# **OPERACIONES CON ENTEROS**

**PRODUCTO** 

**GRADO 7** 



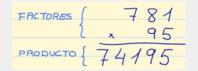
#### **CONTENIDOS**

- 1 Sección 1. Hechos sobre la multiplicación
- 2 Sección 2. Producto de Enteros
- 3 Sección 3. Ejemplos de producto Z
- 4 Sección 4. Actividades
  - Actividad 6
  - Actividad 7

-1

# SECCIÓN 1. HECHOS SOBRE LA MULTI-PLICACIÓN

# HECHOS SOBRE LA MULTIPLICACIÓN



**Figura:** Las partes de la multiplicación.

Es el resultado de sumar un número tantas veces como lo indique otro número.

$$781 + \ldots + 781 = 74195$$
95 veces

- Es una <u>suma</u> abreviada. ¡Y muy eficaz!
- Es una operación binaria: entre dos números.

# SECCIÓN 2. PRODUCTO DE ENTEROS

#### EL PRODUCTO EN Z

Es posible definirla en dos formas equivalentes:

# El concepto matemático

La multiplicación de números enteros es igual a la suma/resta de sumandos iguales.

# El concepto práctico

La multiplicación de números consiste en el producto de números (como naturales) y "producto de signos".

...¿producto de signos?

A través de la definición usual de la multiplicación, resolver el producto entre 3 y 2 haciendo las combinaciones posibles entre los signos:

$$3 \times 2 = ?$$
  
 $3 \times (-2) = ?$   
 $(-3) \times 2 = ?$   
 $(-3) \times (-2) = ?$ 

Poner atención a los signos.

 $3 \times 2 = ?$  indica **sumar** 3 veces 2:

$$3 \times 2 = ?$$

$$\underbrace{2+2+2}_{3 \text{ veces}} = +6, \text{ luego (+3)} \times (+2) = +6$$

 $3 \times (-2) = ?$  indica **sumar** 3 veces -2:

$$3 \times (-2) = ?$$

$$\underbrace{(-2) + (-2) + (-2)}_{3 \text{ veces}} = -6, \text{ luego } (+3) \times (-2) = -6$$

- (

 $(-3) \times 2 = ?$  indica **restar** 3 veces 2:

$$(-3) \times 2 = ?$$

$$\underbrace{-(2)-(2)-(2)}_{3 \text{ veces}} = (-2)+(-2)+(-2)=-6, \text{ luego } (-3)\times 2=-6$$

 $(-3) \times (-2) = ?$  indica **restar** 3 veces -2:

$$(-3) \times (-2) = ?$$

$$\underbrace{-(-2)-(-2)-(-2)}_{\text{3 veces}} = (+2)+(+2)+(+2)=+6,$$
 luego  $(-3)\times(-2)=+6!$ 

...but a double negative is a positive!

# CONCEPTO PRÁCTICO DEL PRODUCTO Z

# Regla práctica para multiplicar enteros

- 1. Multiplicar los valores absolutos de los números (como los naturales!).
- 2. "Multiplicar" los signos (de dos en dos):
  - $ightharpoonup (+) \times (+) = (+)$
  - $(-) \times (-) = (+)$
  - $(+) \times (-) = (-)$
  - $(-) \times (+) = (-)$
- 3. Redactar el resultado con su signo.

### CONCEPTO PRÁCTICO DEL PRODUCTO Z

#### Para tener en cuenta:

- El producto de signos iguales es positivo; producto de signos diferentes es negativo.
  - $(+) \times (+) = (+)$
  - $(-) \times (-) = (+)$
  - $\blacktriangleright (+) \times (-) = (-)$
  - $(-) \times (+) = (-)$
- En multiplicaciones de varios factores, un número impar de signos (−) tiene por resultado un producto negativo. Ejemplo:

$$(-1) \times (-2) \times (3) \times (4) \times (-5) = -120$$

- Para la multiplicación se usan los símbolos "×" o "•".
- En lo posible, usar los paréntesis para los enteros negativos.

# SECCIÓN 3. EJEMPLOS DE PRODUCTO Z

### **EJEMPLOS PRODUCTO DE ENTEROS**

Para practicar <u>Multiplicación y división de enteros</u> (enlace no permanente).

# SECCIÓN 4. ACTIVIDADES

#### **ACTIVIDAD 6**

- 1. Redactar los procedimientos de la multiplicación de enteros de diapositivas 9 y 10.
- Hallar los resultados del siguiente cuadro de multiplicaciones,

×	8	-4	-5
2			
	-56		
-8			
		-12	

- 3. Según su grupo, resolver:
  - ▶ 801, suma enteros con las respuestas por filas.
  - ▶ 802, suma enteros con las respuestas por columnas.

#### ACTIVIDAD 7

1. Realizar el producto de números enteros

$$A \times B \times C \times 11 = ?$$

de acuerdo a la siguiente reglas:

- ► A: Opuesto de su código
- ▶ B: Número letras de su primer apellido; si es par signo (+), si es impar signo (-).
- C: Número letras de su primer nombre; si es par signo (-), si es impar signo (+).
- 2. Realizar el producto de su código con:
  - ▶ 801: el opuesto del décimo noveno numero primo.
  - 802: el opuesto del décimo sexto numero primo.
- 3. Completar la multiplicación:  $\_\_\times 83 = -1079$ .

#### **ACTIVIDAD 7**

Dejar respuestas en documento electrónico,



**Figura:** Curso 802, https://acortar.link/EfkMol



#### REFERENCIAS



BLANCA TORRES ET AL. **SUPERMAT 7.**Voluntad, Bogotá, Colombia, 2000.

#### **BACKUP FRAME**

This is a backup frame, useful to include additional material for questions from the audience.