

TP N°2 : Images, Fichiers multimédia

Exercice 1 : intégrer une image dans un document HTML

1. Créer un nouveau fichier html
2. récupérer une image au format jpg (extension jpg / jpeg)
3. utiliser la balise

```
<html>
<head>
<title>Affichage d'une image</title>
</head>
<body>
</img>
</body>
</html>
```

Exercice 2 : Utiliser une image comme lien hypermédia

```
<html>
<head>
<title>Lien sur une image</title>
</head>
<body>
<a href="page2.html"></a>
</body>
</html>
```

Exercice 3 :

Intégrer une vidéo de votre choix à une page HTML.

Exercice 4 :

Intégrer un fichier audio de votre choix à une page HTML.

Exercice 5 :

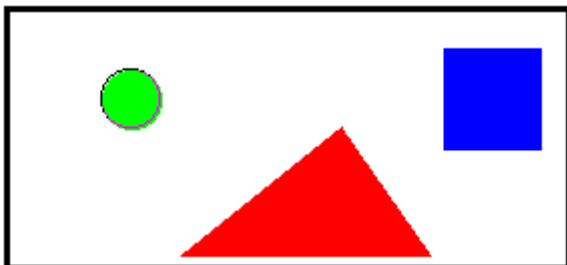
Créer la page web suivante :



Créer une page web principale reflétant la configuration précédemment illustrée, en plus de 9 autres pages montrant de manière agrandie l'une des images citées précédemment. Chaque page n'apparaît que lorsque son image respective est cliquée dans la page principale.

Exercice 6 :

Créer une page HTML contenant l'image suivante :



Associer au cercle, au triangle et au carré de l'image Ze-image.bmp, les liens respectifs : www.circle.com, www.triangle.com, et www.rectangle.com.