



浙江大学  
ZHEJIANG UNIVERSITY

# 这是一个浙大主题的学术PPT模板

毕业答辩

zlt 2023-03-04



# 目录

## CONTENTS

- 01 Marp
- 02 标题和列表
- 03 代码
- 04 数学公式
- 05 表格
- 06 图片布局
- 07 参考

$$\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 - n\bar{x}^2$$
$$Q = \sum_{i=1}^n (y_i - bx_i - a)^2$$
$$y = ax^k$$
$$x+y=3$$
$$y=bx+a$$
$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$
$$\bar{y} = \bar{x}^k$$

Marp(Markdown Presentation Ecosystem)是一款可以轻松将Markdown转换为HTML/PDF/PPTX的工具，能让我们专注于PPT的内容而不是排版。如果你是精通Markdown和css的程序员，那么用起来会更加顺手。

- 如果还不会熟练使用Markdown，可以查阅[Markdown中文教程](#)进行学习。
- 在VS Code中安装[Marp for VS Code](#)插件。
- 新建Markdown文件（后缀名为`.md`），在头部插入以下代码，点击右上角预览按钮即可实时编辑。

## 二级标题

### I 三级标题

普通文字、加粗文字、斜体文字、~~删除线~~

Markdown一般是使用 - 和 1. 来展示列表，Marp支持使用 \* 和 1) 实现逐条显示的动画效果（仅支持HTML，在PDF和PPT只是普通列表）。

1. 第一行
  2. 第二行
  3. 第三行
- 
- 第一行
  - 第二行
  - 第三行



$$\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 - n\bar{x}^2$$
$$Q = \sum_{i=1}^n (y_i - bx_i - a)^2$$
$$y = bx + a$$
$$x+y=3$$
$$\hat{y} = bx + a$$
$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$
$$\bar{y} = \bar{x}^2$$

## I 行内代码

行内代码 "markdown.marp.mathTypesetting": "mathjax"

## I 代码块

```
{  
  "markdown.marp.breaks": "on", // 渲染换行符  
  "markdown.marp.chromePath": "", // 浏览器路径  
  "markdown.marp.enableHtml": true, // 启用所有HTML标签  
  "markdown.marp.exportType": "pdf", // 默认的导出文件类型  
  "markdown.marp.mathTypesetting": "mathjax", // 默认的数学渲染引擎  
  "markdown.marp.outlineExtension": true, // 启用大纲视图  
  "markdown.marp.pdf.noteAnnotations": true, // 将注释作为备注添加到导出的PDF中  
  "markdown.marp.pdf.outlines": "headings", // 在导出的PDF中添加书签  
  "markdown.marp.strictPathResolutionDuringExport": false, // 导出禁用严格的路径解析  
  "markdown.marp.themes": [ // 声明主题样式文件  
    "./themes/companyLightBlue.css",  
  ],  
}
```

$$\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 - n\bar{x}^2$$
$$Q = \sum_{i=1}^n (y_i - bx_i - a)^2$$
$$y = ax^2$$
$$x+y=3$$
$$y = bx + a$$
$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$
$$\bar{y} = a^2$$

Marp支持MathJax、KaTeX这两种主流数学渲染引擎，属性值分别为 `mathjax`、`katex`，不同版本Marp默认引擎不一致，建议显式声明，更多信息请查阅[官方文档-Math typesetting](#)。

- 使用 `$` 符号包裹即可使用行内公式，例如 `$ax^2+bc+c$` 会渲染为  $ax^2 + bc + c$ 。
- 使用 `$$` 包裹就会渲染为公式块，如：

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \hat{f}(\xi) e^{2\pi i \xi x} d\xi$$

# 表格

指令分为全局指令（控制所有幻灯片）和局部指令（控制特定幻灯片）。

名称	类型	描述
<b>marp</b>	全局	是否在VSCode中启用Marp。
<b>theme</b>	全局	指定样式主题。
<b>style</b>	全局	用于快捷调整整体主题的CSS。
<b>size</b>	全局	指定幻灯片尺寸比例，内置尺寸有 <b>4:3</b> 、 <b>16:9</b> 、 <b>4K</b> 。
<b>headingDivider</b>	全局	在指定级别标题前自动添加幻灯片分隔符。
<b>math</b>	全局	指定数学渲染引擎，支持 <b>mathjax</b> 、 <b>katex</b> 。
<b>paginate</b>	局部	设置为 <b>true</b> ，将在右下角显示页码。
<b>header</b>	局部	指定幻灯片页眉内容，支持内联Markdown。
<b>footer</b>	局部	指定幻灯片页脚内容，支持内联Markdown。
<b>class</b>	局部	为单页幻灯片外层元素 <b>&lt;section&gt;</b> 设置class属性。

# 图片布局



$$\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 - n\bar{x}^2$$
$$Q = \sum_{i=1}^n (y_i - bx_i - a)^2$$
$$y = ax + b$$
$$x + y = 3$$
$$y = bx + a$$
$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$
$$y = a^*$$

\_class 加上 horizontalImages 类名，就可以使图片横向布局，方便插入更多图片。





$$\sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 - n\bar{x}^2 \quad Q = \sum_{i=1}^n (y_i - bx_i - a)^2$$
$$y = bx + a \quad \hat{y} = b\bar{x} + a$$
$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_i x_i \quad \bar{y} = \bar{x}^2$$

“

- Marp官方文档
- Marp-theme
- Marp-Theme-UCAS

”



**请各位老师批评指正**

zlt 2023-03-04