



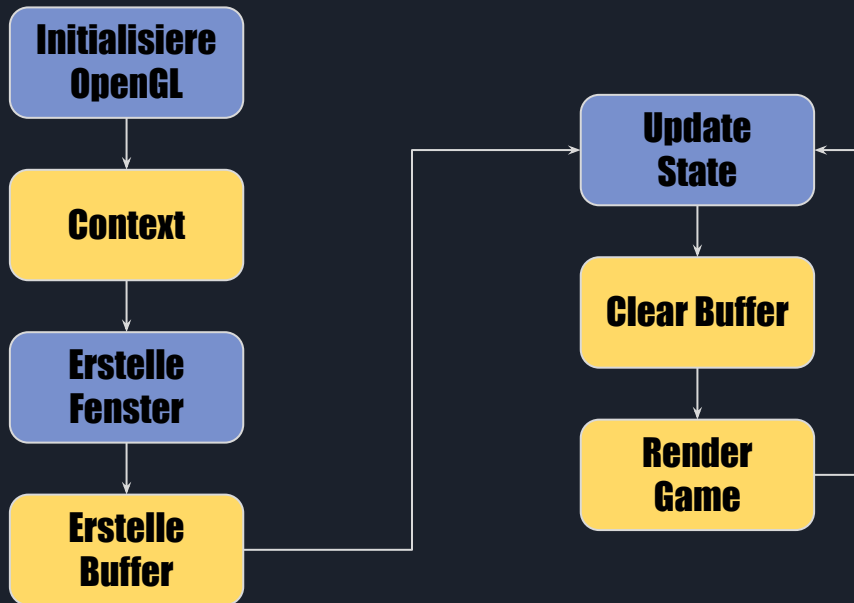
Das Fenster

Präsentiert von Peter Esser

OpenGL ↔ Betriebssystem

Windows

GPU





Nächstes Mal:

- Mesh Klasse
 - Definition von 3D Objekten
- Model Klasse
 - Mesh-Transfer zur GPU
 - Mesh-Rendering
- Beispiel:
 - Rendern eines Dreiecks