Día de las Matemáticas Colegio Rafael Uribe Uribe AREA DE MATEMÁTICAS Y TECNOLOGÍA 2020

# **DESCRIPCIÓN**

iCordial Saludo A Los Estudiantes!

Para esta oportunidad, encontrarás una actividad que involucra la aplicación de tus conocimientos y la colaboración activa de tu familia. La presente actividad persigue las siguientes metas:

- Evaluar las habilidades comunicativas evidenciadas durante el desarrollo de la actividad.
- Poner en práctica las destrezas matemáticas desarrolladas hasta el momento para proponer soluciones a una situación particular.
- Y de paso, fomentar la integración familiar en tus procesos de aprendizaje.
- Servir como instrumento para conmemorar el día de la matemática y la tecnología, por lo tanto tendrá valoración en ambas asignaturas.



Este espacio servirá como herramienta para reforzar los conceptos referentes a medidas centrales de estadística. A su vez, por tratarse de la Celebración del Día de las Matemáticas Y la Tecnología el desarrollo y entrega de este ejercicio corresponderá a la primera valoración del cuarto período.

# **MATERIALES Y RECURSOS**

Esta actividad requiere inicialmente de un tablero de parqués con sus fichas (4 ó 6 puestos), un par de dados, una hoja cuadriculada oficio o de preferencia hoja examen y la participación de 4 miembros de tu familia.

# <u>DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD</u>

• **Paso 1.** Debes conseguir un tablero de parqués con sus fichas y dados; si no tienes uno a la mano debes construirlo: las fichas pueden ser recortes de círculos de colores, granos de legumbres, piedras de colores o cualquier otro elemento que sea funcional, los dados los puedes construir con plastilina y recubrirlos con colbón, dejarlos secar para darles firmeza o elaborarlos a partir de una barra de jabón o de cualquier otro material que tu imaginación permita.



• **Paso 2.** Toma la hoja cuadriculada y en la primera página elabora la siguiente tabla registrando los siguientes datos:

# COLEGIO RAFAEL UIBE URIBE ACTIVIDAD DIA DE LA MATEMÁTICA 2020

NOMBRE DEL ESTUDIANTE:_		
CURSO:	FECHA: _	
NOMBRE INTEGRANTE 1:		
NOMBRE INTEGRANTE 2:		
NOMBRE INTEGRANTE 3:		
NOMBRE INTEGRANTE 4:		

# TABLA DE DATOS

LANZAMIENTO	INTEGANTE 1	INTEGRANTE 2	INTEGRANTE 3	INTEGRANTE 4
1				
2				
3				
4				

NOMBRE DEL GANADOR:	
NOMBRE DEL PERDEDOR:	

En la tabla deberás consignar la cantidad numérica que indiquen los dados por lanzamiento y para cada integrante.



- **Paso 3. iA JUGAR!** Pon a jugar parqués a los integrantes de tu familia. Una sola partida. Ve consignando en la tabla cada una de las cantidades obtenidas en cada lanzamiento de los dados por parte de cada uno de los jugadores. El juego terminará cuando uno de los integrantes logre llevar la primera ficha al centro del tablero. En ese momento deberás dejar de consignar datos en la tabla.
- **Paso 4.** Toma la tabla de datos, elije las columnas de datos correspondientes del ganador y del perdedor del juego.
- **Paso 5.** Toma la segunda página de la hoja, ponla de manera horizontal y realiza un trazo para dividirla en dos mitades; en la mitad izquierda, elabora los cálculos necesarios para hallar la moda y la mediana de la colección de datos del ganador y del perdedor.

Recuerda que la moda es el número más repetido de una colección de números o datos. La mediana es el número justo en la mitad de la colección cuando está se ha organizado de menor a mayor.

 Paso 6. En la mitad derecha de la hoja elabora una caricatura utilizando como tema alguno de los eventos relevantes que hayan sucedido durante el desarrollo del juego.





# **ENTREGA**

La actividad resuelta deberá ser entregado a más tardar, hasta las 18:00 horas del día 18 de septiembre del 2020, en el correo habitual de contacto de la asignatura. Deberás subir:

- Una foto en donde evidencie la participación tuya y de tu familia en la actividad.
- Una foto de la primera página, es decir de la tabla en la que se consignan los datos
- Una foto de la segunda página, o sea de los cálculos de la moda, mediana y de la caricatura que realizaste.

Cabe anotar que las fotos son de uso pedagógico exclusivamente y su uso obedece a la normatividad que para ello ha determinado la Secretaría de Educación.

Recuerda que la puntualidad en la entrega es de suma importancia para una valoración de la actividad.

