# Programmierung in Python

Univ.-Prof. Dr. Martin Hepp, Universität der Bundeswehr München

# Einheit 2: Kontrollflussstrukturen und Algorithmik

Version: 2019-11-08

http://www.ebusiness-unibw.org/wiki/Teaching/PIP

## 1 Sequenz

```
In [12]: print('Erste Anweisung')
    print('Zweite Anweisung')
    print('Dritte Anweisung')

Erste Anweisung
    Zweite Anweisung
    Dritte Anweisung
```

## 2 Schleifen

### 2 Schleifen

## 2.1 Grundlagen: Schleifen mit for

```
In [3]: # Schleife für Liste mit Zahlen
    zahlenreihe = [1, 2, 3, 4]
    for zahl in zahlenreihe:
        print(zahl)

1
2
3
4
```

#### Schleife über Liste mit Zeichenketten:

#### **Programmierung in Python**

```
In [4]: freunde = ['Peter', 'Paul', 'Mary']
    for person in freunde:
        print('Hallo, ' + person + '!')

Hallo, Peter!
Hallo, Paul!
Hallo, Mary!
```

#### Schleife über Zeichen in Zeichenkette

#### **Programmierung in Python**

```
In [2]: text = 'UniBwM'
for char in text:
    print(char)
U
n
i
B
w
M
```

#### Mehrere Anweisungen innerhalb einer Schleife:

Die Einrückung bestimmt, dass der Befehl zum Schleifeninhalt gehört.

#### **Programmierung in Python**

### Was passiert hier?

#### **Programmierung in Python**

```
In [18]: for zahl in [1, 2, 3, 4]:
    print(zahl)
print('Hallo')

1
2
3
4
Hallo
```

### 2.2 range als Iterable

Manchmal möchte man eine Schleife auf eine bestimmte Folge an Zahlen anwenden.

range () ist eine Hilfsfunktion, mit er ein Hilfsobjekt erzeugt werden kann, das eine bestimte Folge an Ganzzahlen liefert, über die eine Schleife ablaufen soll.

### 2.2.1 Anfangswert und obere Schranke

Wenn zwei Parameter angegeben werden, ist der erste Wert die erste zu erzeugende Zahl und das zweite die obere Schranke, die gerade **nicht mehr** enthalten sein soll.

```
In [4]: for zahl in range(4, 10):
    print(zahl)

4
5
6
7
8
9
```

### 2.2.2 Schrittweite

Durch Angabe eines dritten Parameters kann die Schrittweite spezifiziert werden. So wird z.B. nur jede zweite Zahl von 0 bis 7 erzeugt:

```
In [9]: for zahl in range(0, 8, 2):
    print(zahl)

0
2
4
6
```

### 2.2.2 Schrittweite

Durch Angabe eines dritten Parameters kann die Schrittweite spezifiziert werden. So wird z.B. nur jede zweite Zahl von 0 bis 7 erzeugt:

Das funktioniert auch mit negativen Schrittweiten. Dann allerdings muss man darauf achten, dass der Startwert (hier 5) größer ist als die obere Schranke (hier 0).

# 2.2.3 Schleifen mit einer nicht-ganzzahligen Schrittweite

Manchmal möchte man eine Schleife über Zahlenfolgen ausführen, die eine Schrittweite verwenden, die nicht ganzzahlig ist, z.B. die Folge [1,0;1,1;1.2].

range () funktioniert nur für ganze Zahlen.

Es gibt drei Wege, wie man dies umgehen kann:

### 2.2.3.1 Skalierung mit einem Faktor

Man kann einfach die gewünschte Zahlenfolge um einen festen Faktor vergrößern und den Wert dann im Innern der Schleife ggfls.

#### 2.2.3.2 Erzeugen einer Liste aus Gleitkommazahlen

Man kann die Liste, über die die Schleife ablaufen soll, auch vorab manuell erzeugen.

#### **Beispiel:**

```
In [50]: | zahlen = []
          for i in range (10, 13):
              zahlen.append(i/10)
          print(zahlen)
          [1.0, 1.1, 1.2]
In [51]: for zahl in zahlen:
              print(zahl)
          1.0
          1.1
```

#### 2.2.3.2 Erzeugen einer Liste aus Gleitkommazahlen

Man kann die Liste, über die die Schleife ablaufen soll, auch vorab manuell erzeugen.

#### Beispiel:

```
In [50]: zahlen = []
    for i in range(10, 13):
        zahlen.append(i/10)
    print(zahlen)

In [51]: for zahl in zahlen:
        print(zahl)

1.0
1.1
1.2
```

### 2.2.3.3 Spezialfunktionen aus der Bibliothek numpy

In der Bibliothek numpy gibt es spezielle Funktionen, um Zahlenfolgen aus nicht-ganzzahligen Werten zu erzeugen.

Diese sind nicht Gegenstand der Vorlesung und werden hier nur der Vollständigkeit halber genannt.

- numpy.arange
- numpy.linspace

## 2.3 Übung

Geben Sie alle Zweierpotenzen von  $2^0$  bis  $2^7$  aus.

# 2.3 Übung

Geben Sie alle Zweierpotenzen von  $2^0$  bis  $2^7$  aus.

```
In [14]: for exponent in range(0, 8):
    print('2 hoch', exponent, 'ist gleich', 2**exponent)

2 hoch 0 ist gleich 1
2 hoch 1 ist gleich 2
2 hoch 2 ist gleich 4
2 hoch 3 ist gleich 8
2 hoch 4 ist gleich 16
2 hoch 5 ist gleich 32
2 hoch 6 ist gleich 64
2 hoch 7 ist gleich 128
```

### 2.4 Schleifen mit while

```
In [19]: obere_schranke = 100
          aktueller wert = 1
          while aktueller wert < obere schranke:</pre>
              print(aktueller wert)
              aktueller_wert = aktueller_wert * 2
          64
```

### 2.4.1 Schleifenabbruch mit break

Man kann eine while-Schleife mit der Anweisung break verlassen:

```
In [47]:
         a = 0
         while a < 10:
             a = a + 1
             print(a)
             if a == 7:
                 print('7 erreicht, beende die Schleife')
                 break
         7 erreicht, beende die Schleife
```

# 2.4.2 Ausführung von Anweisungen, wenn die Schleife ohne break beendet wurde

Manchmal ist es nützlich, wenn man Anweisungen nur dann ausführt, wenn eine while -Schleife regulär beendet wurde, also nicht über eine break -Anweisung verlassen wird. Dazu dient das Schlüsselwort else, das auf der selben Einrückungsebene wie der while -Befehl stehen muss.

Eine typische Anwendung ist eine Meldung bei einem erfolglosen Versuch:

### Beispiel für else am Ende einer while -Schleife:

```
In [67]: antwort = False ## nur ein Dummy
         versuche = 3
         while versuche > 0:
             print('Hallo, bitte melde Dich!')
             if antwort == True:
                 # Jemand hat sich gemeldet
                 break
             versuche = versuche - 1
         else:
             print('Abbruch - keine Antwort.')
         Hallo, bitte melde Dich!
         Hallo, bitte melde Dich!
         Hallo, bitte melde Dich!
         Abbruch - keine Antwort.
```

# 3 Verzweigungen

## 3.1 Einfache Verzweigung mit if

```
In [59]: wert = input('Geben Sie eine Zahl ein. ')
wert = int(wert)
if wert > 0:
    print(wert, 'ist größer als Null.')

Geben Sie eine Zahl ein. 4
4 ist größer als Null.
```

## 3.2 Verzweigung mit if und else

```
In [60]: wert = input('Geben Sie eine Zahl ein. ')
    wert = int(wert)
    if wert > 0:
        print(wert, 'ist größer als Null.')

else:
        print(wert, 'ist kleiner oder gleich Null.')

Geben Sie eine Zahl ein. 4
4 ist größer als Null.
```

# 3.3 Mehrfachverzweigung mit if, elif und else

```
In [61]: wert = input('Geben Sie eine Zahl ein. ')
    wert = int(wert)
    if wert > 0:
        print(wert, 'ist größer als Null.')
    elif wert == 0:
        print(wert, 'ist gleich Null.')
    else:
        print(wert, 'ist kleiner als Null.')
Geben Sie eine Zahl ein. -3
-3 ist kleiner als Null.
```

# 3.4 Fallstricke bei Mehrfachverzweigungen

Die Bedingungen müssen vom spezielleren Fall zu den allgemeineren Fällen geprüft werden, da nur der erste passende Zweig ausgeführt wird.

```
In [43]: zahl = 4
if zahl > 0:
    print('Die Zahl ist größer als Null.')
elif zahl > 2:
    print('Die Zahl größer als 2.')
Die Zahl ist größer als Null.
```

# 3.4 Fallstricke bei Mehrfachverzweigungen

Die Bedingungen müssen vom spezielleren Fall zu den allgemeineren Fällen geprüft werden, da nur der erste passende Zweig ausgeführt wird.

```
In [43]: zahl = 4
if zahl > 0:
    print('Die Zahl ist größer als Null.')
elif zahl > 2:
    print('Die Zahl größer als 2.')

Die Zahl ist größer als Null.
```

Die zweite Prüfung <code>elif zahl > 2:</code> wird nicht mehr ausgeführt, weil die Bedingung für den ersten Zweig <code>if zahl > 0:</code> bereits <code>Univ.-Prof: Dr. Martin Hepp, martin.hepp@unibw.de</code>

# 3.5 Test, ob Wert innerhalb eines Intervalls liegt

Oft muss man prüfen, ob ein Wert innerhalb eines Intervals liegt.

**Beispiel:** 0 < x < 10

In Python gibt es zwei Wege, dies auszudrücken:

```
In [56]: x = 5
# Logische Kombination mehrerer Vergleiche mit 'and'
if 0 < x and x < 10:
    print("0 < x < 10")</pre>
0 < x < 10
```

# 3.5 Test, ob Wert innerhalb eines Intervalls liegt

Oft muss man prüfen, ob ein Wert innerhalb eines Intervals liegt.

**Beispiel:** 0 < x < 10

In Python gibt es zwei Wege, dies auszudrücken:

```
In [56]: x = 5
# Logische Kombination mehrerer Vergleiche mit 'and'
if 0 < x and x < 10:
    print("0 < x < 10")</pre>
0 < x < 10
```

```
Univ -Prof. Dr. M # Direkter Ausdruck if 0 < x < 10:
```

### 4 Kombinationen

### 4.1 Schleifen in Schleifen

```
In [25]: for faktor_1 in range(1, 11):
                for faktor 2 in range (1, 11):
                    # end = '\t' sorgt dafür, dass am Ende des Befehls
                    # keine neue Zeile, sondern ein Tabulatorzeichen folgt.
                    print(faktor 1 * faktor 2, end = '\t')
                print()
                                                                          10
                                        10
                                                                          20
                               12
                                    15
                                                                          30
                                                            32
                                 16
                                        20
                          15
                                 20 25 30 35 40
                    10
                                                                   45
                                                                          50
                                 24 30 36 42 48
                                                                          60
                    14
                                 28
                                        35
                                               42 49
                                                            56
                                                                          70
Univ -Prof. Dr. Martin Hepp, martin hepp@unibw.de40
                                                     56
                                               48
                                                            64
                                                                          80
```

### 4.2 Verzweigungen in Schleifen

```
In [26]: for zahl in [0, 1, 2, 3, 4, 5]:
             # zahl % 2 liefert den Divisionsrest bei einer ganzzahligen Division
             if zahl % 2 == 0:
                 print(zahl, ' ist gerade')
             else:
                 print(zahl, ' ist ungerade')
         0 ist gerade
         1 ist ungerade
         2 ist gerade
         3 ist ungerade
         4 ist gerade
         5 ist ungerade
```

## 4.3 Übung

Ein Sparkonto soll fünf Jahre lang jeden Monat mit 1 % verzinst werden. Am Ende jedes Jahres wird eine Kontoführungsgebühr von 5 EUR abgezogen.

### 4.3.1 Aufgabe

```
In [62]: anzahl_jahre = 5
zinssatz = 0.01 # pro Monat
guthaben = 1200.0
# Hier einfügen
```

### 4.3.2 Musterlösung

```
In [63]: for jahr in range(anzahl_jahre):
             print(jahr, end = ':\t')
             for monat in range(12):
                 guthaben = guthaben * (1 + zinssatz)
                 print(round(guthaben, 2), end = '\t')
             guthaben = guthaben - 5
             print(jahr, round(guthaben, 2))
         0:
                 1212.0 1224.12 1236.36 1248.72 1261.21 1273.82 1286.56 1299.43 1312.42
         1325.55 1338.8 1352.19 0 1347.19
                 1360.66 1374.27 1388.01 1401.89 1415.91 1430.07 1444.37 1458.81 1473.4
         1:
         1488.14 1503.02 1518.05 1 1513.05
                1528.18 1543.46 1558.89 1574.48 1590.23 1606.13 1622.19 1638.41 1654.8
         2:
         1671.35 1688.06 1704.94 2 1699.94
         3: 1716.94 1734.11 1751.45 1768.96 1786.65 1804.52 1822.57 1840.79 1859.2
         1877.79 1896.57 1915.53 3 1910.53
                 1929.64 1948.94 1968.43 1988.11 2007.99 2028.07 2048.35 2068.84 2089.52
         2110.42 2131.52 2152.84 4 2147.84
```

### Vielen Dank!

http://www.ebusiness-unibw.org/wiki/Teaching/PIP