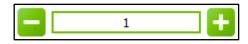




Exercice 1:

Réalisez la page suivante :



- Le bouton et permet d'incrémenter la valeur contenue dans la zone de texte.
- Le bouton permet de la décrémenter.
- La valeur doit être comprise entre 1 et 10.



Exercice 2:

Réalisez la page suivante :



- Le bouton permet d'atteindre le premier jour de la semaine (Lundi).
- Le bouton [¶] permet d'atteindre le jour qui précède le jour en cours.
- Le bouton [▶] permet d'atteindre le jour qui suit le jour en cours.
- Le bouton permet d'atteindre le dernier jour de la semaine (Dimanche).
- La zone de texte est en lecture seule.



Exercice 3:

Réalisez la page suivante :



Nous souhaitons aboutir au fonctionnement illustré par l'application que vous trouvez dans : $\stackrel{\frown}{}$ Ressources / $\stackrel{\frown}{}$ Ex03 / $\stackrel{\frown}{}$ Ex3.





Exercice 4:

Réalisez la page suivante :



- <u>1ère variante :</u>
 - Le clic sur l'image permet d'afficher le chiffre suivant.
 - Quand on atteint 9, le chiffre prochain à afficher sera 1.
- <u>2ème variante</u>: Nous souhaitons aboutir au même fonctionnement mais sans utiliser le clic; on affiche le chiffre suivant au bout d'une seconde.

Pensez à utiliser la méthode : setInterval.



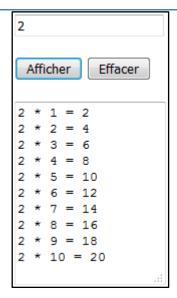
Exercice 5:

Réalisez la page suivante :



• Le bouton **Afficher** permet d'afficher la table de multiplication du nombre saisi.





- Le bouton **Effacer** permet d'effacer la table de multiplication.
- La zone de texte destinée pour contenir la table de multiplication est en lecture seule.
- La valeur saisie soit être valide, sinon on affiche un message d'erreur.

100 E

Exercice 6:

Réalisez les pages ci-dessous : Chaque page représente une méthode pour choisir la couleur de fond de la fenêtre du navigateur.



