

Programmierung in Python

Univ.-Prof. Dr. Martin Hepp, Universität der Bundeswehr München

Einheit 3: Objektorientierte Programmierung in Python

Version: 2019-11-08 -- Work in progress ;-)

<http://www.ebusiness-unibw.org/wiki/Teaching/PIP>

1 Funktionen und Modularisierung

2 Bibliotheken und Import von Modulen

2.1 Import von Modulen mit `import`

2.2 Standard-Bibliothek von Python

2.3 Vorinstallierte Bibliotheken in Anaconda

2.4 Installation zusätzlicher Bibliotheken

Dieses Thema wird im Rahmen der Vorlesung nicht behandelt und hier nur der Vollständigkeit halber erwähnt.

3 Objektorientierung als Programmierparadigma

3.1 Motivation

3.2 Klassen

3.3 Instanzen

3.4 Methoden

Terminologie: Signatur

3.5 Beispiel

4 Definition einer Klasse

4.1 Grundgerüst

- Klasse
- Parameter
- DOCSTRING
- Konstruktor-Methode
- Klassenmethoden
- Klassenvariablen
- Instanzenvariablen

4.2 Variablen auf Instanzebene

4.3 Konstruktor-Methode

4.4 Methoden auf Klassenebene

5 Quellenangaben und weiterführende Literatur

[Pyt2019] Python Software Foundation. Python 3.8.0 Documentation. <https://docs.python.org/3/>.

Vielen Dank!

<http://www.ebusiness-unibw.org/wiki/Teaching/PIP>