## Sistemas Multimédia

# **TPW-II**Tecnologia e Prática da Web II

04

JavaScript: eventos

#### □ Eventos

- Eventos de sistema
- Eventos do rato
- Exemplos

# **Eventos**

- Javascript é uma linguagem dirigida por eventos.
  - Tipos de eventos
    - Eventos de sistema
      - Eventos que ocorrem sem interacção do utilizador. Por exemplo uma página que acabou de ser carregada ou foi fechada. outro exemplo: um período de tempo expirou.
      - OnLoad
      - OnUnload
    - □ Eventos do rato interacção do utilizador
      - Eventos que ocorrem com a interacção do utilizador, através do rato
      - OnClick
      - OnFocus
      - OnBlur
      - OnChange
      - OnSelect
      - OnSubmit
      - OnMouseOver
      - etc...

 $\mathsf{IM}$ 

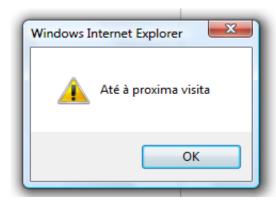
Evento	Descrição	Elementos aplicável
onblur	Quando um objecto perde o focus	<button>, <input/>, <label>, <select>, <textarea>, &lt;body&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onchange&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Quando o valor de um objecto é alterado e perde o focus&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;input&gt;, &lt;select&gt;, &lt;textarea&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onclick&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Fazer clique sobre um objecto&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Todos os elementos&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;ondblclick&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Fazer duplo clique sobre um objecto&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Todos os elementos&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onfocus&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Seleccionar um objecto&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;button&gt;, &lt;input&gt;, &lt;label&gt;, &lt;select&gt;, &lt;textarea&gt;, &lt;body&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onkeydown&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Pressionar um tecla sem largar&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Elementos de formulario e &lt;body&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onkeypress&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Pressionar um tecla&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Elementos de formulario e &lt;body&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onkeyup&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Largar um tecla eu foi pressionada&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Elementos de formulario e &lt;body&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onload&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Quando a página é carregada&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;body&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onmousedown&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Pressionar um tecla do rato sem largar&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Todos os elementos&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onmousemove&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Mover o rato&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Todos os elementos&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onmouseout&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Quando o rato sai de "cima" de um objecto&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Todos os elementos&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onmouseover&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Quando o rato entra em "cima" de um objecto&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Todos os elementos&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onmouseup&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Largar um tecla do rato foi pressionada&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Todos os elementos&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onreset&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Limpar os objectos de um formulário&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;form&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onresize&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Alterar o tamanho da janela do navegador&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;body&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onselect&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Seleccionar um texto&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;input&gt;, &lt;textarea&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onsubmit&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Enviar um formulário&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;form&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;onunload&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Fechar um página (por exemplo fechar o navegador)&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;body&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</textarea></select></label></button>

# Eventos: exemplos

#### onload e onunload

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
  <script language="JavaScript" type="text/javascript">
  /*<![CDATA[*/
  function BemVindo()
       alert ("Bem vindo a esta página");
  function Fechar()
       alert ("Até à proxima visita");
  /*11>*/
 </script>
</head>
<body onload="BemVindo()" onunload="Fechar()">
</body>
</html>
```





#### onclick

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
  <script language="JavaScript" type="text/javascript">
  /*<![CDATA[*/
  function Activar()
       alert("Fez clique com o rato!");
  }
  /*11>*/
  </script>
</head>
<body>
  <a href="javascript:Activar()">Link</a>
   <form name="Formulario" action="http://">
     <input type="radio" name="opcao" onclick="Activar()" />Opção um <br />
     <input type="radio" name="opcao" onclick="Activar()" />Opção dois <br/> <br/>/>
     <input type="checkbox" name="check" onclick="Activar()" /> Opção um <br/> <br/>/>
     <input type="checkbox" name="check" onclick="Activar()" /> Opção dois <br/> <br/>/>
     <input type="submit" name="" value="Enviar" onclick="Activar()" />
     <input type="reset" name="" value="Limpar" onclick="Activar()" />
   </form>
</body>
</html>
```

#### onfocus

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
 <title></title>
 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
 /*<![CDATA[*/
  function Focus()
      alert("Objecto recebeu o focus!");
  }
 /*]]>*/
 </script>
</head>
<body>
  <form name="Formulario" action="http://">
   <label>Nome: </label>
   <input name="Nome" type="text" onfocus="Focus()" />
   </form>
</body>
</html>
```

#### onblur

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
 <script language="JavaScript" type="text/javascript">
  /*<![CDATA[*/
  function PerdeFocus()
       alert ("Objecto perdeu o focus!");
  }
 /*]]>*/
 </script>
</head>
<body>
  <form name="Formulario" action="http://">
   <label>Nome: </label>
   <input name="Nome" type="text" onblur="PerdeFocus()" />
   </form>
</body>
</html>
```

J<mark>J</mark>M

### **Eventos: exemplos**

- onchange
  - <input type="text" onchange="Calcula()" />
- onselect
  - <input type="text" onselect="Funcao()" />
- onmouseover
  - <input type="text" onmouseover="Funcao()" />

□ Etc...

1

onsubmit

M 1