruenza è in effetti una relazione di equivalenza.

- $ightharpoonup A = I^{\top}AI \implies A \cong A \text{ (riflessione)},$
- $A \cong B \implies A = P^{\top}BP \implies B = (P^{\top})^{-1}AP^{-1} = (P^{-1})^{\top}AP^{-1} \implies B \cong A$  (simmetria),
- ▶  $A \cong B$ ,  $B \cong C \implies A = P^{\top}BP$ ,  $B = Q^{\top}CQ$ , quindi  $A = P^{\top}Q^{\top}CQP = (QP)^{\top}C(QP) \implies A \cong C$  (transitività).

Osservazione. Si osservano alcune proprietà della congruenza.

- ▶ Per il teorema di cambiamento di base del prodotto scalare, due matrici associate a uno stesso prodotto scalare sono sempre congruenti (esattamente come due matrici associate a uno stesso endomorfismo sono sempre simili).
- ▶ Se A e B sono congruenti,  $A = P^{\top}BP \implies \operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(P^{\top}BP) = \operatorname{rg}(BP) = \operatorname{rg}(B)$ , dal momento che P e  $P^{\top}$  sono invertibili; quindi il rango è un invariante per congruenza. Allora si può ben definire il rango  $\operatorname{rg}(\varphi)$  di un prodotto scalare come il rango della matrice associata di  $\varphi$  in una qualsiasi base di V.
- ▶ Se A e B sono congruenti,  $A = P^{\top}BP \implies \det(A) = \det(P^{\top}BP) = \det(P^{\top})\det(B)\det(P) = \det(P)^2\det(B)$ . Quindi, per  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ , il segno del determinante è un altro invariante per congruenza.

## **1.2.3** Studio del radicale $V^{\perp}$ attraverso $M_{\mathcal{B}}(\varphi)$

**Definizione.** Si definisce il **radicale** di un prodotto scalare  $\varphi$  come lo spazio:

$$V^{\perp} = \operatorname{Rad}(\varphi) = \{ \underline{v} \in V \mid \varphi(\underline{v}, \underline{w}) = 0 \ \forall \, \underline{w} \in V \}$$

**Osservazione.** Il radicale del prodotto scalare canonico su  $\mathbb{R}^n$  ha dimensione nulla, dal momento che  $\forall\,\underline{v}\in\mathbb{R}^n\setminus\{\underline{0}\},\,q(\underline{v})=\varphi(\underline{v},\underline{v})>0\implies\underline{v}\notin V^\perp$ . In generale ogni prodotto scalare definito positivo (o negativo) è non degenere, dal momento che ogni vettore non nullo non è isotropo, e dunque non può appartenere a  $V^\perp$ .

**Definizione.** Un prodotto scalare si dice **degenere** se il radicale dello spazio su tale prodotto scalare ha dimensione non nulla.

Osservazione. Sia  $\alpha_{\varphi}: V \to V^*$  la mappa<sup>2</sup> tale che  $\alpha_{\varphi}(\underline{v}) = p$ , dove  $p(\underline{w}) = \varphi(\underline{v}, \underline{w})$   $\forall \underline{v}, \underline{w} \in V$ .

Si osserva che  $\alpha_{\varphi}$  è un'applicazione lineare. Infatti,  $\forall \underline{v}, \underline{w}, \underline{u} \in V$ ,  $\alpha_{\varphi}(\underline{v} + \underline{w})(\underline{u}) = \varphi(\underline{v} + \underline{w}, \underline{u}) = \varphi(\underline{v}, \underline{u}) + \varphi(\underline{w}, \underline{u}) = \alpha_{\varphi}(\underline{v})(\underline{u}) + \alpha_{\varphi}(\underline{w})(\underline{u}) \implies \alpha_{\varphi}(\underline{v} + \underline{w}) = \alpha_{\varphi}(\underline{v}) + \alpha_{\varphi}(\underline{w}).$  Inoltre  $\forall \underline{v}, \underline{w} \in V$ ,  $\lambda \in \mathbb{K}$ ,  $\alpha_{\varphi}(\lambda \underline{v})(\underline{w}) = \varphi(\lambda \underline{v}, \underline{w}) = \lambda \varphi(\underline{v}, \underline{w}) = \lambda \alpha_{\varphi}(\underline{v})(\underline{w}) \implies \alpha_{\varphi}(\lambda \underline{v}) = \lambda \alpha_{\varphi}(\underline{v}).$ 

Si osserva inoltre che Ker  $\alpha_{\varphi}$  raccoglie tutti i vettori  $\underline{v} \in V$  tali che  $\varphi(\underline{v},\underline{w}) = 0 \ \forall \underline{w} \in W$ , ossia esattamente i vettori di  $V^{\perp}$ , per cui si conclude che  $V^{\perp} = \operatorname{Ker} \alpha_{\varphi}$  (per cui  $V^{\perp}$  è effettivamente uno spazio vettoriale). Se V ha dimensione finita, dim  $V = \dim V^*$ , e si

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>In letteratura questa mappa, se invertibile, è nota come *isomorfismo musicale*, ed è in realtà indicata come b.

può allora concludere che dim  $V^{\perp} > 0 \iff \operatorname{Ker} \alpha_{\varphi} \neq \{\underline{0}\} \iff \alpha_{\varphi} \text{ non è invertibile}$  (infatti lo spazio di partenza e di arrivo di  $\alpha_{\varphi}$  hanno la stessa dimensione). In particolare,  $\alpha_{\varphi}$  non è invertibile se e solo se  $\det(\alpha_{\varphi}) = 0$ .

Sia  $\mathcal{B} = (\underline{v_1}, ..., \underline{v_n})$  una base ordinata di V. Si consideri allora la base ordinata del duale costruita su  $\mathcal{B}$ , ossia  $\mathcal{B}^* = (v_1^*, ..., \underline{v_n^*})$ . Allora  $M_{\mathcal{B}^*}^{\mathcal{B}}(\alpha_{\varphi})^i = [\alpha_{\varphi}(\underline{v_i})]_{\mathcal{B}^*} =$ 

$$\begin{pmatrix} \varphi(\underline{v_i}, \underline{v_1}) \\ \vdots \\ \varphi(v_i, \underline{v_n}) \end{pmatrix} \underbrace{\qquad}_{\varphi \text{ è simmetrica}} \begin{pmatrix} \varphi(\underline{v_1}, \underline{v_i}) \\ \vdots \\ \varphi(\underline{v_n}, \underline{v_i}) \end{pmatrix} = M_{\mathcal{B}}(\varphi)^i. \text{ Quindi } M_{\mathcal{B}^*}^{\mathcal{B}}(\alpha_{\varphi}) = M_{\mathcal{B}}(\varphi).$$

Si conclude allora che  $\varphi$  è degenere se e solo se  $\det(M_{\mathcal{B}}(\varphi)) = 0$  e che  $V^{\perp} \cong \operatorname{Ker} M_{\mathcal{B}}(\varphi)$  mediante l'isomorfismo del passaggio alle coordinate.

### 1.2.4 Condizioni per la (semi)definitezza di un prodotto scalare

**Proposizione 1.1.** Sia  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ . Allora  $\varphi$  è definito  $\iff$  CI $(\varphi) = \{\underline{0}\}$ .

Dimostrazione. Si dimostrano le due implicazioni separatamente.

 $(\Longrightarrow)$  Se  $\varphi$  è definito, allora  $\varphi(\underline{v},\underline{v})$  è sicuramente diverso da zero se  $\underline{v} \neq \underline{0}$ . Pertanto  $CI(\varphi) = \{0\}$ .

 $(\Leftarrow)$  Sia  $\varphi$  non definito. Se non esistono  $\underline{v} \neq \underline{0}, \underline{w} \neq \underline{0} \in V$  tali che  $q(\underline{v}) > 0$  e che  $q(\underline{w}) < 0$ , allora  $\varphi$  è necessariamente semidefinito. In tal caso, poiché  $\varphi$  non è definito, deve anche esistere  $\underline{u} \in V, \underline{u} \neq \underline{0} \mid q(\underline{u}) = 0 \implies \mathrm{CI}(\varphi) \neq \{\underline{0}\}.$ 

Se invece tali  $\underline{v}$ ,  $\underline{w}$  esistono, questi sono anche linearmente indipendenti. Se infatti non lo fossero, uno sarebbe il multiplo dell'altro, e quindi le loro due forme quadratiche sarebbero concordi di segno, f. Si consideri allora la combinazione lineare  $\underline{v} + \lambda \underline{w}$  al variare di  $\lambda \in \mathbb{R}$ , imponendo che essa sia isotropa:

$$q(\underline{v} + \lambda \underline{w}) = 0 \iff \lambda^2 q(\underline{w}) + 2\lambda q(\underline{v}, \underline{w}) + q(\underline{v}) = 0.$$

Dal momento che  $\frac{\Delta}{4} = \overbrace{q(\underline{v},\underline{w})^2}^{\geq 0} - \overbrace{q(\underline{w})q(\underline{v})}^{>0}$  è sicuramente maggiore di zero, tale equazione ammette due soluzioni reali  $\lambda_1,\,\lambda_2$ . In particolare  $\lambda_1$  è tale che  $\underline{v}+\lambda_1\underline{w}\neq \underline{0}$ , dal momento che  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$  sono linearmente indipendenti. Allora  $\underline{v}+\lambda_1\underline{w}$  è un vettore isotropo non nullo di  $V \implies \mathrm{CI}(\varphi)\neq \{\underline{0}\}$ .

Si conclude allora, tramite la contronominale, che se  $CI(\varphi) = \{\underline{0}\}, \ \varphi$  è necessariamente definito.

**Proposizione 1.2.** Sia  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ . Allora  $\varphi$  è semidefinito  $\iff$   $\mathrm{CI}(\varphi) = V^{\perp}$ .

Dimostrazione. Si dimostrano le due implicazioni separatamente.

 $(\Longrightarrow)$  Sia  $\varphi$  semidefinito. Chiaramente  $V^{\perp}\subseteq \mathrm{CI}(\varphi)$ . Si assuma per assurdo che  $V^{\perp}\subsetneq \mathrm{CI}(\varphi)$ . Sia allora  $\underline{v}$  tale che  $\underline{v}\in \mathrm{CI}(\varphi)$  e che  $\underline{v}\notin V^{\perp}$ . Poiché  $\underline{v}\notin V^{\perp}$ , esiste un vettore  $\underline{w}\in V$  tale che  $\varphi(\underline{v},\underline{w})\neq 0$ . Si osserva che  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$  sono linearmente indipendenti tra loro. Se infatti non lo fossero, esisterebbe  $\mu\in\mathbb{R}$  tale che  $\underline{w}=\mu\underline{v}\Longrightarrow \varphi(\underline{v},\underline{w})=\mu\,\varphi(\underline{v},\underline{v})=0$ , f.

Si consideri allora la combinazione lineare  $\underline{v} + \lambda \underline{w}$ . Si consideri  $\varphi$  semidefinito positivo. In tal caso si può imporre che la valutazione di q in  $\underline{v} + \lambda \underline{w}$  sia strettamente negativa:

$$q(\underline{v} + \lambda \underline{w}) < 0 \iff \overbrace{q(\underline{v})}^{=0} + \lambda^2 q(\underline{w}) + 2\lambda \varphi(\underline{v}, \underline{w}) < 0.$$

In particolare, dal momento che  $\frac{\Delta}{4} = \varphi(\underline{v}, \underline{w})^2 > 0$ , tale disequazione ammette una soluzione  $\lambda_1 \neq 0$ . Inoltre  $\underline{v} + \lambda_1 \underline{w} \neq \underline{0}$ , dal momento che  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$  sono linearmente indipendenti. Allora si è trovato un vettore non nullo per cui la valutazione in esso di q è negativa, contraddicendo l'ipotesi di semidefinitezza positiva di  $\varphi$ , f. Analogamente si dimostra la tesi per  $\varphi$  semidefinito negativo.

 $(\Leftarrow)$  Sia  $\varphi$  non semidefinito. Allora devono esistere  $\underline{v}, \underline{w} \in V$  tali che  $q(\underline{v}) > 0$  e che  $q(\underline{w}) < 0$ . In particolare,  $\underline{v}$  e  $\underline{w}$  sono linearmente indipendenti tra loro, dal momento che se non lo fossero, uno sarebbe multiplo dell'altro, e le valutazioni in essi di q sarebbero concordi di segno, f. Si consideri allora la combinazione lineare  $\underline{v} + \lambda \underline{w}$ , imponendo che q si annulli in essa:

$$q(\underline{v} + \lambda \underline{w}) = 0 \iff \lambda^2 q(\underline{w}) + 2\lambda q(\underline{v}, \underline{w}) + q(\underline{v}) = 0.$$

In particolare, dal momento che  $\frac{\Delta}{4} = \varphi(\underline{v}, \underline{w})^2 > 0$ , tale disequazione ammette una soluzione  $\lambda_1 \neq 0$ . Allora, per tale  $\lambda_1, \underline{v} + \lambda_1 \underline{w} \in \mathrm{CI}(\varphi)$ . Tuttavia  $\varphi(\underline{v} + \lambda_1 \underline{w}, \underline{v} - \lambda_1 \underline{w}) = q(\underline{v}) - \underbrace{\lambda_1^2 q(\underline{w})}_{<0} > 0 \implies \underline{v} + \lambda_1 \underline{w} \notin V^\perp \implies \mathrm{CI}(\varphi) \supsetneq V^\perp.$ 

Si conclude allora, tramite la contronominale, che se  $\mathrm{CI}(\varphi) = V^{\perp}, \ \varphi$  è necessariamente semidefinito.

# 1.3 Formula delle dimensioni e di polarizzazione rispetto a arphi

**Definizione** (sottospazio ortogonale a W). Sia  $W \subseteq V$  un sottospazio di V. Si identifica allora come **sottospazio ortogonale** a W il sottospazio  $W^{\perp} = \{\underline{v} \in V \mid \varphi(\underline{v}, \underline{w}) \ \forall \underline{w} \in W\}.$ 

**Proposizione 1.3** (formula delle dimensioni del prodotto scalare). Sia  $W \subseteq V$  un sottospazio di V. Allora vale la seguente identità:

$$\dim W + \dim W^{\perp} = \dim V + \dim(W \cap V^{\perp}).$$

Dimostrazione. Si consideri l'applicazione lineare  $a_{\varphi}$  introdotta precedentemente. Si osserva che  $W^{\perp} = \operatorname{Ker}(i^{\top} \circ a_{\varphi})$ , dove  $i : W \to V$  è tale che  $i(\underline{w}) = \underline{w}$ . Allora, per la formula delle dimensioni, vale la seguente identità:

$$\dim V = \dim W^{\perp} + \operatorname{rg}(i^{\top} \circ a_{\varphi}). \tag{1.1}$$

Sia allora  $f = i^{\top} \circ a_{\varphi}$ . Si consideri ora l'applicazione  $g = a_{\varphi} \circ i : W \to V^*$ . Sia ora  $\mathcal{B}_W$  una base di W e  $\mathcal{B}_V$  una base di V. Allora le matrici associate di f e di g sono le seguenti:

(i) 
$$M_{\mathcal{B}_{W}^{*}}^{\mathcal{B}_{V}}(f) = M_{\mathcal{B}_{W}^{*}}^{\mathcal{B}_{V}}(i^{\top} \circ a_{\varphi}) = \underbrace{M_{\mathcal{B}_{W}^{*}}^{\mathcal{B}_{V}^{*}}(i^{\top})}_{A} \underbrace{M_{\mathcal{B}_{V}^{*}}^{\mathcal{B}_{V}}(a_{\varphi})}_{B} = AB,$$

(ii) 
$$M_{\mathcal{B}_{V}^{*}}^{\mathcal{B}_{W}}(g) = M_{\mathcal{B}_{V}^{*}}^{\mathcal{B}_{W}}(a_{\varphi} \circ i) = \underbrace{M_{\mathcal{B}_{V}^{*}}^{\mathcal{B}_{V}}(a_{\varphi})}_{B} \underbrace{M_{\mathcal{B}_{V}}^{\mathcal{B}_{W}}(i)}_{A^{\top}} = BA^{\top} \stackrel{B^{\top} = B}{=} (AB)^{\top}.$$

Poiché  $\operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(A^{\top})$ , si deduce che  $\operatorname{rg}(f) = \operatorname{rg}(g) \implies \operatorname{rg}(i^{\top} \circ a_{\varphi}) = \operatorname{rg}(a_{\varphi} \circ i) = \operatorname{rg}(a_{\varphi}|_{W}) = \dim W - \dim \operatorname{Ker} a_{\varphi}|_{W}$ , ossia che:

$$\operatorname{rg}(i^{\top} \circ a_{\varphi}) = \dim W - \dim(W \cap \underbrace{\operatorname{Ker} a_{\varphi}}_{V^{\perp}}) = \dim W - \dim(W \cap V^{\perp}). \tag{1.2}$$

Si conclude allora, sostituendo l'equazione (1.2) nell'equazione (1.1), che dim  $V = \dim W^{\top} + \dim W - \dim(W \cap V^{\perp})$ , ossia la tesi.

Osservazione. Si identifica  $\underline{w}^{\perp}$  come il sottospazio di tutti i vettori di V ortogonali a  $\underline{w}$ . In particolare, se  $W = \operatorname{Span}(\underline{w})$  è il sottospazio generato da  $\underline{w} \neq \underline{0}$ ,  $\underline{w} \in V$ , allora  $W^{\perp} = \underline{w}^{\perp}$ . Inoltre valgono le seguenti equivalenze:  $\underline{w} \notin W^{\perp} \iff \operatorname{Rad}(\varphi|_W) = W \cap W^{\perp} = \{\underline{0}\} \iff \underline{w} \text{ non è isotropo} \iff V = W \oplus^{\perp} W^{\perp}$ .

In generale, se W è un sottospazio qualsiasi di V tale che  $W \cap W^{\perp} = \{\underline{0}\}$ , vale che  $V = W \oplus^{\perp} W^{\perp}$ .

**Proposizione 1.4** (formula di polarizzazione). Se char  $\mathbb{K} \neq 2$ , un prodotto scalare è univocamente determinato dalla sua forma quadratica q. In particolare vale la seguente identità:

$$\varphi(\underline{v},\underline{w}) = \frac{q(\underline{v} + \underline{w}) - q(\underline{v}) - q(\underline{w})}{2}.$$

# 1.4 Il teorema di Lagrange e basi ortogonali

**Definizione.** Si definisce **base ortogonale** di V una base  $\underline{v_1}$ , ...,  $\underline{v_n}$  tale per cui  $\varphi(\underline{v_i},\underline{v_j})=0 \iff i\neq j$ , ossia una base per cui la matrice associata del prodotto scalare è diagonale.

**Teorema 1.2** (di Lagrange). Ogni spazio vettoriale V su  $\mathbb{K}$  tale per cui char  $\mathbb{K} \neq 2$  ammette una base ortogonale.

Dimostrazione. Si dimostra il teorema per induzione su  $n := \dim V$ . Per  $n \le 1$ , la tesi è triviale (se esiste una base, tale base è già ortogonale). Sia allora il teorema vero per  $i \le n$ . Se V ammette un vettore non isotropo  $\underline{w}$ , sia  $W = \operatorname{Span}(\underline{w})$  e si consideri la decomposizione  $V = W \oplus W^{\perp}$ . Poiché  $W^{\perp}$  ha dimensione n-1, per ipotesi induttiva ammette una base ortogonale. Inoltre, tale base è anche ortogonale a W, e quindi l'aggiunta di  $\underline{w}$  a questa base ne fa una base ortogonale di V. Se invece V non ammette vettori non isotropi, ogni forma quadratica è nulla, e quindi il prodotto scalare è nullo per la formula di polarizzazione. Allora in questo caso ogni base è una base ortogonale, completando il passo induttivo, e dunque la dimostrazione.

### 1.4.1 L'algoritmo di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt

**Definizione** (coefficiente di Fourier). Siano  $\underline{v} \in V$  e  $\underline{w} \in V \setminus \mathrm{CI}(\varphi)$ . Allora si definisce il **coefficiente di Fourier** di  $\underline{v}$  rispetto a  $\underline{w}$  come il rapporto  $C(\underline{w},\underline{v}) = \frac{\varphi(\underline{v},\underline{w})}{\varphi(\underline{w},\underline{w})}$ .

Algoritmo 1.1 (algoritmo di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt). Se  $CI(\varphi) = \{\underline{0}\}$  (e quindi nel caso di  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ , dalla *Proposizione 1.1*, se  $\varphi$  è definito) ed è data una base  $\mathcal{B} = \{\underline{v_1}, \dots, \underline{v_n}\}$  per V, è possibile applicare l'algoritmo di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt per ottenere da  $\mathcal{B}$  una nuova base  $\mathcal{B}' = \{\underline{v_1}', \dots, \underline{v_n}'\}$  con le seguenti proprietà:

- (i)  $\mathcal{B}'$  è una base ortogonale,
- (ii)  $\mathcal{B}'$  mantiene la stessa bandiera di  $\mathcal{B}$  (ossia  $\operatorname{Span}(\underline{v_1}, \dots, \underline{v_i}) = \operatorname{Span}(\underline{v_1}', \dots, \underline{v_i}')$  per ogni  $1 \leq i \leq n$ ).

L'algoritmo si applica nel seguente modo: si prenda in considerazione  $\underline{v_1}$  e si sottragga ad ogni altro vettore della base il vettore  $C(\underline{v_1},\underline{v_i})\,\underline{v_1}=\frac{\varphi(\underline{v_1},v_i)}{\varphi(\underline{v_1},\underline{v_1})}\underline{v_1}$ , rendendo ortogonale ogni altro vettore della base con  $\underline{v_1}$ . Si sta quindi applicando la mappa  $\underline{v_i}\mapsto\underline{v_i}-\frac{\varphi(\underline{v_1},v_i)}{\varphi(\underline{v_1},\underline{v_1})}\underline{v_i}=\underline{v_i}^{(1)}$ . Si verifica infatti che  $\underline{v_1}$  e  $\underline{v_i}^{(1)}$  sono ortogonali per  $2\leq i\leq n$ :

$$\varphi(\underline{v_1},\underline{v_i}^{(1)}) = \varphi(\underline{v_1},\underline{v_i}) - \varphi\left(\underline{v_1},\frac{\varphi(\underline{v_1},\underline{v_i})}{\varphi(\underline{v_1},\underline{v_1})}\underline{v_i}\right) = \varphi(\underline{v_1},\underline{v_i}) - \varphi(\underline{v_1},\underline{v_i}) = 0.$$

Poiché  $\underline{v_1}$  non è isotropo, si deduce che vale la decomposizione  $V = \operatorname{Span}(\underline{v_1}) \oplus \operatorname{Span}(\underline{v_1})^{\perp}$ . In particolare dim  $\operatorname{Span}(\underline{v_1})^{\perp} = n-1$ : essendo allora i vettori  $\underline{v_2}^{(1)}, \dots, \underline{v_n}^{(1)}$  linearmente indipendenti e appartenenti a  $\operatorname{Span}(\underline{v_1})^{\perp}$ , ne sono una base. Si conclude quindi che vale la seguente decomposizione:

$$V = \operatorname{Span}(\underline{v_1}) \oplus^{\perp} \operatorname{Span}(\underline{v_2}^{(1)}, \dots, \underline{v_n}^{(1)}).$$

Si riapplica dunque l'algoritmo di Gram-Schmidt prendendo come spazio vettoriale lo spazio generato dai vettori a cui si è applicato precedentemente l'algoritmo, ossia  $V' = \operatorname{Span}(v_2^{(1)}, \dots, v_n^{(1)})$ , fino a che non si ottiene  $V' = \{\underline{0}\}$ .

**Esempio.** Si consideri  $V = (\mathbb{R}^3, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ , ossia  $\mathbb{R}^3$  dotato del prodotto scalare standard. Si applica l'algoritmo di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt sulla seguente base:

$$\mathcal{B} = \left\{ \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}}_{v_1 = e_1}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{v_2}, \underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}_{v_3} \right\}.$$

Alla prima iterazione dell'algoritmo si ottengono i seguenti vettori:

• 
$$\underline{v_2}^{(1)} = \underline{v_2} - \frac{\varphi(v_1, v_2)}{\varphi(\underline{v_1}, \underline{v_1})} \underline{v_1} = \underline{v_2} - \underline{v_1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \underline{e_2},$$

• 
$$\underline{v_3}^{(1)} = \underline{v_3} - \frac{\varphi(v_1, v_3)}{\varphi(\underline{v_1}, \underline{v_1})} \underline{v_1} = \underline{v_3} - \underline{v_1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Si considera ora  $V' = \operatorname{Span}(\underline{v_2}^{(1)}, \underline{v_3}^{(1)})$ . Alla seconda iterazione dell'algoritmo si ottiene allora il seguente vettore:

• 
$$\underline{v_3}^{(2)} = \underline{v_3}^{(1)} - \frac{\varphi(\underline{v_2}^{(1)},\underline{v_3}^{(1)})}{\varphi(\underline{v_2}^{(1)},\underline{v_2}^{(1)})} \underline{v_2}^{(1)} = \underline{v_3}^{(1)} - \underline{v_2}^{(1)} = \begin{pmatrix} 0\\0\\1 \end{pmatrix} = \underline{e_3}.$$

Quindi la base ottenuta è  $\mathcal{B}' = \{\underline{e_1}, \underline{e_2}, \underline{e_3}\}$ , ossia la base canonica di  $\mathbb{R}^3$ .

## 1.5 II teorema di Sylvester

### 1.5.1 Caso complesso

**Nota.** D'ora in poi, nel corso del documento, si assumerà char  $\mathbb{K} \neq 2$ .

**Teorema 1.3** (di Sylvester, caso complesso). Sia  $\mathbb{K}$  un campo i cui elementi sono tutti quadrati di un altro elemento del campo (e.g.  $\mathbb{C}$ ). Allora esiste una base ortogonale  $\mathcal{B}$  tale per cui:

$$M_{\mathcal{B}}(\varphi) = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Dimostrazione. Per il teorema di Lagrange, esiste una base ortogonale  $\mathcal{B}'$  di V. Si riordini allora la base  $\mathcal{B}'$  in modo tale che la forma quadratica valutata nei primi elementi sia sempre diversa da zero. Allora, poiché ogni elemento di  $\mathbb{K}$  è per ipotesi quadrato di un altro elemento di  $\mathbb{K}$ , si sostituisca  $\mathcal{B}'$  con una base  $\mathcal{B}$  tale per cui, se  $q(\underline{v_i}) = 0$ ,  $\underline{v_i} \mapsto \underline{v_i}$ , e altrimenti  $\underline{v_i} \mapsto \frac{v_i}{\sqrt{q(\underline{v_i})}}$ . Allora  $\mathcal{B}$  è una base tale per cui la matrice associata del prodotto scalare in tale base è proprio come desiderata nella tesi, dove r è il numero di elementi tali per cui la forma quadratica valutata in essi sia diversa da zero.

### Osservazione.

▶ Si può immediatamente concludere che il rango è un invariante completo per la congruenza in un campo  $\mathbb{K}$  in cui tutti gli elementi sono quadrati, ossia che  $A \cong B \iff \operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(B)$ , se  $A \in B$  sono matrici simmetriche con elementi in  $\mathbb{K}$ .

Ogni matrice simmetrica rappresenta infatti un prodotto scalare, ed è pertanto congruente ad una matrice della forma desiderata nell'enunciato del teorema di Sylvester complesso. Poiché il rango è un invariante della congruenza, si ricava che r nella forma della matrice di Sylvester, rappresentando il rango, è anche il rango di ogni sua matrice congruente.

In particolare, se due matrici simmetriche hanno lo stesso rango, allora sono congruenti alla stessa matrice di Sylvester, e quindi, essendo la congruenza una relazione di equivalenza, sono congruenti a loro volta tra di loro.

- $\blacktriangleright$  Due matrici simmetriche in  $\mathbb K$  con stesso rango, allora, non solo sono SD-equivalenti, ma sono anche congruenti.
- ightharpoonup Ogni base ortogonale deve quindi avere lo stesso numero di vettori isotropi, dal momento che tale numero rappresenta la dimensione del radicale  $V^{\perp}$ .

### 1.5.2 Caso reale e segnatura di $\varphi$

**Definizione** (segnatura di un prodotto scalare). Data una base ortogonale  $\mathcal{B}$  di V rispetto al prodotto scalare  $\varphi$ , si definiscono i seguenti indici:

$$\iota_{+}(\varphi) = \max\{\dim W \mid W \subseteq V \in \varphi|_{W} > 0\}, \qquad \text{(indice di positività)}$$

$$\iota_{-}(\varphi) = \max\{\dim W \mid W \subseteq V \in \varphi|_{W} < 0\}, \qquad \text{(indice di negatività)}$$

$$\iota_{0}(\varphi) = \dim V^{\perp}. \qquad \text{(indice di nullità)}$$

Quando il prodotto scalare  $\varphi$  è noto dal contesto, si semplifica la notazione scrivendo solo  $\iota_+$ ,  $\iota_-$  e  $\iota_0$ . In particolare, la terna  $\sigma(\varphi) = \sigma = (i_+, i_-, i_0)$  è detta **segnatura** del prodotto  $\varphi$ .

**Teorema 1.4** (di Sylvester, caso reale). Sia  $\mathbb{K}$  un campo ordinato i cui elementi positivi sono tutti quadrati (e.g.  $\mathbb{R}$ ). Allora esiste una base ortogonale  $\mathcal{B}$  tale per cui:

$$M_{\mathcal{B}}(\varphi) = \begin{pmatrix} I_{\iota_{+}} & 0 & 0 \\ 0 & -I_{\iota_{-}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \cdot I_{\iota_{0}} \end{pmatrix}.$$

Inoltre, per ogni base ortogonale, esistono esattamente  $\iota_+$  vettori della base con forma quadratica positiva,  $\iota_-$  con forma negativa e  $\iota_0$  con forma nulla.

Dimostrazione. Per il teorema di Lagrange, esiste una base ortogonale  $\mathcal{B}'$  di V. Si riordini la base in modo tale che la forma quadratica valutata nei primi elementi sia strettamente

### 1 Introduzione al prodotto scalare

positiva, che nei secondi elementi sia strettamente negativa e che negli ultimi sia nulla. Si sostituisca  $\mathcal{B}'$  con una base  $\mathcal{B}$  tale per cui, se  $q(\underline{v_i}) > 0$ , allora  $\underline{v_i} \mapsto \frac{\underline{v_i}}{\sqrt{q(\underline{v_i})}}$ ; se  $q(\underline{v_i}) < 0$ , allora  $\underline{v_i} \mapsto \frac{\underline{v_i}}{\sqrt{-q(\underline{v_i})}}$ ; altrimenti  $\underline{v_i} \mapsto \underline{v_i}$ . Si è allora trovata una base la cui matrice associata del prodotto scalare è come desiderata nella tesi.

Sia ora  $\mathcal{B}$  una qualsiasi base ortogonale di V. Siano inoltre a il numero di vettori della base con forma quadratica positiva, b il numero di vettori con forma negativa e c quello dei vettori con forma nulla. Si consideri  $W_+ = \operatorname{Span}(\underline{v_1}, ..., \underline{v_a}), W_- = \operatorname{Span}(\underline{v_{a+1}}, ..., \underline{v_b}), W_0 = \operatorname{Span}(v_{b+1}, ..., v_c).$ 

Sia  $M = M_{\mathcal{B}}(\varphi)$ . Si osserva che  $c = n - \operatorname{rg}(M) = \dim \operatorname{Ker}(M) = \dim V^{\perp} = \iota_0$ . Inoltre  $\forall \underline{v} \in W_+$ , dacché  $\mathcal{B}$  è ortogonale,  $q(\underline{v}) = q(\sum_{i=1}^a \alpha_i \underline{v_i}) = \sum_{i=1}^a \alpha_i^2 q(\underline{v_i}) > 0$ , e quindi  $\varphi|_{W_+} > 0$ , da cui  $\iota_+ \geq a$ . Analogamente  $\iota_- \geq b$ .

Si mostra ora che è impossibile che  $\iota_+ > a$ . Se così infatti fosse, sia W tale che dim  $W = \iota_+$  e che  $\varphi|_W > 0$ .  $\iota_+ + b + c$  sarebbe maggiore di  $a + b + c = n := \dim V$ . Quindi, per la formula di Grassman,  $\dim(W + W_- + W_0) = \dim W + \dim(W_- + W_0) - \dim(W \cap (W_- + W_0)) = \dim(W \cap (W_- + W_0)) = \dim W + \dim(W_- + W_0) - \dim(W + W_- + W_0) > 0$ , ossia esisterebbe  $\underline{v} \neq \{\underline{0}\} \mid \underline{v} \in W \cap (W_- + W_0)$ . Tuttavia questo è assurdo, dacché dovrebbe valere sia  $q(\underline{v}) > 0$  che  $q(\underline{v}) < 0$ , f. Quindi  $\iota_+ = a$ , e analogamente  $\iota_- = b$ .  $\square$ 

**Definizione.** Si dice base di Sylvester una base di V tale per cui la matrice associata di  $\varphi$  sia esattamente nella forma vista nell'enunciato del teorema di Sylvester. Analogamente si definisce tale matrice come matrice di Sylvester.

### Osservazione.

- ▶ Come conseguenza del teorema di Sylvester reale, si osserva che la segnatura di una matrice simmetrica reale è invariante per cambiamento di base, se la base è ortogonale.
- ▶ La segnatura è un invariante completo per la congruenza nel caso reale. Se infatti due matrici hanno la stessa segnatura, queste sono entrambe congruenti alla stessa matrice di Sylvester, e quindi, essendo la congruenza una relazione di equivalenza, sono congruenti tra loro. Analogamente vale il viceversa, dal momento che ogni base ortogonale di due matrici congruenti deve contenere gli stessi numeri  $\iota_+$ ,  $\iota_-$  e  $\iota_0$  di vettori di base con forma quadratica positiva, negativa e nulla.
- ▶ Se  $\underline{w_1}$ , ...,  $\underline{w_k}$  sono tutti i vettori di una base ortogonale  $\mathcal{B}$  con forma quadratica nulla, si osserva che  $W = \operatorname{Span}(w_1, ..., w_k)$  altro non è che  $V^{\perp}$  stesso.

Infatti, come visto anche nella dimostrazione del teorema di Sylvester reale, vale che dim  $W = \dim \operatorname{Ker}(M_{\mathcal{B}}(\varphi)) = \dim V^{\perp}$ . Sia allora la base  $\mathcal{B} = \{\underline{w_1}, \dots, \underline{w_k}, \underline{v_{k+1}}, \dots, \underline{v_n}\}$  un'estensione di  $\{\underline{w_1}, \dots, \underline{w_k}\}$ . Se  $\underline{w} \in W$  e  $\underline{v} \in V$ ,  $\varphi(\underline{w}, \underline{v}) = \varphi(\sum_{i=1}^k \alpha_i \underline{w_i}, \sum_{i=1}^k \beta_i \underline{w_i} + \sum_{i=k+1}^n \beta_i \underline{v_i}) = \sum_{i=1}^k \alpha_i \beta_i q(\underline{w_i}) = 0$  (dove  $\alpha_i$  e  $\beta_i \in \mathbb{K}$  rappresentano la i-esima coordi-

nata di  $\underline{w}$  e  $\underline{v}$  nella base  $\mathcal{B}$ ), e quindi  $W \subseteq V^{\perp}$ . Si conclude allora, tramite l'uguaglianza dimensionale, che  $W = V^{\perp}$ .

- ▶ Poiché dim Ker $(\varphi) = \iota_0$ , vale in particolare che rg $(\varphi) = n \iota_0 = \iota_+ + \iota_-$  (infatti vale che  $n = \iota_+ + \iota_- + \iota_0$ , dal momento che n rappresenta il numero di elementi di una base ortogonale).
- ▶ Se  $V = U \oplus^{\perp} W$ , allora  $\iota_{+}(\varphi) = \iota_{+}(\varphi|_{U}) + \iota_{+}(\varphi|_{W})$ . Analogamente vale la stessa cosa per gli altri indici. Infatti, prese due basi ortogonali  $\mathcal{B}_{U}$ ,  $\mathcal{B}_{W}$  di U e W, la loro unione  $\mathcal{B}$  è una base ortogonale di V. Pertanto il numero di vettori della base  $\mathcal{B}$  con forma quadratica positiva è esattamente  $\iota_{+}(\varphi|_{U}) + \iota_{+}(\varphi|_{W})$ .
- ▶ In generale, se W è un sottospazio di V, vale che  $\iota_+(\varphi) \ge \iota_+(\varphi|_W)$ . Infatti, se U è un sottospazio di W di dimensione  $\iota_+(\varphi|_W)$  tale che  $(\varphi|_W)|_U > 0$ , allora U è in particolare un sottospazio di V tale che  $\varphi|_U > 0$ . Pertanto, per definizione, essendo  $\iota_+(\varphi)$  la dimensione del massimo sottospazio su cui  $\varphi$ , ristretto ad esso, è definito positivo, deve valere che  $\iota_+(\varphi) \ge \iota_+(\varphi|_W)$ . Analogamente,  $\iota_-(\varphi) \ge \iota_-(\varphi|_W)$ .

### 1.5.2.1 Classificazione delle segnature per n=1, 2, 3

Sia  $\mathcal{B}$  una base di Sylvester per  $\varphi$ . Sia  $A = M_{\mathcal{B}}(\varphi)$ . Si indica con  $x, y \in z$  le tre coordinate di  $\underline{v} \in V$  secondo la base  $\mathcal{B}$ .

(n = 1) Vi sono solo tre possibili matrici per A:

- A = (0), con  $\sigma = (0, 0, 1)$ ,  $rg(\varphi) = 0$  e  $CI(\varphi) = V$ ,
- A = (1), con  $\sigma = (1, 0, 0)$ ,  $rg(\varphi) = 1$  e  $CI(\varphi) = \{0\}$ ,
- A = (-1), con  $\sigma = (0, 1, 0)$ ,  $rg(\varphi) = 1$  e  $CI(\varphi) = \{0\}$ .

(n=2) Vi sono sei possibili matrici per A:

- A = 0, con  $\sigma = (0, 0, 2)$ ,  $rg(\varphi) = 0$  e  $CI(\varphi) = V$ ,
- $\bullet \ \ A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \ \mathrm{con} \ \sigma = (1,0,1), \ \mathrm{rg}(\varphi) = 1 \ \mathrm{e} \ \mathrm{CI}(\varphi) = \{x = 0 \mid \underline{v} \in V\} = V^{\perp},$
- $\bullet \ \ A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \ \mathrm{con} \ \sigma = (0,1,1), \ \mathrm{rg}(\varphi) = 1 \ \mathrm{e} \ \mathrm{CI}(\varphi) = \{x = 0 \mid \underline{v} \in V\} = V^{\perp},$
- $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ , con  $\sigma = (1, 1, 0)$ ,  $\operatorname{rg}(\varphi) = 2$  e  $\operatorname{CI}(\varphi) = \{x^2 = y^2 \mid \underline{v} \in V\}$ ,
- $A = I_2$ , con  $\sigma = (2, 0, 0)$ ,  $rg(\varphi) = 2$  e CI $(\varphi) = \{0\}$ ,
- $A = -I_2$ , con  $\sigma = (0, 2, 0)$ ,  $rg(\varphi) = 2$  e CI $(\varphi) = \{0\}$ .

Si osserva in particolare che  $det(A) = -1 \iff \sigma = (1, 1, 0)$ . Pertanto se M è una matrice associata al prodotto scalare  $\varphi$  in una base  $\mathcal{B}'$ ,  $det(M) < 0 \iff \sigma = (1, 1, 0)$ .

(n=3) Se A contiene almeno uno zero nella diagonale, si può studiare A riconducendosi al caso n=2, considerando la matrice  $A_{1,2}^{1,2}$ , e incrementando di uno l'indice di nullità di  $\varphi$  (eventualmente considerando anche come varia il cono isotropo). Altrimenti A può essere rappresentato dalle seguenti quattro matrici:

- $A = I_3$ , con  $\sigma = (3, 0, 0)$ ,  $rg(\varphi) = 3$  e  $CI(\varphi) = \{\underline{0}\}$ ,
- $A = -I_3$ , con  $\sigma = (0, 3, 0)$ ,  $rg(\varphi) = 3$  e  $CI(\varphi) = \{\underline{0}\}$ ,

• 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$
, con  $\sigma = (2, 1, 0)$ ,  $\operatorname{rg}(\varphi) = 3$  e  $\operatorname{CI}(\varphi) = \{x^2 + y^2 = z^2 \mid \underline{v} \in V\}$ ,

• 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$
,  $\operatorname{con} \sigma = (1, 2, 0)$ ,  $\operatorname{rg}(\varphi) = 3 \operatorname{eCI}(\varphi) = \{y^2 + z^2 = x^2 \mid \underline{v} \in V\}$ .

Si osserva infine che, se  $V = \mathbb{R}^3$  e  $\mathcal{B}$  ne è la base canonica, i coni isotropi delle ultime due matrici rappresentano proprio due coni nello spazio tridimensionale.

### 1.5.2.2 Metodo di Jacobi per il calcolo della segnatura

**Proposizione 1.5.** Sia  $\mathbb{K}$  un campo ordinato i cui elementi positivi sono tutti quadrati (e.g.  $\mathbb{R}$ ). Sia W un sottospazio di V di dimensione k. Sia W' un sottospazio di V di dimensione k+1. Sia  $\sigma(\varphi|_W)=(p,q,0)$ , con  $p,q\in\mathbb{N}$  e siano  $\mathcal{B}$  e  $\mathcal{B}'$  due basi di W e W'. Siano  $B=M_{\mathcal{B}}(\varphi|_{W'})$  e  $B'=M_{\mathcal{B}'}(\varphi|_W)$ ).

Sia  $d := \frac{\det(B')}{\det(B)}$ . Allora vale che:

$$\sigma(\varphi|_{W'}) = \begin{cases} (p+1,q,0) & \text{se } d > 0, \\ (p,q+1,0) & \text{se } d < 0, \\ (p,q,1) & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

Dimostrazione. Dalle precedenti osservazioni, vale che  $\iota_+(\varphi|_{W'}) \geq \iota_+(\varphi|_W)$  e che  $\iota_-(\varphi|_{W'}) \geq \iota_-(\varphi|_W)$ . Inoltre  $\varphi|_W$  è non degenere dal momento che  $\iota_0(\varphi|_W) = 0$ , e pertanto  $p + q = \operatorname{rg}(\varphi|_W) = k$ .

Siano ora  $\mathcal{B}_{\perp}$  e  $\mathcal{B}'_{\perp}$  due basi di Sylvester di W e W'. Siano  $A = M_{\mathcal{B}_{\perp}}(\varphi|_W)$  e  $A' = M_{\mathcal{B}'_{\perp}}(\varphi|_W)$ . Allora  $\det(A) = (-1)^p(-1)^q$ , mentre  $\det(A') = (-1)^p(-1)^q d'$ , dove  $d' \in \{-1,0,1\}$ . Allora  $\det(A') = \det(A)d' \implies d' = \frac{\det(A')}{\det(A)}$ , dal momento che  $\det(A) \neq 0$ , essendo  $\varphi|_W$  non degenere.

In particolare,  $\sigma(\varphi|_{W'}) = (p, q, 1)$  se e solo se  $\det(A') = 0 \implies d' = 0$ . Dal momento che  $\det(A') = 0 \iff \det(B') = 0$ ,  $d' = 0 \iff d = 0$ . Pertanto si conclude che  $\sigma(\varphi|_{W'}) = (p, q, 1) \iff d = 0$ .

Al contrario,  $\sigma(\varphi|_{W'}) = (p+1,q,0)$  se e solo se d'=1, ossia se e solo se  $\det(A')$  e  $\det(A)$  sono concordi di segno. Dal momento che il segno è un invariante del cambiamento di base per la matrice associata a  $\varphi$ , d'=1 se e solo se  $\det(B)$  e  $\det(B')$  sono concordi di segno, ossia se e solo se d>0. Pertanto  $\sigma(\varphi|_{W'}) = (p+1,q,0) \iff d>0$ . Analogamente si verifica che  $\sigma(\varphi|_{W'}) = (p,q+1,0) \iff d<0$ , da cui la tesi.  $\square$ 

Algoritmo 1.2 (metodo di Jacobi). Sia  $\mathcal{B}$  una base di V e sia  $A = M_{\mathcal{B}}(\varphi)$ . Se il determinante di ogni minore di testa<sup>3</sup> di A (ossia dei minori della forma  $A_{1,...,i}^{1,...,i}$ , con  $1 \leq i \leq n-1$ ) è diverso da zero, è possibile applicare il **metodo di Jacobi** per il calcolo della segnatura di  $\varphi$ .

Sia  $d_i = \det \left(A_{1,\dots,i}^{1,\dots,i}\right) \ \forall \ 1 \leq i \leq n$  e si ponga  $d_0 := 1$ . Allora, per la *Proposizione 1.5*,  $\iota_+$  corrisponde al numero di permanenze del segno tra elementi consecutivi (escludendo 0) di  $(d_i)$ , mentre  $\iota_-$  corrisponde al numero di variazioni del segno (anche stavolta escludendo 0). Infine  $\iota_0$  può valere solo 0 o 1, dove  $\iota_0 = 1 \iff \det(A) = 0$ .

**Esempio.** Sia 
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{pmatrix} \in M(3, \mathbb{R}).$$

Si calcola la segnatura di  $\varphi_A$  mediante il metodo di Jacobi. Poiché A è la matrice associata di  $\varphi_A$  nella base canonica di  $\mathbb{R}^3$ , si può applicare il metodo di Jacobi direttamente su A.

Si calcola allora la successione dei  $d_i$ :

1. 
$$d_1 = \det(1) = 1$$
,

2. 
$$d_2 = \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = 2 - 1 = 1,$$

3. 
$$d_3 = \det(A) = (8-1) - 4 = 3$$
.

Dal momento che vi sono tre permanenze di segno, si conclude che  $\sigma(\varphi_A) = (3,0,0)$ , ossia che  $\varphi_A$  è definito positivo.

### 1.5.2.3 Criterio di Sylvester per la definitezza di un prodotto scalare

**Proposizione 1.6** (criterio di Sylvester per i prodotti definiti). Sia  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ . Sia  $\mathcal{B}$  una base di V, e sia  $A = M_{\mathcal{B}}(\varphi)$ . Sia  $d_i = \det \left(A_{1,\dots,i}^{1,\dots,i}\right)$ . Allora  $\varphi$  è definito positivo se e

 $<sup>^{3}</sup>$ In realtà il metodo si estende ad ogni successione di minori coerente con un'estensione di base (i.e. i minori principali di A).

### 1 Introduzione al prodotto scalare

solo se  $d_i > 0 \ \forall \ 1 \le i \le n$ . Analogamente  $\varphi$  è definito negativo se e solo se  $(-1)^i d_i > 0$   $\forall \ 1 \le i \le n$ .

Dimostrazione. Si osserva che  $\varphi$  è definito positivo se e solo se  $\iota_+ = n$ . Pertanto, per il metodo di Jacobi,  $\varphi$  è definito positivo se e solo se vi sono solo permanenze di segno tra elementi consecutivi nella successione  $(d_i)$ , e quindi se e solo se  $d_i > 0 \ \forall \ 1 \le i \le n$ . Analogamente  $\varphi$  è definito negativo se e solo se  $\iota_- = n$ , e quindi se e solo se vi sono solo variazioni di segno  $\iff d_i > 0$  se i è pari e  $d_i < 0$  se i è dispari  $\iff (-1)^i d_i > 0$ ,  $\forall \ 1 \le i \le n$ .