基于 VDMA 的图像处理程序使用说明

(基于 Haar 工程)

一、 工程介绍

实现功能:利用 Haar 特征+级联分类器进行人脸检测。

使用模块: VDMA、Haar_Core、Microblaze(软核)等 IP 核。

输入: 灰度图 (尺寸不超过 256*512)。 **输出:** 矩形框(x,y,w,h) (数量不超过 99)。

耗时:约 194ms(100MHz 时钟),opencv 耗时 125ms。

二、 Haar Core IP 核介绍

1. 参数列表

Haar_Core IP 核的参数列表如图 2.1 所示:

```
void Haar_Core(
   AXIS8 &src_axis,
   AXIS16 &dst_axis,
   int rows,
   int cols,
   float scale,
   int neighbors
);
```

图 2.1 Haar_Core IP 核参数列表

src_axis: 输入灰度图的数据流,数据流宽度为 8 位,行数为图像高度,列数为图像宽度,列数需要为 4 的整数倍(4 字节对齐);

dst_axis: 输出矩形框的数据流,数据流宽度为 16 位,行数为 4,列数为 99+1=100,列数需要为 2 的整数倍(4 字节对齐),具体格式如下:

					col(2byte)		
		0	1	2	•••	98	99
	0	num	x0	x1		x97	x98
row	1	0	y0	y1		y97	y98
	2	0	w0	w1	•••	w97	w98
	3	0	h0	h1	•••	h97	h98

其中, num 为检测到的人脸数量(num≤99), 16 位宽度, 占 2 字节;

(x,y,w,h)为矩形框坐标和尺寸,均为16位宽度,占2字节;

rows: 输入灰度图高度(rows≤256); **cols**: 输入灰度图宽度(cols≤512);

scale: 多尺度检测的缩放因子(scale>1);

neighbors: 矩形框聚类后,每一类矩形框判定为人脸的矩形框数量阈值,n≥neighbors 判定为人脸。

2. 硬件接口

所有基于 VDMA 的图像处理模块具有一样的硬件接口,如图 2.2 所示。

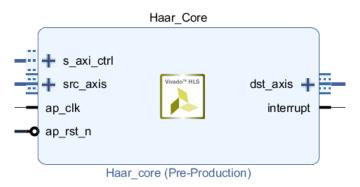


图 2.2 Haar_Core IP 核硬件接口

各个接口或信号功能如下:

s_axi_ctrl: AXI4Lite 总线,用于在软核中控制 IP 核,包括启动,使能中断,给 rows、cols、scale 和 neighbors 赋值等;

interrupt: 中断信号;

其他接口或信号在介绍参数列表时已经叙述。

三、 使用步骤

- 1. 利用 Vivado 软件打开 Haar 的工程,并打开 SDK;
- 2. 将.bit 文件下载到 FPGA 中:
- 3. 打开 SDK Terminal (或串口助手),用于接收 FPGA 通过 printf 函数打印的信息;
- 4. 打开 Matlab, 定位到工程的\image_process.sdk\test\src 目录下,运行 jpg2txt.m文件,其功能是将图片的像素值存储到 src.txt 文件中;
- 5. 在 SDK 中,复制 src.txt 文件的内容到 img.h 文件的数组 img 内,并将宏 定义 ROW 和 COL 的值改为该图像的高度和宽度;
- 6. 将.elf 文件下载到 FPGA 中;
- 7. 下载完成后, SDK Terminal 中会打印出人脸检测的结果, 包括矩形框数量、 矩形框坐标和大小;
- 8. 将打印信息复制到 dst.txt 文件中;
- 9. 在 Matlab 中运行 txt2jpg.m 文件,其功能是读取 dst.txt 文件的数据,提取 出矩形框信息,并绘制在原图上。