



LISIANA REINHOLD TOMELIN

EDUCAÇÃO

Unisenai Santa Catarina

Análise e Desenvolvimento de Sistemas 2022 - 2025

Universidade do Planalto Catarinense

Bacharela em Administração 2014 - 2018

Especializações

UX Designer - 2025 - PUC/RS

Customer Experience Management (CX)
2025 - Udemy

Enterprise Design Thinking Team
Essentials for AI - 2025 - IBM

Enterprise Design Thinking Practioner -
2024 - IBM


LÍNGUAS


Português
Inglês Fluente


RECONHECIMENTO


Artigo publicado na revista rLAS (Revista Latinoamericana Ambiente e Saúde) V.4, n1(2019)
Tema: "UMA PROPOSTA DE MARKETING DIGITAL PARA UMA EMPRESA DO RAMO DE DECORAÇÃO NA CIDADE DE LAGES SC"


CONTATO

 (49) 999360876

 lisianartomelin@gmail.com

 <https://www.linkedin.com/in/lisianatomelin/>

 <https://github.com/lisatomelin>

 <https://www.portfoliolisianatomelin.com.br>

EXPERIÊNCIA

IBM - BRASIL

ASSOCIATE - CX/UX Designer

ITAÚ S.A • março 2025 - atualmente

Trabalhei como criadora de conteúdo para páginas não logadas, estudo de revitalização e evolução das páginas. Criação de novas páginas no banco. Benchmarking, Análise de Dados, Testes A/B, Mapeamento de Jornadas.

ASSOCIATE - Marketing

ITAÚ S.A | dezembro 2024 - março 2025

Em marketing no banco atuei no cadastramento e envio de mensagens e campanhas.

ASSOCIATE - APPLICATION DEVELOPER

ITAÚ S.A | março 2024 - dezembro 2025

Atuei como desenvolvedora de sistemas, desenvolvendo aplicativos para o cliente e também no desenvolvimento do sistemas web interno do banco.

Acadêmia do Programador

Desenvolvedora Full Stack | mar 2023 - nov 2023 - 800h

Desenvolvi diversas aplicações utilizando as tecnologias mais atualizadas e inovadoras do mercado. Utilizei metodologias ágeis, trabalhei em projetos em equipe, buscando sempre entregar soluções de alta qualidade de maneira eficiente

HABILIDADES

- Figma
- Design Responsivo
- Design System
- Design Thinking
- Design de Interação
- Design de Experiência Móvel
- Mapeamento de Jornadas
- Benchmarking
- Prototipação
- Angular
- JavaScript
- TypeScript
- HTML5
- CSS3
- Angular Material
- Bootstrap
- Git Github