

## **Criando aplicativo no CakePHP from Scratch**

Para aprender mais sobre a codificação e como as informações caminham numa aplicação, iremos criar um pequenino aplicativo inteiramente digitando o código, na unha.

Criaremos apenas um banco de dados apenas com uma tabela (users), um Controller (Users) e seus actions e as ViewsTemplates: index, view, add e edit .

### **Vamos começar criando o Controller.**

No Cake 2.x um modelo era composto por apenas uma classe Tables. No Cake 3 temos uma classe Table e uma Entity, cada uma em seu respectivo diretório (Table e Entity). Uma classe Table guarda informações sobre uma tabela, associações, validações e behaviors e uma Entity guarda informações sobre entidades/registros.

Bem, para não dizer que não tivemos ajuda criaremos o Controller com o Bake, mas, sem os actions, somente a classe vazia.

### **Instalação do Cake**

Instalar Cake criando aplicativo scratch

### **Criando comp.bat para criar aplicativos**

Para tornar a coisa mais prática eu criei um arquivo .bat com o comando do composer para criar aplicativo. O mesmo pode ser feito no Windows, Linux e Mac OS. Apenas criei um arquivo comp.bat e coloquei dentro esta linha:

```
php ..\composer.phar create-project --prefer-dist cakephp/app %1
```

..\composer.phar – indica que o composer está na pasta anterior a atual.

Salvei na pasta c:\xampp\htdocs\cake, que é a pasta onde crio os aplicativos cake.

Como o composer.phar está no htdocs ficou com os ..

Como quero sempre passar o nome do aplicativo que quero criar como parâmetro usei o %1, para criar sem precisar editar o comp.bat.

Para criar um aplicativo, por exemplo, uso:

```
cd\xampp\htdocs\cake  
comp scratch
```

que irá criar:

```
c:\xampp\htdocs\cake\scratch
```

## Criar e Configurar banco scratch

Abrir phpmyadmin e criar o banco scratch.

Então clique na aba SQL e cole o script abaixo:

```
CREATE TABLE `users` (  
  `id` int(10) UNSIGNED NOT NULL PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,  
  `username` varchar(50) DEFAULT NULL,  
  `password` varchar(255) DEFAULT NULL,  
  `role` varchar(20) DEFAULT NULL,  
  `created` datetime DEFAULT now(),  
  `modified` datetime DEFAULT now()  
) ENGINE=InnoDB;  
  
INSERT INTO `users` (`id`, `username`, `password`, `role`, `created`, `modified`) VALUES  
(1, 'ribafs', 'ribafs', 'admin', now(), now()),  
(2, 'fatima', 'fatima', 'user', now(), now()),  
(3, 'tiago', 'tiago', 'admin', now(), now()),  
(4, 'elias', 'elias', 'user', now(), now());
```

Criar banco e configurar aplicativo para o banco, contendo apenas a tabela users.

Configurar banco em config/app.php

### Criar Controller sem actions

```
cd\xampp\htdocs\cake\scratch  
bin\cake bake controller Users --no-actions
```

Com o comando acima o bake criou apenas isto:

```
<?php  
namespace App\Controller;  
use App\Controller\AppController;  
  
class UsersController extends AppController  
{  
}
```

Se chamarmos no navegador com  
<http://localhost/cake/scratch/>

Veremos apenas a view src\Template\Pages\home.ctp mostrada pelo action Display.

O casamento, já que não segue o padrão de mesmo nome para action e view, o casamento é feito pelo routes padrão do CakePHP. Veja:

```
$routes->connect('/', ['controller' => 'Pages', 'action' => 'display', 'home']);
```

Se chamarmos assim:

<http://localhost/cake/scratch/users/>

Ele vai nos avisar que falta o action `index()` do controller `Users`, que é o action default.

### **Criar um método público (action)**

Então vamos criar o action `index()` dentro da classe `UserController`.

Nossa classe deverá ficar assim:

```
class UserController extends AppController
{
    public function index()
    {
        echo "Action index()";
        exit();
    }
}
```

Se chamarmos novamente no navegador

<http://localhost/cake/scratch/users/>

Agora nos mostrará a frase do `echo`.

Se chamarmos assim:

<http://localhost/cake/scratch/users/index>

Será semelhante, ou seja, o `index()` é o padrão e não precisa indicar.

### **Criar o action view()**

Adicionar abaixo do `index()`:

```
    public function view()
    {
        echo "Action view()";
        exit();
    }
```

Chamar pela URL

<http://localhost/cake/scratch/users/view>

Como a `view()` não é o action default somos obrigados a indicar na URL.

Agora vamos criar o Template para mostrar as informações. Ao invés de mostrar mensagens com `echo` diretamente no controller vamos fazer isso pelas views do Template, que serão chamadas pelos actions. Exemplo: o usuário digitou o endereço de um action de um controller, então este action chama a respectiva view do template.

Veja que mostramos uma mensagem nos actions e encerramos o processamento com a função `exit()`. Se comentar a função `exit()` então o CakePHP continua o processamento e automaticamente chama uma view de mesmo nome do action.

Action index() chama a view index.ctp  
Action view() chama a view view.ctp  
E assim por diante.

O UsersController procura views em src\Template\Users

### **Criar a view index.ctp (ctp - Cake Template Page)**

Criar a pasta Users na pasta Template (deve ser o mesmo nome do controller)  
Criar dentro da pasta Users o arquivo index.ctp e apenas digitar nele:  
<h1>Index</h1>

Vá até o action index() do controller e comente suas duas linhas, o echo e o exit();

Agora acesse pelo navegador:  
<http://localhost/cake/scratch/users/>  
ou  
<http://localhost/cake/scratch/users/index>

Nos mostra a index e a página já vem com um cabeçalho e rodapé.  
Veja que automaticamente o action index chama a views index.ctp.

Agora façamos algo mais interessante:

No action index() remova as linhas existentes e adicione estas duas:

```
// Recuperar todos os usuários cadastrados
$users = $this->Users->find('all');
$this->set('users',$users);
```

Assim:

```
public function index()
{
    // Recuperar todos os usuários cadastrados, do método Users do model
    $users = $this->Users->find('all');
    $this->set('users',$users); // O método set deixa o objeto $users disponível na view
index.ctp
}
```

Ou assim, com apenas uma linha, mas prefiro com as duas, mais organizado:  
`$this->set('users',$this->Users->find('all'));`

O método set é destinado a armazenar o objeto \$users na variável que será recebida pela respectiva view, no caso a index.ctp.

No CakePHP 2 trabalhávamos com arrays e no Cake 3 trabalhamos com objetos.

O Cake 2 enviava a variável contendo um array para a view, já o Cake 3 envia a variável contendo um objeto.

Uma alternativa o index() em apenas uma linha, mas o mesmo código:  
public function index()

```
{
    $this->set('users', $this->Users->find('all'));
}
```

## Paginação de Resultados

Para paginar os resultados no Cake apenas altere a primeira linha do action index() para:

```
$users = $this->paginate($this->Users);
```

Para configurar a paginação na view usaremos o bake para gerar o código para nós. Antes elimine o diretório Template/Users ou sobrescreva.

```
bin\cake bake all Users
```

Assim ele gerou um aplicativo básico mas completo.

Poderemos ver no Template/Users/index.ctp ao ser visualizado no navegador que ele implementou a paginação.

Mesmo que tenha poucos registros, ainda assim poderá ver abaixo os links <previous e next>.

Agora nós podemos ver um código completo do aplicativo.

Veja que ele implementou uma grande quantidade de bons recursos: paginação, ordenação de colunas, template com CSS, menu lateral, etc.

## Criação de view index.ctp

Crie o diretório src/Template/Users e dentro dele a index.ctp

Agora vamos melhorar a view src/Template/Users/index.ctp para receber as informações do index(), incluindo a linha digitada e adicionando estas:

```
<ul>
    <?php foreach($users as $user){?>
        <li>
            <?php print $user->username; ?>
        <?php }?>
    </li>
</ul>
```

Outra

```
<table>
    <?php foreach($users as $user){?>
        <tr>
            <td><?php print $user->username; ?></td><td><?php print $user->role; ?
        ></td>
        </tr>
    <?php }?>
</table>
```

Versão melhorada:

```
<table>
  <?php foreach ($users as $user): ?>
    <tr>
      <td><?= $this->Number->format($user->id) ?></td>
      <td><?= h($user->username) ?></td>
      <td><?= $user->has('group') ? $this->Html->link($user->group->name, ['controller' =>
'Groups', 'action' => 'view', $user->group->id]) : " ?></td>
      <td><?= h($user->role) ?></td>
      <td><?= h($user->created) ?></td>
      <td><?= h($user->modified) ?></td>
      <td>
        <?= $this->Html->link(__('View'), ['action' => 'view', $user->id]) ?>
        <?= $this->Html->link(__('Edit'), ['action' => 'edit', $user->id]) ?>
        <?= $this->Form->postLink(__('Delete'), ['action' => 'delete', $user->id], ['confirm'
=> __('Tem certeza de que deseja excluir # '. $user->username. '?', $user->id)]) ?>
      </td>
    </tr>
  <?php endforeach; ?>
</table>
```

Na versão criada pelo bake (remova password, created e modified).

### **Criar o action add()**

Adicionar abaixo do view() no controller UsersController:

```
public function add()
{
    $user = $this->Users->newEntity();
    $this->set(compact('user'));
}
```

Adicionar a view add.ctp ao src\Template\Users contendo:

Usaremos o Helper Form e alguns métodos: create, input, button e end

```
<h2>Novo Usuário</h2>
```

```
<?php
    echo $this->Form->create($user);
    echo $this->Form->input('username');
    echo $this->Form->input('password');
    echo $this->Form->input('role',
['options'=>['admin'=>'Administrador','user'=>'Usuário']]);
    echo $this->Form->input('created');
    echo $this->Form->input('modified');
    echo $this->Form->button('Criar Usuário');
    echo $this->Form->end();
```

Outra alternativa (do tutorial Blog):

```
<div class="users form">
<?= $this->Form->create($user) ?>
    <fieldset>
        <legend><?= __('Adicionar Usuário') ?></legend>
        <?= $this->Form->input('username') ?>
        <?= $this->Form->input('password') ?>
        <?= $this->Form->input('role', ['options' => ['admin' => 'Admin', 'author' => 'Author']]) ?
    >
        <?= $this->Form->input('created') ?>
        <?= $this->Form->input('modified') ?>
    </fieldset>
    <?= $this->Form->button(__('Adicionar')); ?>
    <?= $this->Form->end() ?>
</div>
```

### Melhorando add()

Voltando ao action add(), vamos adicionar uma linha entre as duas existentes:

```
debug($this->request->data);
```

Ficará assim:

```
public function add()
{
    $user = $this->Users->newEntity();
    debug($this->request->data);
    $this->set(compact('user'));
}
```

Se executar agora o método add, preencher o formulário e clicar no submit verá um array acima com todos os campos e seus valores, resultante da função debug.

Comentemos a linha do debug e criemos outra logo abaixo, deixando assim:

```
public function add()
{
    $user = $this->Users->newEntity();
    if ($this->request->is('post')) {
        $user = $this->Users->patchEntity($user, $this->request->data);
        if ($this->Users->save($user) && ($user->username != null)) {
            $this->Flash->success(__('O usuário foi criado corretamente.));
            return $this->redirect(['action' => 'index']);
        }
        else
        {
            $this->Flash->error(__('O usuário não pode ser criado. Username, senha e
role são requeridos. Tente novamente!));
        }
    }
    $this->set('user', $user);
}
```

O método `patchEntity` valida os dados do registro

Assim nosso novo usuário pode ser cadastrado corretamente, ou quase, visto que falta criptografar sua senha.

```
bin\cake bake template Users add
```

Para ver como é o código padrão.

## Adicionando Criptografia nas Senhas no Model Entity

Isso será feito no Model, especificamente na classe em `src\Model\Entity\User.php`

Vamos usar o `bake` para criar:

```
bin\cake bake model Users
```

Edite o arquivo acima e...

logo abaixo da linha:

```
use Cake\ORM\Entity;
```

Digite

```
use Cake\Auth\DefaultPasswordHasher;
```

A versão 3 do Cake usa o algoritmo `bCrypt` para a criptografia de senhas.

Adicionar ao final da classe `User` o método abaixo:

```
protected function _setPassword($value)
{
    $hasher = new DefaultPasswordHasher();
    return $hasher->hash($value);
}
```

Assim nossos usuários serão corretamente salvos com senha criptografada.

As mensagens mostradas nas views do Cake são criadas pela classe `flash` e seus métodos. Seu código fica no diretório:

```
src/Template/Element/Flash
```

Podemos criar mensagens personalizadas, para tanto criar um arquivo no diretório `Flash` acima com as nossas preferências.

Podemos copiar um dos arquivos `error.ctp` ou `success.ctp` e renomear para o nosso e mudar seu conteúdo e passar a usar na chamada da classe `Flash`.

## Action view() simples:

```
public function view($id)
{
    $user = $this->Users->get($id);
    $this->set(compact('user'));
}
```



## View view.ctp

Simples

```
<h1>Usuário</h1>
<table class="vertical-table">
    <tr><td><?= $this->Number->format($user->id) ?></td></tr>
    <tr><td><?= h($user->username) ?></td></tr>
    <tr><td><?= h($user->created) ?></td></tr>
    <tr><td><?= h($user->modified) ?></td></tr>
</table>
```

Agora crie uma view pelo bake e sobrescreva a existente para comparar os códigos.  
bin\cake bake template Users view

Gera o código do menu lateral dentro da tag <nav> e abaixo mostrando os campos dentro de uma tabela).

## Action edit()

Código simples:

```
public function edit($id = null)
{
    $user = $this->Users->get($id);
    $user = $this->Users->patchEntity($user, $this->request->data);
    $this->set(compact('user'));
}
```

Código gerando com o bake:  
bin\cake bake controller Users

```
public function edit($id = null)
{
    $user = $this->Users->get($id, [
        'contain' => []
    ]);
    if ($this->request->is(['patch', 'post', 'put'])) {
        $user = $this->Users->patchEntity($user, $this->request->data);
        if ($this->Users->save($user)) {
            $this->Flash->success(__('The user has been saved.));
            return $this->redirect(['action' => 'index']);
        } else {
            $this->Flash->error(__('The user could not be saved. Please, try again.));
        }
    }
    $this->set(compact('user'));
    $this->set('_serialize', ['user']);
}
```

## Criação da view edit.ctp

Código simples

```
<?= $this->Form->create($user) ?>
<fieldset>
    <legend><?= __('Edit User') ?></legend>
    <?php
        echo $this->Form->input('username');
        echo $this->Form->input('password');
        echo $this->Form->input('role');
    ?>
</fieldset>
<?= $this->Form->button(__('Submit')) ?>
<?= $this->Form->end() ?>
```

Código gerado pelo bake:

```
<nav class="large-3 medium-4 columns" id="actions-sidebar">
    <ul class="side-nav">
        <li class="heading"><?= __('Actions') ?></li>
        <li><?= $this->Form->postLink(
            __('Delete'),
            ['action' => 'delete', $user->id],
            ['confirm' => __('Are you sure you want to delete # {0}?', $user->id)]
        )
        ?></li>
        <li><?= $this->Html->link(__('List Users'), ['action' => 'index']) ?></li>
    </ul>
</nav>
<div class="users form large-9 medium-8 columns content">
    <?= $this->Form->create($user) ?>
    <fieldset>
        <legend><?= __('Edit User') ?></legend>
        <?php
            echo $this->Form->input('username');
            echo $this->Form->input('password');
            echo $this->Form->input('role');
        ?>
    </fieldset>
    <?= $this->Form->button(__('Submit')) ?>
    <?= $this->Form->end() ?>
</div>
```

### **Criando o action delete():**

```
public function delete($id = null)
{
    $this->request->allowMethod(['post', 'delete']);
    $user = $this->Users->get($id);
    return $this->redirect(['action' => 'index']);
}
```

### **View delete**

Para delete não temos view, será usado apenas um link na view index.ctp para cada registro.

### **Crédito**

Adaptado do vídeo do Edson (<http://www.edsonmm.com/>), do tutorial do Blog <http://book.cakephp.org/3.0/en/tutorials-and-examples/blog-auth-example/auth.html> e de código gerado pelo bake.