unity Ads

开发者后台操作手册

2018.9

unity

Generative Art – Made with Unity

内容预览

- 组织
  - 切换Organization
  - Organization收入报表
  - Organization收入报表Filter
  - 广告数据导出
    - 邮件自动发送
    - 手动下载
    - Stats API (GET request)
  - 添加测试设备
  - 自动付款设置入口
- 项目
  - 创建Project
  - Project广告数据
    - 广告数据操作
    - 广告数据下载
  - 平台Platform
    - Game ID
    - 平台广告过滤
    - 平台广告设置
  - 广告位Placement
    - Placement ID
    - 新建广告位
    - 广告位设置
  - Project信息概览
- 附录
  - 填写Store ID
  - 切换后台显示语言
  - 获得广告支持
  - 资源链接

unity

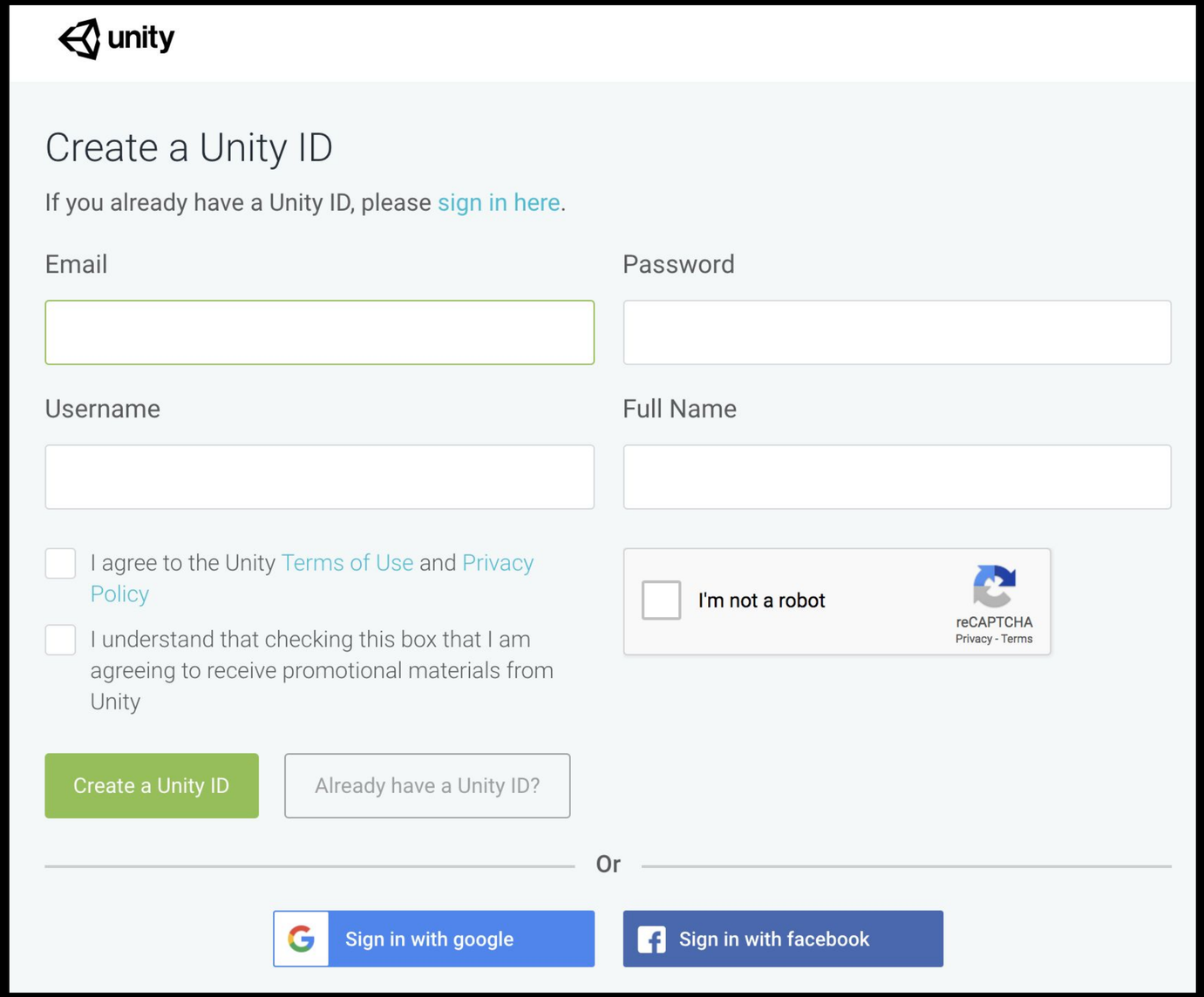
Unity ID

Unity ID是您使用所有Unity服务的身份识别ID.

如果您还没有Unity ID, 请注册 : https://id.unity.com/

注册需要您 :

- 同意Unity服务条款
- 通过I'm not a robot验证

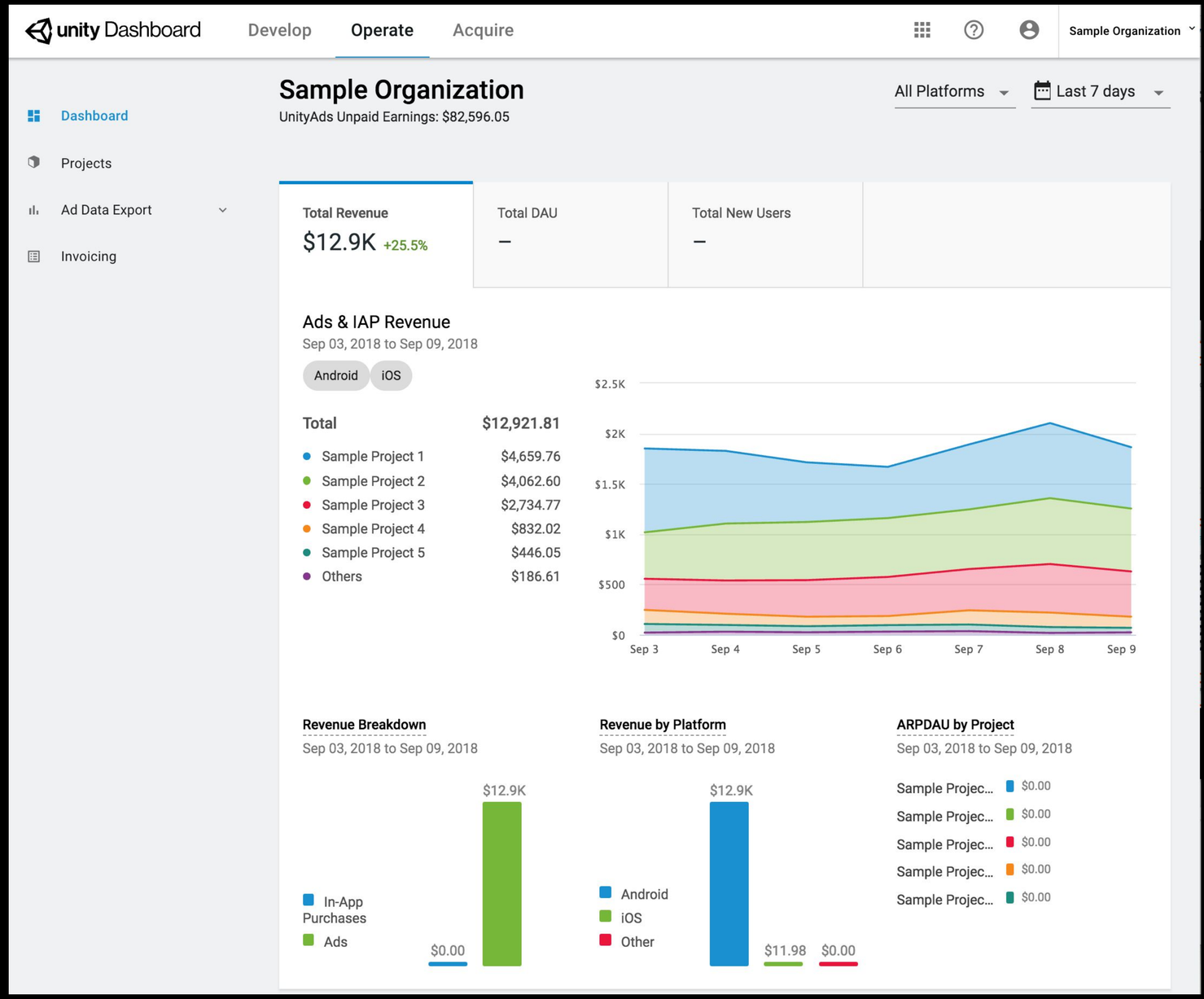


unity

开发者广告后台

Unity Operate后台整合了广告管理、数据报表和付款入口等业务模块：

https://operate.dashboard.unity3d.com/

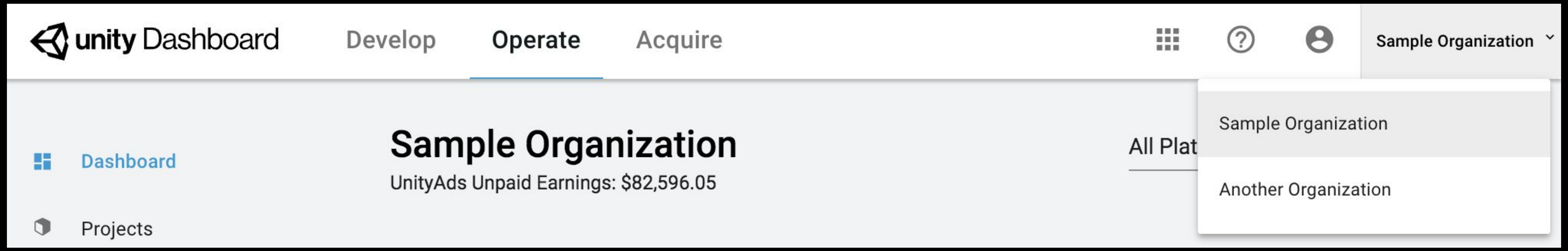


组织

- 切换Organization
- Organization收入报表
- Organization收入报表Filter
- 广告数据导出
  - 邮件自动发送
  - 手动下载
  - Stats API (GET request)
- 添加测试设备
- 自动付款设置入口

unity

切换Organization

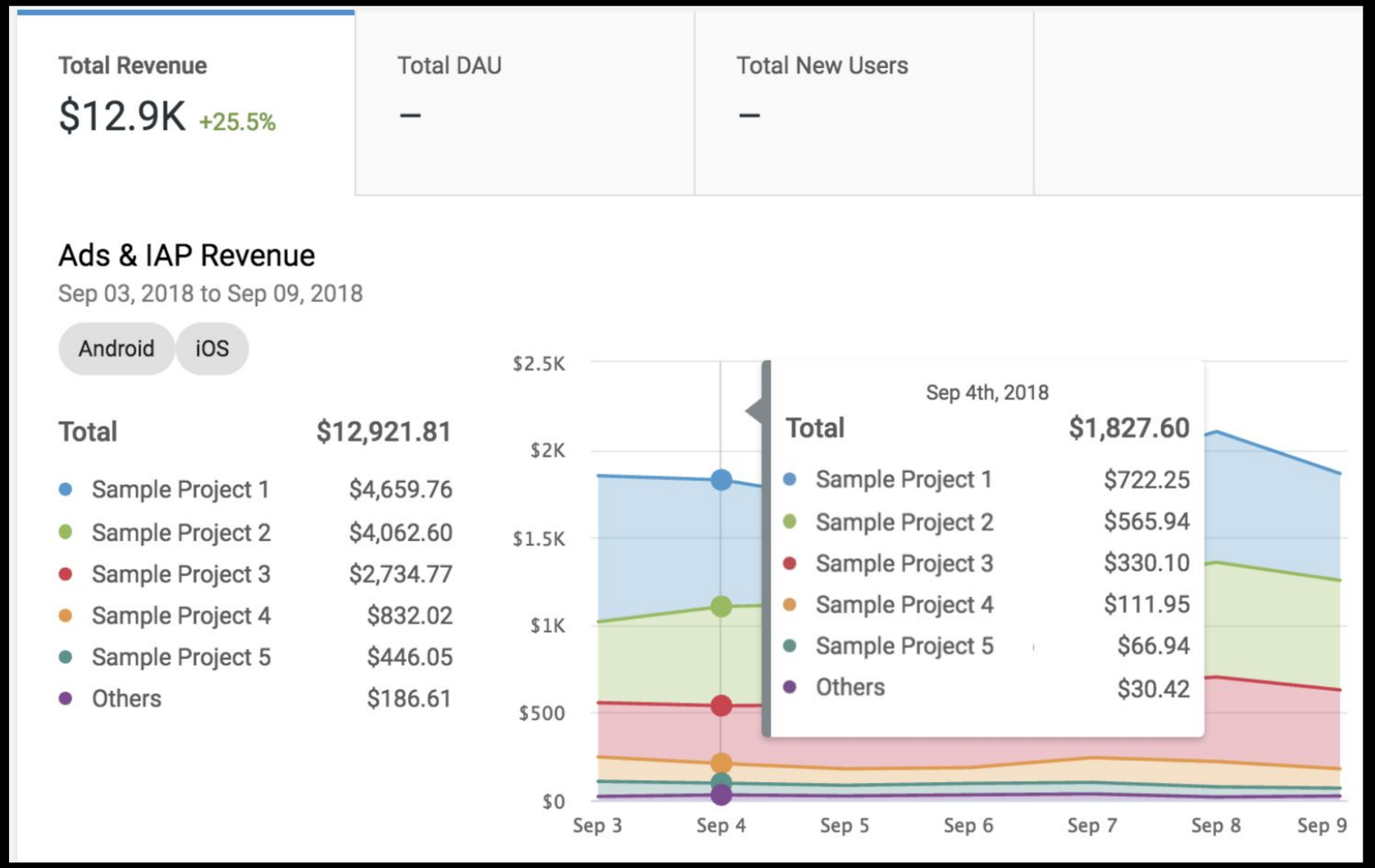


您可以在导航栏右上角点击Organization名称切换同一Unity ID下的组织.

Organization收入报表

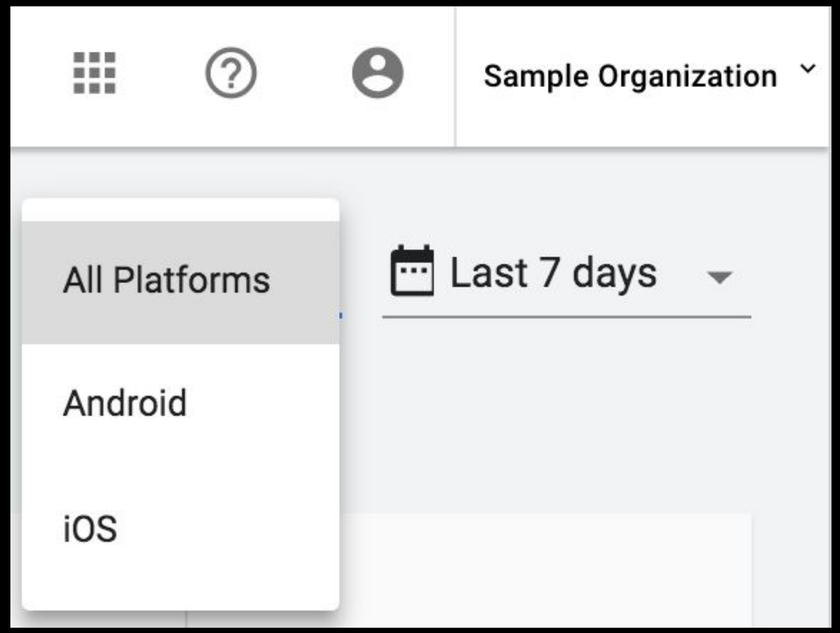
这里您可以查看当前组织Organization下所有项目Project的收益状态，支持针对需求做筛选.

提示：
查看DAU、New Users数据需要您使用Unity Analytics.

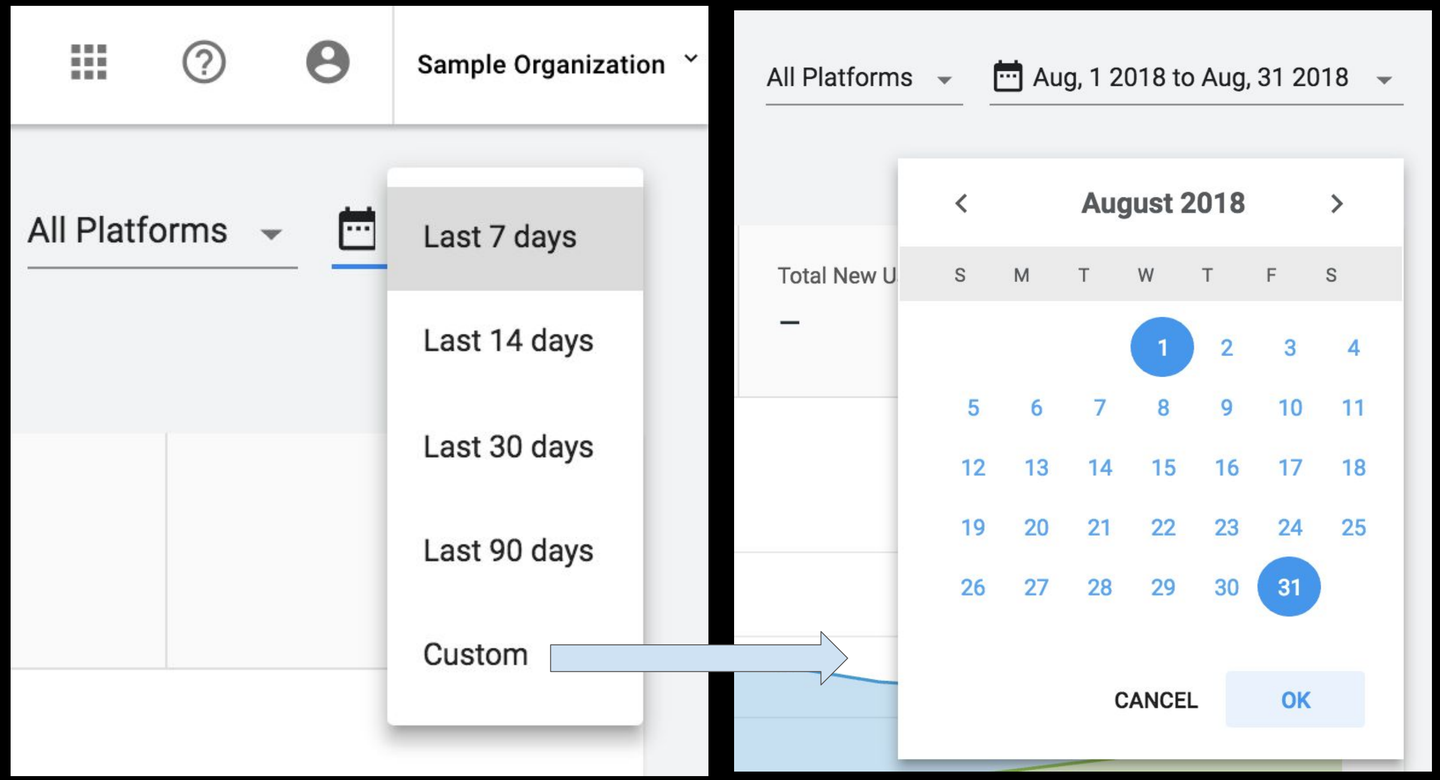


Organization收入报表Filter

平台维度



时间维度 (支持最近90天)

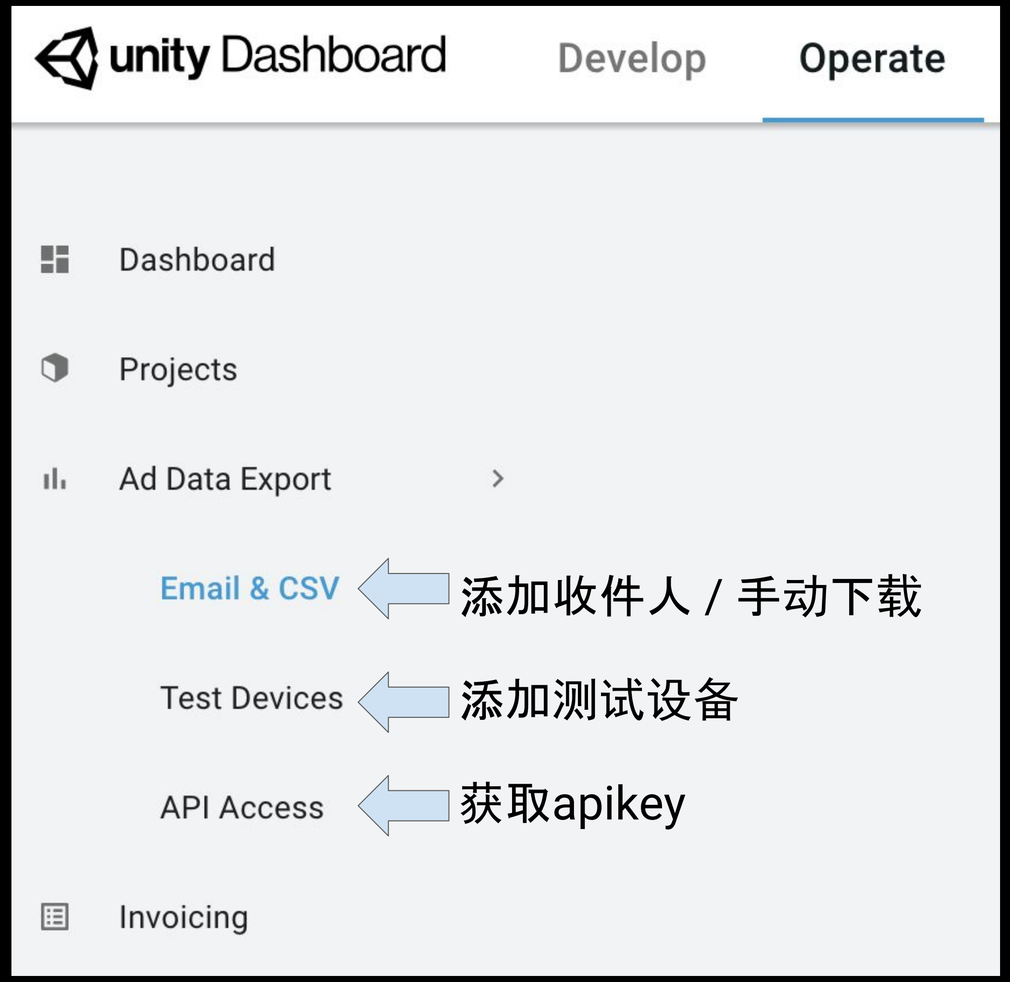


unity

广告数据导出

您可以通过以下3种方式获取CSV广告数据：

- 邮件定期自动发送
- 手动下载
- Stats API (GET request)

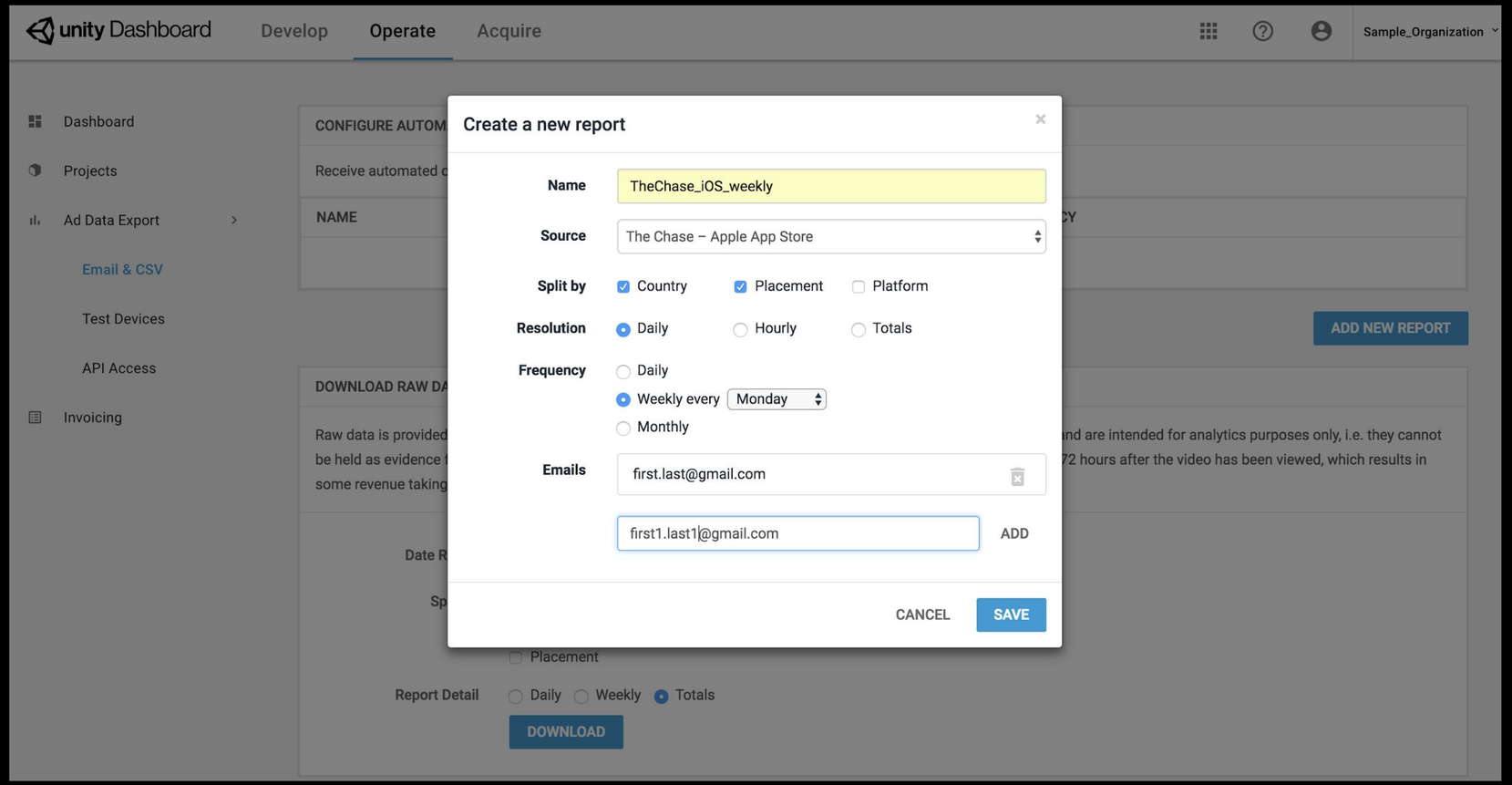


邮件自动发送

- 选中**Email & CSV**
- 选中**ADD NEW REPORT**

提示:

- 支持添加多个报告收件人.
- 如果分割的维度Split by较多(尤其同时包含国家与其他维度时), 报告可能会很大, 或者服务器可能因分析超时而导致报告无法正常发送.

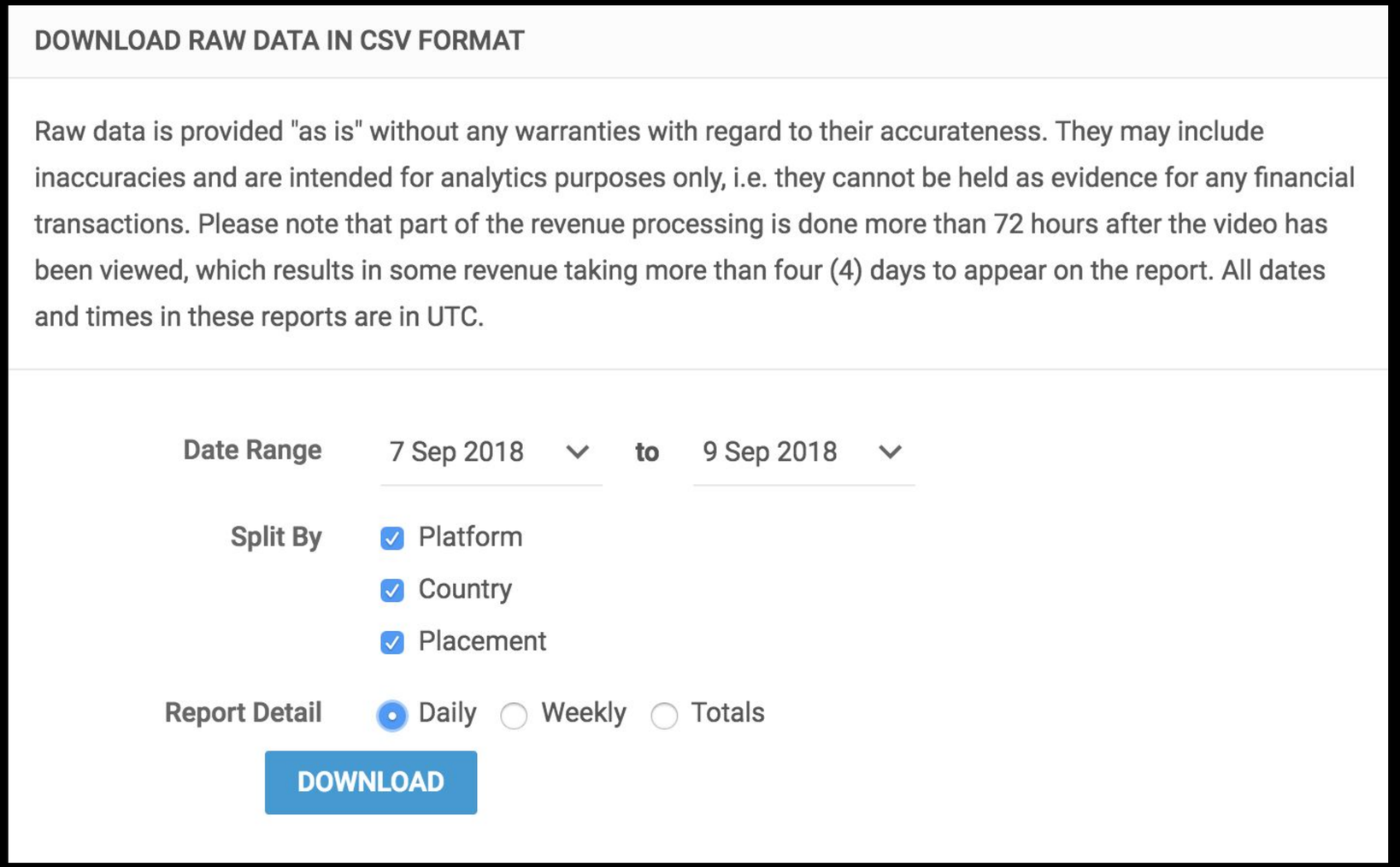


手动下载

- 选中**Email & CSV**
- 选中**DOWNLOAD**

提示:

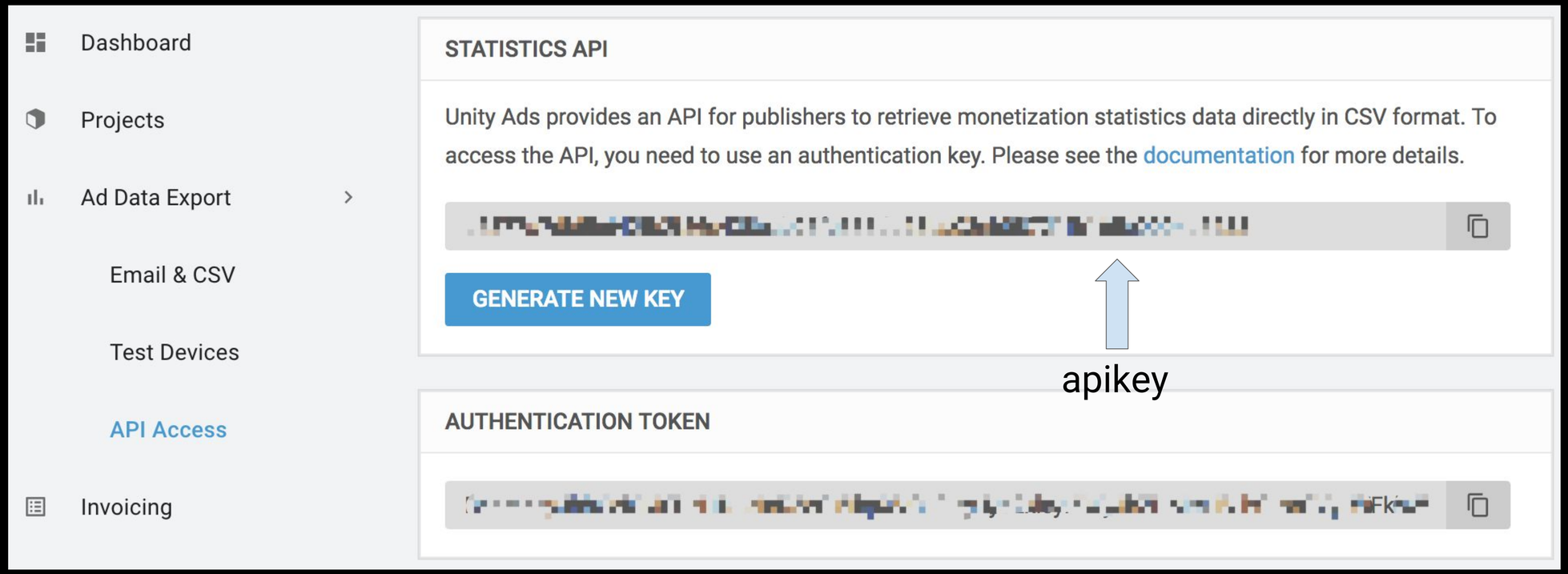
- 如果分割的维度Split by较多(尤其同时包含国家与其他维度时)，报告可能会很大，或者服务器可能因分析超时而导致报告无法正常发送.
- 小部分数据延迟属于正常，导出数据仅作参考，收入结算以实际付款为准.



Stats API (GET request)

- 选中**API Access**

具体实现请参照在线文档，运营人员需要将第一个KEY值提供给开发人员.



广告CSV数据样表

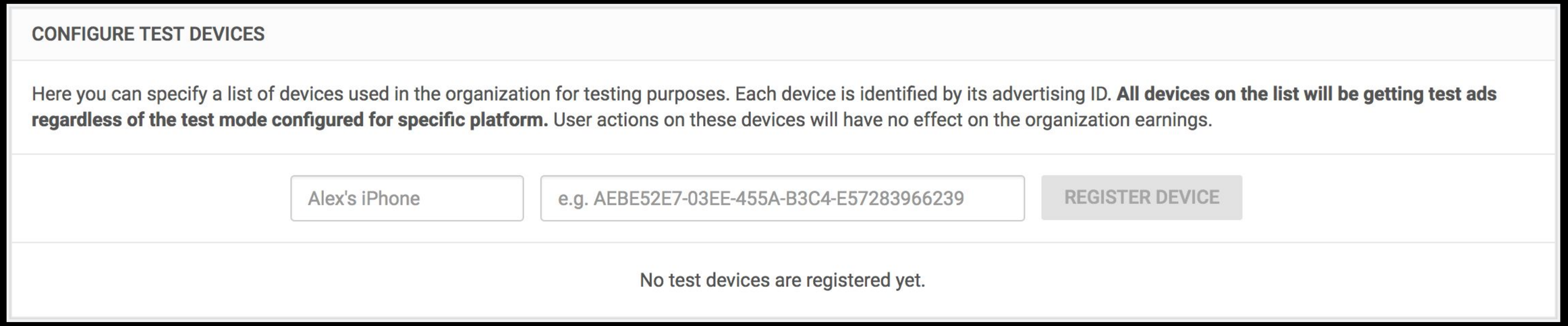
维度和指标定义请参照在线文档:Understanding Unity Ads metrics

提示:
Adrequests和available不支持split by广告位(placement/zone), 因此同时使用时会出现Adrequests和available有值但revenue、started和views为0的情况.

Date	Source game id	Source game name	Source zone	Country code	Country tier	adrequests	available	revenue	started	views
2018/9/7 0:00	1234567	Sample Project		US	5	[illegible]	[illegible]	0	0	0
2018/9/7 0:00	1234567	Sample Project	rewardedVideo	US	5	0	0	318.9	[illegible]	[illegible]
2018/9/7 0:00	1234567	Sample Project	video	US	5	0	0	70.45	[illegible]	[illegible]
2018/9/8 0:00	1234567	Sample Project		US	5	[illegible]	[illegible]	0	0	0
2018/9/8 0:00	1234567	Sample Project	rewardedVideo	US	5	0	0	397.42	[illegible]	[illegible]
2018/9/8 0:00	1234567	Sample Project	video	US	5	0	0	102.74	[illegible]	[illegible]
2018/9/9 0:00	1234567	Sample Project		US	5	[illegible]	[illegible]	0	0	0
2018/9/9 0:00	1234567	Sample Project	rewardedVideo	US	5	0	0	250.43	[illegible]	[illegible]
2018/9/9 0:00	1234567	Sample Project	video	US	5	0	0	119.88	[illegible]	[illegible]

添加测试设备

- 选中**Test Devices**



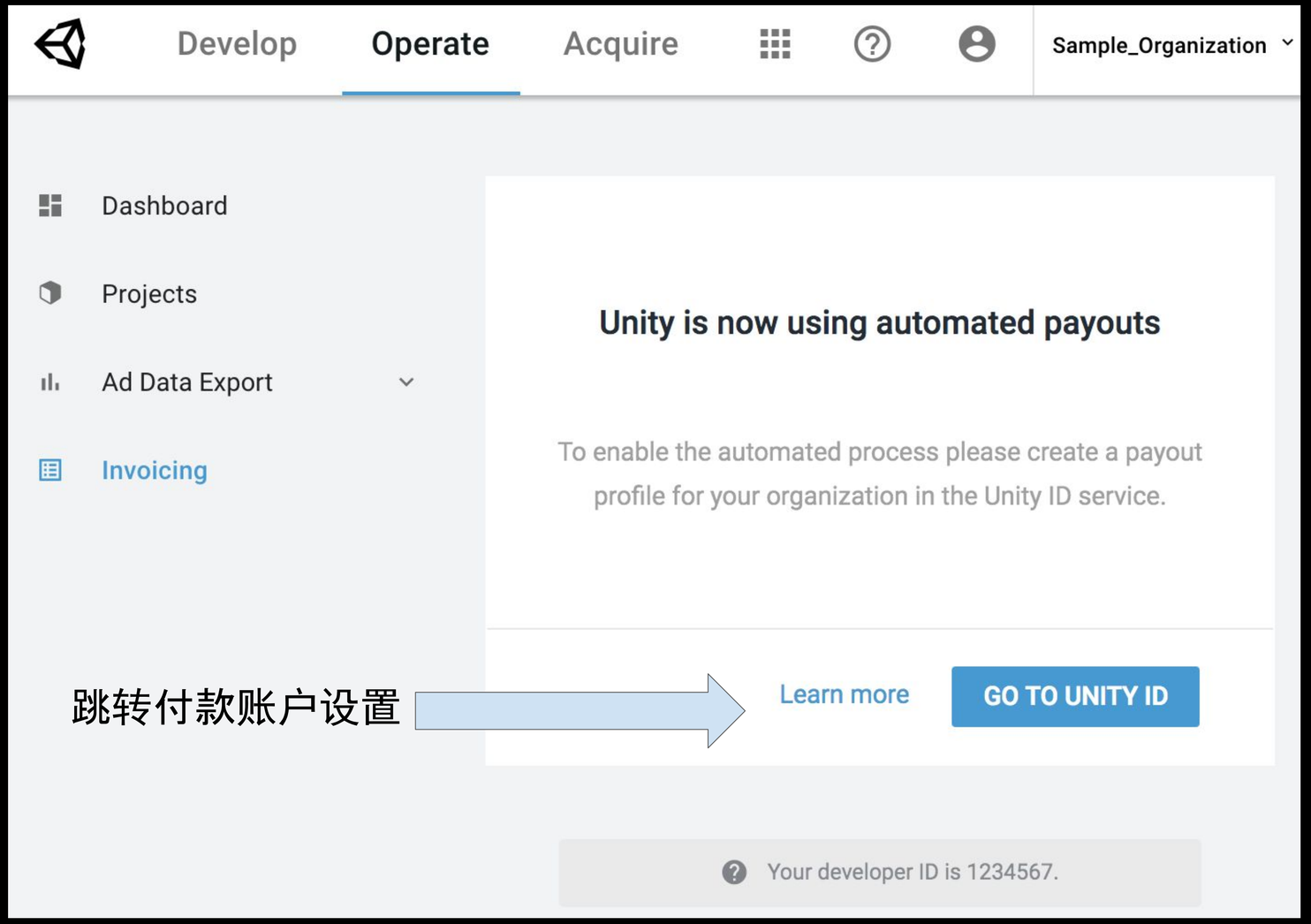
获取设备广告ID:

- iOS设备，App Store下载The Identifiers应用查看IDFA
- Android设备，Settings > Google(或直接Google Settings) > Ads > advertising ID
  暂不支持添加不含Google Play Services的安卓设备为测试机

自动付款设置入口

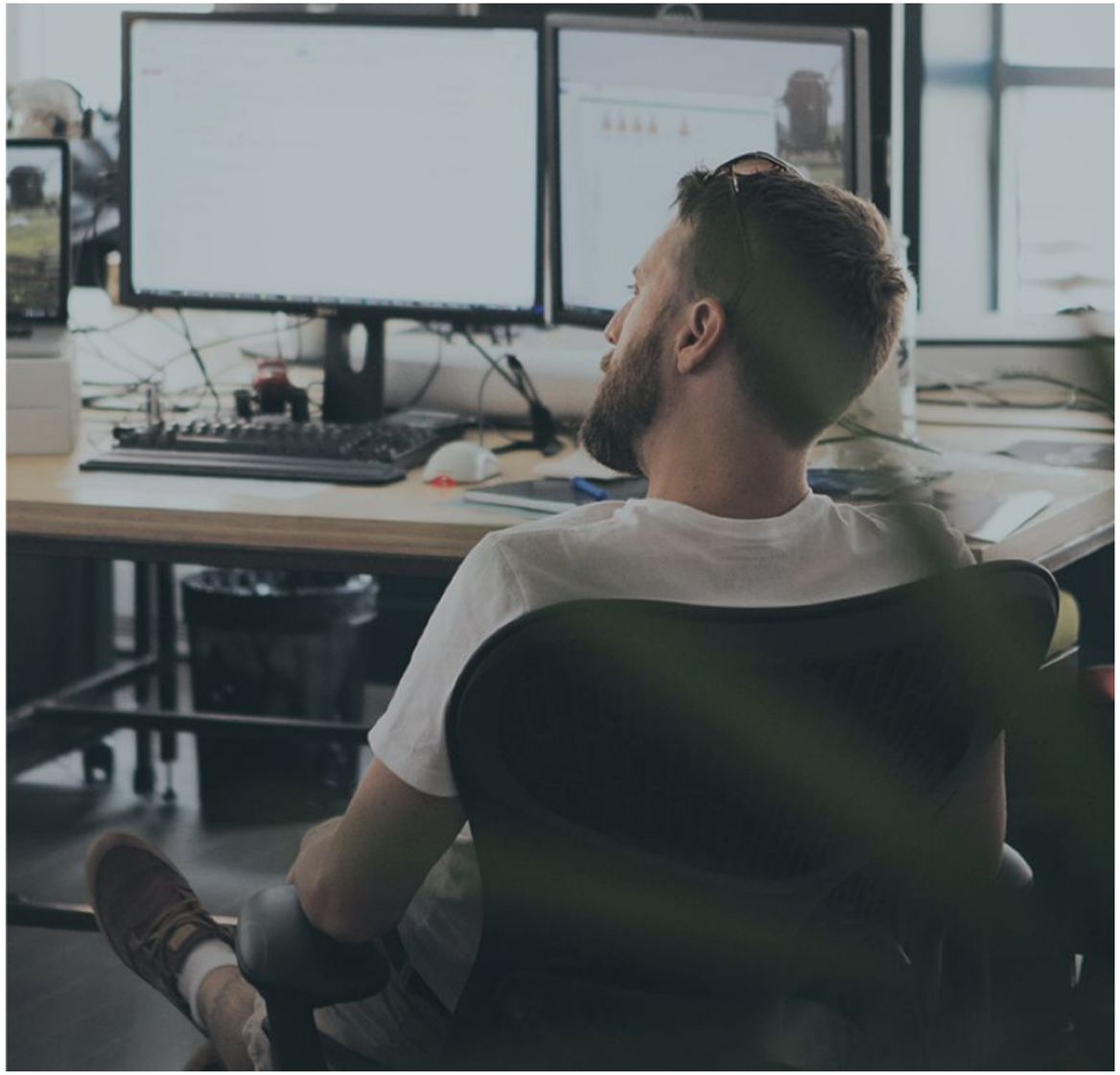
Unity已全面使用自动付款方式，您无需再手动发送invoice请款.

关于自动付款的说明、设置和须知事项，请参考[在线文档: Revenue and payment]



项目

- 创建Project
- Project广告数据
  - 广告数据操作
  - 广告数据下载
- 平台Platform
  - Game ID
  - 平台广告过滤
  - 平台广告设置
- 广告位Placement
  - Placement ID
  - 新建广告位
  - 广告位设置
- Project信息概览



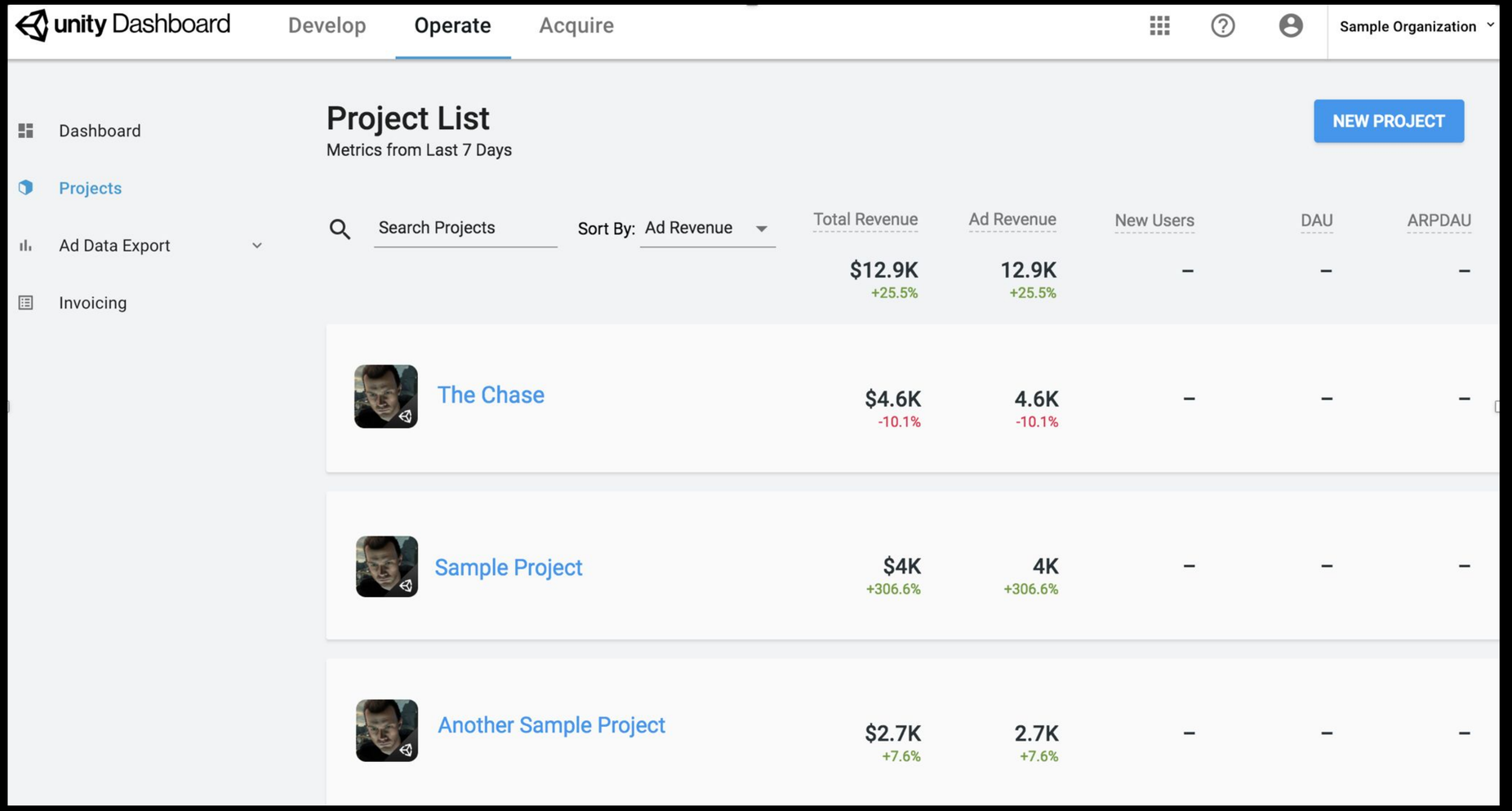
unity

Projects列表

- 选中**Projects**

这里您可以分别对当前Organization下各个项目Project做设置和查看数据.

提示:
查看DAU、New Users、ARPDAU数据需要您使用Unity Analytics.



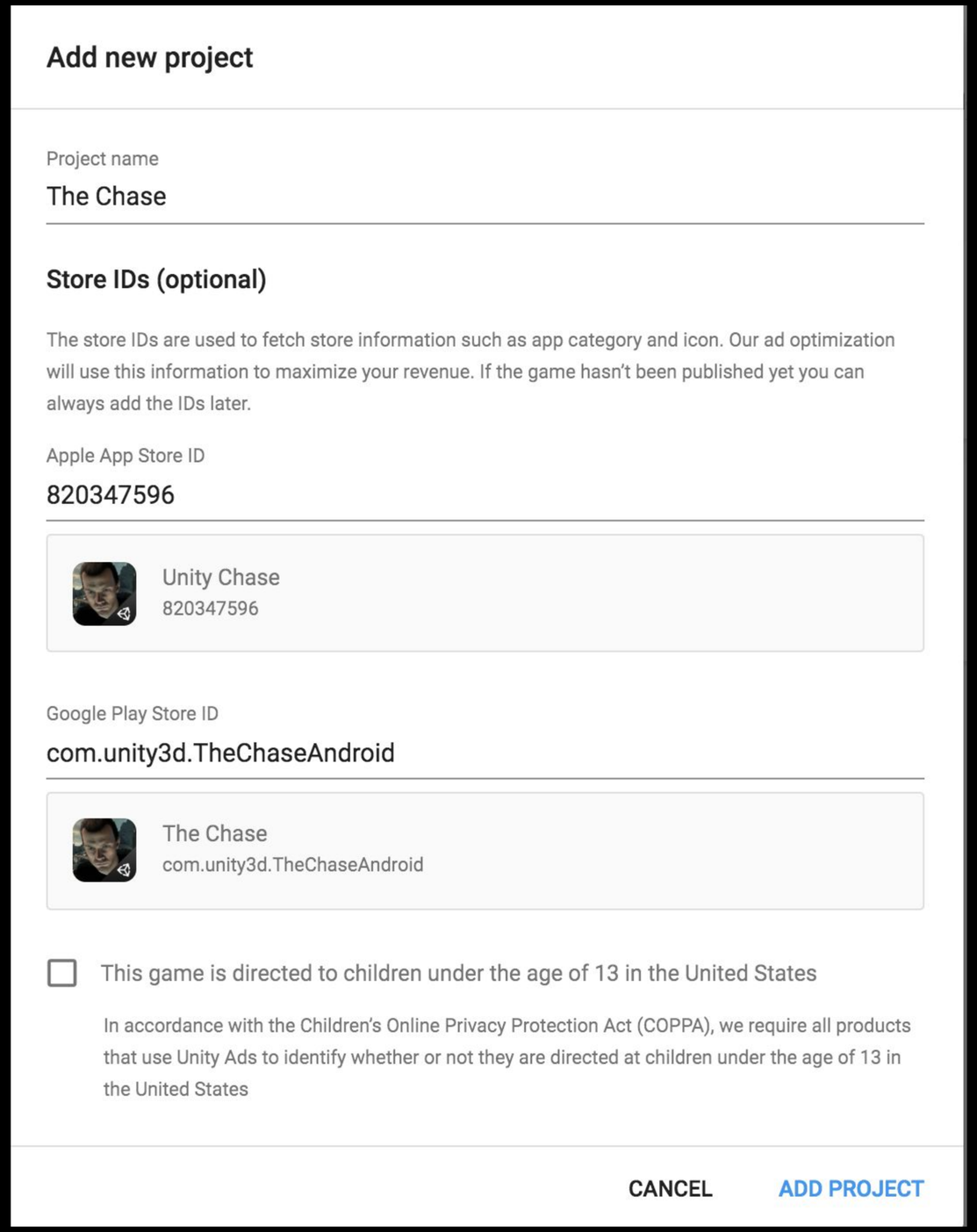
创建Project

- 选中**NEW PROJECT**

参考说明并根据游戏实际情况填写Store ID和COPPA

提示：
项目创建后不支持修改COPPA;

如果您的游戏不是仅供美国13岁以下儿童使用的，则无需勾选COPPA，但我们仍建议您仔细阅读COPPA协议以取得全面的了解.

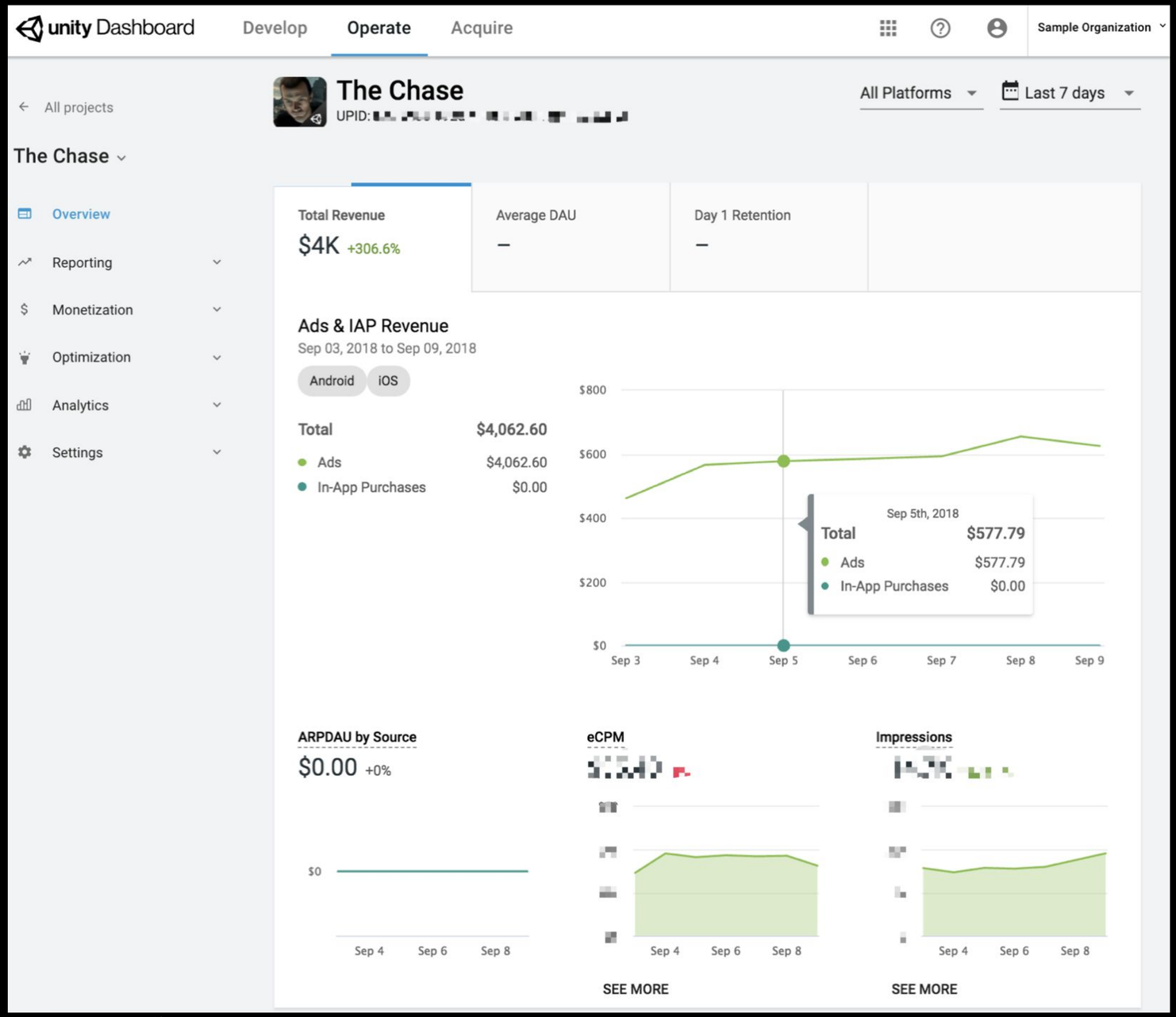


Project Overview

- 选中一个Project
- 选中**Overview**

这里您可以查看当前项目Project的总体收益状态，支持按平台和时间做筛选.

提示：
查看DAU、Retention数据需要您使用Unity Analytics.

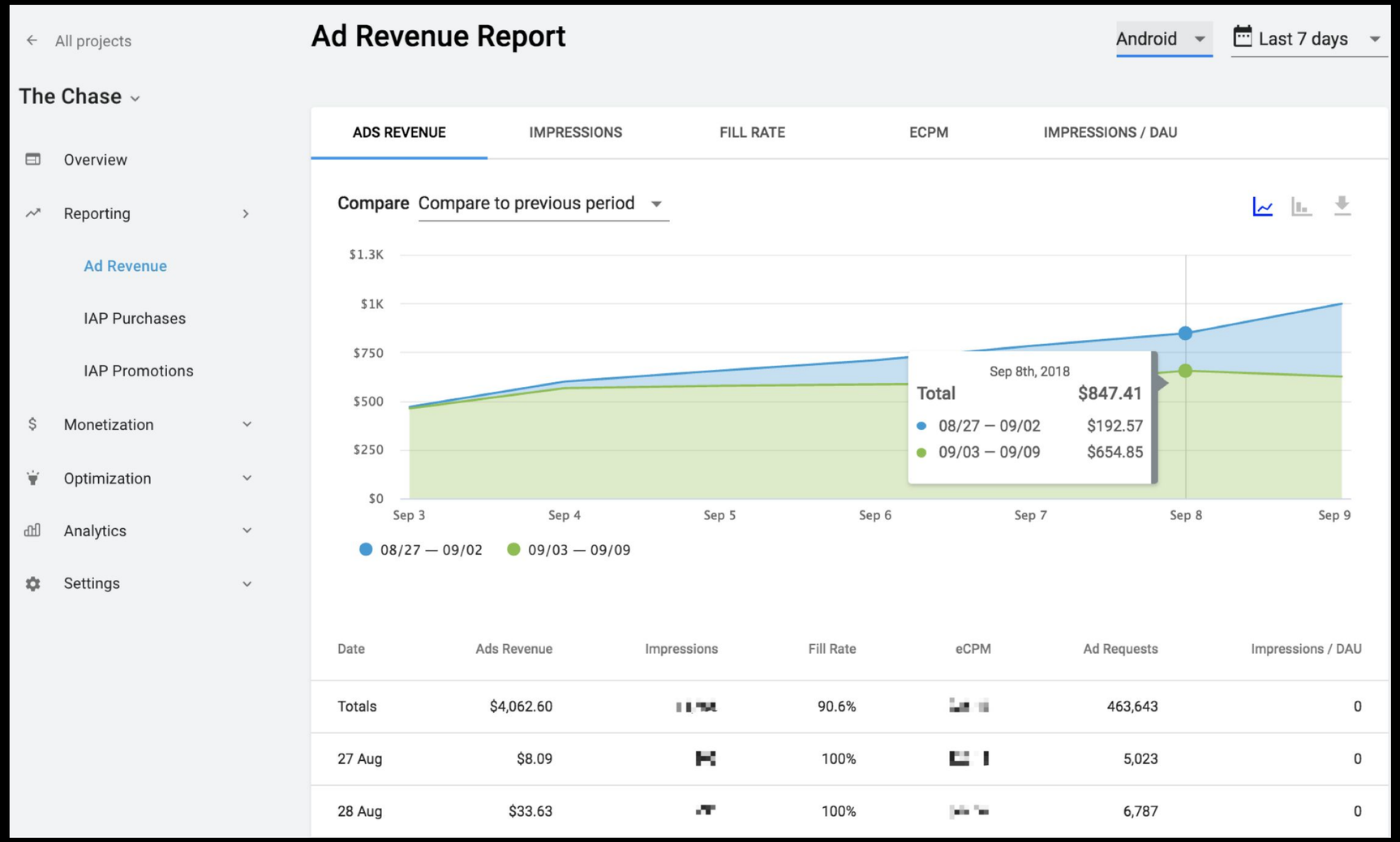


Project广告数据

- 选中**Reporting**
- 选中**Ad Revenue**

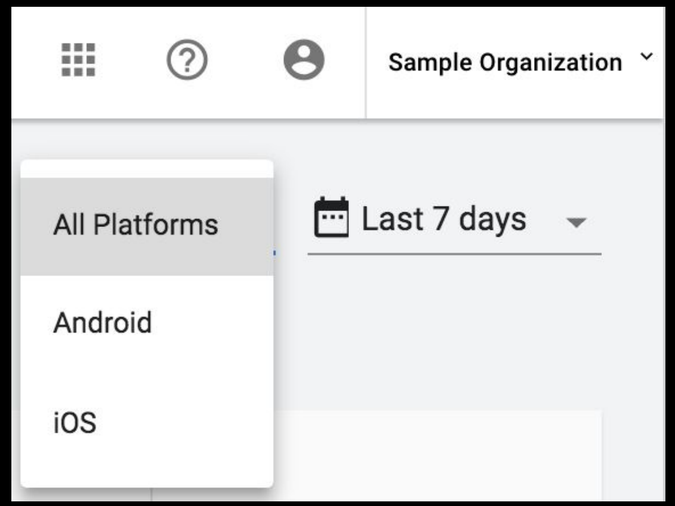
这里您可以查看当前项目Project的详细广告数据.

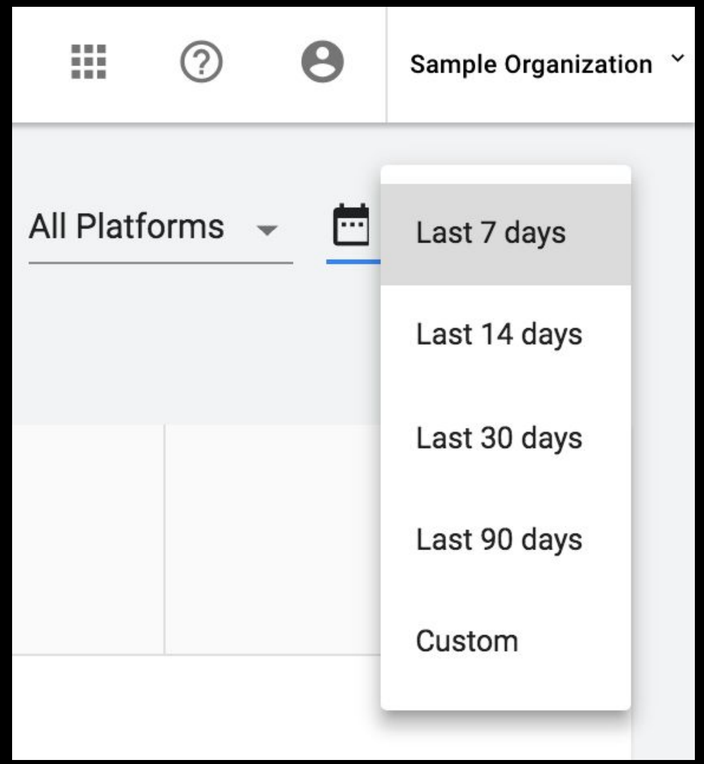
提示：
查看Impressions/DAU数据需要您使用Unity Analytics.



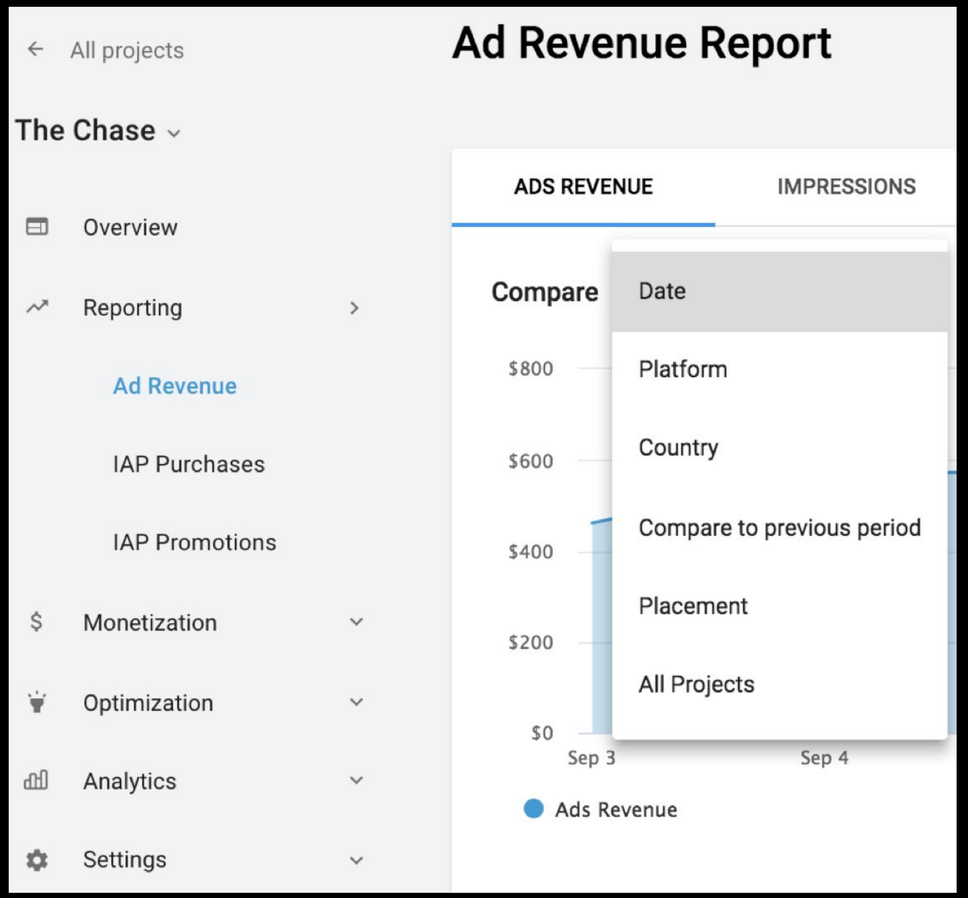
广告数据操作

按平台和时间(支持最近90天) 筛选



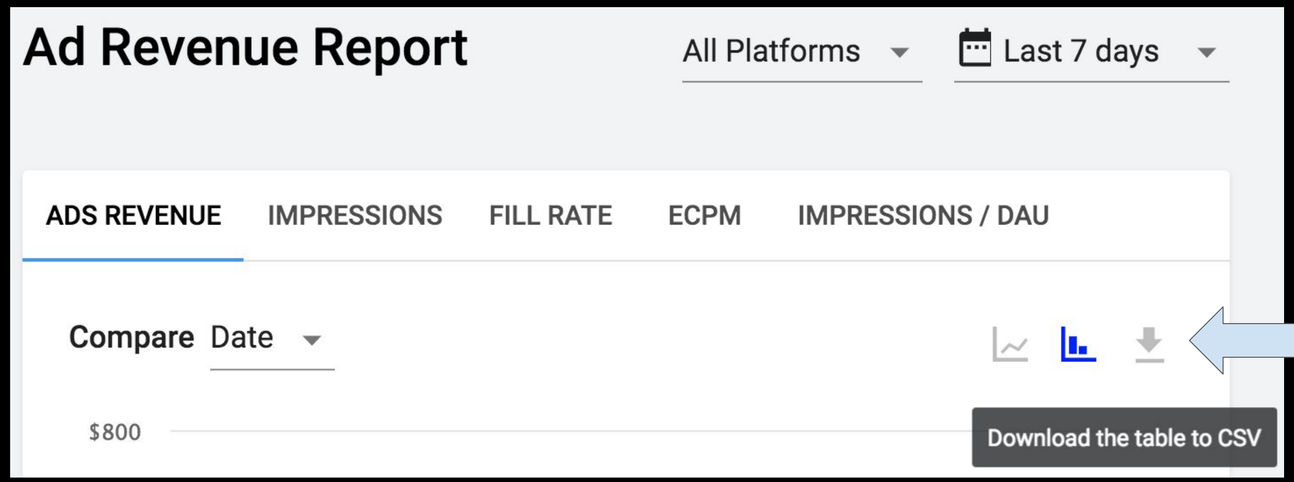


按不同维度做数据对比Compare



广告CSV数据下载

您也可以在Ad Revenue界面通过点击 按钮直接下载当前筛选的CSV数据，样例如右图.



Date	Ads Revenue	Impressions	Fill Rate	eCPM	Ad Requests	Impressions / DAU
Totals	$4062.60	[illegible]	90.60%	[illegible]	[illegible]	0
3-Sep	$461.36	[illegible]	100%	[illegible]	[illegible]	0
4-Sep	$565.94	[illegible]	79.50%	[illegible]	[illegible]	0
5-Sep	$577.79	[illegible]	75.80%	[illegible]	[illegible]	0
6-Sep	$584.83	[illegible]	85.20%	[illegible]	[illegible]	0
7-Sep	$592.83	[illegible]	95.30%	[illegible]	[illegible]	0
8-Sep	$654.85	[illegible]	98.70%	[illegible]	[illegible]	0
9-Sep	$625.01	[illegible]	99.80%	[illegible]	[illegible]	0

Game ID

在您创建Project时，Unity会自动为您生成Game ID.

Game ID是连接SDK与后台的桥梁,广告运营人员需要把这个Game ID提供给开发人员, 用于UnityAds SDK的初始化.

Game ID也是Unity唯一定位您游戏的身份识别ID, 向Unity支持咨询问题时, 也需要您提供GameID, 以便针对游戏为您解决问题.

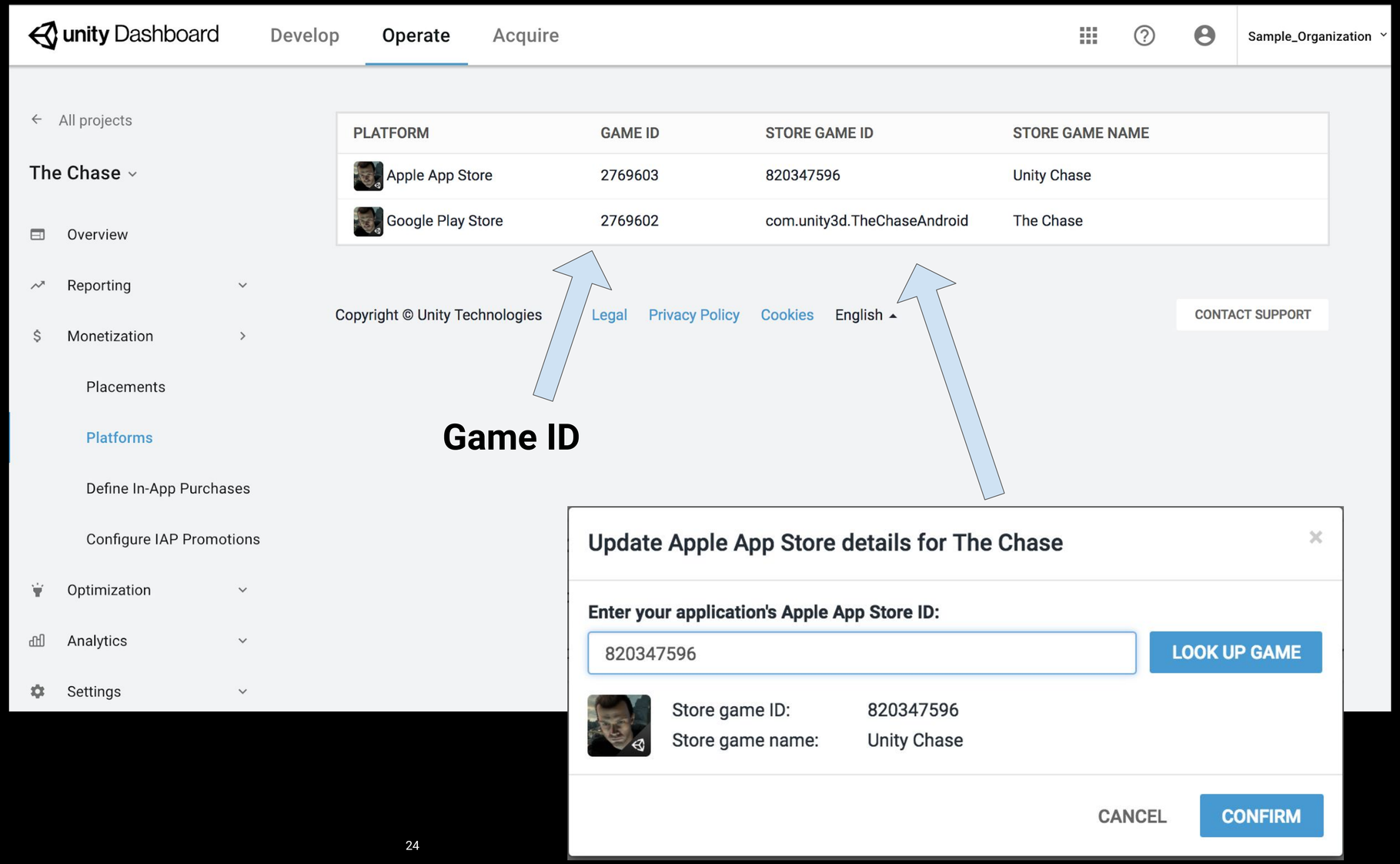
注意：
Unity Game ID由7位数字组成，它不等同于您游戏的商店应用ID，请勿混淆使用.

平台Platform

- 选中**Monetization**
- 选中**Platforms**

这里您可以查看游戏的商店信息和Unity自动为该游戏生成的**Game ID**.

➢ 点击STORE GAME ID值可以修改商店信息;
➢ 点击其他值可以进入平台管理页面.

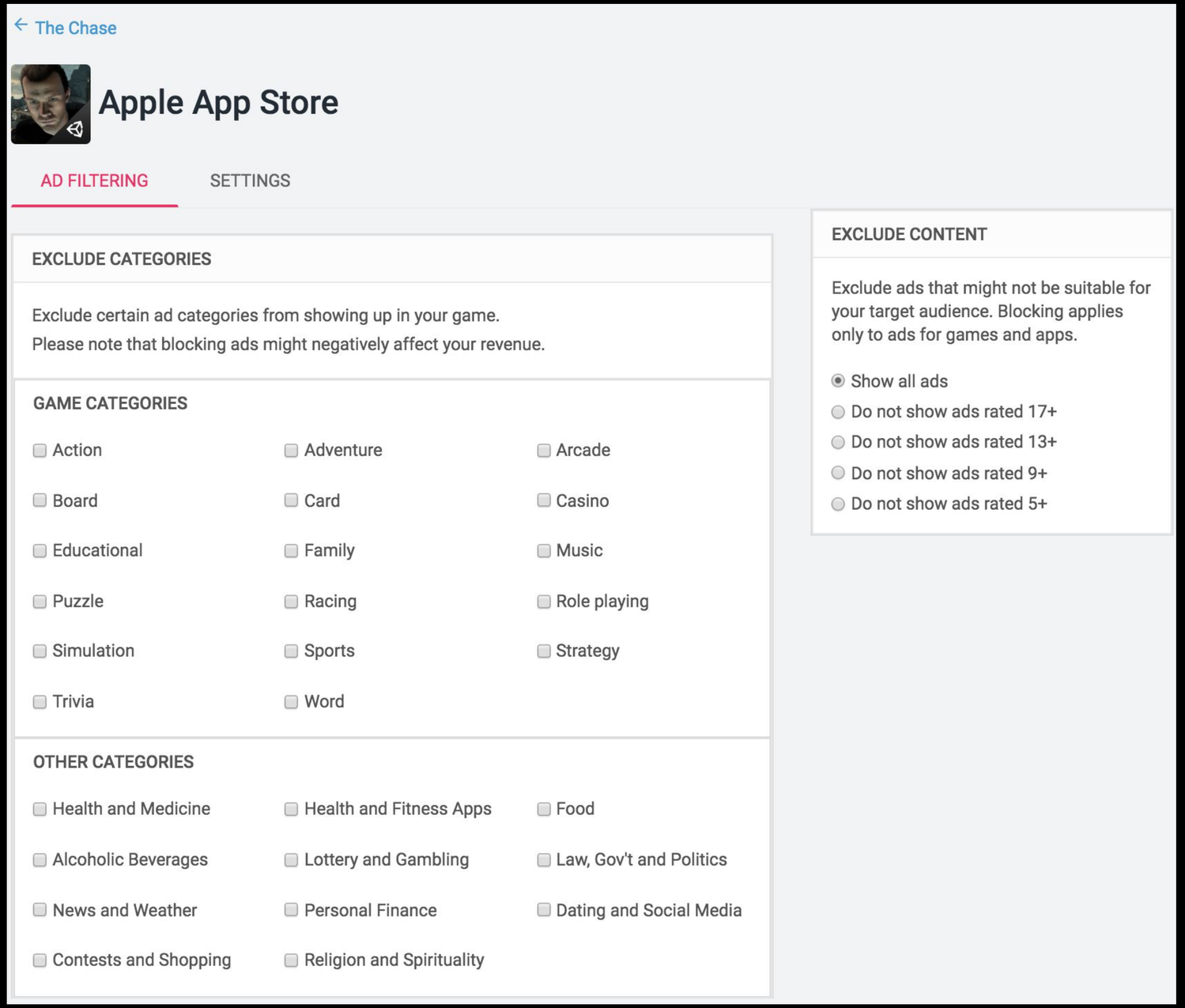


平台广告过滤

- 选中**Monetization**
- 选中**Platforms**
- 选中一个商店平台
- 选中**AD FILTERING**

这里您可以通过广告的游戏类别和年龄评级做广告过滤.

提示:
过滤广告会影响广告填充进而影响广告收入，请按需设置.

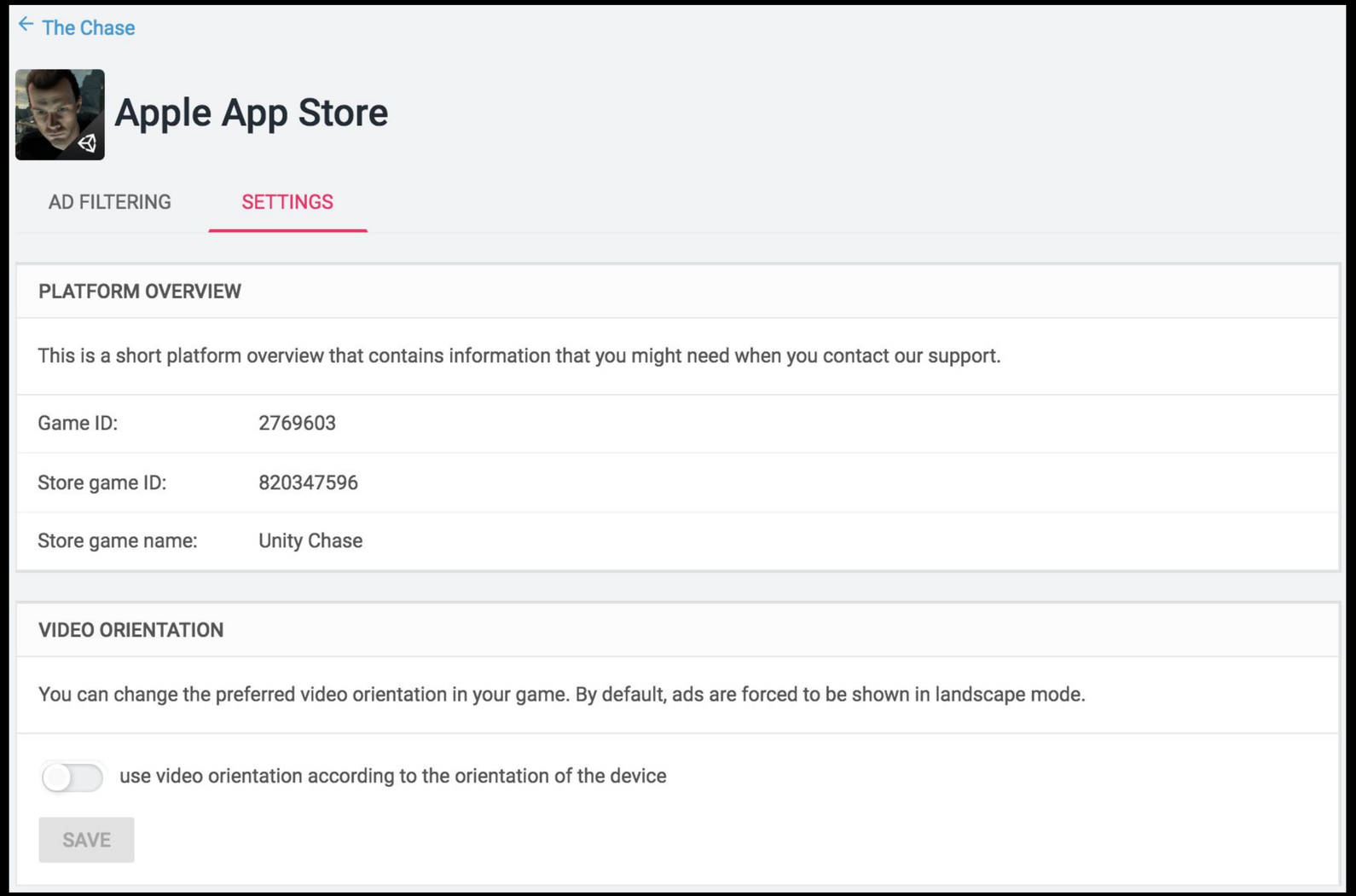


平台广告设置-广告转向

- 选中**Monetization**
- 选中**Platforms**
- 选中一个商店平台
- 选中**SETTINGS**

这里您可以查看游戏在当前平台的GAME ID和商店信息.

选择是否启用广告方向根据设备方向改变这一功能.
不启用时，默认广告方向为触发广告时的设备方向.



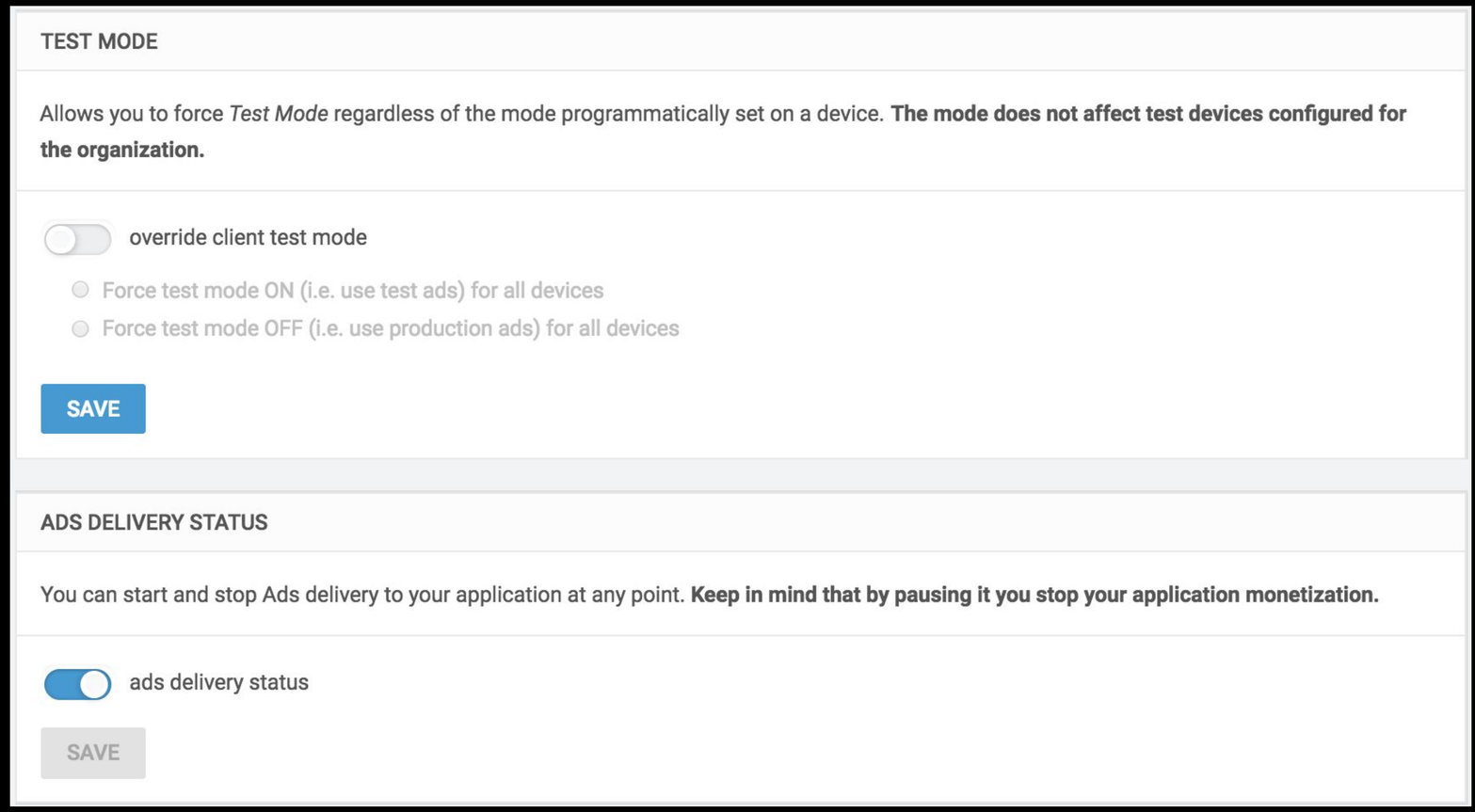
平台广告设置-测试模式, 广告开关

- 选中**Monetization**
- 选中**Platforms**
- 选中一个商店平台
- 选中**SETTINGS**

这里您可以设置当前平台强制全局开启/关闭测试广告.
(本设置将overwrite代码层面的testmode; 但Test Devices里填入的设备不受影响)

这里您可以选择当前平台关闭广告.

注意:
关闭广告后Unity将停止为您供应广告, 广告收入将暂停.



Placement ID

在您创建Project时，Unity默认会自动为每个游戏生成2个全屏视频广告位，您也可以手动添加更多.

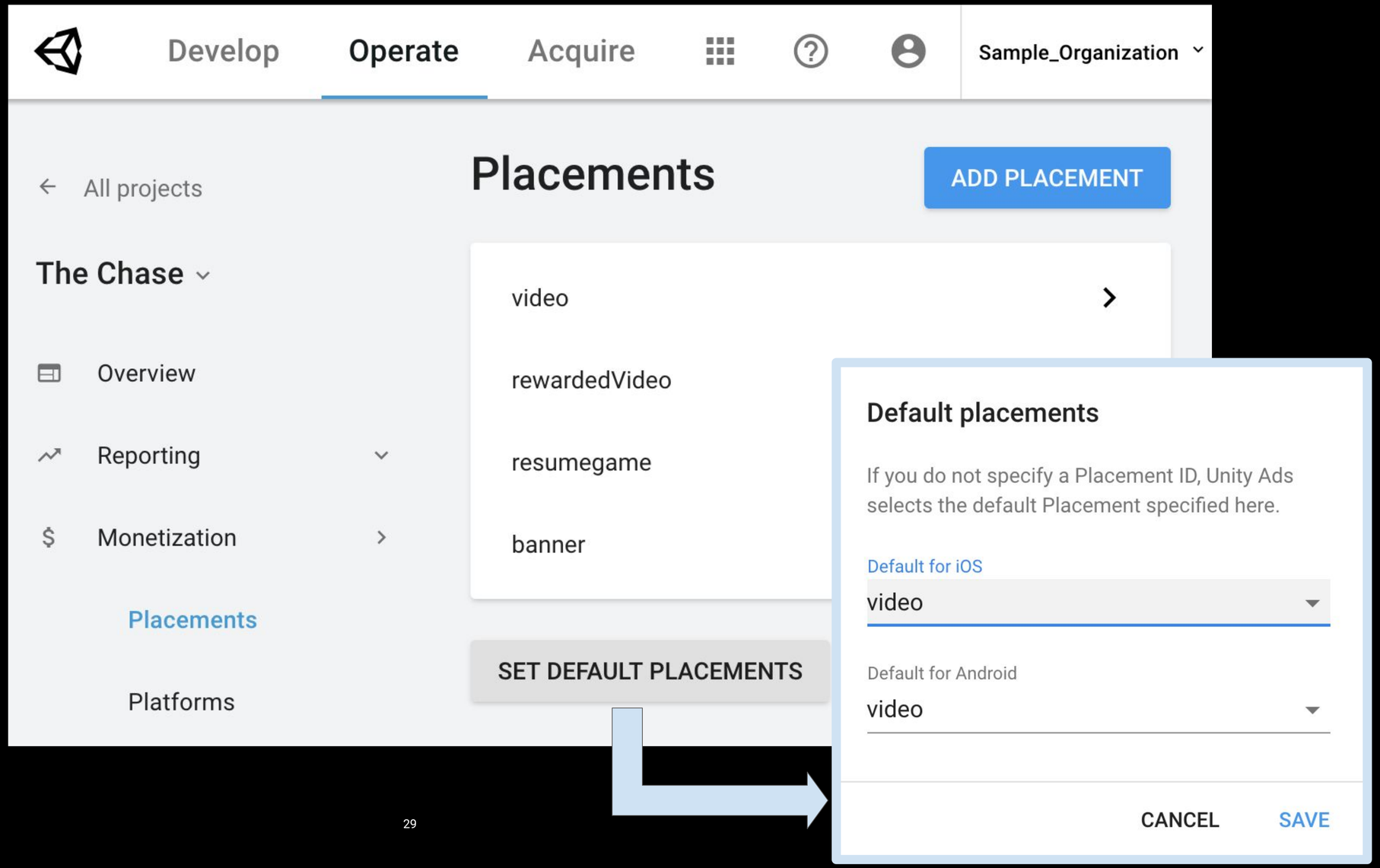
一般开发者可能需要使用不同设置的Placement ID来达到不同的广告效果，这种情况就需要广告运营人员将Placement ID告诉开发人员.

广告位Placement

- 选中**Monetization**
- 选中**Placements**

这里您可以查看当前游戏的所有广告位，列表值为**Placement ID**.

点击SET DEFAULT PLACEMENTS可以切换默认广告位，当您广告代码中没有指定广告位时，将使用默认广告位的设置展示广告.

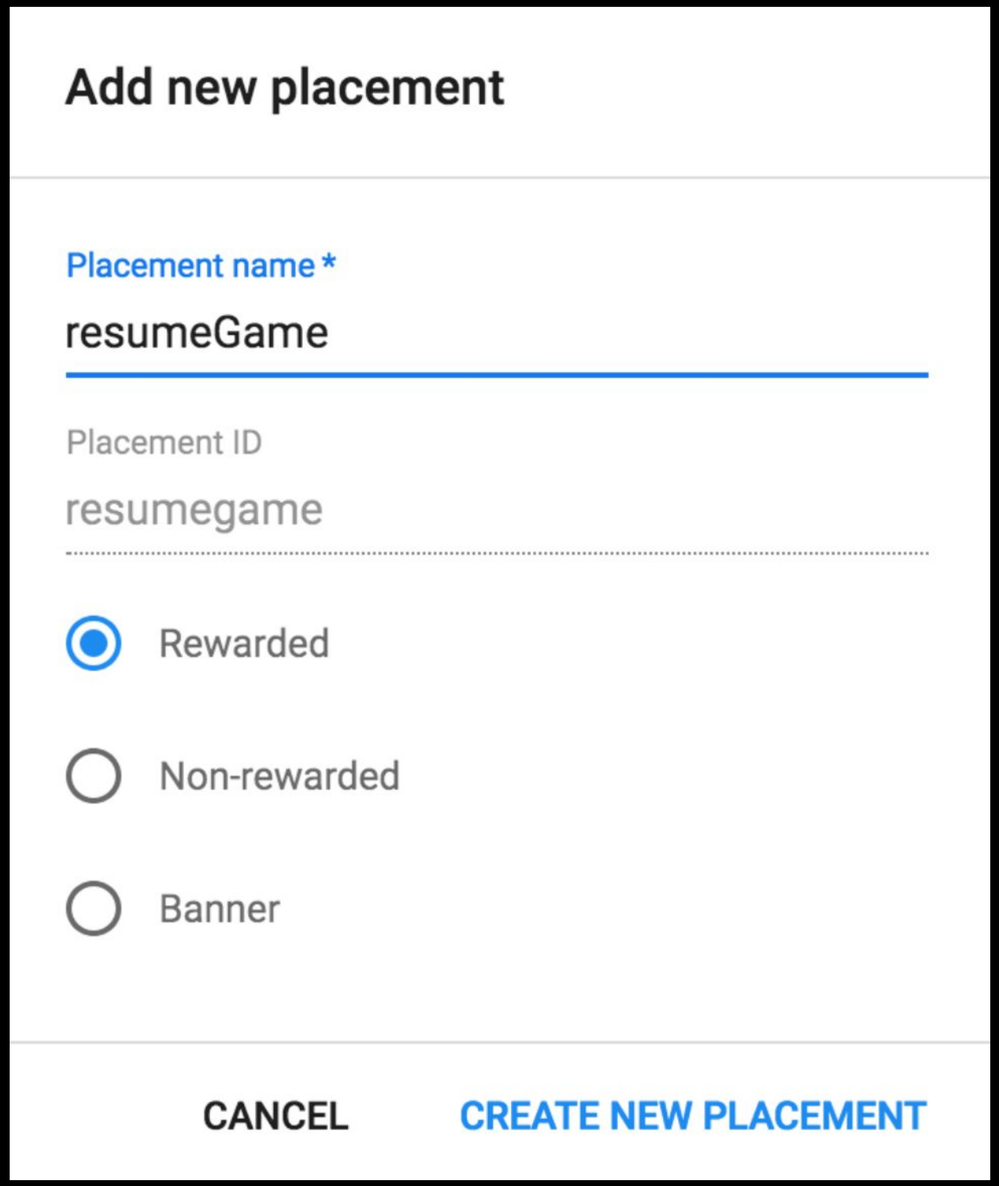


新建广告位

- 选中**Monetization**
- 选中**Placements**
- 选中**ADD PLACEMENT**

Unity默认会自动为每个游戏生成2个全屏视频广告位(可跳过和不可跳过), 您也可以通过ADD PLACEMENT添加更多广告位以满足不同需求.

提示:
即使是可跳过的视频广告，当玩家看完广告视频时，也会触发观看完成Completed的回调。



广告位设置

- 选中**Monetization**
- 选中**Placements**
- 选中一个全屏广告位

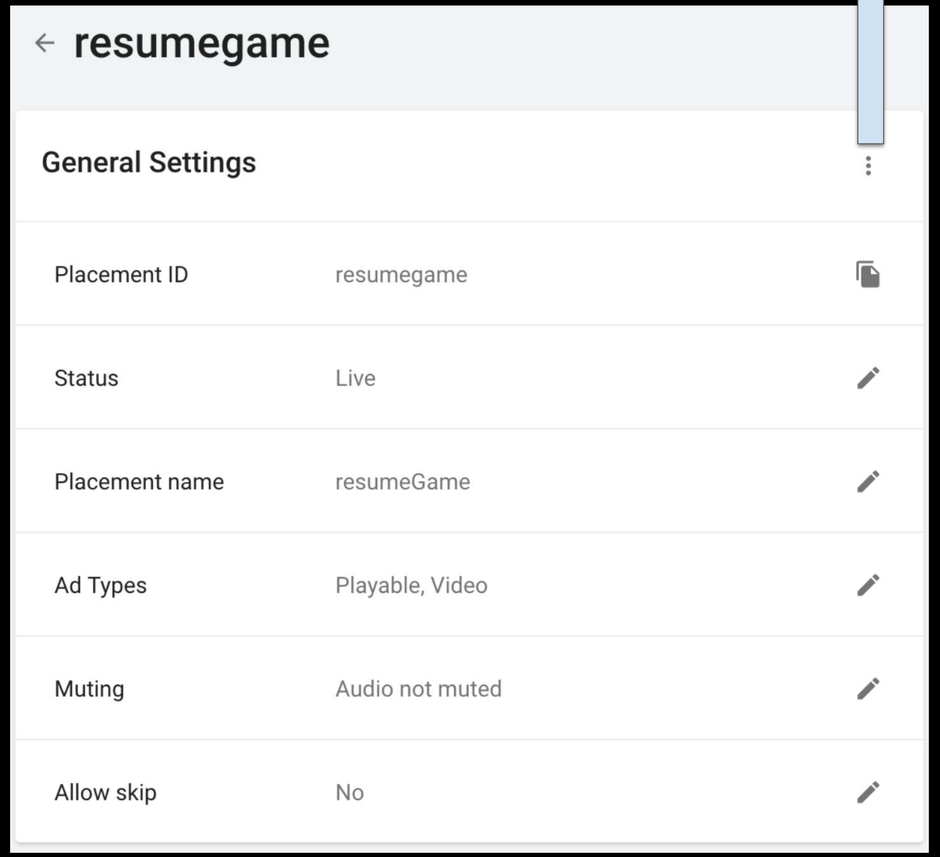
这里您可以对以下广告位设置做修改：

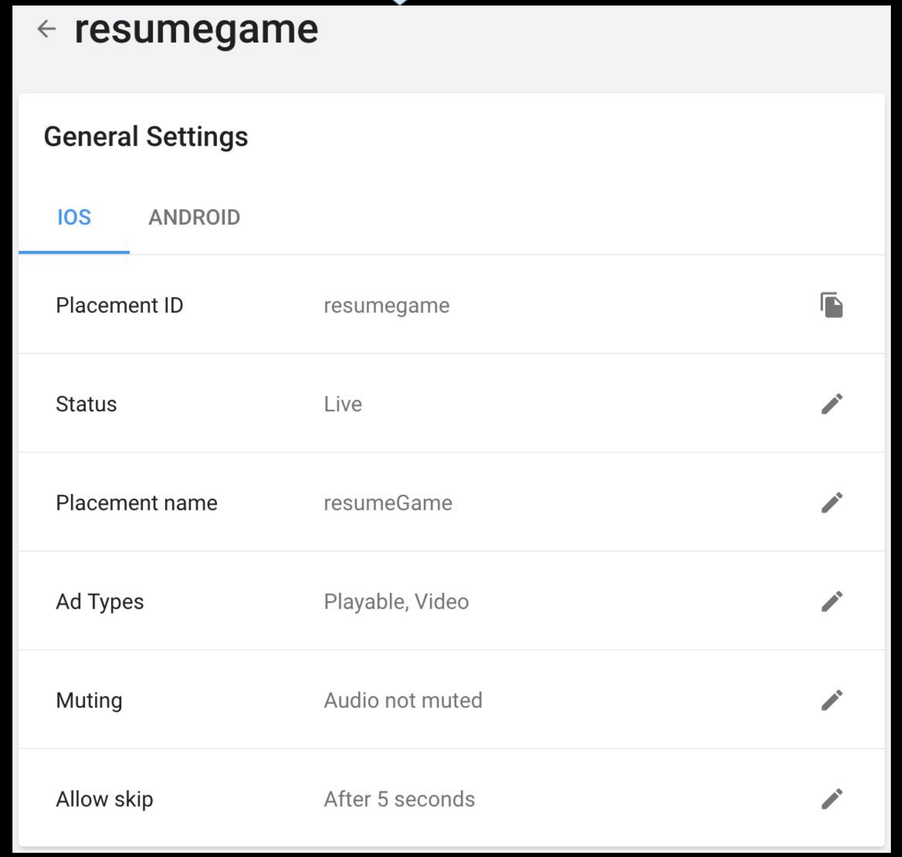
- 广告状态 Status
- 广告位名 Placement name
- 广告类型 Ad Types
- 广告声音 Muting
- 广告跳过 Allow skip

提示：
点击 ⋮ 可以对同一广告位做不同平台的广告设置(竞价方式除外).

按平台设置广告位

Platform specific settings

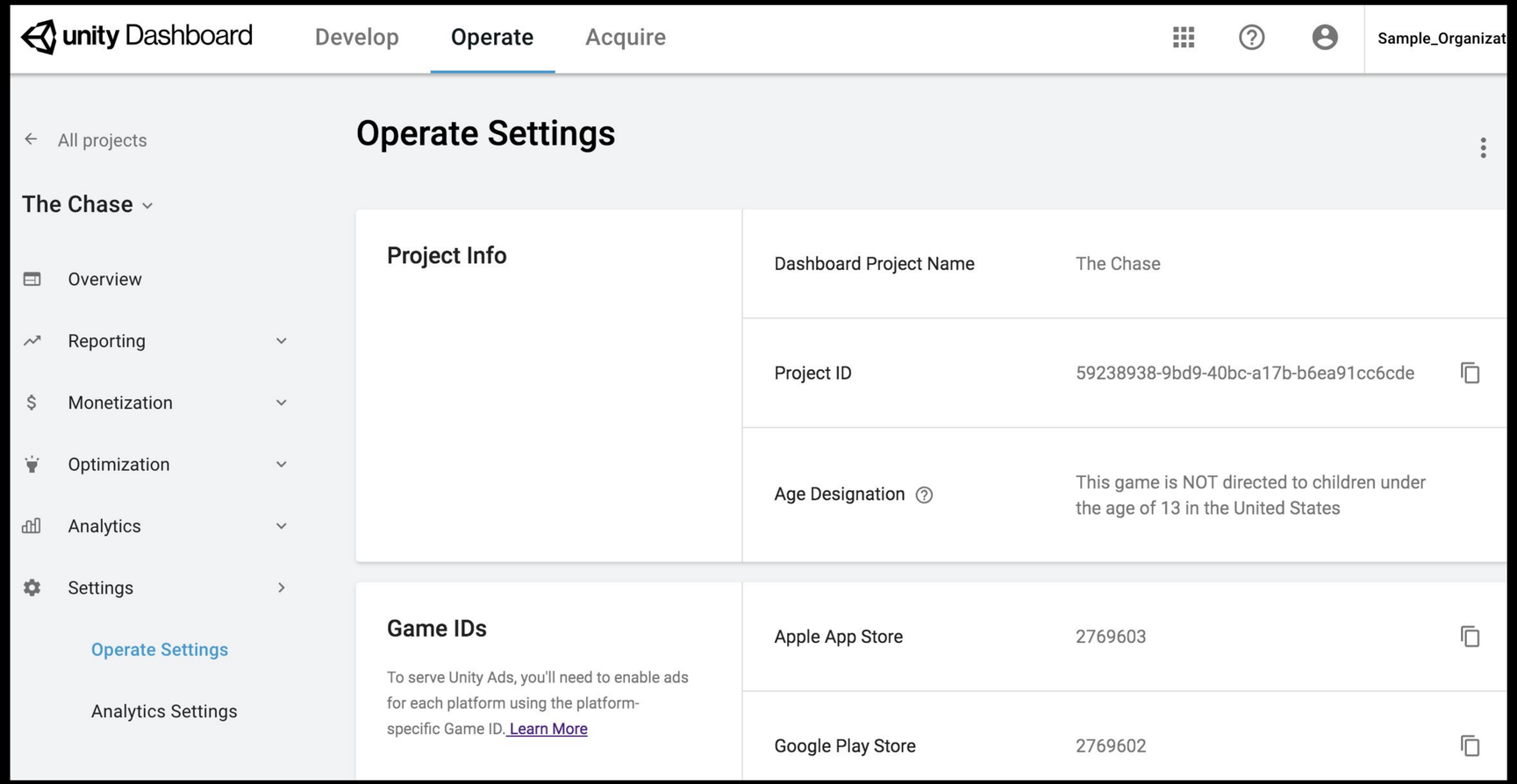




Project信息概览

- 选中**Settings**
- 选中**Operate Settings**

这里您可以查看当前游戏项目的信息，COPPA状态和广告Game ID.

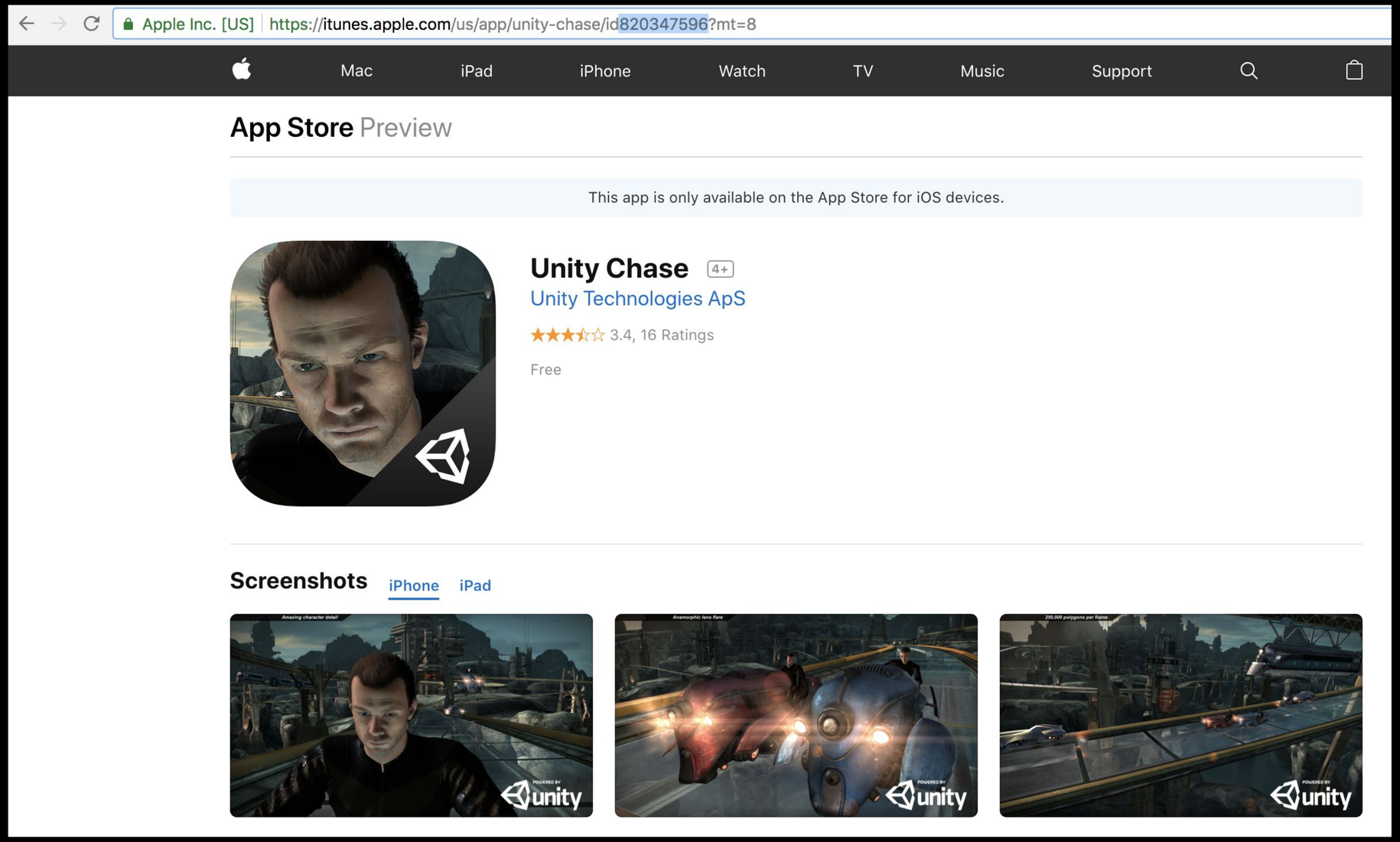


附录

- 填写Store ID
- 切换后台显示语言
- 获得广告支持
- 资源链接

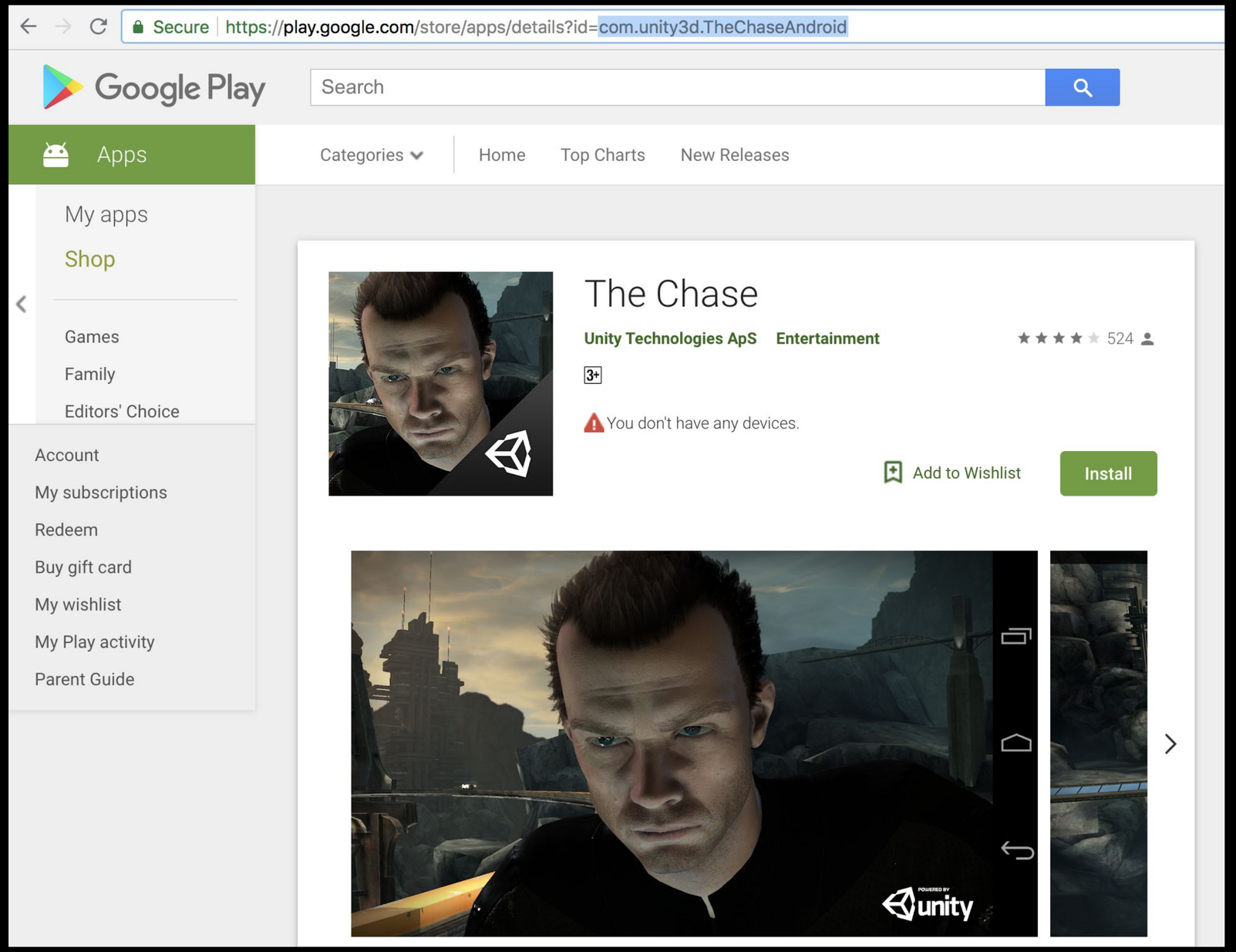
填写Store ID -iOS

iOS游戏的Store ID是从iTunes store URL中提取的，如右图高亮部分：



填写Store ID -Android

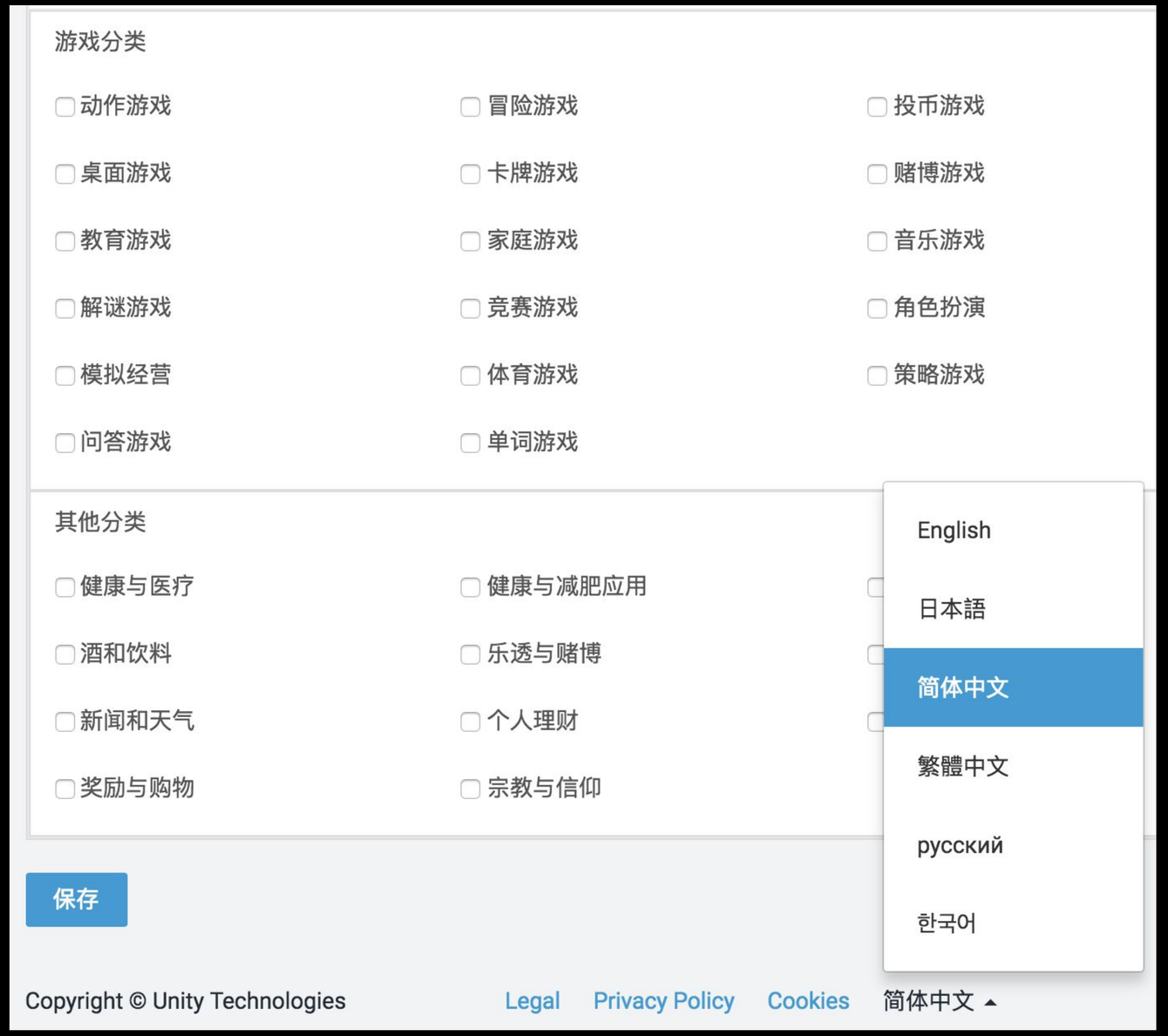
Android游戏的Store ID是从Google Play store URL中提取的，如右图高亮部分：



切换后台显示语言

您可以通过后台页面底部的语言下拉菜单切换显示语言，如右图.

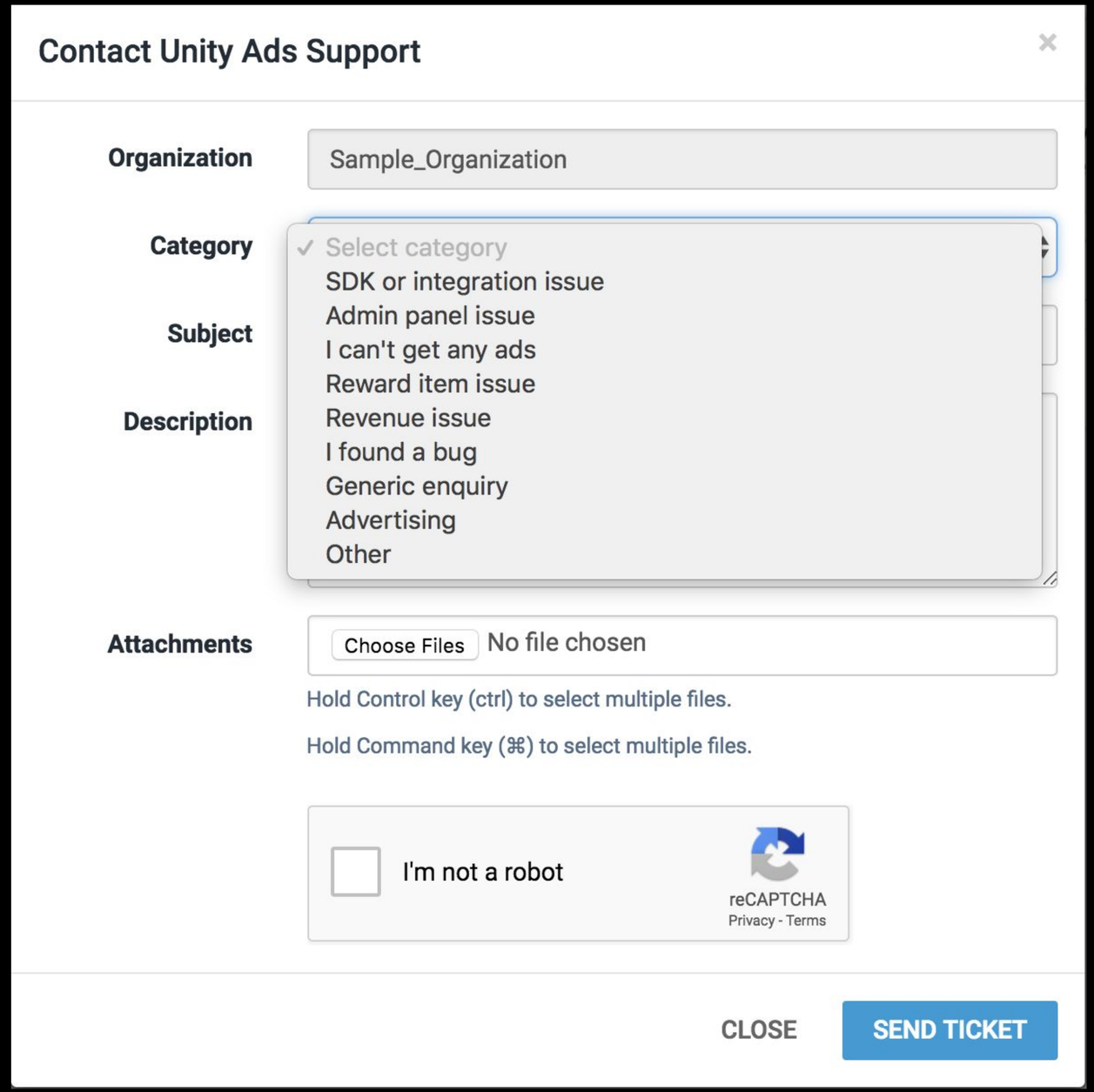
提示：
后台改版后，本地化语言显示正在陆续更新，部分页面找不到切换按钮可能是因为尚未本地化，请您谅解.



联系广告支持

您可以点击后台页面底部的 CONTACT SUPPORT 填写表格获得支持，如右图.

收到您的需求后，我们会尽快为您解决问题，或联系您确认进一步信息，请您关注您的账户注册邮箱以及时获取我们的反馈.



资源链接

- Unity ID: http://id.unity.com/
- Operate后台: https://operate.dashboard.unity3d.com
- 常见问题FAQ [中文]: https://github.com/unity-cn/unityads-help-cn/wiki/monetization
- Unity Ads在线文档 [中文]: https://github.com/unity-cn/unityads-help-cn/wiki
- Unity Ads在线文档 [英文]: http://unityads.unity3d.com/help/index
- Asset Package下载: https://assetstore.unity.com/packages/add-ons/services/unity-ads-66123
- iOS SDK下载: https://github.com/Unity-Technologies/unity-ads-ios/releases
- Android SDK下载: https://github.com/Unity-Technologies/unity-ads-android/releases

Unity Ads Support