

Sum matrix 3D:

```
1  #include <stdio.h>
2  int main() {
3      int x,y,z;
4      scanf("%d %d %d",&x,&y,&z);
5      int a[x][y][z], b[x][y][z], c[x][y][z];
6      for(int i=0;i<x;i++)
7          for(int j=0;j<y;j++)
8              for(int k=0;k<z;k++)
9                  scanf("%d",&a[i][j][k]);
10     for(int i=0;i<x;i++)
11         for(int j=0;j<y;j++)
12             for(int k=0;k<z;k++)
13                 scanf("%d",&b[i][j][k]);
14     for(int i=0;i<x;i++) {
15         printf("Layer %d:\n", i+1);
16         for(int j=0;j<y;j++) {
17             for(int k=0;k<z;k++) {
18                 c[i][j][k] = a[i][j][k] + b[i][j][k];
19                 printf("%d ", c[i][j][k]);
20             }
21             printf("\n");
22         }
23         printf("\n");
24     }
25     return 0;
26 }
```

Output:

```
2
2
2
1
2
3
4
5
6
7
8
8
7
6
5
4
3
2
1
Layer 1:
9 9
9 9

Layer 2:
9 9
9 9

-----
Process exited after 41.21 seconds with return value 0
Press any key to continue . . . |
```