Transformaciones sobre un plano

Geometría

Grado 6

Área de Matemáticas y Estadística

Semestre II - 2022





ransformaciones 2D GEO 1

Contenidos

- Introducción
- 2 Metas
- 3 Plano cartesiano
- 4 Transformaciones
- Actividades
 - Actividad 24
 - Actividad 25
 - Actividad 28

 - Actividad 30

GEO 2/16



Plano cartesiano Transformaciones Actividades Referencias

Introducción

Metas

Cuando una figura cambia de algún modo se aprecia: *i)* la figura original, *ii)* el proceso y *iii)* la figura modificada.

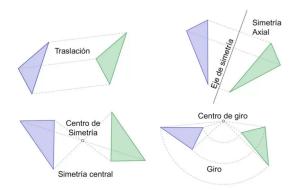


Figura 1: Las transformaciones elementales sobre el plano (2D).

Fransformaciones 2D GEO 3/16



Metas y Logros

Propósitos

- Reconocer el uso del plano cartesiano para la ubicación espacial de objetos planos.
- Aplicar las transformaciones (traslación, rotación y reflexión) y homotecias (ampliaciones y reducciones) sobre objetos.

Desempeños

- Ubica las coordenadas en el plano cartesiano para representar objetos planos.
- Realiza transformaciones y homotecias de figuras.

Transformaciones 2D GEO 4/16

Plano cartesiano

Definición

¿Qué es?

- Es una red del espacio 2D formado por dos rectas numéricas llamadas ejes (Wikipedia, 2022a).
- Los ejes se intersecan formando un ángulo recto (90 grados).
- Habitualmente, cada eje es nombrado por letras x e y,

$$x \rightarrow$$
 eje horizontal $y \rightarrow$ eje vertical

 Los ejes dividen el plano en cuarto partes llamadas cuadrantes: SD, SI, ID, II.

Nota: la numeración de cada recta puede tener diferentes números: naturales o decimales.

Transformaciones 2D GEO 5/16

< 67 →

 Introducción
 Metas
 Plano cartesiano
 Transformaciones
 Actividades
 Referencias

 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○
 ○

Plano cartesiano

Cuadrantes

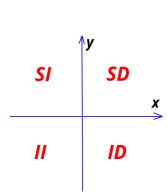


Figura 2: Cuadrantes del plano cartesiano.

- Cada punto en el plano es representando con un par de números (N_x, N_y) llamados coordenadas
- Coordenada N_x. Conocida como abcisa; denota movimiento horizontal: izquierda-derecha, oeste-este, ...
- Coordenada N_y. Conocida como ordenada; denota movimiento vertical: arriba-abajo, norte-sur, . . .
- Punto origen. Denota el cruce de los ejes en (0,0).
- A este nivel, se trabajará con el cuadrante
 SD y números naturales.

Transformaciones 2D GEO 6/16

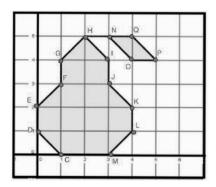
Introducción Metas Plano cartesiano Transformaciones Actividades Referencias

Plano cartesiano

Ejemplos

Ejemplo 1

Determinar las coordenadas de las letras de los vértices que conforman la figura de pera.



Solución. Las coordenadas son:

$$C(1,0)$$
 $L(4,1)$
 $K(4,2)$ $J(3,3)$
 $I(3,4)$ $H(2,5)$

4 🗗 ▶

Transformaciones 2D GEO 7/16

Transformaciones planas

Concepto general

Concepto de Trasformación

Es aquel movimiento o cambio en una figura, por el cual se obtiene una nueva figura igual o similar (Torres y col., 2000).

- La figura inicial se denomina primitiva.
- La figura final se denomina transformada.

Las transformaciones (en el plano 2D) principales son:

- Traslación
- Rotación
- Reflexión
- Homotecia

Transformaciones 2D GEO 8/16



Transformaciones planas

Traslación

Es la trasformación de una figura en la cual (Wikipedia, 2022b):

- Todos sus puntos se mueven en la misma dirección, sentido y distancia o magnitud.
- Conserva la forma original (primitiva es igual a la transformada).

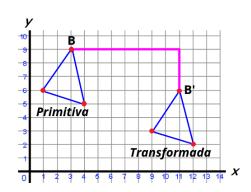


Figura 3: Ejemplo. Traslación horizontal de 8 unidades hacia la derecha y vertical de 3 unidades hacia abajo.

< 67 →

Transformaciones 2D GEO 9/16

Actividad 24

Plano cartesiano - introducción

- Realiza un dibujo en el plano cartesiano SD e identifica las coordenadas de por lo menos 8 vértices. Recomendación: realizar una figura simple unida con líneas rectas.
- Ubicar los siguientes puntos en el plano cartesiano y unir los puntos con líneas rectas

$$A(1,1)$$
 $B(1,7)$ $C(6,11)$
 $D(14,7)$ $E(14,1)$ $F(11,1)$
 $G(8,1)$ $H(8,4)$ $I(11,4)$

¿Cuál es la figura que se forma?

Fransformaciones 2D GEO 10/16

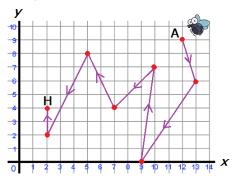


Introducción Metas Plano cartesiano Transformaciones Actividades Referencias

Actividad 25

Plano cartesiano - inversión

El recorrido de Moskus. La mosca Moskus realiza un recorrido en el plano cartesiano SD, según el sentido de las fechas pasando por 8 puntos (en color rojo).



Transformaciones 2D GEO 11/16



Actividad 25

Plano cartesiano - inversión

- Escribir las coordenadas de cada uno de los puntos iniciando por el punto A y finalizando en H.
- Si la ubicación fue correcta, la suma de todas las abscisas tiene por resultado 60; realizar la suma de abscisas.
- Si la ubicación fue correcta, la suma de todas las ordenadas tiene por resultado 40; realizar la suma de ordenadas.

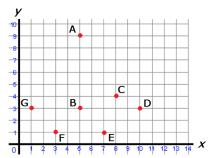
Transformaciones 2D GEO 12/16

Introducción Metas Plano cartesiano Transformaciones Actividades Referencias

Actividad 28

Plano cartesiano - ubicación

Escribir las coordenadas cartesianas de la figura de un barco en una tabla según orden alfabético de cada punto que se encuentra en el siguiente plano cartesiano SD. El barco es simple: consta de casco y vela. Unir con trazos los puntos y colorear la figura. Este esquema será importante para posteriores clases.



Transformaciones 2D GEO 13 / 16



Actividad 30

Transformaciones: traslación

• Realizar la traslación del barco de la Actividad 28 usando el plano cartesiano, en dirección horizontal 5 cuadrados hacia la derecha y en dirección vertical 10 cuadrados hacia arriba.

Transformaciones 2D GEO 14/16



Introducción Metas Plano cartesiano Transformaciones Actividades Referencia

Lista de Referencias

Torres, B. y col. (2000). Supermat 7. Bogotá, Colombia: Voluntad.

- Wikipedia. (2022a). Coordenadas cartesianas. Recuperado el 29 de agosto de 2022, desde https://es.wikipedia.org/wiki/Coordenadas_cartesianas
- Wikipedia. (2022b). Traslación (geometría). Recuperado el 29 de septiembre de 2022, desde https://es.wikipedia.org/wiki/Traslaci%C3%B3n_(geometr%C3%ADa)

Fransformaciones 2D GEO 15 / 16

< 67 →

Thank You So Much!



Fransformaciones 2D GEO 16/16