# Теория вычислительных процессов

# Задания

### Задание 1. Вычисления в отдельном потоке

В приложении с GUI реализовать:

- Запуск вычислений в основном потоке.
- Запуск вычислений в отдельном потоке. При этом окно программы должно быть доступно для взаимодействия с пользователем.
- Дополнительно:
  - Показывать прогресс вычислений

Примеры вычислительных задач:

- Вычисление числа Пи
- Операции с большими массивами: сортировка, нахождение суммы, ...
- Задачи их численных методов
- Обработка изображений
- Фракталы, построение множеств Мандельброта или Жулиа
- Генетический алгоритм, ...

#### Рекомендации к выполнению

Примеры работы с потоками: github.com/ivtipm/ProcessCalculus/tree/master/examples

В программе из этого задания поток с отдельными вычислениями должен быть запущен в методе – обработчике нажатия на кнопку. Сложность заключается в том, что нужно после завершения вычислений в отдельном потоке обновить данные в окне программы. Однако обработчики событий окна программы находятся в основном потоке.

**O**t

В Qt для этого выгодно использовать механизм сигналов и слотов. Создать отдельный класс – для вычислений в отдельном потоке, вызвать в нём сигнал finished(). Соединив (QObject::connect) этот сигнал с обработчиком – методом на форме можно обновить данные, когда вычисления завершатся. Пример: github.com/ivtipm/ProcessCalculus/tree/master/examples/example\_qthread

### JavaFX

Создавая интерфейс пользователя с помощью JavaFX можно обернуть обращение к элементам интерфейса из другого потока в производный от Runnable класс следующим образом:

```
// запуск потока в одном из методов контролёра
в new Thread( () -> {
    // продолжительные вычисления
    Platform.runLater(() -> {
    // обновление Lable в окне программы
    status_label.setText( "Done!" ); });
}).start();
```

Статический метод runLater<sup>1</sup> поставит переданный в него объект типа Runnable в очередь обработки сообщений программы.

<sup>1</sup> https://docs.oracle.com/javase/8/javafx/api/javafx/application/Platform.html#runLater-java.lang.Runnable