

<labmm2></labmm2>

<section>

ua.deca.ntc.2018.2019.guião do projeto final

</section>

<footer></footer>

PROJETO FINAL – [FASE 1] PROTOTIPAGEM



Objetivo

- Com uma abordagem UCD (lecionada em Labmm1), planear e prototipar as interfaces gráficas de um website (responsive e mobile-first)

O trabalho será desenvolvido em **grupos de 4 alunos**, constituídos livremente pelos alunos (podem incluir elementos de turmas práticas distintas)

A temática do website será definida livremente por cada grupo

O website deve ser constituído por um mínimo de 12 páginas

A CONSTITUIÇÃO dos grupos e o TEMA do trabalho devem ser comunicadas por e-mail para caixinha@ua.pt até ao final do dia 29/Maio

PROJETO FINAL – [FASE 1] PROTOTIPAGEM



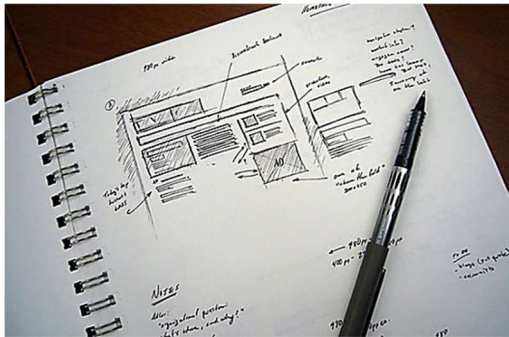
Datas importantes

- 27/maio – Início do trabalho de prototipagem
- 29/maio – Enviar e-mail para caixinha@ua.pt com o tema do website e a constituição do grupo
- 6/junho
 - até às 9h00
 - Entrega da documentação da prototipagem por wetransfer (ou serviço similar) para caixinha@ua.pt
 - 10h00 no Anf. do Departamento de Ambiente e Ordenamento
 - Apresentação da documentação da prototipagem
 - Cada grupo terá 10 minutos para apresentar
 - Será publicada uma escala para as apresentações

Contributos para a classificação final

- Documentação da prototipagem [10%]
- Apresentação da documentação da prototipagem [5%]

PROJETO FINAL – [FASE 1] PROTOTIPAGEM



Documentação da prototipagem a entregar por cada grupo

- Briefing (em PDF) contendo:
 - O conceito/ideia do website;
 - Público-alvo;
 - 2 websites similares ou concorrentes;
 - Principais elementos diferenciadores do website face à concorrência.
- Persona primária (em PDF)
 - Usar modelo de Labmm1 (persona_modelo.docx)
- 1 Cenário de contexto (em PDF)
 - Usar modelo de Labmm1 (cenario_modelo.docx)
- Lista de requisitos funcionais do website (em PDF)
- Mapa de navegação do website (em formato JPG)
- Layouts (Low-Fi) das interfaces gráficas (em PDF)
 - Fazer esboços de baixa fidelidade em papel
 - Os esboços devem mostrar para cada página do website
 - O layout para ecrãs pequenos (XS e SM)
 - O layout para ecrãs maiores (MD, LG e XL)
 - Fotografar os esboços e integrar as fotos num documento word identificando as páginas do website e os ecrãs representados

PROJETO FINAL – [FASE 2] IMPLEMENTAÇÃO



Objetivo

- Implementar com o recurso a **tecnologias client-side** (HTML, CSS, Bootstrap 4 e outras...) o website prototipado na fase anterior

Datas importantes

- **25/junho**
 - até às 9h00
 - Entrega dos ficheiros da implementação e do relatório da implementação por wetransfer (ou serviço similar) para caixinha@ua.pt
 - 10h00 no Anf. XXXXXXXXXXXX (qd souber digo-vos! ☺)
 - Apresentação da implementação
 - Cada grupo terá **10 minutos** para apresentar
 - Será publicada uma escala para as apresentações

Contributos para a classificação final

- Ficheiros da implementação [20%]
- Relatório da implementação [5%]
- Apresentação da implementação [5%]

PROJETO FINAL – [FASE 2] IMPLEMENTAÇÃO



Materiais da implementação a entregar por cada grupo

- Ficheiros da implementação (em ZIP ou RAR)
 - Comprimir no formato ZIP ou RAR todos os ficheiros do website. Enviar esse ficheiro comprimido por wetransfer (ou serviço similar) para caixinha@ua.pt
- Relatório da implementação (em PDF)
 - Usar modelo disponibilizado (relatorio_lab2.docx)