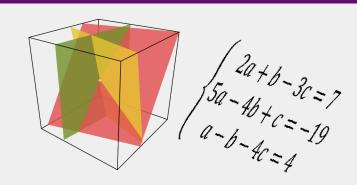
AHORA SON MÁS! SISTEMAS DE ECUACIONES:

MÉTODOS DE RESOLUCIÓN

GRADO 9



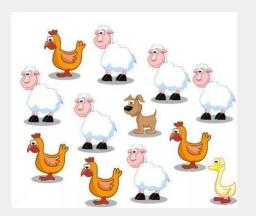
CONTENIDOS

- 1 Sección 1: introducción
- 2 Sección 2: logros y objetivos
- 3 Sección 3: sistema de ecuaciones
- 4 Sección 4: técnicas de solución
- 5 Sección 6: método gráfico
- 6 Sección 7: actividad 7

SECCIÓN 1: INTRODUCCIÓN

SITUACIÓN CLÁSICA!

Un zoológico tiene aves (bípedos) y bestias (cuadrúpedos). Si el zoológico tiene 60 cabezas y 200 patas ¿cuántas aves y bestias viven allí?



Participa y lanza una estrategia de solución!

SECCIÓN 2: LOGROS Y OBJETIVOS

INDICADORES DE LOGROS

Propósito

Desarrollar y resolver sistemas de ecuaciones (2 o más) con incógnitas (2 o más) usando diversas técnicas de solución.

Desempeños

- Aplico las técnicas para resolver un sistema de ecuaciones (solución y verificación).
- Resuelvo problemas donde intervienen varias ecuaciones.

SECCIÓN 3: SISTEMA DE ECUACIONES

DEFINICIÓN: QUÉ ES UN SISTEMA DE ECUACIONES?

Es la reunión de dos o más ecuaciones con dos más incógnitas y cuya finalidad es encontrar un conjunto de soluciones. Según las soluciones, los sistemas pueden ser:

■ <u>Simultáneos</u>, cuando sólo hay un conjunto de soluciones. Ejemplo: sistema 2×2

$$A + B = 60,$$

 $2A + 4B = 200$

■ <u>Indeterminados</u>, cuando hay muchos (infinitos!) conjuntos de soluciones. Ejemplo: sistema 1×3

$$x + y + z = 3$$

USOS Y APLICACIONES



Figura: ¿Para que sirven?

- Problemas simples: el largo de una parcela de tierra rectangular es de 250 m más que el ancho. Si el perímetro es de 1200 m, hallar las dimensiones de la parcela.
- Física: movimiento uniforme, equilibrio fuerzas.
- Electricidad: circuitos simples.

USOS Y APLICACIONES



Figura: ¿Para que sirven?

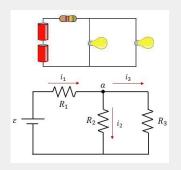


Figura: Ejemplo de circuito simple.

$$\begin{cases} \varepsilon = i_1(R_1 + R_2) - i_2R_2 \\ 0 = i_2(R_2 + R_3) - i_1R_2 \end{cases}$$

Sistema de ecuaciones de un circuito simple.

SECCIÓN 4: TÉCNICAS DE SOLUCIÓN







TÉCNICAS DE SOLUCIÓN

El modo o procedimiento para encontrar la solución a un sistema de ecuaciones depende de la cantidad de ecuaciones e incógnitas; existen diversas técnicas a nivel de secundaria y superior adecuadas para cada situación a resolver. Aunque, en esencia como herramienta fundamental es necesario el dominio completo en la solución de una simple ecuación. Las técnicas (métodos) a abordar son:

- Gráfico
- Sustitución
- Determinantes (?)

SISTEMAS 2X2

Se le denomina a problemas que consisten en un sistema de 2 ecuaciones con 2 incógnitas, cuyo objetivo es encontrar una **solución simultánea** para las dos incógnitas. Es costumbre expresar estos problemas así:

$$\begin{cases} 2x + 3y = -10 \\ -5x + y = 3 \end{cases}$$

En este caso, la solución simultánea es:

$$x = -\frac{19}{17}, \quad y = -\frac{44}{17}$$

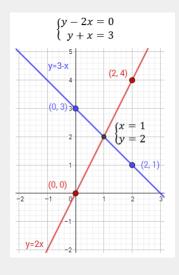
8 | 12

SECCIÓN 6: MÉTODO GRÁFICO

MÉTODO GRÁFICO

- Está técnica usa el dibujo de cada ecuación en el plano cartesiano, siendo apropiada en sistemas 2x2 simples.
- Es de sencillo manejo, pues requiere los conceptos elementales de despeje de ecuaciones.
- Ya que cada ecuación en el plano cartesiano representa una línea recta, la solución a un sistema 2x2 viene dada por el punto de intersección o de corte de la líneas rectas.
- Justamente, el punto de corte (x, y) es la solución del sistema.
- Si las líneas no se cortan o cruzan el problema no tiene solución.

MÉTODO GRÁFICO: ALGORITMO



Pasos del Método gráfico:

- 1. Despejar la letra y de cada ecuación.
- Realizar una tabla de valores de x e y para cada ecuación. Así se tienen los puntos de la línea recta.
- 3. Representar los respectivos puntos en el plano cartesiano y construir las rectas.
- 4. Obtener el punto (x, y) donde se cruzan las líneas.
- 5. Verificar la solución.

10

MÉTODO GRÁFICO: EJEMPLOS

Resolver cada sistema usando el método gráfico.

Ejemplo 1

$$\begin{cases} y - 2x = 0 \\ y + x = 3 \end{cases}$$

Ejemplo 2

$$\begin{cases} x + y = 2 \\ 3x - y = 2 \end{cases}$$

El desarrollo de los ejemplos se encuentra al final de este documento.

SECCIÓN 7: ACTIVIDAD 7

ACTIVIDAD 7

Resolver en el cuaderno los ejercicios propuestos y entregar las imágenes en el correo mmolinaruu@gmail.com, poniendo en asunto de correo curso, nombre completo y actividad.

- Redactar en el cuaderno los indicadores de logros de la diapositiva 3.
- 2. Redactar en el cuaderno el algoritmo de solución del método gráfico de la diapositiva 10.
- 3. Usar el método gráfico para resolver cada sistema 2x2 mostrando los procedimientos, tabla de valore, gráfico y verificación.

b)
$$\begin{cases} x - y = 1 \\ x + y = 7 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x + y = 9 \\ 3x - y = 1 \end{cases}$$



REFERENCIAS



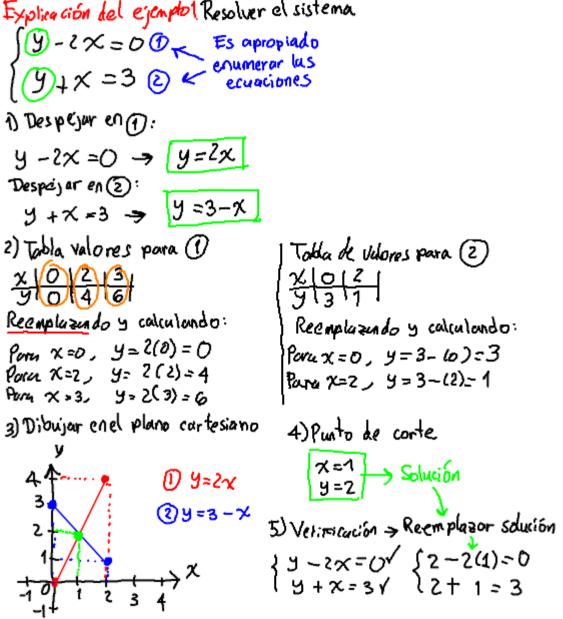
J. A. BALDOR. ALGEBRA. Grupo Editorial Patria, 1983.



J. M. GUTIÉRREZ. **SUPERMAT 9.** Editorial Voluntad, 2000.

BACKUP FRAME

This is a backup frame, useful to include additional material for questions from the audience.



Ejemplo 2. Resolver el sistema
$$2\times 2$$
. Incógnitas: x,y

$$\begin{cases}
x + y = 2 & \text{if } \text{Numeración de} \\
3x - y = 2 & \text{if } \text{ence}
\end{cases}$$
1) Despejar la "y"
$$\text{en } \text{on } \text{on } \text{if } \text{if } \text{if } \text{ence}
\end{cases}$$

$$x + y = 2 \rightarrow y = 2 - x$$

$$3x - 2 = y \rightarrow y = 3x - 2$$
2) Table de valores
$$\text{en } \text{on } \text{if } \text$$