





Exercice 1 :





Réalisez la page suivante :

- Le bouton  permet d'incrémenter la valeur contenue dans la zone de texte.
- Le bouton  permet de la décrémenter.
- La valeur doit être comprise entre 1 et 10.



Exercice 2 :




Réalisez la page suivante :

- Le bouton  permet d'atteindre le premier jour de la semaine (Lundi).
- Le bouton  permet d'atteindre le jour qui précède le jour en cours.
- Le bouton  permet d'atteindre le jour qui suit le jour en cours.
- Le bouton  permet d'atteindre le dernier jour de la semaine (Dimanche).
- La zone de texte est en lecture seule.



Exercice 3 :

Réalisez la page suivante :

Nous souhaitons aboutir au fonctionnement illustré par l'application que vous trouvez dans :  [Ressources](#) /  [Ex03](#) /  [Ex3](#).



Exercice 4 :

Réalisez la page suivante :



- 1^{ère} variante :
 - Le clic sur l'image permet d'afficher le chiffre suivant.
 - Quand on atteint 9, le chiffre prochain à afficher sera 1.
- 2^{ème} variante : Nous souhaitons aboutir au même fonctionnement mais sans utiliser le clic ; on affiche le chiffre suivant au bout d'une seconde.

Pensez à utiliser la méthode : setInterval.



Exercice 5 :

Réalisez la page suivante :

- Le bouton **Afficher** permet d'afficher la table de multiplication du nombre saisi.



- Le bouton **Effacer** permet d'effacer la table de multiplication.
- La zone de texte destinée pour contenir la table de multiplication est en lecture seule.
- La valeur saisie doit être valide, sinon on affiche un message d'erreur.



Exercice 6 :

Réalisez les pages ci-dessous : Chaque page représente une méthode pour choisir la couleur de fond de la fenêtre du navigateur.

1^{ère} variante

3^{ème} variante

2^{ème} variante

4^{ème} variante



TDI 2^{ème} année



Anouar DERDOURI



Applications hypermédias



TP11 : JavaScript – Notions de base

5^{ème} variante

Rouge : 255

Vert : 150

Bleu : 10

Colorer



Exercice 7 :

Créer une page HTML contenant deux lignes de cinq "checkbox" chacune. On veut faire en sorte que la sélection de la première checkbox de chaque ligne sélectionne l'ensemble de la ligne et inversement.



Comme vous le voyez, seule le première checkbox de chaque ligne est activée.



Exercice 8 :

Créer une page HTML contenant un bouton et cinq "checkbox" chacune. On veut faire en sorte que le clic sur le bouton inverse la sélection au niveau de chaque checkbox.

