



### Exercice 1 :

Ecrivez un script qui :

- demande le nom de l'utilisateur au chargement de la page.
- demande de confirmer le nom. Si le nom est confirmé, on l'affiche dans une boîte de dialogue, sinon on affiche un message indiquant qu'il y a une erreur.



### Exercice 2 :

Ecrivez un script qui fournit un commentaire selon l'âge de la personne (saisi dans une zone de texte). Vous devez fournir un commentaire dans une boîte alert, suite au click sur un bouton, sur 4 tranches d'âge différentes qui sont les suivantes :

Tranche d'âge	Commentaire
1 à 17 ans	Vous n'êtes pas encore majeur.
18 à 49 ans	Vous êtes majeur mais pas encore senior.
50 à 59 ans	Vous êtes senior mais pas encore retraité.
60 à 120 ans	Vous êtes retraité, profitez de votre temps libre !



### Exercice 3 :

Ecrivez un script JavaScript affichant le tableau suivant :

Numéro	Nom	Prénom
1	Laachiri	Hicham
2	Alaoui	Said



### Exercice 4 :

Ecrivez une page permettant d'afficher la table de multiplication de 7 en utilisant une boucle. L'affichage doit se faire sous forme de liste non ordonnée :



**Variante 1 :**

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

**Variante 2 :**

- $7 * 0 = 0$
- $7 * 1 = 7$
- $7 * 2 = 14$
- $7 * 3 = 21$
- $7 * 4 = 28$
- $7 * 5 = 35$
- $7 * 6 = 42$
- $7 * 7 = 49$
- $7 * 8 = 56$
- $7 * 9 = 63$
- $7 * 10 = 70$



**Exercice 5 :**

Ecrivez une fonction JavaScript comprenant deux boucles imbriquées for, une gérant les lignes et une gérant les colonnes, permettant l'affichage d'un tableau de 10 lignes sur 10 colonnes. Chaque cellule du tableau contiendra le numéro de ligne de la case ainsi que son numéro de colonne.

[1,1]	[1,2]	[1,3]	[1,4]	[1,5]	[1,6]	[1,7]	[1,8]	[1,9]	[1,10]
[2,1]	[2,2]	[2,3]	[2,4]	[2,5]	[2,6]	[2,7]	[2,8]	[2,9]	[2,10]
[3,1]	[3,2]	[3,3]	[3,4]	[3,5]	[3,6]	[3,7]	[3,8]	[3,9]	[3,10]
[4,1]	[4,2]	[4,3]	[4,4]	[4,5]	[4,6]	[4,7]	[4,8]	[4,9]	[4,10]
[5,1]	[5,2]	[5,3]	[5,4]	[5,5]	[5,6]	[5,7]	[5,8]	[5,9]	[5,10]
[6,1]	[6,2]	[6,3]	[6,4]	[6,5]	[6,6]	[6,7]	[6,8]	[6,9]	[6,10]
[7,1]	[7,2]	[7,3]	[7,4]	[7,5]	[7,6]	[7,7]	[7,8]	[7,9]	[7,10]
[8,1]	[8,2]	[8,3]	[8,4]	[8,5]	[8,6]	[8,7]	[8,8]	[8,9]	[8,10]
[9,1]	[9,2]	[9,3]	[9,4]	[9,5]	[9,6]	[9,7]	[9,8]	[9,9]	[9,10]
[10,1]	[10,2]	[10,3]	[10,4]	[10,5]	[10,6]	[10,7]	[10,8]	[10,9]	[10,10]



**Exercice 6 :**

En utilisant deux fonctions euro() et dirham(), réalisez une petite calculatrice permettant de transformer des dirhams en euro et inversement avec un taux de change de 11.0225 :



<input type="text"/>	
Euro	Dirham

Ressources \ Exercices \ Ex06.html

11 DH = 121.2475 €
<input type="button" value="OK"/>



### Exercice 7 :

Réalisez le formulaire suivant qui permet de calculer le double d'un nombre :

Entrez un nombre :  Voici son double :

Réalisez cela en utilisant une fonction qui renvoie le double d'un nombre passé en paramètre.



### Exercice 8 :

Soit une page contenant un champ texte et un bouton. Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton, il reçoit un message d'alerte si le champ est vide. Sinon, le contenu du champ texte est **sélectionné**.



### Exercice 9 :

Réalisez la page suivante :

- Ecrivez une fonction JavaScript affichant une alert. Cette fonction sera appelée lorsque



Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail



TDI 2<sup>ème</sup> année



Anouar DERDOURI



Applications hypermédias



TP10 : JavaScript – Notions de  
base

---

l'on passera au-dessus d'un bouton (utilisez l'événement OnMouseOver).

- Reprenez le code écrit à la question précédente en incluant un paramètre à la fonction indiquant le nombre de fois qu'on a survolé l'image (le lien).
-




## Exercice 2 :

Réalisez la page suivante :

### APPLICATIONS HYPERMÉDIAS


[HTML](#)[CSS](#)[JS](#)



#### HYPER TEXT MARKUP LANGUAGE

HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie ...


[Lire la suite](#)



#### CASCADING STYLE SHEETS

Les feuilles de style en cascade forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML. Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS devient couramment utilisé dans la conception de sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000 ...

[Lire la suite](#)



#### JAVASCRIPT

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs. C'est un langage orienté objet à prototype, c'est-à-dire que les bases du langage et ses principales interfaces sont fournies par des objets qui ne sont pas des instances de classes, mais ...

[Lire la suite](#)